КАФЕДРА		
ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ		
РУКОВОДИТЕЛЬ		
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
Отчет о	о лабораторной работе Л	№ 6
Серверные ст	ценарии. Работа с базой	данных.
По ди	исциплине: Web-технологии	I
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ		

подпись, дата

инициалы, фамилия

СТУДЕНТ ГР. №

Содержание отчета:

Цель работы:	3
Вариант задания	3
Базовое задание:	3
Расширенное задание:	4
Выполнение задания:	5
Базовая часть:	5
Структура таблиц БД	7
Данные в таблицах	8
HTML код	10
Код серверных скриптов, используемых на сайте	37
Скриншоты страниц сайта	49
Базовое задание:	49
Расширенное задание:	51

Цель работы:

изучение трехуровневой архитектуры веб-приложений (Клиент – Вебсервер – Сервер БД) и языка написания серверного сценария рhp для построения динамического контента web-сайтов.

Вариант задания

№	Тема
варианта	
18	Нейронные сети

Базовое задание:

Установить компоненты 3-х уровневой архитектуры. В качестве звеньев 3-х уровневой архитектуры разрешается использовать Apache+PHP+MySQL (пакет программ WAMP – XAMPP, Денвер и т.п.). Язык серверных сценариев - PHP.

Подготовить базу данных, состоящую из 2 таблиц, связанные между собой отношением «один-ко-многим». Каждая таблица должна находиться в 3 нормальной форме и содержать не менее 5 полей. Содержимое полей таблицы должно соответствовать теме сайта. Все данные из таблиц должны отображаться на странице, включенной в разрабатываемый сайт. Для формирования веб-страницы использовать команду echo.

Расширенное задание:

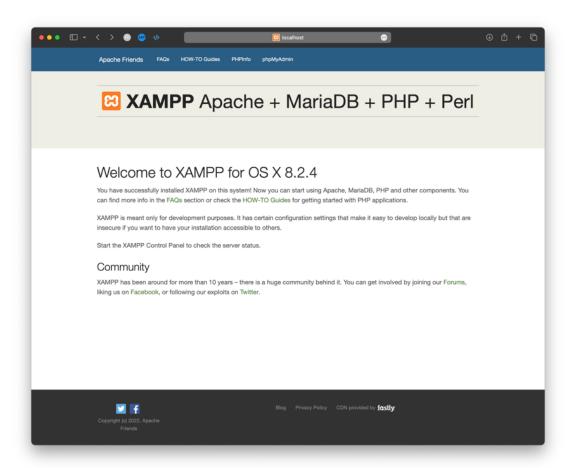
- 1.. не отображать служебные поля (первичные и вторичные ключи).
- 2.. все поля отобразить в одной таблице на веб-странице
- 3.. добавить возможность ввода новой строки в таблицу базы на вебстранице
- 4.. добавить возможность редактировать строку в таблицу базы на вебстранице
- 5.. добавить возможность удаления строки из таблицы базы на вебстранице
- <u>6..</u> написать серверный сценарий на php, выполняющий задание с матрицами из работы № 3.
- 7.. применить оформление через css
- 8.. несколько раз для формирования веб-страницы использовать функцию printf()

Выполнение задания:

Базовая часть:



Pисунок 1 – установлен XAMPP, запущены серверы



Pисунок 2-yбедимся, что всё работает перейдя на http://localhost/dashboard/#

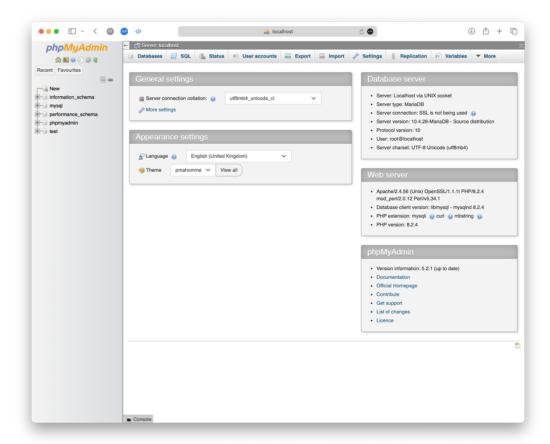


Рисунок 3 - меню phpMyAdmin, создание и настройка БД

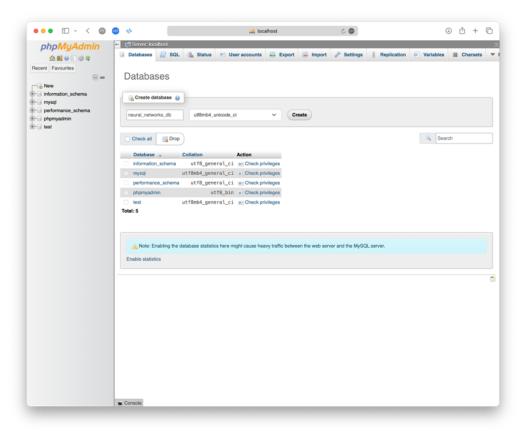


Рисунок 4 – создание БД

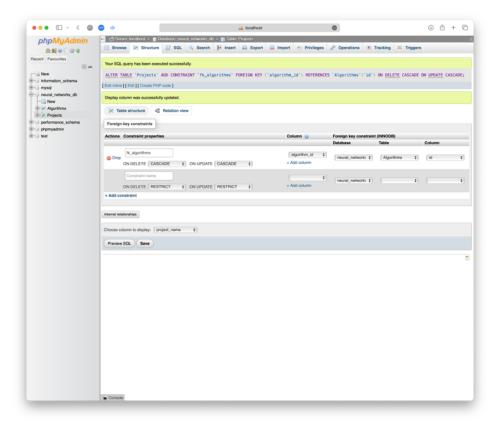


Рисунок 5 – создание отношения «один-ко-многим»

Структура таблиц БД

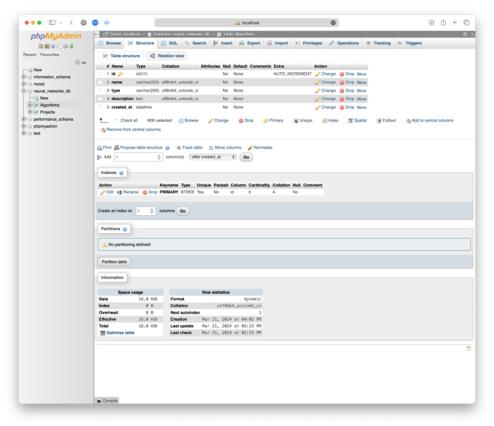


Рисунок 6 - структура таблицы Algorithms

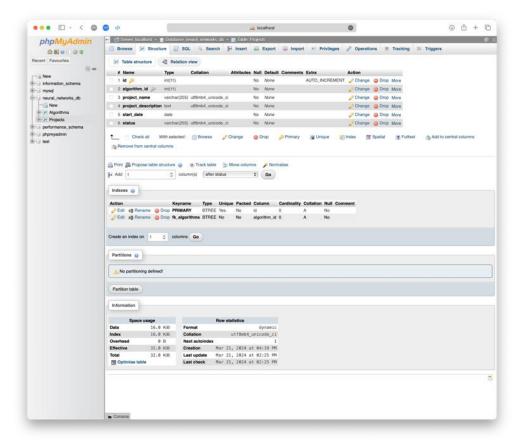


Рисунок 7 - структура таблицы Projects

Данные в таблицах

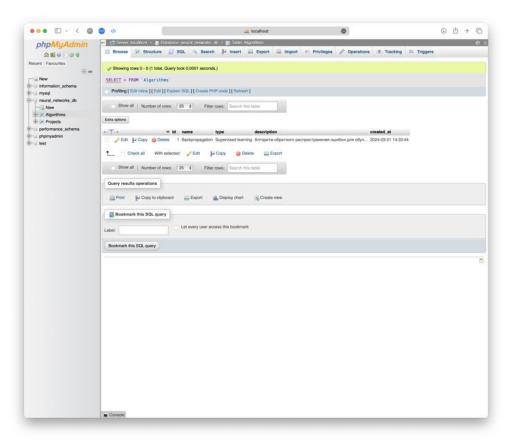


Рисунок 8 – ввод тестовых данных

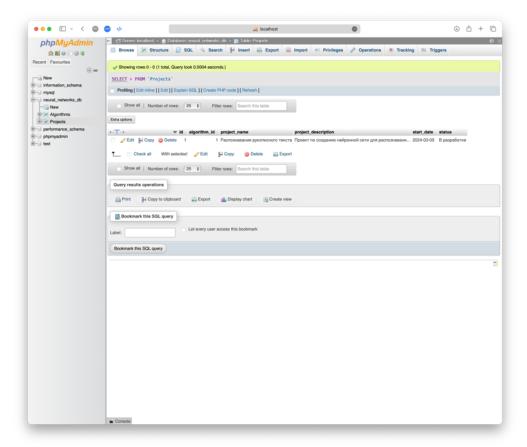


Рисунок 9 – ввод тестовых данных

HTML код

Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <!-- Секция, содержащая метаданные и ссылки на внешние ресурсы -->
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta name="keywords" content="нейронные сети, искусственный интеллект,
машинное обучение, распознавание образов, обработка естественного языка">
  <meta name="description" content="На странице рассматривается тема нейронных
сетей, их применение в современном мире, а также основные типы и структура.">
  <meta name="author" content="Захаров Андрей 4133К">
  <meta name="language" content="ru">
  <title>Нейронные сети - Главная страница</title>
  <link rel="stylesheet" href="index.css">
  <!--->
  <style>
  .header {
    /* Стили для заголовка */
    position: relative;
    background-color: #333;
    color: #fff;
    text-align: center;
    padding: 20px 0;
  }
  body {
    transition: background-color 0.5s; /* Плавное изменение цвета фона */
  }
  .logo {
  display: block;
  margin: 0 auto;
  width: 150px; /* Начальный размер логотипа */
  </style>
</head>
<body>
<!-- Тело документа, содержит видимое содержание страницы -->
<!-- Блок с заголовком страницы -->
<div class="header" name="page-header">
  <h1>NeuroTech</h1>
```

```
<h2>Нейронные сети - Главная страница</h2>
  <h2 id="time"></h2>
  <img src="logo.png" alt="Логотип NeuroTech" name="logo-image" class="logo">
  <div id="windowSizeInfo">
    Paзмер окна: <span id="windowWidth"></span> x <span id="windowHeight"></span>
  </div>
</div>
<!-- Блок с меню -->
<div class="menu">
  <button class="menu-btn" onclick="toggleMenu()" style="background-color: #333; color:</pre>
white;">≡ Meho</button>
  <div id="menu-items" class="menu-items">
    <a href="index.html">Главная страница</a>
   <a href="page2.html">Вторая страница</a>
    <a href="sources.html">Использованные источники</a>
    <a href="forma.html">Анкета</a> <!-- Новый пункт меню -->
    <a href="http://localhost/neural_networks.php">Neural Networks</a> <!-- Новый
пункт меню -->
 </div>
</div>
<!-- Главный контент страницы -->
<div class="content">
  <div class="left-column"> <!-- Левая колонка контента -->
    <!-- Таблица с информацией о нейронных сетях -->
    <caption><strong>Информация о нейронных сетях</strong></caption>
      <thead>
        Компонент
         Oписание
          <th>Примеры</th>
       </thead>
     <em><abbr title="Организация нейронов и их
связей">Структура</abbr></em>
         Hейрон
          Основная единица, обрабатывающая входные данные и передающая
результаты другим нейронам
        Cинапс
         Cоединение между нейронами, определяющее силу связи между
ними
```

```
Cлой
        Группа нейронов, обычно организованных по уровням, которые
выполняют определенные функции
       <em><abbr title="Разновидности архитектур и
функциональных характеристик">Типы</abbr></em>
        Oднонаправленные
        Нейронные сети, в которых данные передаются только в одном
направлении, от входных к выходным
       Pекуррентные
        Сети с циклическими связями, позволяющими сохранять информацию
о предыдущих состояниях
      Cвёрточные
        Специализированные для обработки данных с пространственной
структурой, такими как изображения
       <em><abbr title="Области использования в технологии и
науке">Применение</abbr></em>
        Распознавание образов
        Используется для автоматического распознавания и классификации
объектов и образов
       Обработка естественного языка
        Применяется для анализа, понимания и генерации текста
естественного языка
       Прогнозирование временных рядов
        Используется для прогнозирования будущих значений на основе
последовательности данных
       <img src="5AI.png" alt="Нейронная сеть распознает автомобиль"
style="width: 100%; height: auto;">
        Распознавание объектов с использованием нейронных сетей
        Нейронная сеть анализирует изображение и определяет на нем
автомобиль
      <tfoot>
      Таблица о нейронных сетях с дополнительной
информацией о структуре, типах и применении
       </tfoot>
```

```
<br>
<div>
 <input type="text" id="componentInput" placeholder="Компонент">
 <input type="text" id="descriptionInput" placeholder="Описание">
 <input type="text" id="exampleInput" placeholder="Примеры">
 <button onclick="addTableRow()">Добавить строку</button>
</div>
<br>>
<hr>
<div>
 <input type="text" id="listItemInput" placeholder="Текст элемента списка">
 <button onclick="addItemToList()">Добавить элемент</button>
 <br/>
<br/>
witton onclick="removeLastItem()">Удалить последний элемент</br>
</div>
<!-- Список, в который будут добавляться элементы -->
<hr>
<!-- Начало упорядоченного списка с тремя основными разделами -->

 Структура нейронной сети
   <!-- Вложенный упорядоченный список-->
   type="o">
     Hейрон
     Cинапс
     Cлой
   </01>
 Типы нейронных сетей
   <!-- Вложенный упорядоченный список-->

  type="A">

     Однонаправленные
     Peкуppeнтные
     Cвёрточные
   Применение нейронных сетей
   <!-- Вложенный упорядоченный список-->

  type="I">

     Распознавание образов
     Обработка естественного языка
     Прогнозирование временных рядов
```

<hr>>

Идея и ранние этапы развития нейронных сетей

Идея создания <dfn>нейронных сетей</dfn> возникла ещё в середине 20 века, вдохновленная работами ученых по изучению мозга и его функций. Первые концепции нейронных сетей были основаны на <abbr title="биологических принципах работы нейронов и сетей нервных клеток в мозге живых существ">биологических принципах</abbr> работы нейронов и сетей нервных клеток в мозге живых существ.

Одним из первых важных этапов в развитии нейронных сетей было создание модели <сite>искусственного нейрона</cite>, предложенной Уорреном Маккаллохом и Уолтером Питтсом в 1943 году. Их модель, названная "моделью Маккаллоха-Питтса", была первым шагом к созданию искусственных нейронных сетей. Этот искусственный нейрон был представлен как <var>математическая модель</var> биологического нейрона, способного принимать входные сигналы, обрабатывать их и выдавать выходной сигнал.

Дальнейшие исследования привели к разработке более сложных моделей и алгоритмов обучения, включая <mark>перцептрон Розенблатта</mark> в 1957 году, который стал первым примером обучаемой нейронной сети. Перцептрон имел возможность обучаться на примерах и корректировать свои веса, чтобы правильно классифицировать входные данные.

Конце 1960-х и начале 1970-х годов нейронные сети столкнулись с некоторыми ограничениями, такими как <q>невозможность обучения сложных функций</q> и проблемы, связанные с "затуханием градиента" при обучении глубоких сетей. Это привело к затишью в развитии нейронных сетей, из-за чего многие исследователи обратили своё внимание на другие методы машинного обучения.

Pазвитие нейронных сетей в современную эпоху

После затишия в развитии нейронных сетей в конце 20 века интерес к ним возрос снова благодаря нескольким ключевым факторам. Одним из них был рост доступности данных и вычислительной мощности. С появлением интернета и цифровых технологий объем данных, доступных для обучения нейронных сетей, резко увеличился. Это позволило использовать более сложные модели и алгоритмы для решения различных задач, таких как pacпознавание образов, обработка естественного языка, медицинская диагностика и многое другое.

Вторым ключевым фактором был прорыв в области алгоритмов глубокого обучения, который произошел в начале 2010-х годов. Алгоритм глубокого обучения, известный как <dfn>глубокое обучение на основе нейронных сетей</dfn> или <dfn>глубокое обучение с обратным распространением ошибки</dfn>, смог решить проблему <abbr title="затухания градиента">затухания градиента</abbr>, что позволило эффективно обучать нейронные сети с большим количеством слоев (<abbr title="глубокие нейронные сети">глубокие нейронные сети</abbr>). Этот прорыв привел к бурному развитию области и применению нейронных сетей в самых разных областях.

C появлением графических процессоров (<abbr title="GPU">GPU</abbr>), которые обладают параллельными вычислительными возможностями, обучение глубоких нейронных сетей стало более эффективным и быстрым. <abbr</p>

title="GPU">GPU</abbr> позволяют выполнять параллельные вычисления на больших объемах данных, что идеально подходит для обработки и обучения нейронных сетей.

Важным моментом в развитии нейронных сетей было также улучшение архитектур и методов оптимизации. Сети с различными архитектурами, такими как <abbr title="cверточные нейронные сети">сверточные нейронные сети</abbr> (<abbr title="CNN">CNN</abbr>) для обработки изображений и <abbr title="peкуррентные нейронные сети">рекуррентные нейронные сети</abbr> (<abbr title="RNN">RNN</abbr>) для работы с последовательными данными, стали стандартом в обработке различных типов данных.

Кроме того, появились новые методы оптимизации, такие как <abbr title="стохастический градиентный спуск с моментом">стохастический градиентный спуск с моментом</abbr> (<abbr title="SGD with momentum">SGD with momentum</abbr>), <abbr title="adam">адам</abbr> (<abbr title="Adam">Adam</abbr>) и другие, которые помогли ускорить и улучшить процесс обучения нейронных сетей, сделав его более стабильным и эффективным.

Таким образом, современное развитие нейронных сетей отличается от их ранних этапов значительными прорывами в области алгоритмов, архитектур и вычислительных ресурсов, что привело к широкому применению этой технологии в самых разных областях науки и промышленности.

>

Перспективы и вызовы в эволюции нейронных сетей

Сегодня нейронные сети играют ключевую роль в современной технологической революции, привнося новые возможности в области искусственного интеллекта, анализа данных и автоматизации процессов. Однако перед этой технологией стоят и вызовы и перспективы.

Одним из вызовов является обеспечение безопасности и надежности нейронных сетей. С увеличением их сложности и применения в критических областях, таких как медицина и автономные транспортные средства, важно обеспечить защиту от атак, ошибок и сбоев.

Другим вызовом является интерпретируемость нейронных сетей. Понимание того, как и почему нейронные сети принимают определенные решения, особенно в случае сложных моделей глубокого обучения, остается активной областью исследований.

С развитием технологий и исследований, мы можем ожидать дальнейшего развития нейронных сетей в будущем. Это включает в себя создание более эффективных алгоритмов обучения, разработку новых архитектур сетей, а также интеграцию нейронных сетей с другими технологиями, такими как квантовые вычисления и бионика.

< В целом, эволюция нейронных сетей продолжает вести нас к новым горизонтам в области искусственного интеллекта и обработки информации. Сохранение баланса между инновациями и этическими вопросами, а также продолжение исследований в области безопасности и интерпретируемости, будет важным фактором в обеспечении устойчивого и продуктивного развития этой захватывающей области технологии.</p>

```
<hr>
</div>
<div class="right-column">
```

```
<div style="text-align: center;">
         <source srcset="1AI.png" type="image/webp">
         <img src="1AI.png" alt="Изображение 1" style="width: 480px; height: 400px;
margin-bottom: 20px;">
         <source srcset="2AI.png" type="image/webp">
         <img src="2AI.png" alt="Изображение 2" style="width: 480px; height: 400px;
margin-bottom: 20px;">
    </div>
  </div>
</div>
<hr>>
<hr>
<!-- Нижний колонтитул с авторскими правами и контактной информацией -->
<div class="footer">
  © 2024 NeuroTech. Все права защищены.
  <!-- Добавление тега address -->
  <address>
    <р>Адрес: ул. Нейронная, д. 1, г. Сетевск</р>
    Телефон: +7 (123) 456-78-90
  </address>
</div>
</body>
<!-- Базовая часть ЛР 4 -->
<!-- 1) Вызов всплывающего окна с ФИО и группой автора сайта -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
      alert("Автор сайта: Захаров Андрей, группа 4133К");
  });
</script>
<!-- 2) Добавить сценарий по варианту из Таблицы 1 (столбец «сценарий») -->
<script>
  // Функция для добавления ведущего нуля к числу, если оно меньше 10
  function addLeadingZero(num) {
```

```
return (num < 10 ? "0" : "") + num;
  }
  // Функция для получения окончания слова в зависимости от числа
  function getWordEnding(number, wordForms) {
    var remainder 10 = \text{number } \% 10;
    var remainder100 = number % 100;
    if (remainder10 === 1 && remainder100 !== 11) {
       return wordForms[0];
     } else if ([2, 3, 4].includes(remainder10) && ![12, 13, 14].includes(remainder100)) {
       return wordForms[1];
    } else {
       return wordForms[2];
     }
  // Функция для обновления времени на странице
  function updateTime() {
    var now = new Date();
    var hours = addLeadingZero(now.getHours());
    var minutes = addLeadingZero(now.getMinutes());
    // Определяем окончания для слов "час" и "минута"
    var hoursEnding = getWordEnding(hours, ['4ac', '4aca', '4acob']);
    var minutesEnding = getWordEnding(minutes, ['минута', 'минуты', 'минут']);
    // Формируем строку с учетом окончаний
    document.getElementById("time").innerText = "Сейчас" + hours + " " + hoursEnding
+ " " + minutes + " " + minutesEnding;
    // Функция инициализации, вызываемая при загрузке окна
    function init() {
       updateTime();
       window.dispatchEvent(new Event('resize'));
    // Устанавливаем общий обработчик события загрузки
    window.onload = init;
  // Обновляем время каждую минуту
  setInterval(updateTime, 60000);
</script>
<!-- 3) Добавить пустую строку в таблицу, подготовленную в работе 1 -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var table = document.getElementsByName('neural-network-table')[0];
       var newRow = table.insertRow(-1); // Вставляем строку в конец таблицы
       // Добавляем пустые ячейки
       for(var i = 0; i < table.rows[0].cells.length; <math>i++) {
         newRow.insertCell(i);
  });
```

```
</script>
<!-- 4) Изменить цвет элемента -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var header = document.getElementsByName('page-header')[0];
       header.style.color = 'rgb(' + Math.floor(Math.random()*256) + ',' +
Math.floor(Math.random()*256) + ',' + Math.floor(Math.random()*256) + ')';
    }
  });
</script>
<!-- 5) Изменить размер элемента -->
<script>
  var logoSize = 150; // Начальный размер логотипа в пикселях
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var logo = document.getElementsByName('logo-image')[0];
       logoSize += 10; // Увеличиваем размер на 10 пикселей
       logo.style.width = logoSize + 'px';
  });
</script>
<!-- Расширенная часть ЛР 4 -->
<!-- Использование addEventListener для Скроллинга -->
  window.addEventListener('scroll', () => {
    const height = document.documentElement.scrollHeight -
document.documentElement.clientHeight;
    const scrollTop = window.pageYOffset || document.documentElement.scrollTop;
    const scrolled = scrollTop / height; // Процент прокрутки страницы
    // Определяем диапазон, в котором будет белый цвет
    const startTransition = 0.05; // Начало перехода в белый цвет (5% прокрутки)
    const endTransition = 0.99; // Конец перехода в белый цвет (90% прокрутки)
    let colorValue;
```

```
if (scrolled < startTransition) {</pre>
       // Внешний диапазон: цвет серый
       colorValue = 150;
     } else if (scrolled > endTransition) {
       // Внешний диапазон: цвет серый
       colorValue = 150;
     } else {
       // Внутри диапазона перехода: меняем оттенок от серого к белому
       const range = endTransition - startTransition;
       const positionInRange = (scrolled - startTransition) / range;
       colorValue = Math.max(150, 255 - (Math.abs(positionInRange - 0.5) * 2 * 105)); //
Быстрый переход от серого к белому и обратно
    document.body.style.backgroundColor = \rgb(\{colorValue\}, \{colorValue\},
${colorValue})`;
  });
</script>
<!-- При добавлении строки в таблицу для заполнения ячеек брать данные, введенные
пользователем в элементы интерфейса (input) -->
<script>
  function addTableRow() {
    var table = document.getElementsByName('neural-network-table')[0];
    var newRow = table.insertRow(-1); // Вставляем строку в конец таблицы
    // Получаем данные из текстовых полей
    var component = document.getElementById('componentInput').value;
    var description = document.getElementById('descriptionInput').value;
    var example = document.getElementById('exampleInput').value;
    // Создаем ячейки и добавляем в них текст
    var cell1 = newRow.insertCell(0);
    var cell2 = newRow.insertCell(1);
    var cell3 = newRow.insertCell(2);
    cell1.textContent = component;
    cell2.textContent = description;
    cell3.textContent = example;
    // Очищаем текстовые поля
    document.getElementById('componentInput').value = ";
    document.getElementById('descriptionInput').value = ";
    document.getElementById('exampleInput').value = ";
</script>
<!-- Добавить и удалить элемент списка -->
<script>
  // Функция для добавления элемента в список
  function addItemToList() {
    var itemText = document.getElementById('listItemInput').value;
    if (itemText.trim() === ") {
```

```
alert('Пожалуйста, введите текст для элемента списка.');
       return;
     }
    var list = document.getElementById('dynamicList');
    var listItem = document.createElement('li');
    listItem.textContent = itemText:
    list.appendChild(listItem);
    // Очищаем поле ввода после добавления элемента
    document.getElementById('listItemInput').value = ";
  }
  // Функция для удаления последнего элемента из списка
  function removeLastItem() {
    var list = document.getElementById('dynamicList');
    if (list.children.length > 0) {
       list.removeChild(list.lastChild);
    } else {
       alert('Список уже пуст.');
     }
  }
</script>
<!-- Использовать события окна браузера (загрузка, перемещение, скроллинг) -->
<script>
  window.addEventListener('resize', () => {
    const width = window.innerWidth;
    const height = window.innerHeight;
    document.getElementById('windowWidth').textContent = width;
    document.getElementById('windowHeight').textContent = height;
  });
</script>
</html>
```

Page2.html

```
<meta name="description" content="На странице рассматривается тема нейронных
сетей, их применение в современном мире, а также основные типы и структура.">
  <meta name="author" content="Захаров Андрей 4133К">
  <meta name="language" content="ru">
  <title>Нейронные сети - Вторая страница</title>
  <link rel="stylesheet" href="page2.css">
  <!-->
  <style>
  header,
  footer {
     /* Стили для заголовка и подвала*/
    text-align: center;
    background-image: linear-gradient(to bottom, #333, #666);
    background-color: #333;
    padding: 20px 0;
    color: #fff;
  }
  body {
    transition: background-color 0.5s; /* Плавное изменение цвета фона */
  }
  .logo {
  display: block;
  margin: 0 auto;
  width: 150px; /* Начальный размер логотипа */
  </style>
</head>
<body>
  <!-- Шапка сайта -->
<header name="page-header">
  <h1 >NeuroTech</h1>
  <h2>Нейронные сети - Вторая страница</h2>
  <h2 id="time"></h2>
  <img src="logo.png" alt="Логотип NeuroTech" name="logo-image" class="logo">
  <div id="windowSizeInfo">
    Размер окна: <span id="windowWidth"></span> x <span id="windowHeight"></span>
  </div>
</header>
<div class="menu">
  <button class="menu-btn">≡ Меню</button>
  <div class="menu-items">
    <a href="index.html">Главная страница</a>
```

```
<a href="page2.html">Вторая страница</a>
   <a href="sources.html">Использованные источники</a>
   <a href="forma.html">Анкета</a> <!-- Новый пункт меню -->
   <a href="http://localhost/neural_networks.php">Neural Networks</a> <!-- Новый
пункт меню -->
 </div>
</div>
<main>
 <section class="content">
   <article class="left-column">
     <!-- Таблица с границей толщиной в 1 пиксель -->
     <caption><strong>Будущее развитие нейронных сетей</strong></caption>
       <thead>
         Acпект
           <th>Прогноз</th>
           Возможные направления
         </thead>
       <em><abbr title="Технологические
инновации">Инновации</abbr></em>
           Улучшение эффективности
           Разработка более эффективных алгоритмов обучения и оптимизации
для ускорения процессов обучения и работы нейронных сетей.
         Pазвитие гибридных моделей
           Интеграция нейронных сетей с другими технологиями, такими как
квантовые вычисления или биоинспирированные алгоритмы, для создания более
эффективных и универсальных систем.
         Создание автономных систем
           Разработка нейронных сетей с возможностью самостоятельного
обучения и принятия решений без постоянного вмешательства человека.
         <em><abbr title="Прикладные
области">Применение</abbr></em>
           Медицина и здравоохранение
           Применение нейронных сетей для более точного диагностирования
заболеваний и персонализированного лечения.
         Умные города и транспорт
           Использование нейронных сетей для оптимизации управления
городскими системами, такими как транспорт и энергосбережение.
```

```
Кибербезопасность
            Применение нейронных сетей для обнаружения и предотвращения
кибератак и угроз безопасности в сети.
          <img src="6AI.jpg" alt="Нейронная сеть распознает автомобиль"
style="width: 100%; height: auto;">
            Улучшение взаимодействия между человеком и машиной для
совместного решения сложных задач.
            Разработка гибридных интеллектуальных систем, где человеческий
интеллект и искусственный интеллект дополняют друг друга, увеличивая
эффективность и точность принятия решений
          <tfoot>
          Таблица предполагаемого развития нейронных сетей, их
инноваций и применений в будущем.
          </tfoot>
     <br>
      <div>
        <input type="text" id="componentInput" placeholder="Аспект">
       <input type="text" id="descriptionInput" placeholder="Прогноз">
       <input type="text" id="exampleInput" placeholder="Возможные направления">
       <button onclick="addTableRow()">Добавить строку</button>
     </div>
     <br>
     <hr>>
     <div>
        <input type="text" id="listItemInput" placeholder="Текст элемента списка">
       <button onclick="addItemToList()">Добавить элемент</button>
       <br/>
<br/>
dutton onclick="removeLastItem()">Удалить последний элемент</br>
     </div>
     <!-- Список, в который будут добавляться элементы -->
     <hr>
      <!-- Нумерованный список с перечислением ключевых тем -->

        Перспективы развития нейронных сетей
          <!-- Вложенный нумерованный список-->

    type="o">

            Интеграция с квантовыми вычислениями
            Применение в космической индустрии
            Улучшение обучения с подкреплением
```

```
Прорывные области применения
         <!-- Вложенный нумерованный список-->

 type="A">

           Медицинская диагностика и терапия
           Знергетика и электроника
           <1і>Финансовые технологии
           Зтические и социальные вопросы
         <!-- Вложенный нумерованный список-->

    type="I">

           Прозрачность и объяснимость алгоритмов
           Контроль за приватностью данных
           Регулирование и законодательство
           </01>
       </01>
     <hr>
     <hr>>
     <strong>Новые горизонты в развитии нейронных сетей</strong>
     <strong>Парадигменные сдвиги в архитектуре нейронных
ceтей</strong>
```

Современное развитие нейронных сетей привнесло в мир компьютерных наук ряд важных парадигменных сдвигов в архитектуре и функционировании искусственных нейронных сетей.

Первый сдвиг связан с внедрением <dfn>архитектур, основанных на внимании</dfn>. Это новаторский подход, позволяющий нейронным сетям фокусироваться на наиболее важных аспектах входных данных, что приводит к более точным и глубоким анализам. Модели с вниманием открывают новые перспективы в области <abbr title="oбработки естественного языка">обработки естественного языка</abbr>, анализа изображений и других задач, требующих сложного понимания контекста.

Второй важный сдвиг - это расширение области применения нейронных сетей в <dfn>обучении с подкреплением</dfn>. Этот подход позволяет создавать нейронные сети, способные самостоятельно осваивать и улучшать свои навыки взаимодействуя с окружающей средой. Такие системы могут адаптироваться к новым задачам и условиям, что делает их более гибкими и эффективными в решении широкого круга задач.

Третий сдвиг связан с развитием нейронных сетей с
<dfn>автоэнкодерами</dfn>. Автоэнкодеры представляют собой модели, способные сжимать информацию и восстанавливать ее обратно. Это открывает новые возможности в области сжатия данных, реконструкции изображений и генерации новых данных, что является важным в контексте обработки информации в различных областях, таких как <abbr title="meduцuhckaя диагностика">медицинская диагностика медицинская диагностика

Таким образом, современные парадигмы развития нейронных сетей открывают новые горизонты в области искусственного интеллекта и компьютерных наук, расширяя возможности применения нейронных сетей в различных областях жизни и деятельности человека.

>

Эволюция алгоритмов и методов обучения нейронных сетей

Новые подходы к оптимизации и обучению нейронных сетей

< появлением новых архитектур нейронных сетей возникла необходимость разработки более эффективных и устойчивых методов их обучения. В этом контексте значительное внимание уделяется разработке новых алгоритмов оптимизации, способных обеспечить более стабильное и быстрое обучение нейронных сетей.</p>

Один из таких подходов - это применение <dfn>мета-обучения</dfn> для автоматической настройки параметров нейронных сетей. Мета-обучение позволяет создавать алгоритмы, способные быстро адаптироваться к новым задачам и условиям обучения, что повышает гибкость и эффективность нейронных сетей.

Другим важным направлением является разработка методов оптимизации, устойчивых к шуму и выбросам. Одним из примеров таких методов является оптимизация с использованием <dfn>эволюционных алгоритмов</dfn>, которые основаны на принципах естественного отбора и мутаций. Это позволяет создавать более устойчивые и адаптивные нейронные сети, способные эффективно работать в различных условиях и с разнообразными данными.

Кроме того, активно развиваются методы обучения с
<dfn>подкреплением</dfn>, позволяющие создавать нейронные сети, способные самостоятельно учиться на основе полученного опыта. Это открывает новые перспективы для создания автономных систем, способных адаптироваться к изменяющимся условиям и решать сложные задачи в реальном времени.

Также стоит отметить постоянное развитие методов оптимизации градиентного спуска. В частности, алгоритмы, такие как <abbr title="cтoхастический градиентный спуск с моментом">стохастический градиентный спуск с моментом</abbr> (<abbr title="SGD with momentum">SGD with momentum</abbr>) и <abbr title="adam">adam</abbr> (<abbr title="Adam">Adam</abbr>), активно исследуются и применяются для повышения скорости и стабильности обучения.

Таким образом, развитие новых алгоритмов и методов обучения нейронных сетей играет ключевую роль в повышении их эффективности и применимости в различных областях науки и техники.

<hr

Этические и социальные аспекты развития нейронных сетей

Роль этических и социальных аспектов в развитии нейронных сетей

<р>Помимо технических и научных аспектов, важно также обращать внимание на этические и социальные вопросы, связанные с развитием нейронных сетей. С развитием этой технологии возникают новые вызовы и проблемы, которые требуют внимательного и взвешенного подхода.

Один из главных этических вопросов связан с <dfn>прозрачностью и объяснимостью</dfn> решений, принимаемых нейронными сетями. В связи с тем, что некоторые модели могут давать точные прогнозы, не обладая при этом объяснимостью своих выводов, становится сложно понять, каким образом они пришли к определенным результатам. Это может привести к недоверию к системам их использования в критических областях, таких как медицинская диагностика и судебные решения.

Другим важным аспектом является <dfn>проблема дискриминации и справедливости</dfn>. Поскольку нейронные сети обучаются на основе данных, собранных из реального мира, они могут усугублять и распространять существующие социальные неравенства. Например, если система обучается на данных, содержащих предвзятость или дискриминацию, она может повторять эти недостатки в своих выводах. Поэтому важно активно работать над созданием и использованием данных, которые отражают разнообразие и справедливость общества.

Также необходимо учитывать <dfn>проблему безопасности и конфиденциальности данных</dfn>. Поскольку нейронные сети могут обрабатывать большие объемы информации, включая чувствительные данные о людях, существует риск нарушения конфиденциальности и злоупотребления этой информацией. Поэтому важно разрабатывать соответствующие механизмы защиты данных и обеспечения их безопасности.

И наконец, стоит уделить внимание вопросу <dfn>влияния на рынок труда и образование</dfn>. Внедрение нейронных сетей может изменить требования к рынку труда, что может повлиять на занятость и профессиональное развитие людей. Поэтому важно обеспечить доступность образовательных программ и поддержку для тех, кто нуждается в переквалификации или обновлении своих навыков в связи с развитием новых технологий.

Все эти аспекты подчеркивают необходимость комплексного подхода к развитию нейронных сетей, учитывающего их потенциальное воздействие на общество и человека в целом. Только такой подход позволит использовать эту мощную технологию в соответствии с общественными ценностями и принципами справедливости и устойчивости.

>

```
<hr>
    </article>
    <aside class="right-column">
    <!-- Боковая колонка с дополнительным контентом, мультимедиа -->
      <div>
         <div style="text-align: center;">
           <!-- Блок с изображениями -->
           <picture>
              <source srcset="3AI.png" type="image/webp">
              <img src="3AI.png" alt="Изображение 3" style="width: 700px; height:
300px; margin-bottom: 20px;">
           </picture>
           <picture>
              <source srcset="4AI.jpg" type="image/webp">
             <img src="4AI.png" alt="Изображение 4" style="width: 700px; height:
300px; margin-bottom: 20px;">
```

```
</picture>
         </div>
         <div style="text-align: center;">
           <!-- Блок с видео -->
           <h3>Видео - Experts Predict the Future of Technology, AI & Humanity | Tech
Support | WIRED</h3>
           <video controls width="480" height="320">
              <source src="video2.mp4" type="video/mp4">
           </video>
         </div>
         <!-- Блок с аудио -->
         <h3 style="text-align: center;">Аудио - Experts Predict the Future of Technology,
AI & Humanity | Tech Support | WIRED</h3>
         <audio controls style="display: block; margin: 0 auto;">
           <source src="audio2.mp3" type="audio/mpeg">
         </audio>
      </div>
    </aside>
  </section>
</main>
<footer>
  © 2024 NeuroTech. Все права защищены.
  <address>
    <р>Адрес: ул. Нейронная, д. 1, г. Сетевск</р>
    Телефон: +7 (123) 456-78-90
  </address>
</footer>
</body>
<!-- Базовая часть ЛР 4 -->
<!-- 1) Вызов всплывающего окна с ФИО и группой автора сайта -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
      alert("Автор сайта: Захаров Андрей, группа 4133К");
  });
```

```
</script>
<!-- 2) Добавить сценарий по варианту из Таблицы 1 (столбец «сценарий») -->
<script>
  // Функция для добавления ведущего нуля к числу, если оно меньше 10
  function addLeadingZero(num) {
    return (num < 10 ? "0" : "") + num;
  // Функция для получения окончания слова в зависимости от числа
  function getWordEnding(number, wordForms) {
    var remainder 10 = \text{number } \% 10;
    var remainder100 = number % 100:
    if (remainder10 === 1 && remainder100 !== 11) {
       return wordForms[0]:
    } else if ([2, 3, 4].includes(remainder10) && ![12, 13, 14].includes(remainder100)) {
       return wordForms[1];
    } else {
       return wordForms[2];
    }
  // Функция для обновления времени на странице
  function updateTime() {
    var now = new Date();
    var hours = addLeadingZero(now.getHours());
    var minutes = addLeadingZero(now.getMinutes());
    // Определяем окончания для слов "час" и "минута"
    var hoursEnding = getWordEnding(hours, ['yac', 'yaca', 'yacob']);
    var minutesEnding = getWordEnding(minutes, ['минута', 'минуты', 'минут']);
    // Формируем строку с учетом окончаний
    document.getElementById("time").innerText = "Сейчас" + hours + " " + hoursEnding
+ " " + minutes + " " + minutesEnding;
    // Функция инициализации, вызываемая при загрузке окна
    function init() {
       updateTime();
       window.dispatchEvent(new Event('resize'));
    // Устанавливаем общий обработчик события загрузки
    window.onload = init:
  // Обновляем время каждую минуту
  setInterval(updateTime, 60000);
</script>
<!-- 3) Добавить пустую строку в таблицу, подготовленную в работе 1 -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var table = document.getElementsByName('neural-network-table')[0];
       var newRow = table.insertRow(-1); // Вставляем строку в конец таблицы
```

```
// Добавляем пустые ячейки
       for(var i = 0; i < table.rows[0].cells.length; <math>i++) {
         newRow.insertCell(i);
    }
  });
</script>
<!-- 4) Изменить цвет элемента -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var header = document.getElementsByName('page-header')[0];
       header.style.color = 'rgb(' + Math.floor(Math.random()*256) + ',' +
Math.floor(Math.random()*256) + ',' + Math.floor(Math.random()*256) + ')';
  });
</script>
<!-- 5) Изменить размер элемента -->
<script>
  var logoSize = 150; // Начальный размер логотипа в пикселях
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var logo = document.getElementsByName('logo-image')[0];
       logoSize += 10; // Увеличиваем размер на 10 пикселей
       logo.style.width = logoSize + 'px';
  });
</script>
<!-- Расширенная часть ЛР 4 -->
<!-- Использование addEventListener для Скроллинга -->
<script>
  window.addEventListener('scroll', () => {
    const height = document.documentElement.scrollHeight -
document.documentElement.clientHeight;
    const scrollTop = window.pageYOffset || document.documentElement.scrollTop;
    const scrolled = scrollTop / height; // Процент прокрутки страницы
    // Определяем диапазон, в котором будет белый цвет
    const startTransition = 0.05; // Начало перехода в белый цвет (5% прокрутки)
    const endTransition = 0.99; // Конец перехода в белый цвет (90% прокрутки)
```

```
let colorValue;
    if (scrolled < startTransition) {
       // Внешний диапазон: цвет серый
       colorValue = 150;
     } else if (scrolled > endTransition) {
       // Внешний диапазон: цвет серый
       colorValue = 150;
     } else {
       // Внутри диапазона перехода: меняем оттенок от серого к белому
       const range = endTransition - startTransition;
       const positionInRange = (scrolled - startTransition) / range;
       colorValue = Math.max(150, 255 - (Math.abs(positionInRange - 0.5) * 2 * 105)); //
Быстрый переход от серого к белому и обратно
    document.body.style.backgroundColor = \rgb(\{colorValue\}, \{colorValue\},
${colorValue})`;
  });
</script>
<!-- При добавлении строки в таблицу для заполнения ячеек брать данные, введенные
пользователем в элементы интерфейса (input) -->
<script>
  function addTableRow() {
    var table = document.getElementsByName('neural-network-table')[0];
    var newRow = table.insertRow(-1); // Вставляем строку в конец таблицы
    // Получаем данные из текстовых полей
    var component = document.getElementById('componentInput').value;
    var description = document.getElementById('descriptionInput').value;
    var example = document.getElementById('exampleInput').value;
    // Создаем ячейки и добавляем в них текст
    var cell1 = newRow.insertCell(0);
    var cell2 = newRow.insertCell(1);
    var cell3 = newRow.insertCell(2);
    cell1.textContent = component;
    cell2.textContent = description;
    cell3.textContent = example;
    // Очищаем текстовые поля
    document.getElementById('componentInput').value = ";
    document.getElementById('descriptionInput').value = ";
    document.getElementById('exampleInput').value = ";
</script>
<!-- Добавить и удалить элемент списка -->
<script>
  // Функция для добавления элемента в список
```

```
function addItemToList() {
    var itemText = document.getElementById('listItemInput').value;
    if (itemText.trim() === ") {
       alert('Пожалуйста, введите текст для элемента списка.');
       return;
     }
    var list = document.getElementById('dynamicList');
    var listItem = document.createElement('li');
    listItem.textContent = itemText;
    list.appendChild(listItem);
    // Очищаем поле ввода после добавления элемента
    document.getElementById('listItemInput').value = ";
  }
  // Функция для удаления последнего элемента из списка
  function removeLastItem() {
    var list = document.getElementById('dynamicList');
    if (list.children.length > 0) {
       list.removeChild(list.lastChild);
    } else {
       alert('Список уже пуст.');
     }
</script>
<!-- Использовать события окна браузера (загрузка, перемещение, скроллинг) -->
<script>
  window.addEventListener('resize', () => {
    const width = window.innerWidth;
    const height = window.innerHeight;
    document.getElementById('windowWidth').textContent = width;
    document.getElementById('windowHeight').textContent = height;
  });
</script>
</html>
```

Sources.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
    <!-- Секция head, содержащая мета-данные -->
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<meta name="keywords" content="нейронные сети, искусственный интеллект,
машинное обучение, распознавание образов, обработка естественного языка">
  <meta name="description" content="На странице рассматривается тема нейронных
сетей, их применение в современном мире, а также основные типы и структура.">
  <meta name="author" content="Захаров Андрей 4133К">
  <meta name="language" content="ru">
  <title>Нейронные сети - Использованные источники</title>
  <link rel="stylesheet" href="sources.css">
  <!-->
  <style>
    header,
    footer {
       /* Стили для заголовка и подвала*/
      text-align: center;
      background-image: linear-gradient(to bottom, #333, #666);
      background-color: #333;
      padding: 20px 0;
      color: #fff;
    }
    body {
    transition: background-color 0.5s; /* Плавное изменение цвета фона */
    .logo {
    display: block;
    margin: 0 auto;
    width: 150px; /* Начальный размер логотипа */
    }
  </style>
</head>
<body>
  <!-- Шапка сайта -->
<header name="page-header">
  <h1 >NeuroTech</h1>
  <h2>Нейронные сети - Использованные источники</h2>
  <h2 id="time"></h2>
  <img src="logo.png" alt="Логотип NeuroTech" name="logo-image" class="logo">
  <div id="windowSizeInfo">
    Размер окна: <span id="windowWidth"></span> x <span id="windowHeight"></span>
  </div>
</header>
  <!-- Блок меню -->
<div class="menu">
```

```
<button class="menu-btn">≡ Меню</button>
  <div class="menu-items">
    <a href="index.html">Главная страница</a>
    <a href="page2.html">Вторая страница</a>
    <a href="sources.html">Использованные источники</a>
    <a href="forma.html">Анкета</a> <!-- Новый пункт меню -->
    <a href="http://localhost/neural_networks.php">Neural Networks</a> <!-- Новый
пункт меню -->
  </div>
</div>
<hr>>
<br/>br>
<br>
  <!-- Основное содержимое страницы -->
<main>
  <section class="content">
    <!-- Заголовок раздела -->
    <h2>Использованные источники:</h2>
    <!-- Ссылки открываются в новой вкладке благодаря атрибуту target=" blank" --
>
      <a
href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B5%D0%B9%D1%80%D0%BE%D0%
BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%81%D0%B5%D1%82%D0%B8"
target=" blank">Википедия - Нейронные сети</a> - История и основы нейронных
сетей.
      <a href="https://habr.com/ru/hub/neuro/" target="_blank">Хабр - Раздел про
нейронные сети</а> - Статьи о современных тенденциях в развитии нейронных
сетей.
      <a href="https://www.tensorflow.org/" target=" blank">Официальный сайт</a>
TensorFlow</a> - Информация о популярной библиотеке машинного обучения и
нейронных сетей.
      <a href="https://www.deeplearningbook.org/" target="_blank">Deep Learning</a>
Book</a> - Основы глубокого обучения и нейронных сетей.
      <a href="https://arxiv.org/archive/cs" target="_blank">arXiv.org - раздел по</a>
компьютерным наукам</a> - Научные статьи и публикации о нейронных сетях.
      <a href="https://towardsdatascience.com/" target="_blank">Towards Data</a>
Science</a> - Статьи и туториалы по применению нейронных сетей в различных
областях.
      <a href="https://machinelearningmastery.com/" target="_blank">Machine</a>
Learning Mastery</a> - Обзоры и руководства по машинному обучению, включая
нейронные сети.
      <a href="https://paperswithcode.com/" target=" blank">Papers With Code</a> -
Научные статьи и реализации алгоритмов, в том числе нейронных сетей.
      <a href="https://www.youtube.com/user/GoogleDevelopers"</li>
target="_blank">YouTube: Google Developers</a> - Видеоуроки и презентации от
Google о нейронных сетях и машинном обучении.
      <a href="https://www.coursera.org/" target="_blank">Coursera</a> - Онлайн-
курсы по нейронным сетям и машинному обучению от ведущих университетов. 
    </section>
</main>
```

```
<!-- Подвал сайта с контактной информацией и копирайтом -->
<footer>
  © 2024 Neuro Tech. Все права защищены.
  <address>
    <р>Адрес: ул. Нейронная, д. 1, г. Сетевск</р>
    Телефон: +7 (123) 456-78-90
  </address>
</footer>
</body>
<!-- Базовая часть ЛР 4 -->
<!-- 1) Вызов всплывающего окна с ФИО и группой автора сайта -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
      alert("Автор сайта: Захаров Андрей, группа 4133К");
  });
</script>
<!-- 2) Добавить сценарий по варианту из Таблицы 1 (столбец «сценарий») -->
<script>
  // Функция для добавления ведущего нуля к числу, если оно меньше 10
  function addLeadingZero(num) {
    return (num < 10 ? "0" : "") + num;
  // Функция для получения окончания слова в зависимости от числа
  function getWordEnding(number, wordForms) {
    var remainder 10 = \text{number } \% 10;
    var remainder100 = number % 100;
    if (remainder10 === 1 && remainder100 !== 11) {
      return wordForms[0];
    } else if ([2, 3, 4].includes(remainder10) && ![12, 13, 14].includes(remainder100)) {
      return wordForms[1];
    } else {
      return wordForms[2];
  // Функция для обновления времени на странице
  function updateTime() {
    var now = new Date();
    var hours = addLeadingZero(now.getHours());
    var minutes = addLeadingZero(now.getMinutes());
```

```
// Определяем окончания для слов "час" и "минута"
    var hoursEnding = getWordEnding(hours, ['4ac', '4aca', '4acob']);
    var minutesEnding = getWordEnding(minutes, ['минута', 'минуты', 'минут']);
    // Формируем строку с учетом окончаний
    document.getElementById("time").innerText = "Сейчас" + hours + " " + hoursEnding
+ " " + minutes + " " + minutesEnding;
    // Функция инициализации, вызываемая при загрузке окна
    function init() {
       updateTime();
       window.dispatchEvent(new Event('resize'));
    // Устанавливаем общий обработчик события загрузки
    window.onload = init:
  // Обновляем время каждую минуту
  setInterval(updateTime, 60000);
</script>
<!-- 4) Изменить цвет элемента -->
<script>
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var header = document.getElementsByName('page-header')[0];
       header.style.color = 'rgb(' + Math.floor(Math.random()*256) + ',' +
Math.floor(Math.random()*256) + ',' + Math.floor(Math.random()*256) + ')';
  });
</script>
<!-- 5) Изменить размер элемента -->
<script>
  var logoSize = 150; // Начальный размер логотипа в пикселях
  document.body.addEventListener('keydown', function(event) {
    if (event.keyCode === 13) {
       var logo = document.getElementsByName('logo-image')[0];
       logoSize += 10; // Увеличиваем размер на 10 пикселей
       logo.style.width = logoSize + 'px';
    }
  });
</script>
```

```
<!-- Расширенная часть ЛР 4 -->
<!-- Использование addEventListener для Скроллинга -->
<script>
     window.addEventListener('scroll', () => {
           const height = document.documentElement.scrollHeight -
document.documentElement.clientHeight;
          const scrollTop = window.pageYOffset || document.documentElement.scrollTop;
          const scrolled = scrollTop / height; // Процент прокрутки страницы
          // Определяем диапазон, в котором будет белый цвет
          const startTransition = 0.05; // Начало перехода в белый цвет (5% прокрутки)
          const endTransition = 0.99; // Конец перехода в белый цвет (90% прокрутки)
          let colorValue;
          if (scrolled < startTransition) {</pre>
                // Внешний диапазон: цвет серый
                colorValue = 150;
           } else if (scrolled > endTransition) {
                // Внешний диапазон: цвет серый
                colorValue = 150;
           } else {
                // Внутри диапазона перехода: меняем оттенок от серого к белому
                const range = endTransition - startTransition;
                const positionInRange = (scrolled - startTransition) / range;
                colorValue = Math.max(150, 255 - (Math.abs(positionInRange - 0.5) * 2 * 105)); //
Быстрый переход от серого к белому и обратно
           document.body.style.backgroundColor = \rightarrow\frac{1}{2} \colorValue \rightarrow\frac{1}{2}, \rightarrow\frac{1}{2} \colorValue \rightarrow\frac{1}{2} \color\frac{1}{2} \color\frac{1}{2}
${colorValue})`;
     });
</script>
<!-- Использовать события окна браузера (загрузка, перемещение, скроллинг) -->
<script>
     window.addEventListener('resize', () => {
          const width = window.innerWidth:
          const height = window.innerHeight;
          document.getElementById('windowWidth').textContent = width;
          document.getElementById('windowHeight').textContent = height;
      });
</script>
</html>
```

Код серверных скриптов, используемых на сайте

Neural_networks.php

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Neural Networks Projects</title>
  <style>
    .error-message {
       color: red;
       margin: 10px 0;
    body {
       font-family: Arial, sans-serif;
       background-color: #f4f4f4;
       color: #333;
     }
    .container {
       width: 60%;
       margin: 20px auto;
       padding: 20px;
       background: white;
       box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);
     }
    h1, h2 {
       color: #4CAF50;
       text-align: center;
    table {
       width: 100%;
       border-collapse: collapse;
       margin-bottom: 20px;
     }
    th, td {
       text-align: left;
       padding: 12px;
       border-bottom: 1px solid #ddd;
    tr:hover {
       background-color: #f5f5f5;
    input[type="text"],
    input[type="date"],
    select,
    textarea {
       width: 100%;
       padding: 10px;
       margin: 6px 0;
       display: inline-block;
```

```
border: 1px solid #ccc;
       border-radius: 4px;
       box-sizing: border-box;
    input[type="submit"] {
       width: 100%;
       background-color: #4CAF50;
       color: white;
       padding: 14px 20px;
       margin: 8px 0;
       border: none;
       border-radius: 4px;
       cursor: pointer;
    input[type="submit"]:hover {
       background-color: #45a049;
    label {
       margin-right: 10px;
  </style>
</head>
<body>
<div class="container">
    <h1>Neural Networks Algorithms and Projects</h1>
    <!-- Форма добавления нового алгоритма -->
    <h2>Add New Algorithm</h2>
    <form method="post" action="add_algorithm.php">
       Name: <input type="text" name="name"><br>
       Type: <input type="text" name="type"><br>
       Description: <textarea name="description"></textarea><br>
       <input type="submit" name="submit" value="Add Algorithm">
    </form>
    <?php
    // Подключение к базе данных
    $host = 'localhost';
    suser = 'root';
    pass = ";
    $db = 'neural networks db';
    $conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
    if ($conn->connect_error) {
       die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
     }
    // Запрос для получения алгоритмов
    $algorithm_sql = "SELECT id, name FROM Algorithms";
    $algorithm_result = $conn->query($algorithm_sql);
    ?>
```

```
<!-- Форма добавления нового проекта -->
    <h2>Add New Project</h2>
    <form method="post" action="add_project.php">
      Project Name: <input type="text" name="project_name"><br>
      Description: <textarea name="project_description"></textarea><br>
      Start Date: <input type="date" name="start_date"><br>
      Status: <input type="text" name="status"><br>
      <!-- Выпадающий список алгоритмов -->
      Algorithm:
      <select name="algorithm_id">
         <?php
        if ($algorithm_result->num_rows > 0) {
           while($row = $algorithm_result->fetch_assoc()) {
             echo "<option value="" . $row["id"] . "'>" . $row["name"] . "</option>";
         } else {
           echo "<option value=">No algorithms available</option>";
         ?>
      </select>
      <br>
      <input type="submit" name="submit" value="Add Project">
    </form>
    <?php
    // Вывод таблицы Algorithms
    $sql = "SELECT * FROM Algorithms";
    $result = $conn->query($sql);
    echo "<h2>Algorithms</h2>";
    if (sesult->num\_rows > 0) {
      echo "<table
border='1'>NameTypeDescriptionActions"
      while($row = $result->fetch_assoc()) {
        echo "" . $row["name"] . "" . $row["type"] . "" .
$row["description"] . "";
        echo "<a href='edit_algorithm.php?id=" . $row["id"] . "'>Edit</a> | <a
href='delete_algorithm.php?id=" . $row["id"] . "'>Delete</a>";
      echo "";
    } else {
      echo "No algorithms found.<br>";
    // Вывод таблицы Projects с добавленной колонкой алгоритма
    $sql = "SELECT Projects.*, Algorithms.name AS algorithm_name FROM Projects
LEFT JOIN Algorithms ON Projects.algorithm_id = Algorithms.id";
    $result = $conn->query($sql);
    echo "<h2>Projects</h2>":
    if (\frac{\text{result->num\_rows}}{0}) {
```

```
echo "Project NameDescriptionStart
DateStatusAlgorithmActions";
      while($row = $result->fetch assoc()) {
        echo "" . $row["project_name"] . "" .
$row["project_description"] . "" . $row["start_date"] . "" . $row["status"]
. "" . $row["algorithm_name"] . "";
        echo "<a href='edit_project.php?id=" . $row["id"] . "'>Edit</a> | <a
href='delete_project.php?id=" . $row["id"] . "'>Delete</a>";
      echo "";
    } else {
      echo "No projects found.<br>";
    ?>
    <!-- Форма для ввода размеров матрицы -->
    <h2>Create Matrix</h2>
    <form method="post" action="">
      Rows: <input type="number" name="rows" min="1" required><br>
      Columns: <input type="number" name="columns" min="1" required><br>
      <input type="submit" value="Create Matrix">
    </form>
    <?php
    if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST' && isset($_POST['rows']) &&
isset($ POST['columns'])) {
      rows = (int) POST[rows'];
      $columns = (int)$_POST['columns'];
      echo "<h3>Matrix ($rows x $columns)</h3>";
      echo "";
      for (\$i = 1; \$i \le \$rows; \$i++) 
        echo "";
        for (\$j = 1; \$j \le \$columns; \$j++) 
          echo "" . $i * $j . "";
        echo "";
      echo "";
    ?>
  </div>
</body>
</html>
Add_algirithm.php
```

```
ini_set('display_errors', 1);
error_reporting(E_ALL);
if (isset($_POST['submit'])) {
  $host = 'localhost';
  $user = 'root';
  pass = ";
  $db = 'neural_networks_db';
  $conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
  if ($conn->connect_error) {
    die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
  $name = $_POST['name'];
  type = POST['type'];
  $description = $_POST['description'];
  $sql = "INSERT INTO Algorithms (name, type, description, created_at) VALUES (?, ?, ?,
NOW())";
  // Использование подготовленных запросов для предотвращения SQL-инъекций
  $stmt = $conn->prepare($sql);
  $stmt->bind_param("sss", $name, $type, $description);
  if ($stmt->execute()) {
    echo "New algorithm added successfully";
  } else {
    echo "Error: " . $stmt->error;
  $stmt->close();
  $conn->close();
  // Перенаправление должно происходить после выполнения запроса
  header("Location: neural_networks.php");
  exit;
}
?>
```

Delete_algorithm.php

```
<?php
$id = $_GET['id'];
$host = 'localhost';
$user = 'root';
$pass = ";
$db = 'neural_networks_db';</pre>
```

```
$conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
if ($conn->connect_error) {
  die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
$sql = "DELETE FROM Algorithms WHERE id = $id";
if ($conn->query($sql) === TRUE) {
  echo "Algorithm deleted successfully";
} else {
  echo "Error: " . $sql . "<br>" . $conn->error;
$conn->close();
header("Location: neural_networks.php");
exit:
?>
edit_algorithm.php
<?php
$host = 'localhost';
$user = 'root';
pass = ";
$db = 'neural networks db';
$conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
if ($conn->connect_error) {
  die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
}
$id = $_GET['id'];
$sql = "SELECT * FROM Algorithms WHERE id = $id";
$result = $conn->query($sql);
$algorithm = $result->fetch_assoc();
if ($ SERVER['REQUEST METHOD'] == 'POST') {
  $name = $_POST['name'];
  $type = $ POST['type'];
  $description = $_POST['description'];
  $updateSql = "UPDATE Algorithms SET name = ?, type = ?, description = ? WHERE id =
  $stmt = $conn->prepare($updateSql);
  $stmt->bind_param("sssi", $name, $type, $description, $id);
  if ($stmt->execute()) {
    header("Location: neural_networks.php");
```

```
exit;
  } else {
    echo "Error: " . $stmt->error;
  $stmt->close();
}
$conn->close();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Edit Algorithm</title>
  <style>
    body {
       font-family: Arial, sans-serif;
       background-color: #f4f4f4;
       color: #333;
     }
    .container {
       width: 60%;
       margin: 20px auto;
       padding: 20px;
       background: white;
       box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);
     }
    h1 {
       color: #4CAF50;
       text-align: center;
    input[type="text"],
    textarea {
       width: 100%;
       padding: 10px;
       margin: 6px 0;
       display: inline-block;
       border: 1px solid #ccc;
       border-radius: 4px;
       box-sizing: border-box;
    input[type="submit"] {
       width: 100%;
       background-color: #4CAF50;
       color: white;
       padding: 14px 20px;
       margin: 8px 0;
       border: none;
       border-radius: 4px;
       cursor: pointer;
```

```
input[type="submit"]:hover {
       background-color: #45a049;
  </style>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>Edit Algorithm</h1>
    <form action="" method="post">
       Name: <input type="text" name="name" value="<?php echo
htmlspecialchars($algorithm['name']); ?>"><br>
       Type: <input type="text" name="type" value="<?php echo
htmlspecialchars($algorithm['type']); ?>"><br>
       Description: <textarea name="description"><?php echo
htmlspecialchars($algorithm['description']); ?></textarea><br>
       <input type="submit" value="Save Changes">
    </form>
  </div>
</body>
</html>
```

Add_project.php

```
<?php
ini_set('display_errors', 1);
error_reporting(E_ALL);
if (isset($_POST['submit'])) {
  $host = 'localhost';
  $user = 'root';
  pass = ";
  $db = 'neural_networks_db';
  $conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
  if ($conn->connect error) {
    die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
  }
  $algorithm_id = $_POST['algorithm_id'];
  $project_name = $_POST['project_name'];
  $project_description = $_POST['project_description'];
  $start_date = $_POST['start_date'];
  $status = $_POST['status'];
  $sql = "INSERT INTO Projects (algorithm_id, project_name, project_description,
start_date, status) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)";
```

```
$stmt = $conn->prepare($sql);
  $stmt->bind_param("issss", $algorithm_id, $project_name, $project_description,
$start_date, $status);
  if ($stmt->execute()) {
     echo "New project added successfully";
  } else {
     echo "Error: " . $stmt->error;
  $stmt->close();
  $conn->close();
  header("Location: neural_networks.php");
  exit;
}
?>
Delete_project.php
<?php
id = GET['id'];
$host = 'localhost';
$user = 'root';
pass = ";
$db = 'neural_networks_db';
$conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
if ($conn->connect_error) {
  die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
$sql = "DELETE FROM Projects WHERE id = $id";
if ($conn->query($sql) === TRUE) {
  echo "Project deleted successfully";
  echo "Error: " . $sql . "<br>" . $conn->error;
$conn->close();
header("Location: neural_networks.php");
exit;
?>
```

Edit_project.php

```
<?php
$host = 'localhost';
$user = 'root';
$pass = ";
$db = 'neural_networks_db';
$conn = new mysqli($host, $user, $pass, $db);
if ($conn->connect_error) {
  die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
}
id = GET['id'];
$sql = "SELECT * FROM Projects WHERE id = $id";
$result = $conn->query($sql);
$project = $result->fetch_assoc();
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
  $project name = $ POST['project name'];
  $project_description = $_POST['project_description'];
  $start_date = $_POST['start_date'];
  $status = $_POST['status'];
  $algorithm_id = $_POST['algorithm_id'];
  $updateSql = "UPDATE Projects SET project_name = ?, project_description = ?,
start_date = ?, status = ?, algorithm_id = ? WHERE id = ?";
  $stmt = $conn->prepare($updateSql);
  $stmt->bind_param("ssssii", $project_name, $project_description, $start_date, $status,
$algorithm id, $id);
  if ($stmt->execute()) {
    header("Location: neural_networks.php");
    exit;
  } else {
    echo "Error: " . $stmt->error;
  }
  $stmt->close();
}
// Получение списка алгоритмов для выпадающего списка
$algorithm_sql = "SELECT id, name FROM Algorithms";
$algorithm_result = $conn->query($algorithm_sql);
$conn->close();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Edit Project</title>
```

```
<style>
    body {
       font-family: Arial, sans-serif;
       background-color: #f4f4f4;
       color: #333;
     .container {
       width: 60%;
       margin: 20px auto;
       padding: 20px;
       background: white;
       box-shadow: 0.010px rgba(0,0,0,0.1);
     }
    h1 {
       color: #4CAF50;
       text-align: center;
    input[type="text"].
    input[type="date"],
    select,
    textarea {
       width: 100%;
       padding: 10px;
       margin: 6px 0;
       display: inline-block;
       border: 1px solid #ccc;
       border-radius: 4px;
       box-sizing: border-box;
    input[type="submit"] {
       width: 100%;
       background-color: #4CAF50;
       color: white;
       padding: 14px 20px;
       margin: 8px 0;
       border: none;
       border-radius: 4px;
       cursor: pointer;
    input[type="submit"]:hover {
       background-color: #45a049;
  </style>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>Edit Project</h1>
    <form action="" method="post">
       Project Name: <input type="text" name="project_name" value="<?php echo
htmlspecialchars($project['project_name']); ?>"><br>
       Description: <textarea name="project_description"><?php echo
htmlspecialchars($project['project_description']); ?></textarea><br>
```

```
Start Date: <input type="date" name="start_date" value="<?php echo
htmlspecialchars($project['start_date']); ?>"><br>
       Status: <input type="text" name="status" value="<?php echo
htmlspecialchars($project['status']); ?>"><br>
       Algorithm:
       <select name="algorithm_id">
         <?php
         if ($algorithm_result->num_rows > 0) {
            while($alg = $algorithm_result->fetch_assoc()) {
              $selected = ($alg['id'] == $project['algorithm_id']) ? 'selected' : ";
              echo "<option value="" . $alg['id'] . "' $selected>" . $alg['name'] . "</option>";
          } else {
            echo "<option value=">No algorithms available</option>";
         ?>
       </select>
       <input type="submit" value="Save Changes">
    </form>
  </div>
</body>
</html>
```

Скриншоты страниц сайта

Базовое задание:

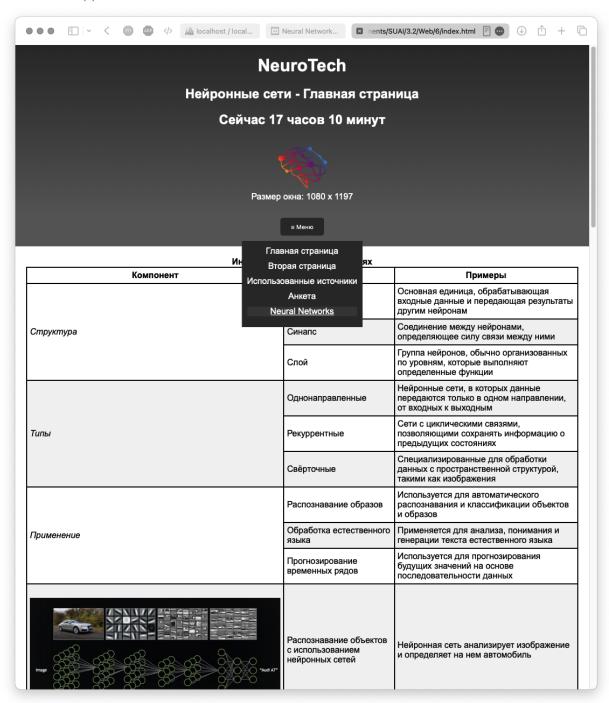


Рисунок 10 – интеграция страницы в сайт

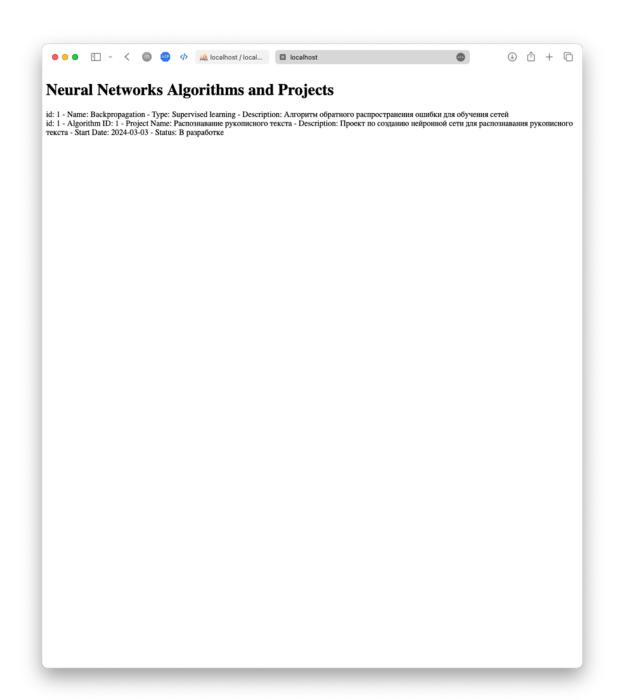


Рисунок 11 – вывод данных БД

Расширенное задание:

1.. не отображать служебные поля (первичные и вторичные ключи).

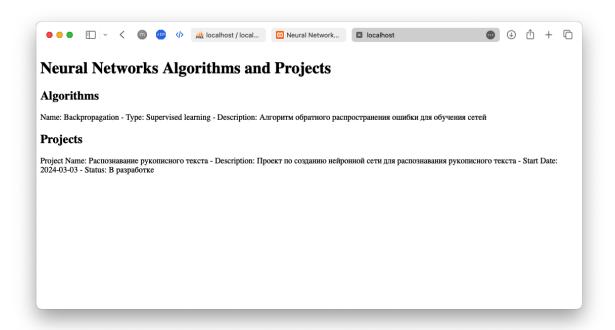


Рисунок 12 – первичные и вторичные ключи больше не отображаются

2.. все поля отобразить в одной таблице на веб-странице

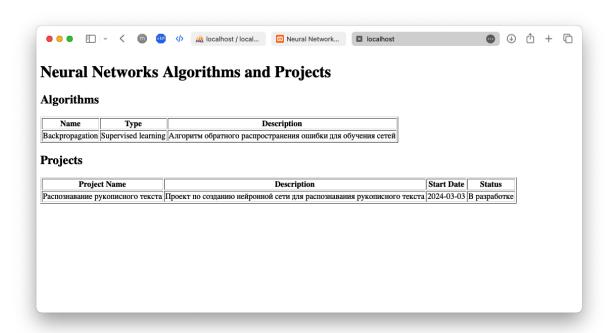


Рисунок 13 – отображение полей в таблице

- 3.. добавить возможность ввода новой строки в таблицу базы на вебстранице
- 4.. добавить возможность редактировать строку в таблицу базы на вебстранице
- 5.. добавить возможность удаления строки из таблицы базы на вебстранице

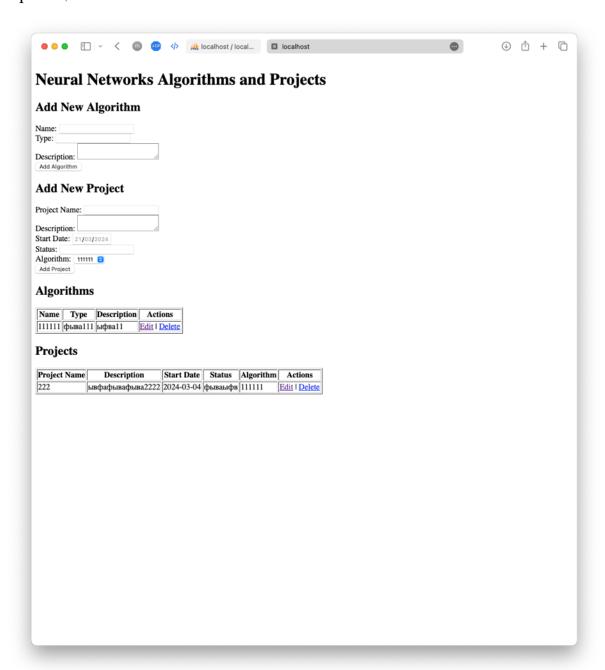


Рисунок 14 -данные после множества манипуляций и изменений

6.. написать серверный сценарий на php, выполняющий задание с матрицами

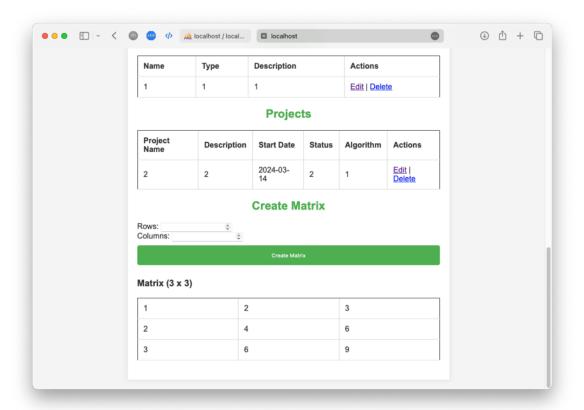


Рисунок 15 – пример вывода матрицы

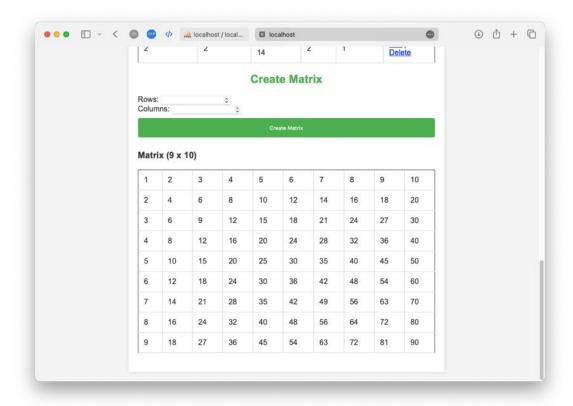


Рисунок 16 – пример вывода матрицы

7.. применить оформление через css

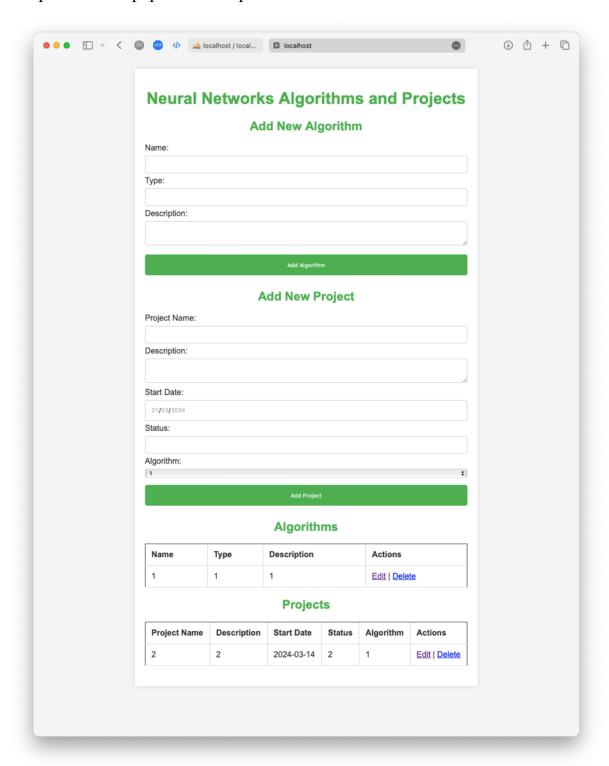


Рисунок 17 – оформление основной страницы

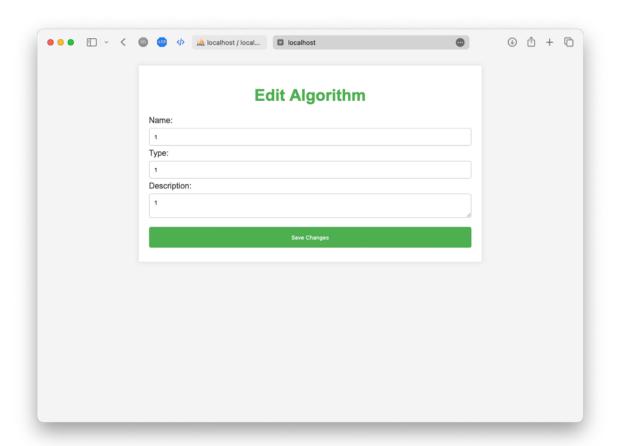


Рисунок 18 – оформление страницы изменения алгоритма

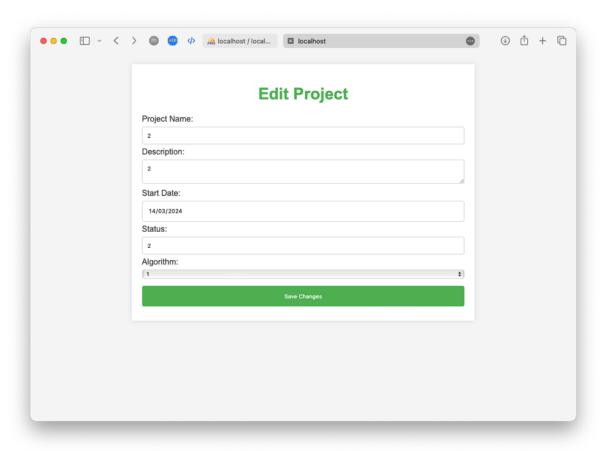


Рисунок 19 - оформление страницы изменения проекта