

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará | Campus
Fortaleza
Curso Integrado em Informática - 5º Período

Aluno(a): Anderson Maia Santos e Sure Rocha Bezerra
Disciplina: Programação de Dispositivos Móveis II

⚡ Signup for FREE and Get Started Today

Capabilities > Data Science Agent </> RoboCoder Agent

Como um programador DART, criar um projeto DART onde é acessas o um banco de dados sqlite3. O programa criará uma tabela TB_ALUNO cujos atributos são: id inteiro autoincrementado, nome string com 50 caracteres. Incluir uma funcionalidade para receber dados do teclado para gravar na tabela TB_ALUNO. Uma outra funcionalidade faz a leitura da tabela e apresenta na tela. Sem flutter e sem sqllite.

Aqui está um exemplo de como criar um projeto em Dart que acessa um banco de dados SQLite3 e executa as operações que você solicitou:

Adicione a dependência do sqlite3 no seu arquivo `pubspec.yaml`

```
yml
1 dependencies:
2   sqlite3: ^1.5.0
```

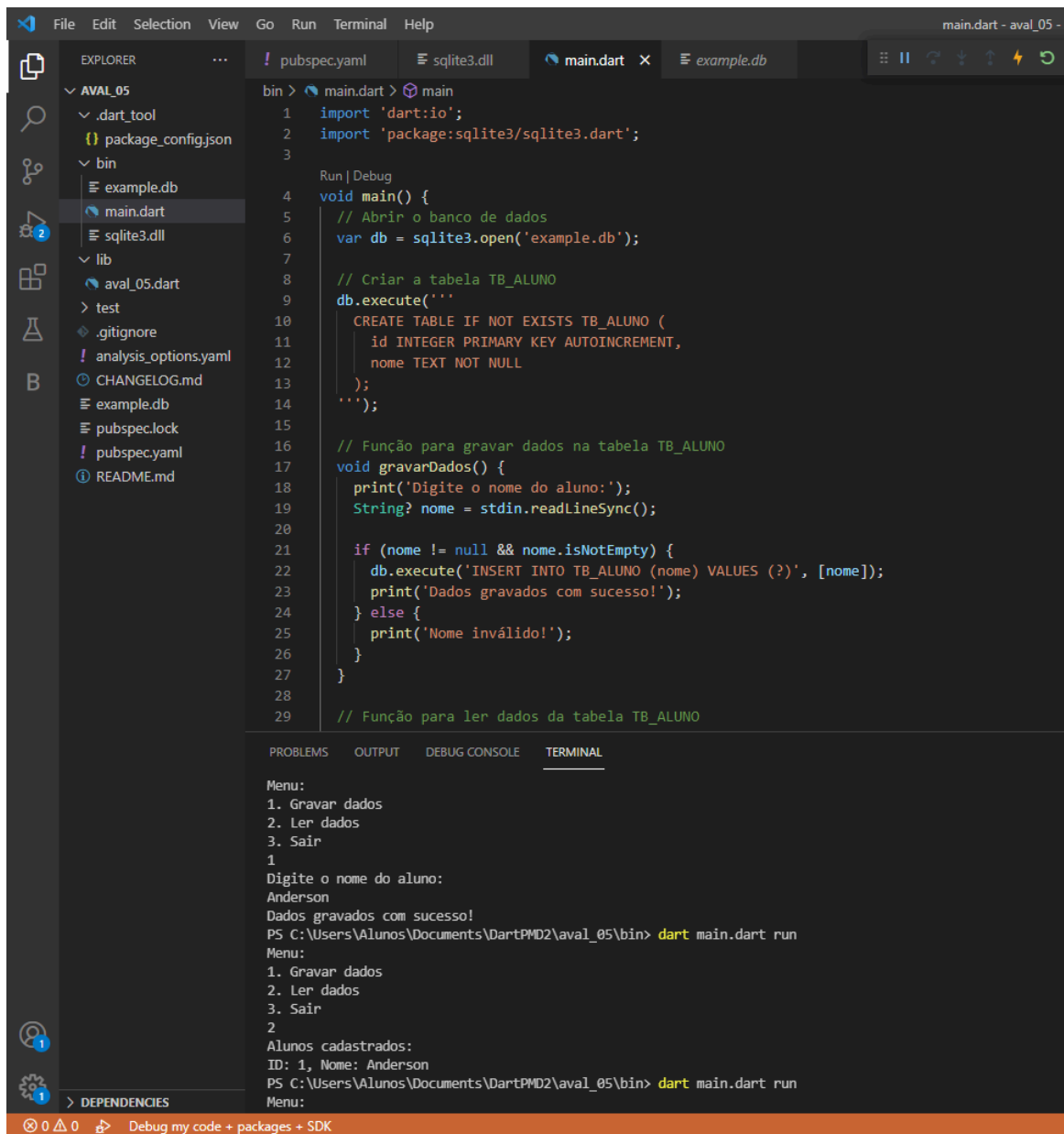
Crie um arquivo `main.dart` com o seguinte código

```
dart
1 import 'dart:io';
2 import 'package:sqlite3/sqlite3.dart';
3
4 void m
```

Share Publish To the Web + New Chat

Message Blackbox...

By using Blackbox you agree to the Terms and Privacy.



FileEditSelectionViewGoRunTerminalHelpmain.dart - aval_05 - Visual Studio Code

EXPLORER

...

! pubspec.yaml

sqlite3.dll

main.dart

example.db

AVAIL_05

.dart_tool

{ } package_config.json

bin

example.db

main.dart

sqlite3.dll

lib

aval_05.dart

> test

.gitignore

! analysis_options.yaml

CHANGELOG.md

example.db

pubspec.lock

! pubspec.yaml

README.md

bin > main.dart > main

1import 'dart:io';

2import 'package:sqlite3/sqlite3.dart';

3

Run | Debug

4void main() {

5// Abrir o banco de dados

6var db = sqlite3.open('example.db');

7

8// Criar a tabela TB_ALUNO

9db.execute('''

10CREATE TABLE IF NOT EXISTS TB_ALUNO (

11id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,

12nome TEXT NOT NULL

13);

14''');

15

16// Função para gravar dados na tabela TB_ALUNO

17void gravarDados() {

18print('Digite o nome do aluno:');

19String? nome = stdin.readLineSync();

20

21if (nome != null && nome.isNotEmpty) {

22db.execute('INSERT INTO TB_ALUNO (nome) VALUES (?)', [nome]);

23print('Dados gravados com sucesso!');

24} else {

25print('Nome inválido!');

26}

27}

28

29// Função para ler dados da tabela TB_ALUNO

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

Menu:

1. Gravar dados

2. Ler dados

3. Sair

1

Digite o nome do aluno:

Sure Rocha

Dados gravados com sucesso!

PS C:\Users\Alunos\Documents\DartPMD2\aval_05\bin> dart main.dart run

Menu:

1. Gravar dados

2. Ler dados

3. Sair

2

Alunos cadastrados:

ID: 1, Nome: Anderson

ID: 2, Nome: Sure Rocha

PS C:\Users\Alunos\Documents\DartPMD2\aval_05\bin>

0 0 0

Debug my code + packages + SDK