КАФЕДРА №

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ					
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ					
должность, уч. степень, звани	ие подп	ись, дата	инициалы, фамилия		
O	ГЧЕТ О ЛАБОРА	ХТОРНОЙ РАБО	OTE		
Лабораторная работа №4 \ 18 Вариант					
Использование подпрограмм в системе MATLAB					
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ					
СТУДЕНТ ГР. №		подпись, дата	инициалы, фамилия		

Цель работы

Знакомство с организацией функций в MATLAB, особенностями их работы.

Задание на лабораторную работу №4

- 1. Написать функцию f1, которая будет рассчитывать значение кусочно заданной функции (см. лабораторную работу №3). Входным параметром функции является скаляр аргумент кусочно заданной функции. Выходным параметром функции является скаляр значение кусочно заданной функции в точке-аргументе. Если аргумент функции не принадлежит области определения функции, должно быть выведено соответствующее сообщение и работа функции должна быть остановлена. Текст функции сопроводить комментариями.
- 2. Написать программу-сценарий (скрипт), которая сформирует вектор х с использованием оператора двоеточия со значениями от хМіп до хМах с шагом dx=0.1, где хМіп и хМах левая и правая границы интервала, на котором определена функция, соответственно; для каждого элемента созданного вектора х вычислит значения с использованием функции f1 и запишет результат в вектор у1;вызовет скрипт definition_anfun с определением анонимной функции f2 (см. табл. 4, функция для задания №1, лабораторная работа №1), для каждого элемента вектора х вычислит значения с использованием анонимной функции f2 и запишет результат в вектор у2, построит графики двух заданных функций в рамках одного окна, используя векторы х, у1 и у2, добавит к графику заголовок и легенду. При необходимости, использовать масштабирование для более наглядного отображения графиков функций.
- 3. Весь написанный программный код необходимо сопроводить комментариями.
- 4. Используя результаты лабораторной работы №3, сделать выводы по использованию программ-сценариев (скриптов) и функций для решения одной и той же задачи.

Ход работы:

Залание №1

Номер варианта	Функция	Шаг интегрирования dx	«Точность» є
18	$y(x) = \begin{cases} 0, & -3 \le x < -2 \\ \int_{-2}^{x} (\cos(x) + \frac{1}{x}) dx, & -2 \le x < -1 \\ \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(x+1)^{2n+1}}{(2n+1)!}, & -1 \le x \le 0 \end{cases}$	0.001	0.00005

f1.m

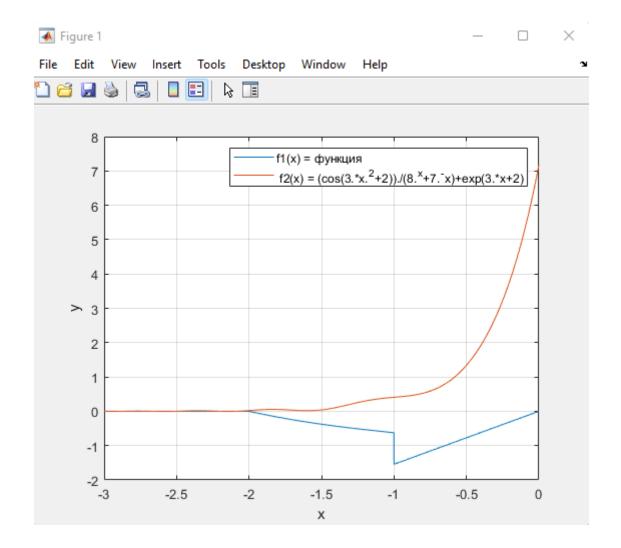
```
function out = f1(x)
   if x < -3 || x > 0
        error("x должен лежать на интервале от -3 до 0")
   else
        dx = 0.001;
        ep = 0.00005;
        if x < -2
            out = 0;
        elseif x < -1</pre>
```

```
out = 0;
            for z = -2 : dx : x
                out = out + cos(z) + 1/z;
            out = real (out * dx);
        else
            out = 0;
            x n = 2 * ep;
            n = 0;
            fac = 1;
            xPow = (x+1);
            while abs(x_n) >= ep
                x n = x / fac;
                out = out + x n;
                n = n + 1;
                fac = fac *(2*n)*(2*n-1);
                xPow = xPow * (x+1)^(2*n);
            end
        end
    end
end
```

defenition_anfun.m

```
f2 = @(x)((\cos(3.*x.^2+2))./(8.^x+7.^-x)+\exp(3.*x+2));
```

lab3.m



Вывод: с помощью использования функций в коде, можно экономить время и делать код более читабельным. В отличии от скриптов, которые используют общее рабочее пространство, функции обладают своим, поэтому можно не беспокоиться, что во время ее выполнения перепишутся важные переменные.