CHULETA DE ALGORITMOS

PROGRAMACION COMPETITIVA

Contenido

1.	Documentación Java	1
2.	Mates	1
3.	Grafos	2
1	Programacion Dinámica	10

1. Documentación Java

BIGDECIMAL Y BIGINTEGER

```
Constructores con Strings
```

Funciones:

```
A = A.abs();
A = A.add(B); divide, multiply, min, max,negate,pow,...
```

BIG-DECIMAL

stripTrailingZeros -> Quita los ceros del final

remainder -> como modulo

equals, compare to,...

- .setScale(int nuevaEscala, [int modoRedondeo, RoundingMode modo]) -> Para redondear a tu gusto
 - → RoundingMode.CEILING, FLOOR, UP, DOWN, HALF_UP, HALF_DOWN, HALF_EVEN (Differencias UP/CEILING y DOWN/FLOOR tienen que ver con la referencia de redondeo [0 o el infinito] (para numeros positivos es igual cual usar))

BIG-INTEGER

gcd, isProbablePrime, mod

DECIMAL FORMAT

```
DecimalFormat df = (DecimalFormat) DecimalFormat.getNumberInstance(Locale.ENGLISH);

df.applyPattern("0.0000"); # para que no salgan 0s
-> pw.print(df.format(DOUBLE));
```

2. Mates

ALGUNAS FORMULAS MATEMÁTICAS

$$\sum_{1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2} \ (Num \ triangulares) \qquad \sum_{1}^{n} i^{2} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \qquad a + \dots + b = \frac{n(a+b)}{2}$$

$$Pirámide = \frac{n(n+1)(n+2)}{6} \qquad \sum_{1}^{n} i^{3} = \left(\frac{n(n+1)}{2}\right)^{2} \qquad (._{b}^{a}) = \frac{a!}{b! \ (a-b)!}$$

 $Cn = \frac{(2n)!}{(n+1)! \, n!} \, (N^{\circ} \, de \, par\'{e}ntesis \, balanceados \, o \, \'{a}rboles \, binarios \, de \, n \, nodos (Tb \, rooted))$

//MCM

```
static int mcm (int a, int b) {
    return a * b / mcd(a, b);
}
```

//Numeros de catalan

```
int catalan(int n) {
    int res = 0;
```

```
if (n <= 1) { return 1; }
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            res += catalan(i) * catalan(n - i - 1);
        }
        return res;
    }
   3. Grafos
//DFS
public static void DFS(ArrayList<Arista>[] grafo,int N){
      ArrayDeque<State> pila = new ArrayDeque<>();
      boolean visitado[] = new boolean[N];
      pila.push(new State(0,0));
      visitado[0] = true;
      while(!pila.isEmpty()){
                   State aux = pila.pop();
                   for(Arista ady: grafo[aux.nodo]){
                   int destino = ady.to;
                          if(!visitado[destino]){
                                       pila.push(new State(destino,0));
                                       visitado[destino] = true;
                   }
             }//for
      }//while
}//DFS
//BFS
public static void BFS(ArrayList<Arista>[] grafo,int N){
      ArrayDeque<State> cola = new ArrayDeque<>();
      boolean visitado[] = new boolean[N];
      cola.offer(new State(0,'0'));
      visitado[0] = true;
      while(!cola.isEmpty()){
             State aux = cola.poll();
             System.out.println(aux.nodo);
             for(Arista ady: grafo[aux.nodo]){
                   int destino = ady.to;
                   if(!visitado[destino]){
```

```
cola.offer(new State(destino,'0'));
                          visitado[destino] = true;
                   }
             }
      }
}
//Ciclo (y Camino) Euleriano: solo si C(v) es par (C(v)) par con impar en 2 vertices)
//Ciclo (u Camino) Hamiltoniano:
//Componentes Conexas: modificar dfs, pasando por referencia visitado[] y el nodo inicio
public static int cc(ArrayList<Arista>[] grafo,int N){
        boolean visitado[] = new boolean[N];
        int cuenta = 0;
        for (int i = 0; i < N; i++) {
             if(!visitado[i]){
                  DFS(grafo,N,i,visitado);
                  cuenta++;
             }
        }
        return cuenta;
}
//TopoSort
public static void topoUtil(int[][] grafo,int actual,boolean[] visitado,ArrayDeque<Integer>
pila){
        visitado[actual] = true;
        for (int i = 0; i < grafo.length; i++) {</pre>
            if(grafo[actual][i]>0 && !visitado[i]){
                topoUtil(grafo,i,visitado,pila);
            }
        }
        pila.push(actual);
}
public static ArrayDeque<Integer> topoSort(int[][] grafo){
        ArrayDeque<Integer> pila = new ArrayDeque<>();
        ArrayDeque<Integer> output = new ArrayDeque<>();
        boolean visitado[] = new boolean[grafo.length];
        for (int i = 0; i < grafo.length; i++) {</pre>
```

```
if(!visitado[i]){
                topoUtil(grafo,i,visitado,pila);
            }
            while(!pila.isEmpty()){
                output.offer(pila.pop());
            }
        }
        return output;
}
//scc
public static int scc(int[][] grafo,int N){
      boolean visitado[] = new boolean[N];
      ArrayDeque<Integer> cola = topoSort(grafo);
      int cuenta = 0;
      for (int i: cola) {
             if(!visitado[i]){
                   DFSt(grafo,N,i,visitado);
                   cuenta++;
}
      } return cuenta; }//Fin scc
//DFSTranspuesto
public static void DFSt(int[][] grafo,int N,int inicio,boolean visitado[]){
      ArrayDeque<Integer> pila = new ArrayDeque<>();
      pila.push(inicio);
      visitado[inicio] = true;
      while(!pila.isEmpty()){
             int aux = pila.pop();
             for(int ady=0;ady<N;ady++){</pre>
                   if(grafo[ady][aux]>0){
                          int destino = ady;
                          if(!visitado[destino]){
                                pila.push(destino);
                                visitado[destino] = true;
                          }}}}
class UnionF{
  /*ESTRUCTURA UNION FIND*/
    int N;
```

```
int parent[];
int size[];
public UnionF(int N){
    this.N = N;
    this.parent = new int[N];
   this.size = new int[N];
}
public void init(){
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        parent[i] = i;
        size[i] =1;
    }
}
public int find(int nodo){
    while(nodo!=parent[nodo]){
        nodo = parent[nodo];
    }
    return nodo;
}
public int getSize(int nodo){
    return this.size[nodo];
}
public void join(int A,int B){
   A = find(A);
    B = find(B);
    if(size[A]<size[B]){</pre>
        parent[A] = B;
        size[B]+=size[A];
    }else{
        parent[B] = A;
        size[A]+=size[B];
    }
}
public boolean isConnected(int A, int B){
    return (find(A) == find(B));
```

```
}
    public int connect(int A, int B){//0 ya estaban conectados, 1 conectado correctamente
        if(isConnected(A,B)){
            return 0;
        }else{
            join(A,B);
            return 1;
        }
    }
}
class Arista implements Comparable<Arista>{
    int from, to, peso;
    public Arista(int from, int to, int peso) {
        this.from = from;
        this.to = to;
        this.peso = peso;
    }
    @Override
    public int compareTo(Arista o) {
        return this.peso-o.peso;
    }
    @Override
    public String toString(){
        return "[" + this.from + "->" + this.to +"||"+ this.peso + "]";
    }
}
public class UF { /*Clase principal*/
    public static void main(String args[]){
        Scanner scn = new Scanner(System.in);
        int N = scn.nextInt();
        int M = scn.nextInt();
        ArrayList<Arista>[] grafo = new ArrayList[N];
        PriorityQueue<Arista> grafoK = new PriorityQueue<>();
        for (int i = 0; i < N; i++) {
            grafo[i] = new ArrayList<>();
```

```
}
        for (int i = 0; i < M; i++){}
            int from = scn.nextInt();
            int to = scn.nextInt();
            int peso = scn.nextInt();
            grafo[from].add(new Arista(from, to, peso));
            grafo[to].add(new Arista(to,from,peso));
            grafoK.offer(new Arista(from, to, peso));
        }
        System.out.println(KuruskalRM(grafoK,N));
    }
  /*ALGORITMO DE KURUSKAL*/
    public static int KuruskalCC(PriorityQueue<Arista> grafo,int N){//Cuenta componentes
Conexas
        UnionF uf = new UnionF(N);
        uf.init();
        while (N>1 && !grafo.isEmpty()){
            Arista aux = grafo.poll();
            N -= uf.connect(aux.from,aux.to);
        }
        return N;
    }
    public static int KuruskalRM(PriorityQueue<Arista> grafo,int N){//Version camino minimo
        UnionF uf = new UnionF(N);
        uf.init();
        int pesos = 0;
        while (N>1 && !grafo.isEmpty()){
            Arista aux = grafo.poll();
            if(uf.connect(aux.from,aux.to) == 1){
                pesos+=aux.peso;
                N--;
            }
        }
```

```
return pesos;
    }
}
//DIJSKTRA (matriz)
PriorityQueue<State> cola = new PriorityQueue<>();
boolean visitado[] = new boolean[N];
int distancia[] = new int[N];
int INF = -1;
for (int i = 1; i < N; i++) {
      distancia[i] = INF;
}
cola.offer(new State(0,0));
while(!cola.isEmpty()){
State actual = cola.poll(); //a[0] i del grafo a[1] valor del grafo
      for(int j = 0; j < N; j++){}
             if(actual.nodo!= j && grafo[actual.nodo][j]!=INF && !visitado[actual.nodo]){
if(distancia[j]>grafo[actual.nodo][j] + actual.distancia || distancia[j] == INF){
                          distancia[j] = grafo[actual.nodo][j] + actual.distancia;
}
cola.offer(new State(j,distancia[j]));
             }
      }
      visitado[actual.nodo]=true;
}//Fin del while
//DIJSKTRA (listas)
PriorityQueue<State> cola = new PriorityQueue<>();
boolean visitado[] = new boolean[N];
int distancia[] = new int[N];
int INF = -1;
for (int i = 1; i < N; i++) {
      distancia[i] = INF;
}
cola.offer(new State(0,0));
while(!cola.isEmpty()){
      State actual = cola.poll(); //a[0] i del grafo a[1] valor del grafo
      for(Arista arista: grafo[actual.nodo]){
```

```
int destino = arista.to;
             int peso = arista.peso;
             if(!visitado[actual.nodo]){
if(distancia[destino]>peso + actual.distancia || distancia[destino] == INF){
                          distancia[destino] = peso + actual.distancia;
}
      cola.offer(new State(destino,distancia[destino]));
             }
      }
      visitado[actual.nodo]=true;
}
//PRIM
//Previo
class State{ int nodo, distancia; }
class Arista{ int from, to, peso; }
ArrayList<Arista>[] grafo = new ArrayList[N];
grafo[ini].add(new Arista(ini,fin,coste));
grafo[fin].add(new Arista(fin,ini,coste));
//Algoritmo
PriorityQueue<State> cola = new PriorityQueue<>();
            boolean visitado[] = new boolean[N];
            int suma = 0;
            cola.offer(new State(0,0));
            while(!cola.isEmpty()){
                   State aux = cola.poll();
                   if(!visitado[aux.nodo]){
                                 suma+=aux.distancia;
                                 visitado[aux.nodo] = true;
                                 for (int i = 0; i < grafo[aux.nodo].size(); i++) {</pre>
                                       int destino = grafo[aux.nodo].get(i).to;
                                       int peso = grafo[aux.nodo].get(i).peso;
                                       if(!visitado[destino]){
                                              cola.offer(new State(destino,peso));
            }
                         }
                                }
                                       }
            int f = 0;
            for (int i = 0; i < N; i++) {
```

```
if(!visitado[i]){
                                f = 1;
                                break;
                   }
            }
//FLOYD-WARSHALL
for(int k = 0; k < N; k++){
      for(int i = 0; i<N;i++){</pre>
             for(int j = 0; j < N; j++){
                   grafo[i][j] = Math.min(grafo[i][j], grafo[i][k] + grafo[k][j]);
             }
      }
}
   4. Programacion Dinámica
EDIT DISTANCE:
function F(i, j):
      if i >= S.length && j >= T.length:
            return 0
      if i >= S.length or j >= T.length:
             return INF
      if memo[i][j] != -1
            return memo[i][j]
      if S[i] == T[j]:
            memo[i][j] = F(i+1, j+1)
      else:
             memo[i][j] = min(F(i+1, j)+1, F(i, j+1)+1, F(i+1,j+1)+1)
      return memo[i][j]
LONGEST COMMON SUBSEQUENCE
function LCS(i, j):
      if i >= S.length or j >= T.length:
            return 0
      if memo[i][j] != -1
             return memo[i][j]
      if S[i] == T[j]:
             memo[i][j] = F(i+1, j+1) + 1
```

LONGEST INCREASING SUBSEQUENCE

```
function F(i, j):
    if i >= A.length:
        return 0

if memo[i][j] != -1
        return memo[i][j]

if A[i] > A[j]:
        memo[i][j] = F(i+1, i) + 1

else:
        memo[i][j] = max(F(i+1, i), F(i+1, j))

return memo[i][j]
```

PROBLEMA DE LA MOCHILA CON CHOICE

```
function f(i, weight):
    if weight > W: return -INF
    if weight == W or i >= N: return 0
    if memo[i,weight] != -1: return memo[i,weight]
    T1 = f(i+1, weight + W[i]) + V[i]
    T2 = f(i+1, weight)
    if T1 > T2:
        memo[i, weight] = T1
        choice[i, weight] = (i+1, weight + W[i])
    else:
        memo[i, weight] = T2
        choice[i, weight] = (i+1, weight)
    return memo[i,weight]
```