

Manual de Usuario paCE man

Creado por:

Hazel Martínez

Kevin Acevedo

Instituto Tecnológico de Costa Rica


Índice

- Requerimientos Pág 3
- Como abrir el juego Pág 4
- Como jugar:
 - Agregar fantasmas Pág 7
 - Agregar pastillas Pág 8
 - Agregar frutas Pág 9
 - Cambiar velocidad de fantasmas Pág 11
 - Cambiar valor de los Pac-dots Pág 12
 - Controles Pág 13

Requerimientos

- Tener instalado previamente Ubuntu 18.0.4 o ambiente GNU
- Tener instalado JAVA 11

Abrir el juego



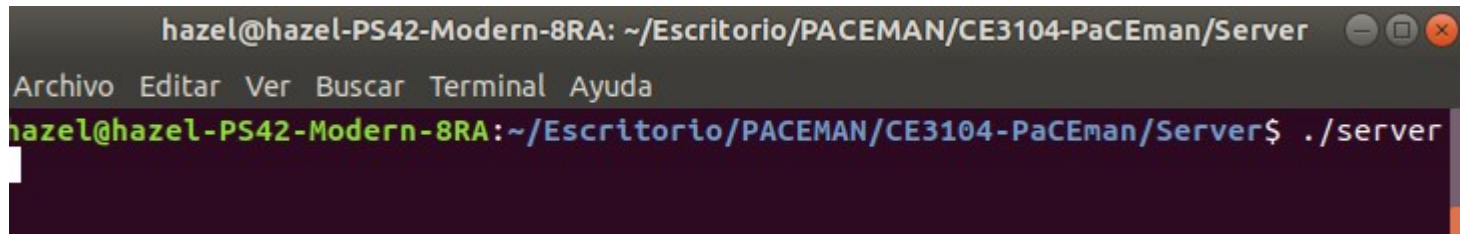
Abra una terminal en
la carpeta
Donde se encuentra
el servidor y escriba
`./server`

Ejecute el archivo
`.jar`

Presione con el
mouse el
Botón
"Play"

Abrir el juego

Abra una terminal en
la carpeta
Donde se encuentra
el servidor y escriba
./server



```
hazel@hazel-PS42-Modern-8RA: ~/Escritorio/PACEMAN/CE3104-PaCEman/Server
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
hazel@hazel-PS42-Modern-8RA:~/Escritorio/PACEMAN/CE3104-PaCEman/Server$ ./server
```

Abrir el juego

Ejecute el archivo
.jar



Presione con el
mouse el
Botón
“Play”



Cómo Jugar

- En la terminal podrá observar el siguiente menú

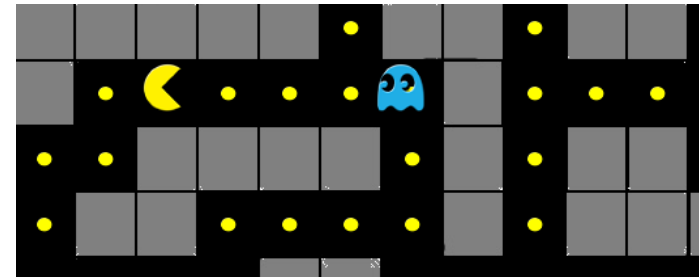
Digite la opción que desea realizar.

- 1) Crear Fantasma
- 2) Crear Pastilla
- 3) Crear Fruta
- 4) Asignar Velocidad a Fantasmas
- 5) Asignar valores a los Dots

- Para crear los fantasmas dígitelo la opción 1, tiene 4 opciones. Elija a su gusto el carácter que desea colocar

```
1
Color: 1 Blinky, 2 Pinky, 3 Inky, 4 Clyde.
2
```

- En este caso se creó a Pinky



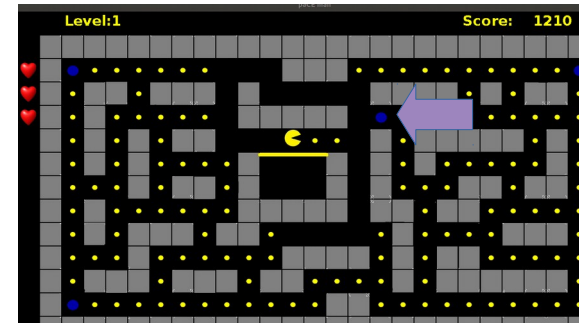
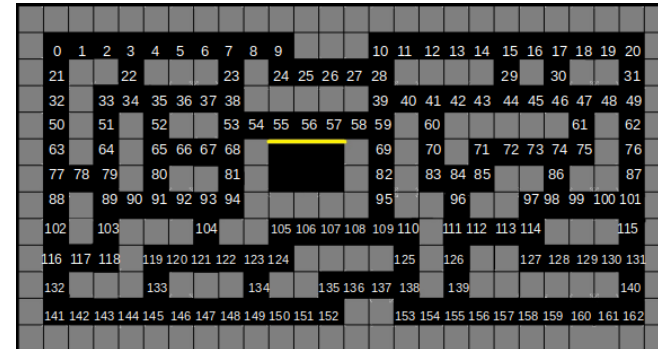
Cómo Jugar

- Para Añadir pastillas digite la opción 2 seguidamente digite la posición en el tablero en que desea colocarla

```

Digite la opción que desea realizar.
1) Crear Fantasma
2) Crear Pastilla
3) Crear Fruta
4) Asignar Velocidad a Fantasmas
5) Asignar valores a los Dots
2
Digite posición.
40

```

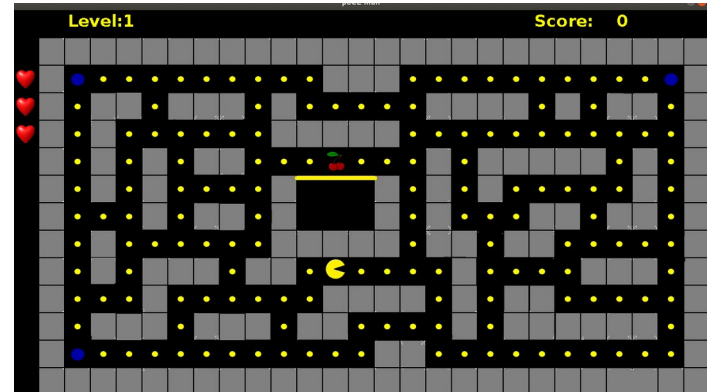


Cómo jugar

- Agregar frutas

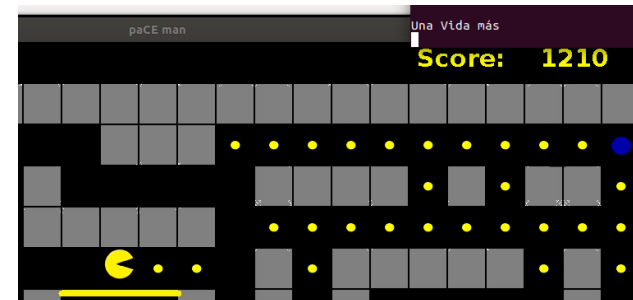
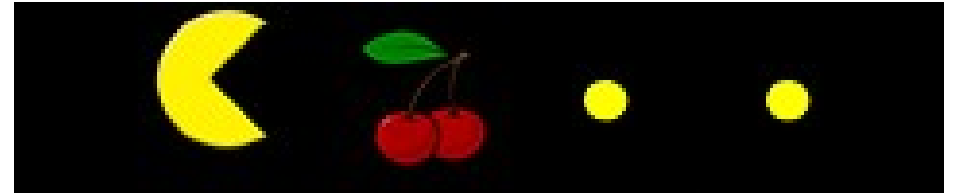
Para agregar frutas,
digite la opción 4,
seguidamente
coloque el valor de la
fruta

```
Digite la opción que desea realizar.  
1) Crear Fantasma  
2) Crear Pastilla  
3) Crear Fruta  
4) Asignar Velocidad a Fantasmas  
5) Asignar valores a los Dots  
3  
Digite valor de la fruta.  
1000
```



Cómo Jugar

- Al obtener 1000 puntos obtiene una vida más



Cómo jugar

- Cambiar la velocidad de los fantasmas

Digite la opción 4,
seguidamente el valor
de la velocidad
deseada

```
Digite la opción que desea realizar.  
1) Crear Fantasma  
2) Crear Pastilla  
3) Crear Fruta  
4) Asignar Velocidad a Fantasmas  
5) Asignar valores a los Dots  
4  
Digite la velocidad.  
3  
velocity,3
```

- La velocidad máxima es 3

Cómo Jugar

- Cómo cambiar el valor de los Pac-dots

Digite la opción 5,
seguidamente el valor
de los Pac-dots

```
Digite la opción que desea realizar.  
1) Crear Fantasma  
2) Crear Pastilla  
3) Crear Fruta  
4) Asignar Velocidad a Fantasmas  
5) Asignar valores a los Dots  
5  
Digite el valor de los puntos.  
20  
points,20
```

Controles

- Para moverse hacia arriba presione la tecla W
- Para moverse hacia la derecha presione la tecla D
- Para moverse hacia abajo presione la tecla S
- Para moverse hacia la izquierda presione la tecla A

