Trenord Online Portal Redesign

Redesign usabilità portale web

Gennaio 2020

L'obbiettivo principale di questo lavoro è il redesign del portale web di Trenord.

Questo progetto aveva come fine ultimo il miglioramento dell'usabilità del sito web dal punto di vista del utente.

Tutto il processo è stato guidato dalle metodologie user center design, dove una volta messo al centro l'utente con i suoi bisogni e frustrazioni (in questo caso tramite personas) egli ne detta le principali linee guida.

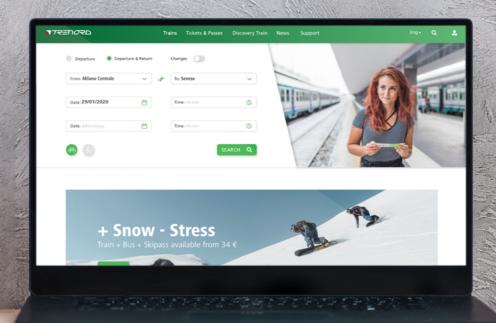
A queste metodologie sono poi state affiancate valutazioni euristiche e quantitative seguite da benchmarking con competitor per far progredire ulteriormente il processo di redesign.

Ruolo

Analisi preliminari, definizione delle personas e users task, analisi e banckmarking competitors, riorganizzazione architettura e design soluzione.

Team

Oriana Arnone Elettra Bertazzoni Erica Colombo Picardi Andrea Maria Letizia la Salvia



Personas e Users tasks.

Essendo il processo guidato da un approccio user centred, la prima fase del progetto è stata dedicata a comprendere gli utenti del servizio. Tramite ricerche sul campo sono state definite cinque persona, e tramite l'analisi dei loro bisogni e frustrazioni, si è arrivati a stilare una lista di possibili task che questi

utenti avrebbero potuto praticare sul portale di Trenord. In seguito abbiamo definito quale di queste task erano più importanti per le nostre personas, così da poterle analizzare meglio nelle fasi di progetto successive.









Definizione dei competitors e benchmarking.

In seguito alla definizione delle task più importanti per le nostre personas, abbiamo iniziato a esplorare più affondo.

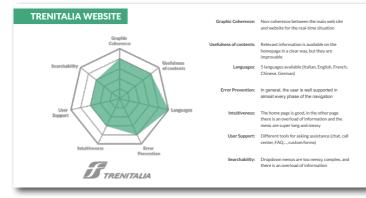
Inizialmente abbiamo analizzato lo stato dell'arte del sito di Trenord, analizzandolo sia in termini quantitativi (numero di pagine per raggiungere il goal della task, tempo impiegato, numero di click...), sia in termini qualitativi (tramite parametri come: nume-

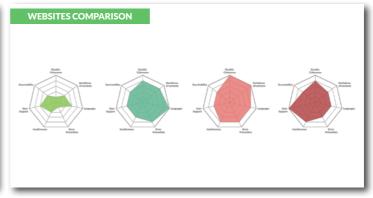
ro di lingue, user support, error preventions...).

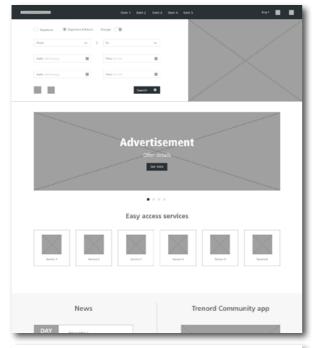
In seguito sono stati definiti 3 "competitors" operanti nello stesso settore o in settori adiacenti, e la stessa analisi, con gli stessi parametri è stata fatta per questi ultimi, in modo da comparare i vari risultati per generare insights e capire dove era opportuno andare ad intervenire nella fase successiva di resdesign.















Prima fase di redesign: architettura e wireframes.

Dopo aver definito quali erano le principali aree di intervento per i relativi task derivati dalle personas e dalla user analysis, la nostra attenzione si è spostata sul redesign della piattaforma.

Inizialmente è stata mappa l'architettura del sito per ogni task scelto. Quest'ultima in seguito è stata modificata in modo che le informazioni e le funzioni offerte dal sito potevano rispondere in maniera più opportuna hai bisogni degli utenti, Da qui è stato poi definito il "flow" che loro avrebbero dovuto percorre per completare le task.

In seguito, partendo falla homepage e muovendosi in ordine su tutte le altre pagine, sono stati abbozzati i primi wireframe, per capire dove le informazioni e le funzioni del sito dovevano porsi all'interno delle pagine, per garantire la miglior comprensione dei contenuti e usabilità.

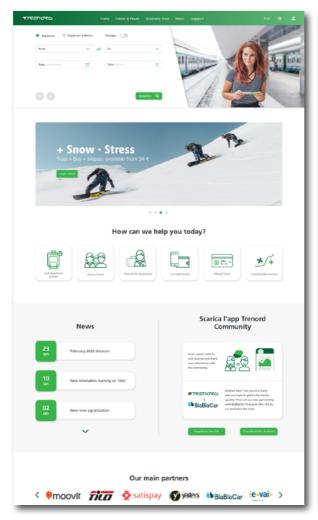
In parallelo, seguendo le linee guida dell'immagine coordinata del brand, sono state definite le style guidelines, così da poter garantire uniformità in ogni elemento del portale web.

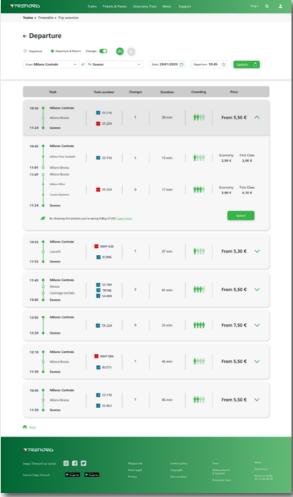
Andrea Picardi Portfolio 47

Mockup e delivery finale.

In fine sono stati creati i mockup finali di ogni pagina relativi a ogni task scelto per mostrare l'aspetto del nuovo sito dopo il redesign.

Sono stati anche create le interazioni principali che l'utente porrebbe avere con la pagina in vista di un eventuale test di usabilità con utenti.























Andrea Picardi Portfolio 49