



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON



FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS

Laboratorio de Diseño Orientado a Objetos

Practica 4

Alumno: Alexis Blanco González

Matricula: 1725357

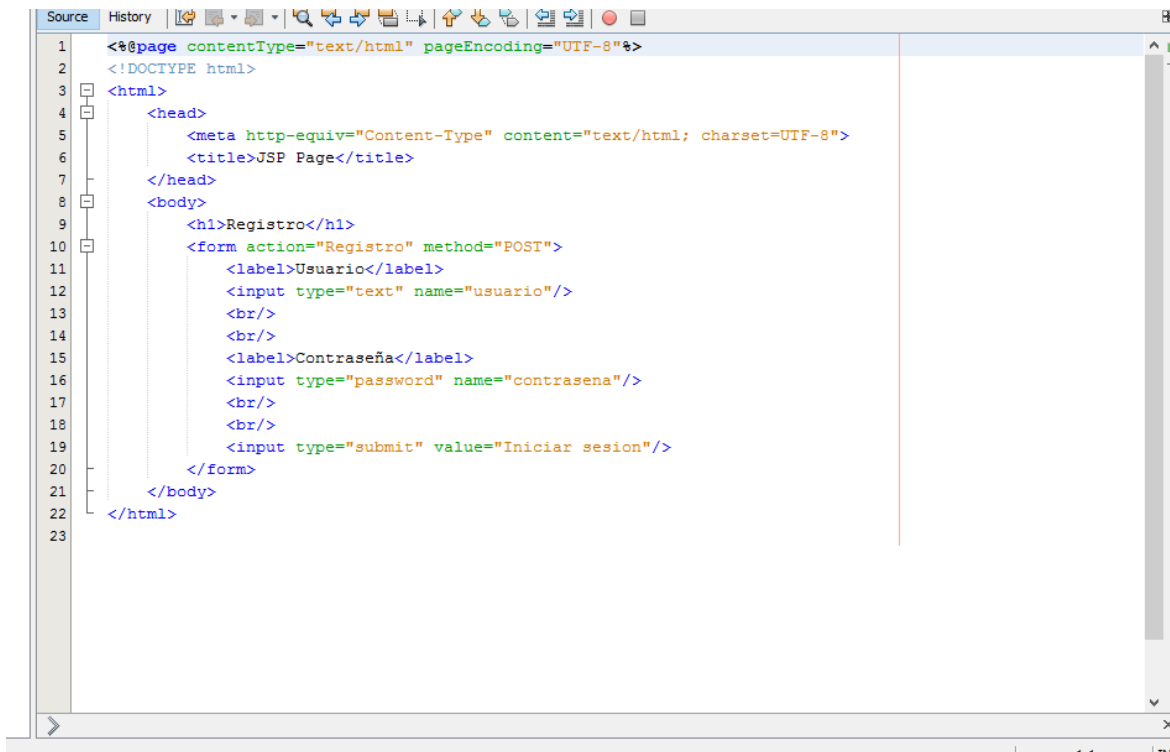
Carrera: LSTI

Grupo: 007

Aula: Lab de DOO

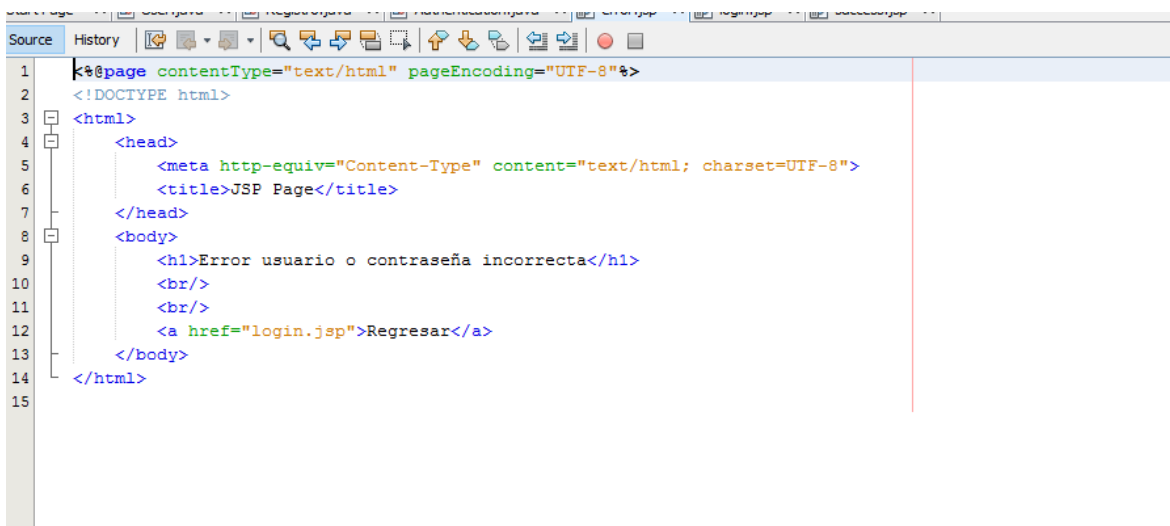
28 de febrero del 2017

En esta práctica, realizamos la creación de una web aplicación, creamos 3 páginas web, una llamada login.jsp, error.jsp y success.jsp



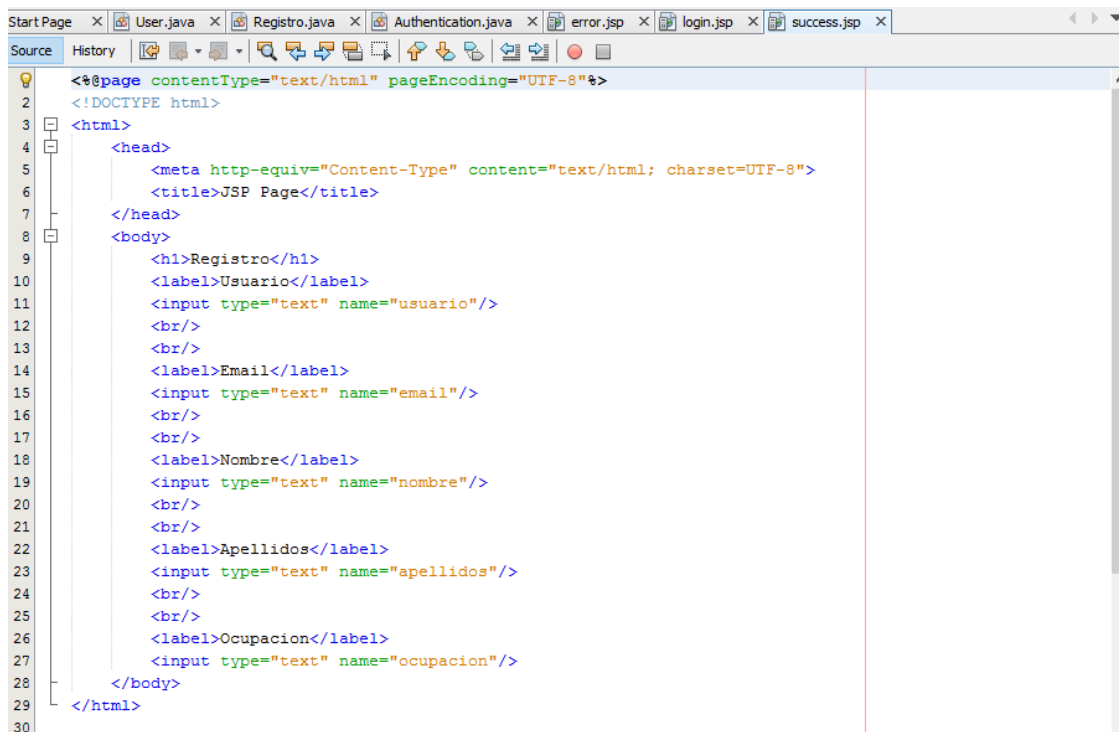
```
1 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <!DOCTYPE html>
3 <html>
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
6 <title>JSP Page</title>
7 </head>
8 <body>
9 <h1>Registro</h1>
10 <form action="Registro" method="POST">
11 <label>Usuario</label>
12 <input type="text" name="usuario"/>
13 <br/>
14 <br/>
15 <label>Contraseña</label>
16 <input type="password" name="contrasena"/>
17 <br/>
18 <br/>
19 <input type="submit" value="Iniciar sesion"/>
20 </form>
21 </body>
22 </html>
23
```

La imagen pasada es la pagina de login.jsp Se pone un campo de texto para usuario y contraseña para validar el usuario.



```
1 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <!DOCTYPE html>
3 <html>
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
6 <title>JSP Page</title>
7 </head>
8 <body>
9 <h1>Error usuario o contraseña incorrecta</h1>
10 <br/>
11 <br/>
12 <a href="login.jsp">Regresar</a>
13 </body>
14 </html>
15
```

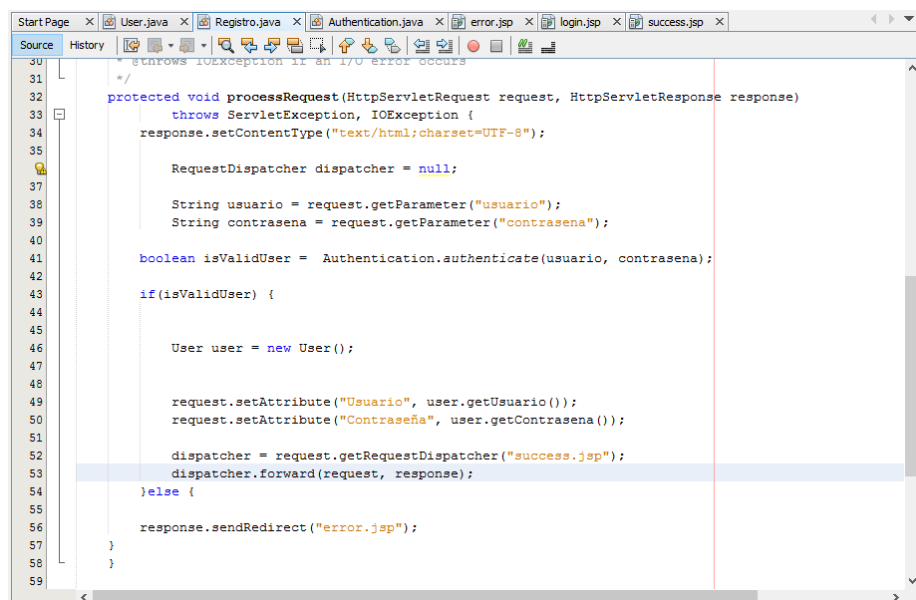
Esta imagen explica la página de error, Muestra el mensaje de error y se crea un hipervínculo que te regresa al login.



```
1 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <!DOCTYPE html>
3 <html>
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
6 <title>JSP Page</title>
7 </head>
8 <body>
9 <h1>Registro</h1>
10 <label>Usuario</label>
11 <input type="text" name="usuario"/>
12 <br/>
13 <br/>
14 <label>Email</label>
15 <input type="text" name="email"/>
16 <br/>
17 <br/>
18 <label>Nombre</label>
19 <input type="text" name="nombre"/>
20 <br/>
21 <br/>
22 <label>Apellidos</label>
23 <input type="text" name="apellidos"/>
24 <br/>
25 <br/>
26 <label>Ocupacion</label>
27 <input type="text" name="ocupacion"/>
28 </body>
29 </html>
30
```

Esta es la pagina explica el código de success.jsp Son los datos que se encuentran en el success que son del usuario, que contiene en la etiqueta h1.

La siguiente imagen muestra Request, en el código de java En este request se mandan a llamar los métodos obtener de cada variable, y se muestra en el success.jsp, si los datos son erróneos te manda a la página de error, tiene que estar correcto el usuario para que te mande al success.jsp y te muestre los parámetros.



```
30 throws IOException if an I/O error occurs
31 */
32 protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
33     throws ServletException, IOException {
34     response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
35
36     RequestDispatcher dispatcher = null;
37
38     String usuario = request.getParameter("usuario");
39     String contrasena = request.getParameter("contrasena");
40
41     boolean isValidUser = Authentication.authenticate(usuario, contrasena);
42
43     if(isValidUser) {
44
45         User user = new User();
46
47         request.setAttribute("Usuario", user.getUsuario());
48         request.setAttribute("Contraseña", user.getContrasena());
49
50         dispatcher = request.getRequestDispatcher("success.jsp");
51         dispatcher.forward(request, response);
52     }else {
53         response.sendRedirect("error.jsp");
54     }
55 }
56
57
58
59
```

La siguiente imagen explica el código de Authentication, Se crea un método estático booleano, que compara si el usuario y contraseña son correctos.

```
2 public class Authentication{
3
4
5
6 public static boolean authenticate(String usuario, String contraseña) {
7
8 //
9     User user=new User();
10
11     if(usuario.equals(user.getUsuario()) && contraseña.equals(user.getContraseña())) {
12         return true;
13     }
14     else {
15         return false;
16     }
17 }
18 }
```

En el siguiente código es la clase de User, Se crea un constructor sin parámetros, se inicializa al usuario, contraseña, email, nombre, apellidos y ocupación, te regresa los valores de cada método.

```
Start Page x User.java x Registro.java x Authentication.java x error.jsp x login.jsp x success.jsp x
Source History
12 public class User {
13     private String usuario;
14     private String contraseña;
15     private String email;
16     private String nombre;
17     private String apellidos;
18     private String ocupacion;
19
20
21     public User()
22     {
23         usuario="Alexis";
24         contraseña="23213";
25         email="alex.son2013@hotmail.com";
26         nombre="Alexis";
27         apellidos="Blanco Gonzalez";
28         ocupacion="Estudiante";
29     }
30
31     public String getUsuario()
32     {
33         return usuario;
34     }
35
36     public String getContraseña()
37     {
38         return contraseña;
39     }
40     public String toString()
41     {
42         return usuario + contraseña + email + nombre + apellidos + ocupacion;
43     }
44 }
```

Despues de realizar todo correcto nos daría el resultado como las siguientes imágenes



Registro

Usuario

Contraseña



Error usuario o contraseña incorrecta

[Regresar](#)