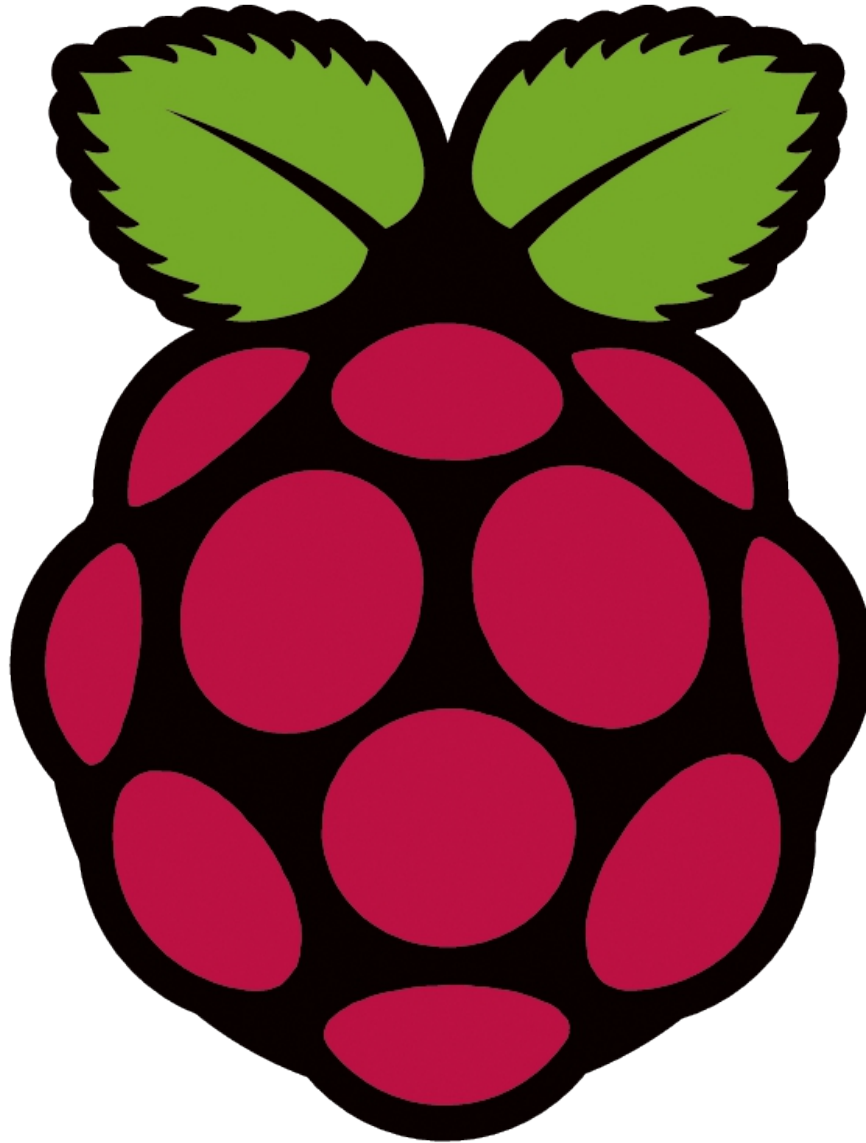


# L'ARPG :

*Une console faite avec Raspberry 3*



# Sommaire

I- Introduction : le projet

II- Début du projet

III- Les difficultés rencontrées

IV- Les améliorations futures possibles

V- Conclusion

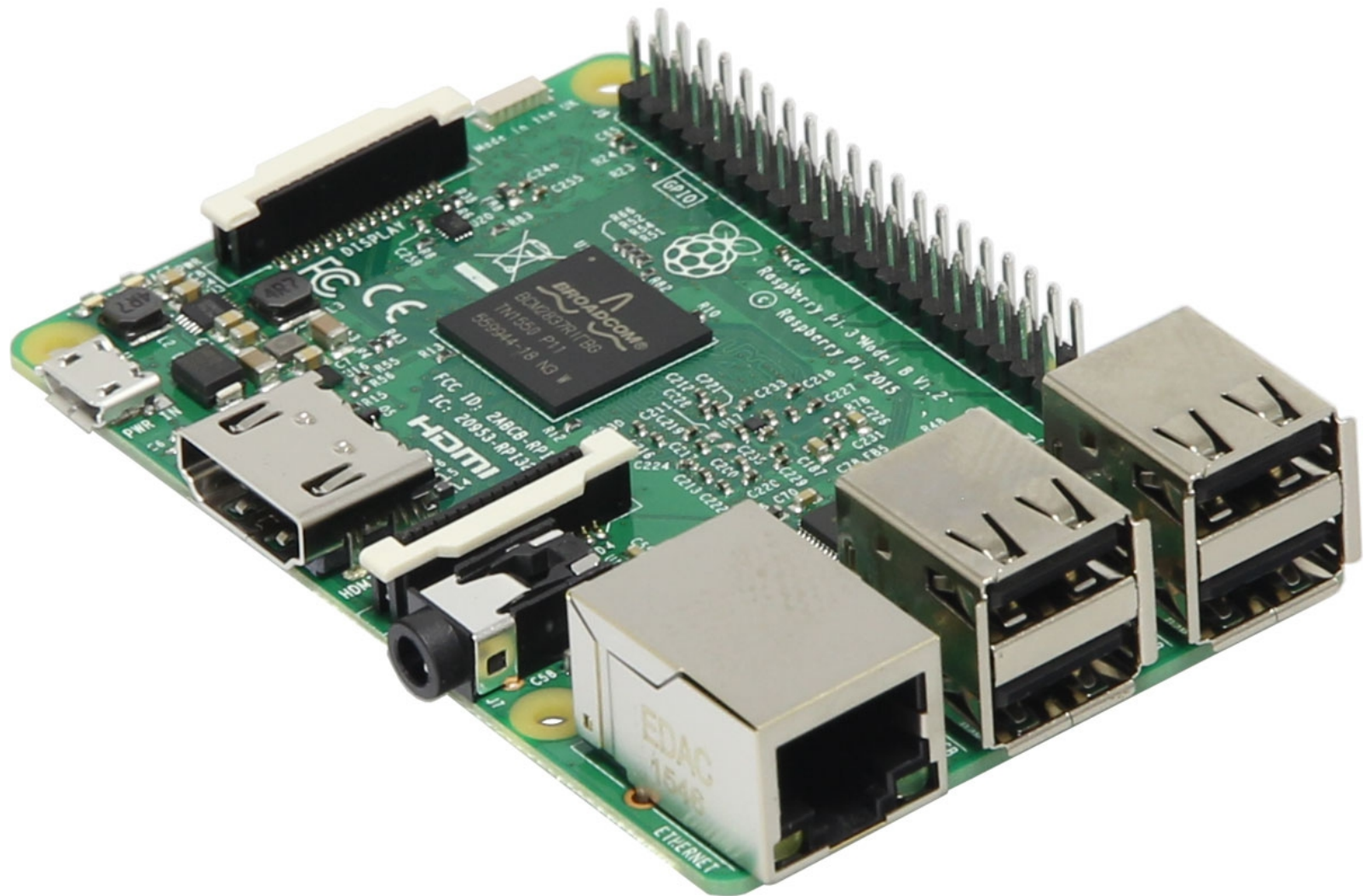
# Le projet : concept



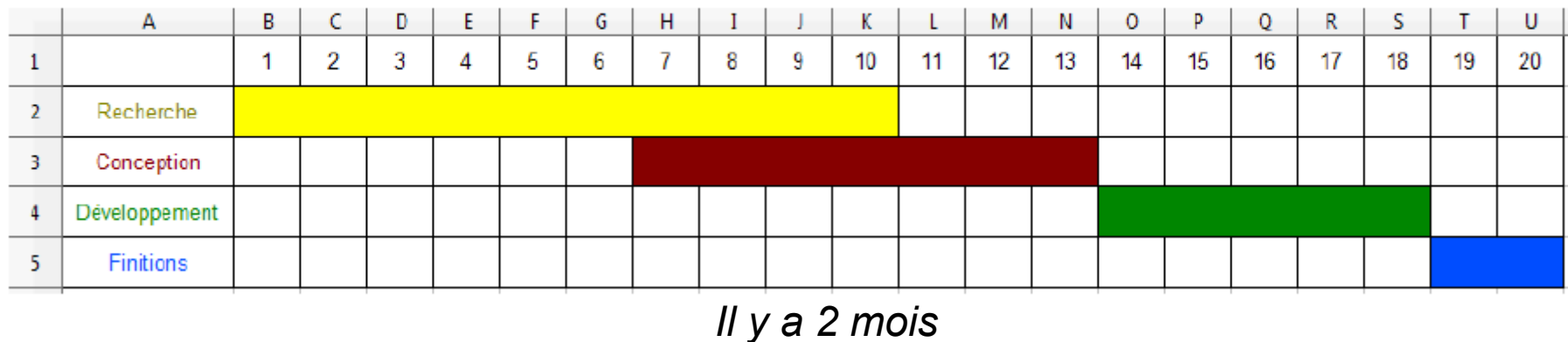
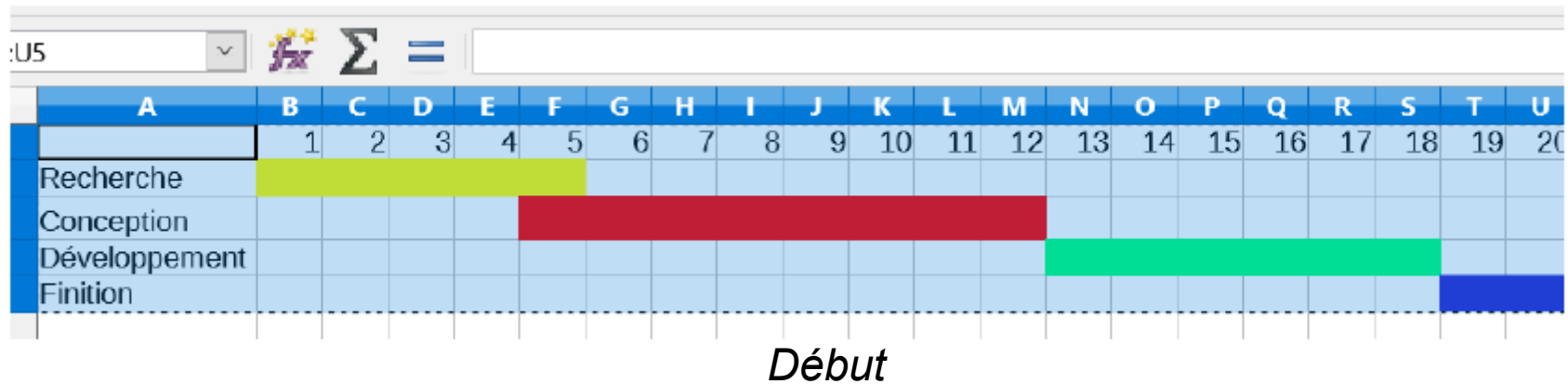
# Nos objectifs de base

- Avoir une console portable avec un ou plusieurs jeux dessus
- Avoir un écran, tactile de préférence
- Avoir 8 boutons et 1 interrupteur (+ batterie)
- Avoir du son
- Avoir une LED indiquant le niveau de batterie

# La théorie : Raspberry et ses fonctionnalités



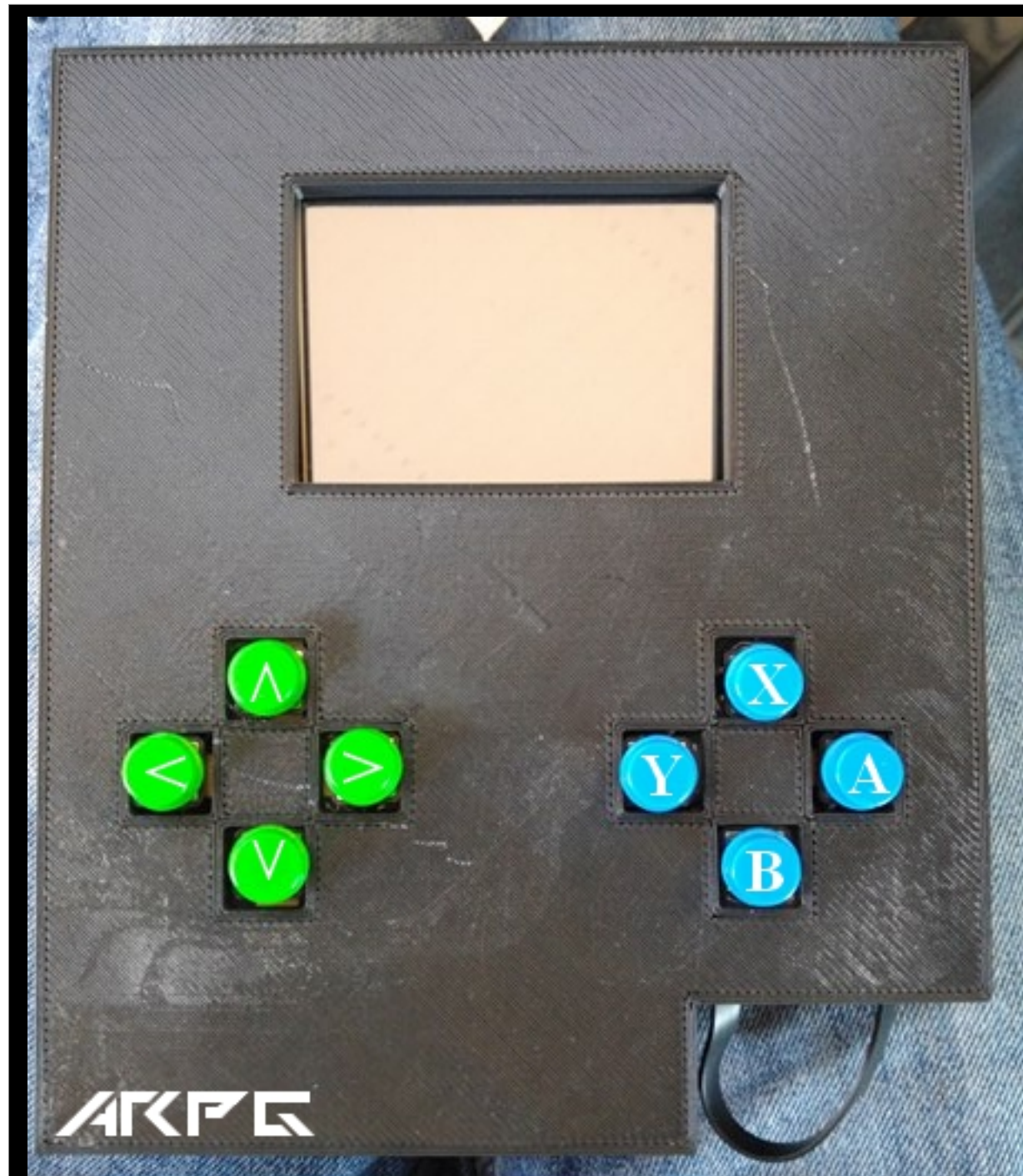
# Premières timeline :



**Les problèmes  
rencontrés...**



# L'ARPG aujourd'hui !





# **Les améliorations futures**

- Réglage des boutons
- Remise du tactile
- Ajout du son
- Réduction de la taille du boîtier grâce à des circuits imprimés
- Ajout d'une LED de niveau de batterie
- Amélioration du système de menu
- Interaction avec une autre ARPG (multijoueur)
- Etc !

# Conclusion