CONCEPTOS DE BASES DE DATOS





Algorítmica clásica

- Operaciones usuales a resolver
 - Modificar el contenido actual de un archivo
 - Agregar nuevos elementos a un archivo
 - Actualizar un archivo maestro con uno o varios archivos detalles
 - Corte de control
 - Merge de archivos



Algorítmica clásica

- Algunas consideraciones generales
 - Las declaraciones de tipos y relaciones de los archivos con el SO (ASSIGN) se encuentran en el programa principal
 - No intentar hacer lecturas en un archivo sin antes chequear que hay registros disponibles (EOF)
 - Cerrar archivos (CLOSE) al finalizar su uso en los algoritmos
 - Para incrementar la eficiencia de los algoritmos, se debe minimizar los accesos a los archivos maestro:
 - Si es posible, no recorrerlos más de una vez
 - Si es posible, no recorrerlos de forma completa



Modificación

 Ej: actualización de salarios en un archivo de empleados

- Este caso involucra un archivo de datos previamente generado y consiste en cambiar sus datos
- El archivo no se encuentra ordenado por ningún criterio.
- El archivo debe ser recorrido de forma completa siguiendo un procesamiento secuencial



Modificación

 Se debe procesar registro por registro, del primero al último

- Para la modificación de un registro:
 - Se lee el registro
 - Se realiza la modificación de datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado

EMPLEADOS

Gomez, Juan Callle 15 nro 432 \$120,000 Alvarez, Diego Callle 70 nro 258 \$143.000 Zapata, Javier Av. 13 nro 1679 \$170,000 EOF

Modificación

{declaración de tipos de datos en el programa principal, que contiene y utiliza el proceso "actualizar"}

```
Program mainProgram;
type
   registro = record
          nombre: string[20];
          direccion: string[20];
          salario: real;
   end;
  empleados = file of registro;
var
   archivoEmp: empleados;
begin
   assign(archivoEmp, "empleados.dat");
    actualizar (archivoEmp, 1.2);
   (...)
```

```
{se recibe el archivo como parámetro por referencia,
se recibe un valor porcentual de actualización (1.1 \rightarrow 10%) }
```

```
Procedure actualizar (var fileEmp:empleados, valor:real);
var
   regEmp: registro;
begin
   reset(fileEmp);
   while not eof(fileEmp) do
    IleEmp, regEmp);

_mp.salario := regEmp.salario

eek(fileEmp, filepos(Emp) -1);

write(fileEmp, regEmp);

J WELL EV FL

Jifu: RM2
   begin
  close(fileEmp);
end;
```



Agregar datos

- Ej: agregar nuevos empleados a un archivo
 - Se procesa un solo archivo de datos
 - El archivo ya contiene información cargada
 - Se le incorporan datos nuevos



Agregar datos

- Se debe posicionar el puntero sobre la marca de EOF antes de comenzar a insertar nuevos registros
- Para la inserción de un nuevo registro:
 - Se leen los datos completos desde teclado
 - Se realiza la escritura
- Al finalizar las inserciones, se cierra el archivo

EMPLEADOS

Gomez, Juan Callle 15 nro 432 \$120,000 Alvarez, Diego Callle 70 nro 258 \$143.000 Zapata, Javier Av. 13 nro 1679 \$170,000 **EOF**

Agregar datos

Ej: agregar nuevos empleados a un archivo

```
Procedure agregar(var fileEmp: empleados)
             var
                 regEmp: registro;
4000
                reset(fileEmp);
                seek(fileEmp, filesize(fileEmp));
                 leer(regEmp);
                 while (regEmp.nombre <> ' ') do
                 begin
                  write(fileEmp, regEmp);
                  leer(regEmp);
                end;
                close(fileEmp);
             end;
```

- El procedimiento leer() realiza la lectura desde teclado de un registro de empleado en forma completa, campo por campo.
- Cuando leer() devuelve un nombre de empleado vacío, significa que el usuario no desea agregar más empleados.



Actualización maestro-detalle

- Este problema involucra utilizar al mismo tiempo varios archivos de datos
 - Se denomina maestro al archivo que resume información sobre un dominio específico
 - Se denomina detalle al archivo que contiene nueva información que se utiliza para actualizar el contenido del archivo maestro
 - En general, las actualizaciones involucran:
 - 1 archivo maestro
 - N archivos detalle





Un maestro - Un detalle

- Ej 1: actualización de horas trabajadas
 - Si los archivos involucrados estuvieran desordenados, este proceso involucraría recorrer el archivo maestro en más de una ocasión

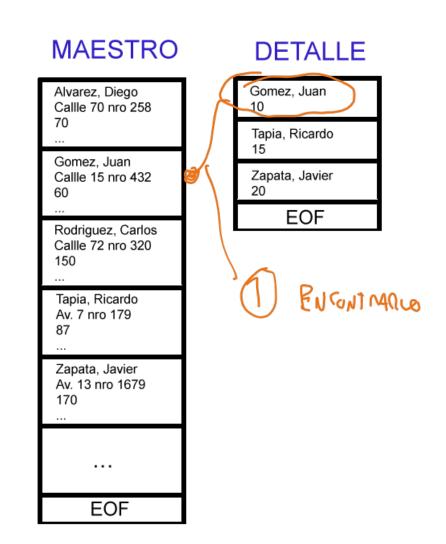
Precondiciones

- Ambos archivos (maestro y detalle) están ordenados por el mismo criterio, en este caso el nombre del empleado
- En el archivo detalle solo aparecen empleados que existen en el archivo maestro
- Cada empleado del archivo maestro a lo sumo puede aparecer una vez en el archivo detalle

CASTMANASO SA BUILD HS TO DENE HAVEN UN MALA DE LES OSARANTIZOS.



- Se debe recorrer el archivo maestro buscando el primero de los registros del archivo detalle
- Una vez encontrado, se realiza la actualización del registro:
 - Se modifican los datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado
- Se continua con el siguiente registro del archivo detalle
- Cuando no hay mas registros en el archivo detalle, se finaliza





```
Program actualizar;
type
   empleado = record
         nombre: string[30];
         direction: string[30];
         cht: integer; {cantidad de horas trabajadas}
   end;
   empDia = record
         nombre: string[30];
         cht: integer;
   end;
   maestro = file of empleado; {archivo que contiene la info completa}
   detalle = file of empDia; {archivo que contiene la info diaria}
var
   mae1: maestro;
   det1: detalle;
   regm: empleado;
   regd: empDia;
```

```
begin
   assign (mae1, 'maestro.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
   assign (det1, 'detalle.dat');
   reset (mae1);
                         AVANZO EN EL JETALIR
   reset (det1);
   while (not eof(det1)) do {mientras haya elementos en el detalle}
   begin
    read(mae1, regm); 10 LBo En AMOS & CONTARO.
read(det1, regd);
     while (regm.nombre<> regd.nombre) do {se busca el empleado en el maestro}
     read (mae1,regm); J; W IR JEN TO HATTA ENCOUTING L. regm.cht := regm.cht + regd.cht; {al encontrarlo se actualiza}
     seek (mae1, filepos(mae1)-1);
     write(mae1,regm);
   end;
   close(det1); {se cierran los archivos}
   close(mae1);
 end.
```



Un maestro - Un detalle

- Ej 2: actualización de productos vendidos durante una jornada laboral
 - Si los archivos involucrados estuvieran desordenados, este proceso involucraría recorrer el archivo maestro en más de una ocasión

Precondiciones

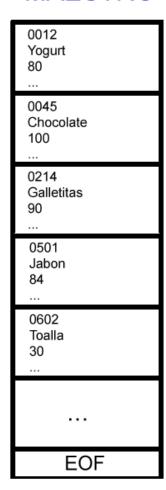
- El archivo maestro no esta vacío
- Ambos archivos están ordenados por código de producto
- En el archivo detalle solo aparecen productos que existen en el archivo maestro
- Cada producto del maestro puede ser, a lo largo del día, vendido más de una vez → en el archivo detalle pueden existir varios registros correspondientes al mismo producto



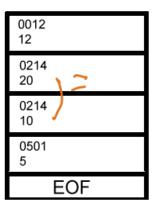
Un maestro - Un detalle

- Se procesan todos los registros del archivo detalle con igual código.
- Se encuentra el registro en el archivo maestro y se realiza la actualización:
 - Se modifican los datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado
- Se continua con el siguiente registro del archivo detalle
- Cuando no hay más registros en el archivo detalle, se finaliza

MAESTRO



DETALLE





```
program actualizar;
const
  valoralto='9999';
type
                                         var
  str4 = string[4];
                                            mae1: maestro;
   prod = record
                                            det1: detalle;
        cod: str4;
        descripcion: string[30];
                                            regm: prod;
        pu: real;
                                            regd: v prod;
        cant: integer;
                                            total: integer;
  end;
  v prod = record
                                            aux: str4;
        cod: str4;
        cant vendida: integer;
  end;
   maestro = file of prod;
  detalle = file of v_prod;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:v_prod);
begin
  if (not eof(archivo))
    then read (archivo, dato)
    else dato.cod:= valoralto;
end;
begin {programa principal}
  assign (mae1, 'maestro.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
  assign (det1, 'detalle.dat');
  reset (mae1);
  reset (det1);
  read(mae1,regm); {siempre se debe preguntar por EOF antes de leer → en
  este caso el enunciado del ejemplo dice que no está vacío}
   leer(det1,regd);
     ON FORMER DENDEROR BC CODIES & GILL
```

(REURER. ESTANDON BN ADES!!!

Archivos

Un maestro - Un detalle

FNOLEUMNE

```
while (regd.cod <> valoralto) do {se procesan todos los registros del archivo det1}
begin
 aux := regd.cod;
 total := 0; pseu of nismo conius
 while (aux = regd.cod ) do {se procesan códigos iguales del detalle}
 begin
     total := total + regd.cant vendida;
     leer(det1,regd);
  end;
 while (regm.cod <> aux) do {se busca el registro detalle en el maestro}
     regm.cant := regm.cant - total; {se modifica el stock del producto}
 seek (mae1, filepos(mae1)-1); {se reubica el puntero y actualiza}
 write(mae1,regm);
end:
close(det1); {se cierra los archivos}
close(mae1);
```



```
{se visualiza en pantalla el stock de cada producto}
reset(mae1);

while (not eof(mae1)) do
begin
   read (mae1,regm);
   writeln(regm.cod, regm.cant);
end;

close(mae1);
end.
```



- Ej 3: actualización de productos vendidos durante una jornada laboral <N detalles>
 - Si los archivos involucrados estuvieran desordenados, este proceso involucraría recorrer el archivo maestro en más de una ocasión
 - Precondiciones
 - Mismas precondiciones que para el ejemplo anterior
 - Además, el archivo maestro ahora se actualiza a partir de tres archivos detalle (N=3)



Un maestro - N detalles

- Se procesan todos los registros de los archivos detalle con igual código.
- Se encuentra el registro en el archivo maestro y se realiza la actualización:
 - Se modifican los datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado
- Se continua con el siguiente registro de los archivos detalle
- Cuando no hay más registros en los archivos detalle, se finaliza

MAESTRO 0012 Yogurt 0045 Chocolate 0214 Galletitas 0501 Jabon 0602 Toalla **EOF**

DETALLE 1
0012 12
0214 20
EOF
DETALLE 2
0214 10
0501 5
EOF
DETALLE 3
0045 3
0214 5
EOF



```
program actualizarN;
const
  valoralto='9999';
type
  str4 = string[4];
   prod = record
        cod: str4;
        descripcion: string[30];
        pu: real;
        cant: integer;
  end;
  v_prod = record
        cod: str4;
        cant vendida: integer;
  end;
   maestro = file of prod;
  detalle = file of v_prod;
```

```
var
    mae1: maestro;
    det1, det2, det3: detalle;

regm: prod;
    min, reg1, reg2, reg3: v_prod;

aux: str4;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:v_prod);
begin
  if (not eof(archivo))
    then
      read (archivo,dato)
    else
      dato.cod:= valoralto;
end;
```



```
Archivos

Alam Malas las DETALLES. Com Esta don Prom Alam Aminimo.
 procedure minimo (var r1, r2, r3:v_prod; var min:v_prod
                    var det1, det2, det3: detalle);
  begin
   if (r1.cod <= r2.cod) and (r1.cod <= r3.cod)
    then begin
     min := r1;
     leer(det1,r1)—1 LIAM A LEER
    end
    else if (r2.cod <= r3.cod)
       then begin
         min := r2;
         leer(det2,r2)
       end
       else begin
         min := r3;
         leer(det3,r3)
       end;
  end;
```



```
begin {programa principal}
   assign (mae1, 'maestro.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
   assign (det1, 'detalle1.dat');
   assign (det2, 'detalle2.dat');
   assign (det3, 'detalle3.dat');
   reset (mae1);
   reset (det1);
   reset (det2);
   reset (det3);
   read(mae1,regm); {siempre se debe preguntar por EOF antes de leer → en este caso
   el enunciado del ejemplo dice que no está vacío}
   leer(det1, regd1);
  leer(det2, regd2); UN NEW(M 14 (R) 00
   leer(det3/regd3);
   minimo(regd1,regd2,regd3,min,det1,det2,det3); {se obtiene el minimo}
```

Un maestro - N detalles

No JERWHANOS

```
while (min.cod <> valoralto) do
begin
       while (regm.cod <> min.cod) do {busca el mínimo en el maestro}
                         read(mae1, regm);
       while (aux = min.cod) do {procesa el mínimo}
                                                                                                                                                                                                                                          ACTUALIZO EZ LOCAZ
        begin
                         regm cant := regm.cant - min.cantvendida;
                         minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3); which are a strained at the contract of th
       end;
        seek (mae1, filepos(mae1)-1); {se reubica el puntero y actualiza}
       write(mae1, regm);
end;
close(mae1); {se cierran los archivos}
close(det1); close(det2); close(det3);
```



```
{se visualiza en pantalla el stock de cada producto}
   reset (mae1);
  while (not eof(mae1)) do
   begin;
    read (mae1, regm);
    writeln (regm.cod, regm.cant);
  end;
  close(mae1);
end.
```



- Veremos la algorítmica clásica de corte de control:
 - Este tipo de algoritmos nos permite analizar la información almacenada en archivos y generar reportes
 - Precondición: el archivo se encuentra ordenado por uno o más criterios
 - Resultado: reporte que respeta un formato determinado



• Ej: reporte censo

Precondiciones

- El archivo esta ordenado por: Provincia, Partido y Ciudad.
- El formato del reporte debe ser el que se visualiza a la derecha →

Provincia: AAAA				
Partido: xxxx				
Ciudad	#Hom.	#Muj.	#Des.	
aaa				
bbb				
ccc				
Total Partido:				
Partido: yyyy				
Ciudad	#Hom.	#Muj.	#Des.	
Total Partido:				
Total Provincia:				
Provincia: BBBB				



```
program corteDeControl;
const
  valoralto='zzzz';
type
  str10 = string[10];
   prov = record
        provincia: str10;
        partido: str10;
        ciudad: str10;
        cant_hombres : integer;
        cant_mujeres : integer;
        cant_desocupados :integer;
  end;
  instituto = file of prov;
```



```
var
   inst: instituto;
   regm: prov;
   t_hombres, t_mujeres, t_desocupados: integer;
   t_prov_hom, t_prov_muj, t_prov_des: integer;
   ant_partido: str10;
   ant_prov: str10;
procedure leer (var archivo:instituto; var dato:prov);
begin
   if (not eof( archivo ))
  then read (archivo,dato);
  else dato.provincia := valoralto;
end;
```



```
begin
   assign (inst, 'censo.dat');
   reset (inst);
   leer (inst, regm);
   writeln ('Provincia: ', regm.provincia); {encabezados}
   writeIn ('Partido: ', regm.partido);
   writeln('Ciudad','Hombres','Mujeres','Desocupados');
   t_hombres := 0; {se inicializan contadores para totales de partidos}
   t mujeres := 0;
   t_desocupados := 0;
   t_prov_hom := 0; {se inicializan contadores para totales de provincias }
   t_prov_muj := 0;
   t_prov_des := 0;
```



```
while (regm.provincia <> valoralto)do
begin
 ant prov := regm.provincia;
 ant partido := regm.partido;
 while(ant_prov=regm.provincia)and(ant_partido=regm.partido)do
 begin
      write (regm.ciudad, regm.cant_hombres, regm.cant_mujeres, regm.cant_desocupados);
     t_hombres := t_hombres + regm.cant_hombres;
     t_mujeres := t_mujeres + regm.cant_mujeres;
     t desocupados:=t desocupados+regm.cant desocupados;
     t_prov_hom := t_prov_hom + regm.cant_hombres;
     t_prov_muj := t_prov_muj + regm.cant_mujeres;
     t prov des := t prov des+ regm.cant desocupados;
      leer (inst, regm);
 end; {end while <partido>}
```



```
write ('Total Partido:', t hombres, t mujeres, t desocupados);
    writeln;
    t hombres := 0;
    t mujeres := 0;
    t desocupados := 0;
     ant partido := regm.partido;
    if (ant prov <> regm.provincia) {si era el ultimo partido de la provincia}
    then begin
           writeln ('Total Provincia:', t_prov_hom, t_prov_muj, t_prov_des); {encabezado}
           t prov hom := 0;
           t_prov_muj := 0;
           t_prov_des := 0;
           writeln ('Provincia: ', regm.provincia); {encabezado}
    end;
    writeln ('Partido: ', regm.partido); {encabezados}
    writeln('Ciudad','Hombres','Mujeres','Desocupados');
   end; {end while principal}
end.
```



Merge

- El proceso de merge (unión) involucra un conjunto de archivos con contenido similar, el cual debe resumirse en un único archivo
 - Se debe crear un archivo nuevo con la información resumida
- Precondiciones generales
 - Todos los archivos detalle tienen igual estructura
 - Todos los archivos detalle están ordenados por igual criterio



- Ej 1: generación de listado de alumnos
 - Un instituto inscribe a los alumnos que tomarán un determinado curso en tres sucursales por separado
 - En cada una de las sucursales se genera un archivo con los datos personales de los estudiantes. Luego son ordenados físicamente por otro proceso
 - El problema consiste en generar un único archivo maestro con los alumnos del curso



Merge 3 archivos

• Ej 1: generación de listado de alumnos

Precondiciones

- El proceso recibe tres archivos con igual estructura
- Los archivos están ordenados por nombre de alumno
- Un alumno solo aparece una vez

Postcondición

Se genera el archivo maestro del curso ordenado por nombre de alumno



```
program unionArchivos;
const
  valoralto = 'zzzz';
type
  str30 = string[30];
  str10 = string[10];
  alumno = record
        nombre: str30;
        dni: str10;
        direccion: str30;
        carrera: str10;
  end;
  detalle = file of alumno;
                            MED IN SETAMB GLODEN.
var
  det1, det2, det3, maestro : detalle;
   min, regd1, regd2, regd3: alumno;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:alumno);
begin
   if (not eof( archivo ))
   then read (archivo, dato)
         dato.nombre := valoralto;
end;
procedure minimo (var r1,r2,r3:alumno; var min:alumno; var det1,det2,det3: detalle);
begin
   if (r1.nombre<r2.nombre) and (r1.nombre<r3.nombre)
   then begin
         min := r1;
         leer(det1,r1)
   end
   else if (r2.nombre<r3.nombre)
   then begin
         min := r2;
         leer(det2,r2)
   end
   else begin
         min := r3;
         leer(det3,r3)
   end;
end;
```



Merge 3 archivos

begin

```
assign (det1, 'det1.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
assign (det2, 'det2.dat');
assign (det3, 'det3.dat');
assign (maestro, 'maestro.dat');
reset (det1);
reset (det2);
reset (det3);
rewrite (maestro);
leer(det1, regd1); {se lee el primer elemento y se determina el minimo}
leer(det2, regd2);
leer(det3, regd3);
minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
```



```
while (min.nombre <> valoralto) do {se procesan todos los archivos}
   begin
    write (maestro,min);
    minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
   end;
   close (maestro);
   close (det1); close (det2); close (det3);
   reset (maestro); {se visualiza en pantalla el nombre y dni de los alumnos inscriptos}
   while (not eof(maestro)) do
   begin
    read (maestro, min);
    writeln (min.nombre,min.dni);
  end;
  close (maestro);
end.
```



Merge 3 archivos

• Ej 2: monto acumulado en las ventas realizadas por cada vendedor en un comercio

Precondiciones

- El proceso recibe tres archivos con igual estructura
- Los archivos están ordenados por código de vendedor
- Cada vendedor puede haber realizado varias ventas → en los archivo detalle pueden existir varios registros correspondientes al mismo vendedor



program unionArchivos3; const valoralto='9999'; type str4 = string[4];str10 = string[10]; vendedor = **record** cod: str4; producto: str10; montoVenta: real; end; ventas = record cod: str4; total: real; end; maestro = file of ventas; detalle = file of vendedor;

```
var
  min, reg1, reg2, reg3: vendedor;
  regm: ventas;

det1, det2, det3: detalle;
  mae1: maestro;

aux: str4;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:vendedor);
begin
   if (not eof( archivo ))
   then read (archivo, dato)
   else dato.cod := valoralto;
end;
procedure minimo (var r1,r2,r3: vendedor; var min:vendedor; var det1,det2,det3:detalle);
begin
   if (r1.cod <= r2.cod) and (r1.cod <= r3.cod)
   then begin
         min := r1;
         leer(det1,r1)
   end
        if (r2.cod <= r3.cod)
   else
         then begin
           min := r2;
           leer(det2,r2)
          end
          else begin
           min := r3;
           leer(det3,r3)
          end;
end;
```



```
begin
   assign (det1, 'det1.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
   assign (det2, 'det2.dat');
   assign (det3, 'det3.dat');
   assign (mae1, 'maestro.dat');
   reset (det1);
   reset (det2);
   reset (det3);
   rewrite (mae1);
   leer (det1, regd1); {se lee el primer elemento y se determina el minimo}
   leer (det2, regd2);
   leer (det3, regd3);
   minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
```



```
while (min.cod <> valoralto) do {se procesan los archivos de detalles}
begin
 aux := min.cod;
 regm.cod := min.cod; {se asignan valores para el registro del archivo maestro}
 regm.total := 0;
 while (aux = min.cod) do {se procesan los registros de un mismo vendedor}
 begin
     regm.total := regm.total + min.montoVenta;
     minimo (regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
 end;
 write(mae1, regm); {se guarda el registro en el archivo maestro}
end;
close(mae1); {se cierran los archivos}
close(det1); close(det2); close(det3);
```



```
{se visualiza en pantalla el monto acumulado por producto}
reset (mae1);
while (not eof( mae1 )) do begin
  read (mae1,regm);
  writeln (regm.cod, regm.total);
end;
close(mae1);
```



Merge N archivos

 Ej 3: monto acumulado en las ventas realizadas por cada vendedor en un comercio → N archivos

Precondiciones

- El proceso recibe N archivos con igual estructura
- Los archivos están ordenados por código de vendedor
- Cada vendedor puede haber realizado varias ventas

 en los archivo detalle pueden existir varios registros correspondientes al mismo vendedor



```
program unionArchivosN;
const
  valoralto='9999';
  N = 100;
type
  str4 = string[4];
  str10 = string[10];
  vendedor = record
        cod: str4;
        producto: str10;
        montoVenta: real;
  end;
  ventas = record
        cod: str4;
        total: real;
  end;
  maestro = file of ventas;
  detalle = file of vendedor;
```

```
fileN = array[1..N] of detalle;
regN = array[1..N] of vendedor;

var
    mae1: maestro;
    deta: fileN

regm: ventas;
    min: vendedor;
    regDeta: regN;

aux: str4;
    i: integer;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:vendedor);
begin

if (not eof( archivo ))
  then
      read (archivo, dato)
  else
      dato.cod := valoralto;
end;
```



```
procedure minimo (var reg_deta: regN; var min:vendedor;
                       var deta:fileN);
var
   indice_min: integer;
begin
   {recorrer el arreglo de registros reg_deta determinando el elemento MINIMO. En la variable indice_min guardar la POSICION del elemento mínimo}
   determinarMinimo(reg_deta, indice_min);
   {quardar minimo}
   min = reg_deta[indice_min];
   {leer nuevo elemento del archivo correspondiente}
   leer(deta[indice_min], reg_deta[indice_min]);
end;
```



Merge N archivos

begin

```
{se preparan los archivos detalle}
for i:= 1 to N
do begin
 assign (deta[i], concat('det', IntToStr(i), '.dat'));
 reset(deta[i]);
 leer(deta[i], reg_det[i]);
end;
{se prepara el archivo maestro}
assign (mae1, 'maestro.dat');
rewrite (mae1);
{se determina el minimo elemento}
minimo (regDeta, min, deta);
```



```
while (min.cod <> valoralto) do {se procesan los archivos de detalle}
begin
 aux := min.cod;
 {valores para registro del archivo maestro}
 regm.cod := min.cod;
 regm.total := 0;
 {se procesan los reg. de un mismo vendedor}
 while (aux = min.cod ) do
 begin
     regm.total := regm.total + min.montoVenta;
     minimo (regDeta, min, deta);
 end;
 {se guarda en el archivo maestro}
 write(mae1, regm);
end;
close (mae1);
```



```
{se visualiza en pantalla el monto acumulado por producto}
reset (mae1);
while (not eof( mae1 )) do begin
  read (mae1,regm);
  writeln (regm.cod, regm.total);
end;
close(mae1);
end.
```