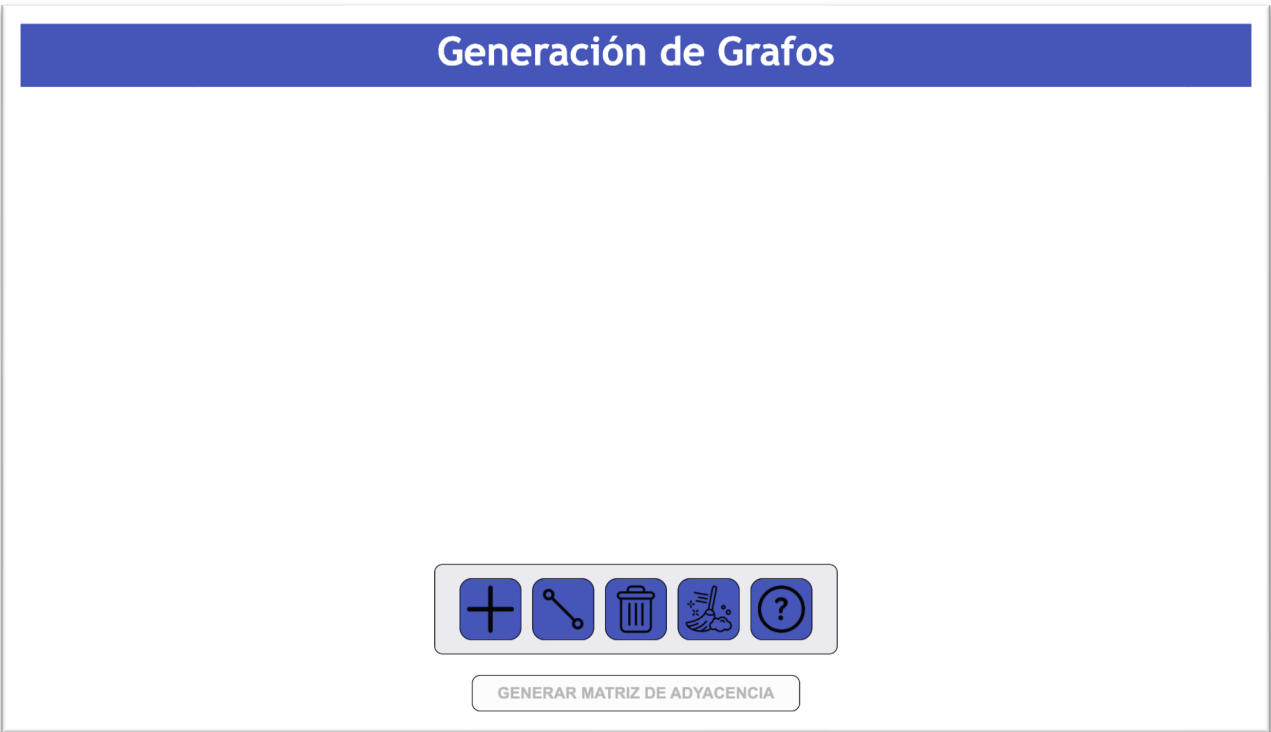






# MANUAL DE USUARIO

## I. Interfaz de usuario



## II. Acciones de los botones

Botón	Acción
	Añadir un vértice en la pantalla.
	Añadir una arista entre dos vértices que hayan sido presionados por el puntero. La dirección de la arista va en el sentido en el que se presionan los nodos.

	<p>Eliminar cualquier elemento, sea vértice o arista.</p>
	<p>Limpiar la pantalla.</p>
	<p>Muestra el manual de usuario.</p>
<div data-bbox="240 1012 815 1096"> <p><b>GENERAR MATRIZ DE ADYACENCIA</b></p> </div>	<p>Generar matriz de adyacencia.</p>

### III. Funcionamiento

1. Presionar el botón de agregar un vértice:



2. Presionar en cualquier lugar de la pantalla. Inmediatamente aparecerá un cuadro de texto donde debe indicar la etiqueta del vértice. (Nota: no se pueden tener dos o más vértices con la misma etiqueta).

## Generación de Grafos

Nombre del vértice:

Aceptar

Cancelar

+

↔

🗑

🧹

?

GENERAR MATRIZ DE ADYACENCIA

3. Presionar aceptar para confirmar la posición y la etiqueta del vértice.

## Generación de Grafos

A

+

↔

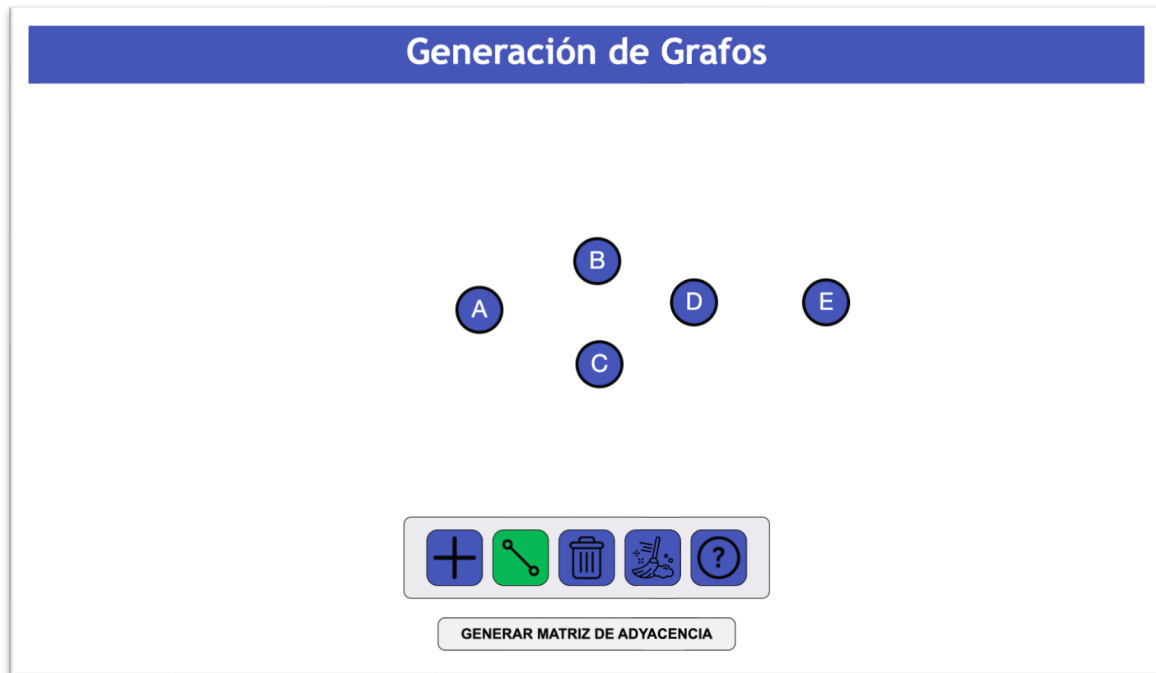
🗑

🧹

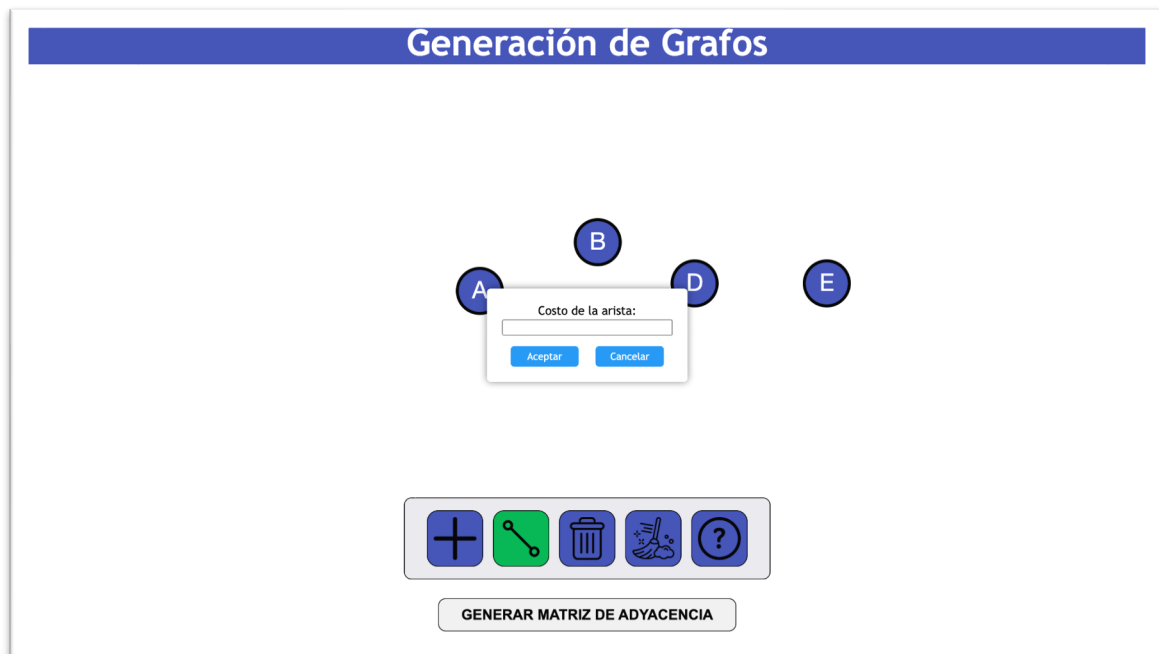
?

GENERAR MATRIZ DE ADYACENCIA

4. Repetir los pasos anteriores para crear más vértices.



5. Para unir dos vértices con una arista, presione el botón "Agregar arista" y presione los dos vértices que desea unir. (Nota: la dirección de la arista está definida por el orden en que presione a los vértices). Inmediatamente aparecerá un cuadro de texto donde debe indicar el valor de la arista.



6. Repetir los pasos anteriores para conectar las aristas que usted requiera.

### Generación de Grafos

+

GENERAR MATRIZ DE ADYACENCIA

#### IV. Matriz de adyacencia

### Generación de Grafos

#### MATRIZ DE ADYACENCIA

	A	B	C	D	E	$\Sigma$
A	0	10	2	0	0	12
B	0	0	0	1	0	1
C	0	0	0	4	0	4
D	0	0	0	0	5	5
E	0	0	0	0	2	2
$\Sigma$	0	10	2	5	7	

Aceptar

GENERAR MATRIZ DE ADYACENCIA