



StraightUp

Quanto in alto puoi camminare?

Mobile Web App – Febbraio 2018

StraightUp è una esperienza interattiva che consente di “sperimentare” virtualmente cosa significhi “scalare” un elemento naturale o artificiale, semplicemente camminando in linea retta. Questa applicazione interattiva per dispositivi mobile consente di “trasformare” le altezze di determinati edifici “simbolici” di Milano in distanze piane (come se gli edifici fossero distesi su un lato), così da rendersi conto della loro reale altezza e riflettere su come la percezione umana sia diversa per le altezze rispetto alle distanze orizzontali. L'applicazione è stata sviluppata usando la libreria P5.js che permette di essere utilizzata tramite browser su più dispositivi, si appoggia inoltre sui dati GPS del dispositivo per poter determinare la posizione e le distanze percorse.

Ruolo

Sviluppo idea, creazione prototipo e coding.

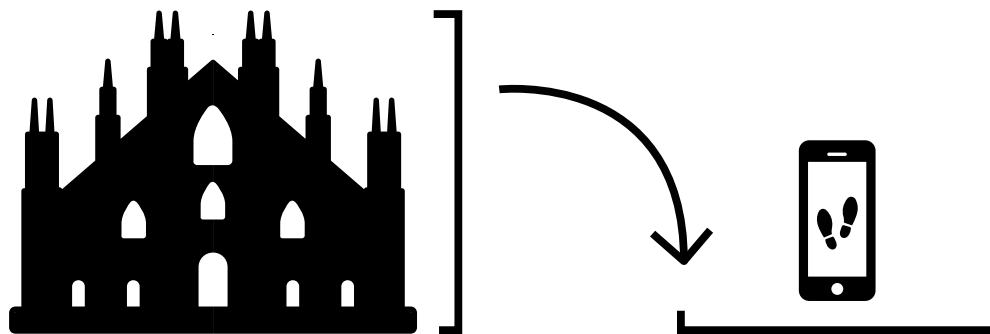
Team

Azzolin Nicolò
Crippa Federico
Picardi Andrea

Link

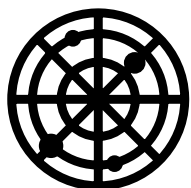


Concept

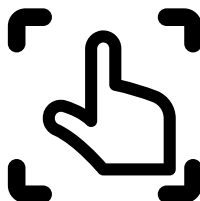


Il concept di base dell'applicazione è quello di trasporre le altezze verticali di alcuni edifici particolarmente significativi in orizzontale, così da poter “sperimentare” e comprendere la loro altezza semplicemente camminando normalmente in orizzontale

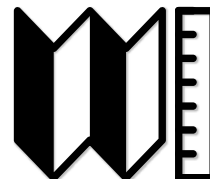
Utilizzo



Inizialmente l'utente esplora tramite radar gli edifici “scalabili”



Una volta che si trova in vicinanza di uno di questi lo seleziona

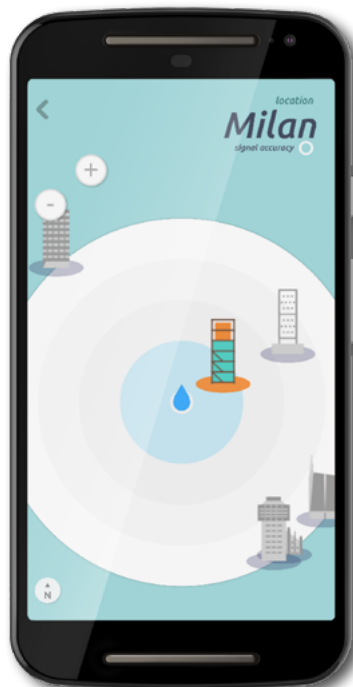


E inizia a “scalarlo” camminando per tutta la sua “altezza”



una volta scalato l'edificio l'utente svela alcune informazioni su quest'ultimo

Screenshots



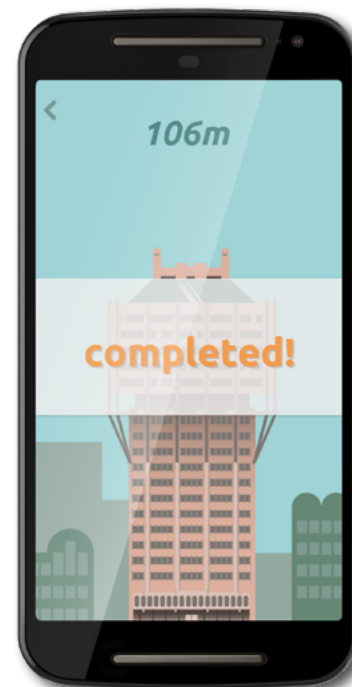
radar ricerca punti
di interesse



schermata scalata
edificio esempio "Khalifa Burj"



schermata edificio
completato "Duomo di Milano"



Avviso completamento
Edificio "Torre Velasca"

Fase di coding e testing

Fasi fondamentali della creazione dell'applicazione sono state quella di stesura del codice e successivo test di quest'ultima.

Come già detto l'applicazione è stata sviluppando usando la libreria P5.js che permette di essere utilizzata tramite browser su più dispositivi.

Essa si appoggia inoltre sui dati GPS ottenuti tramite il sensore interno del dispositivo per poter determinare la posizione e le distanze percorse, parte fondamentale di tutto l'applicativo.

