



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON



FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS

Laboratorio de DOO

Practica 3

Alumno: Alexis Blanco González

Matricula: 1725357

Carrera: LSTI

Grupo: 007

Aula: Lab de Doo

13 de febrero del 2017

Practica 3

En esta práctica realizamos un formulario web que capture los datos de los usuarios y desarrollamos una función en javascript para que elimine dichos datos.

En el paso numero 1 como en las otras practicas del laboratorio realizaremos la creación de un nuevo proyecto de tipo web application y el nombre que le pondremos será Laboratorio 3.

En el paso numero 2, comenzaremos a realizar un formulario en html, en el cual daremos clic derecho en el folder Web Pagesy en la opción New seleccionar HTML... Le pondremos como nombre a la pagina registro.html en nuestro código agregaremos el <form> con un atributo action para nuestro servlet <form> agregamos los campos que necesitaremos en nuestro formulario los cuales serán un título, un nombre para el usuario, la contraseña, el correo electrónico del usuario, una lista de meses para que el usuario seleccione su mes de nacimiento, dos botones para que nuestro usuario seleccione si es de sexo masculino o femenino, un cuadro de texto para que especifique si es mayor de edad o no, ya por ultimo para terminar nuestro html realizamos un button con valor borrar y un botón de tipo submit.

Nos tendría que quedar asi:

Registro

Nombre Completo

E-mail

Usuario

Contraseña

Mes de Nacimiento

Femenino ☐

Masculino ☐

Soy mayor de edad ☐

Acerca de mi

Ya por ultimo nos quedaría realizar el Servlet en el cual en la carpeta Source Packages del proyecto damos click derecho en la opción New seleccionamos Servlet el cual llevara por nombre Registro.

En nuestro método processRequest() agregamos todas las variables que realizamos en nuestro html. Al finalizar agregamos un método llamado limpiar para borrar los campos.

Hacemos la modificaciones necesarias en nuestras líneas out.println para que realicen y muestren los datos del usuario a excepción de su contraseña.

Preguntas de Reflexión:

1. ¿Qué pasaría en las aplicaciones si el usuario escribe un texto cuando se espera que escriba un número? No ocurre nada
 2. ¿Qué opciones piensas que podrías usar para limitar al usuario y que solo proporcione datos del tipo correcto en cada campo?
- Crea una función para validar que el usuario esta introduciendo un dato erróneo.