

Il Nemico

Dal libro illustrato a prodotto Multimediale.

Book App da libri illustrato – Giugno 2016

Traduzione Multimediale in book app riguardante il libro "il Nemico", sempre di Davide Calì e Serge Bloch.

Consiste nella trasposizione in applicazione multimediale della storia e dei contenuti del libro.

Per questa applicazione si è partiti dalla sua decostruzione in elementi stilistici e narrativi base, per poi ricontestualizzarli in un ambiente digitale interattivo.

E stata così prodotto un video mockup per illustrare lo svolgimento degli elementi chiave della storia.

Ruolo

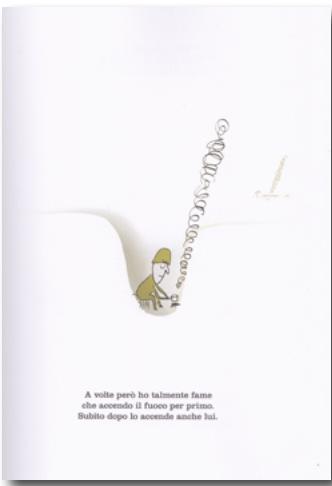
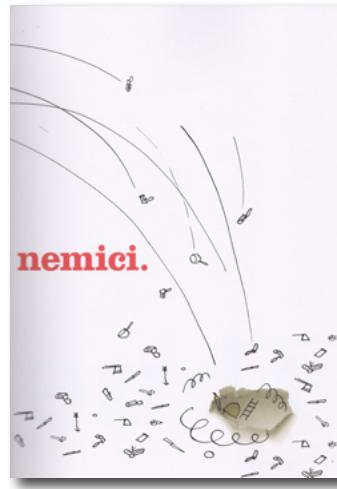
Analisi, idea e animazione

Team

Crippa Federico
Picardi Andrea
Previtali Andrea
Sartore Luca

Link



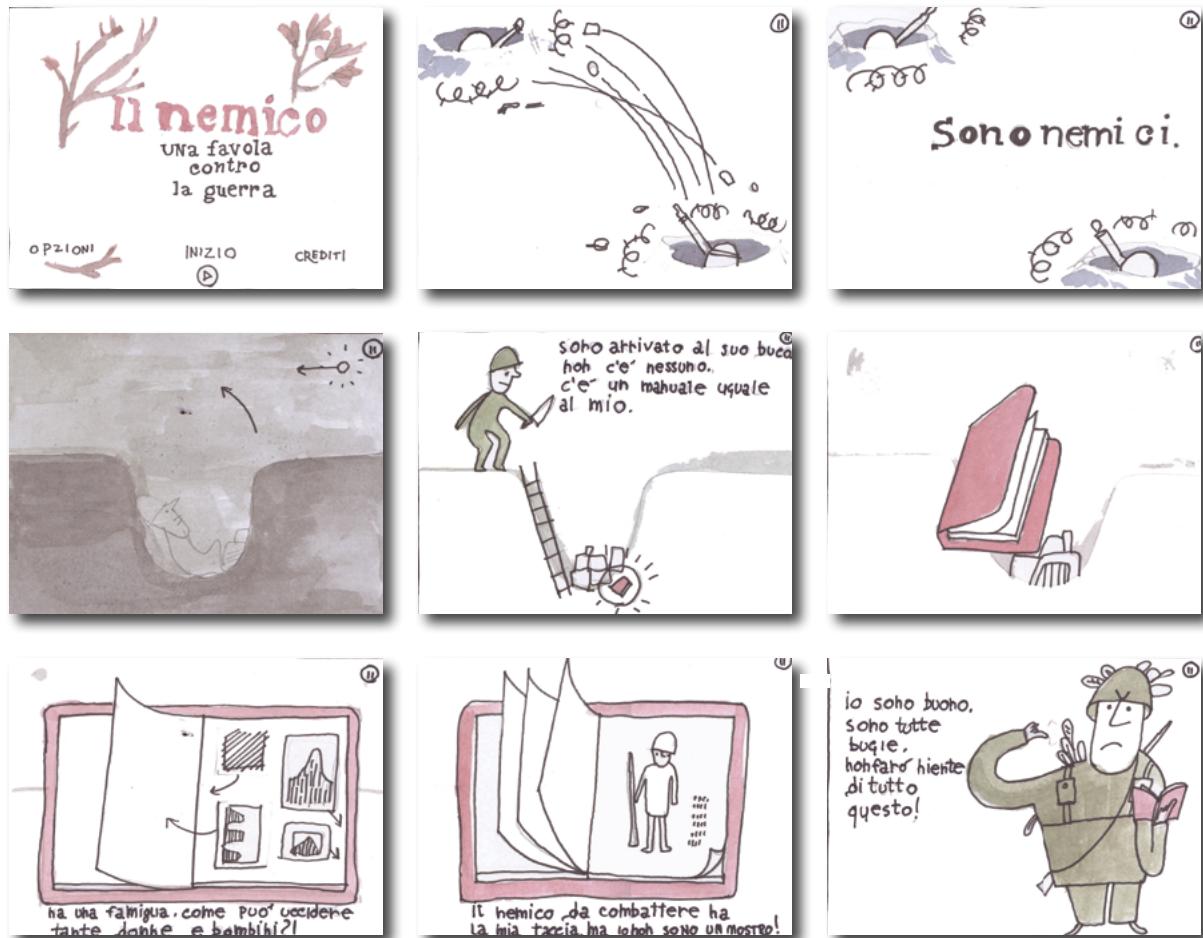


Si è partiti anche in questo caso dal materiale di riferimento, il libro illustrato in formato cartaceo.

Da questo si è poi andati a scomporre la storia e la struttura narrativa in tante "scene" rese in maniera lineare, considerato che la storia del libro consisteva in una successione di eventi anch'essi lineari.

Storyboard

Sono state in seguito pensate le interazioni che l'utente può e deve compiere per continuare con la storia, si è poi prodotto uno storyboard per dettare la sequenza degli elementi che si dovevano produrre e animare e le loro interazioni a schermo e con l'utente



Mockup book app

In fine sono state prodotte tutte le animazioni e tutti gli elementi multimediali aggiuntivi che potessero completare la storia raccontata non più tramite supporto fisico.

Tutto questo è stato poi presentato tramite un breve video mockup che racconta i momenti salienti dell'applicazione.

