КАФЕДРА		
ОТЧЕТ ВАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ РУКОВОДИТЕЛЬ		
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
Отчет о	лабораторной работе М	<u>°</u> 27
Создание двумерного поль	зовательского интерфей	і́са в среде Qt Creator
По дисциплине: Проекти	прование человеко-маши	инного интерфейса
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛИ		
СТУДЕНТЫ ГР. №	подпись, дата	инициалы, фамилия

### Цель работы:

Освоение кросс-платформенной интегрированной среды разработки, изучение базовых возможностей разработки и отладки приложения с двумерным пользовательским интерфейсом с использованием библиотеки Qt и компилятора MinGW

#### Задание:

Разработать и отладить приложение на языке C++ с графическим пользовательским интерфейсом, использующим основные виджеты Qt

## Название и версия используемой среды моделирования:

QT Creator 11.0.3 Based on Qt 6.4.3 (Clang 13.0 (Apple), arm64) Built on Sep 27 2023 06:47:35

## Описание структуры интерфейса:

Интерфейс программы разделен на несколько логически связанных областей, каждая из которых обслуживает ключевые функции приложения для проката автомобилей. Основные компоненты включают:

- 1. Заголовок и логотип: В верхней части окна размещены изображения, состоящие из логотипа Porsche и фотографий автомобилей. Эти элементы создают визуальное оформление интерфейса, поддерживая тематику автопроката.
- 2. Поле для ввода текста: В интерфейсе присутствуют текстовые поля, позволяющие пользователю вводить данные о клиенте и автомобилях. Например, поле для имени клиента, модель автомобиля, и другие данные, необходимые для регистрации аренды.
- 3. Выпадающие списки: Для выбора предопределенных значений, таких как марки автомобилей или существующие клиенты, использованы выпадающие списки (ComboBox). Это позволяет ускорить процесс выбора из заранее внесенных данных.
- 4. Таблицы: Три таблицы отображают данные о:
- Автомобилях в автопарке (модель, марка, регистрационный номер и статус).
  - Клиентах (имя, фамилия, контактные данные).
- Истории операций (какой клиент, какой автомобиль и когда арендовал/вернул).
- 5. Кнопки: Несколько кнопок позволяют взаимодействовать с приложением. Среди них кнопки для добавления нового клиента, внесения нового автомобиля в базу, передачи автомобиля клиенту и возврата автомобиля.
- 6. Интерактивные элементы для дат: В интерфейсе также имеются виджеты для ввода дат начала аренды и даты возврата автомобилей, что упрощает управление временными данными.

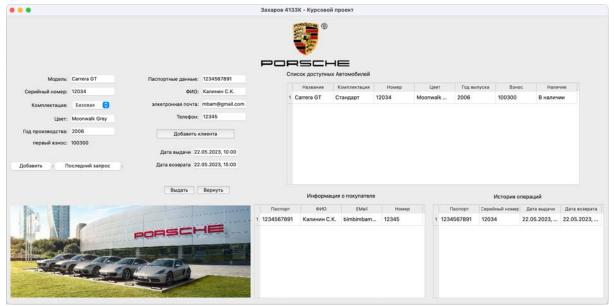


Рисунок 1 – общий вид приложения

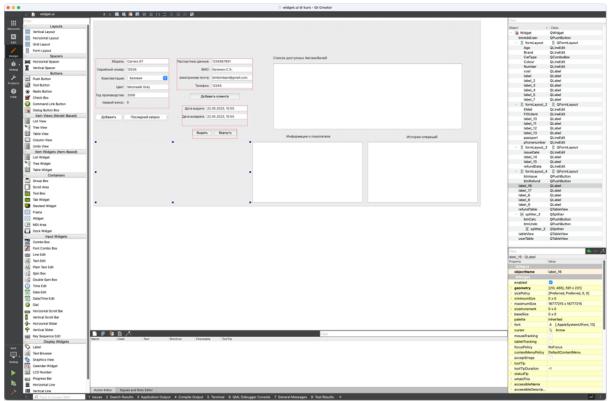


Рисунок 2 – вид редактора, используемые объекты

В данной работе были использованы следующие элементы интерфейса:

- **QWidget** основной контейнер для виджетов.
- QPushButton (btnAddUser, btnIssue, btnRefund, btnCalc, btnUndo) кнопки для добавления пользователей, выдачи и возврата автомобилей, выполнения расчетов и отмены действий.
  - **QFormLayout** компоновка элементов интерфейса для ввода данных.

- QLineEdit (Age, Brand, CarType, Colour, Number, EMail, FIOclient, Passport, PhoneNumber, IssueDate, RefundDate) текстовые поля для ввода информации о клиентах и машинах.
- QComboBox (CarType) выпадающий список для выбора типа автомобиля.
- QLabel текстовые метки для обозначения полей ввода и отображения информации.
- QTableView (RefundTable, TableView, UserTable) таблицы для отображения данных об автомобилях, клиентах и истории операций.
- **Splitter** разделители интерфейса для более удобного размещения элементов.

Эти компоненты были использованы для создания удобного и функционального интерфейса приложения, обеспечивающего работу с клиентами, автопарком и операциями проката.

# Исходный текст приложения, основной код для интерфейса: View controller:

```
#include <QMessageBox>
#include "view controller.h"
View Controller::View Controller(QObject *parent)
  : QObject{parent}
void View Controller::addToTableView(car* lastObject, QTableView* tableView)//cool
  CalculationFacade cur;
  // Получаем указатель на модель данных
  OStandardItemModel*
                         model
                                     dynamic cast<OStandardItemModel*>(tableView-
                                =
>model());
  if (!model)
  // Если модель данных не является типом QStandardItemModel, создаем новую модель
  model = new QStandardItemModel(tableView);
  tableView->setModel(model);
  model->setHorizontalHeaderLabels({"Название", "Комплектация", "Номер", "Цвет", "Год
выпуска", "Взнос", "Наличие" });
  // Получаем количество строк в таблице
  int rowCount = model->rowCount();
  // Создаем новую строку в модели данных
  QList<QStandardItem*> newRow;
  // Создаем элементы для каждого столбца таблицы
  QString condition = "В наличии";
  QStandardItem* typeItem = new QStandardItem(lastObject->getTypeString());
  QStandardItem* ageItem = new QStandardItem(QString::number(lastObject->getAge()));
  //QStandardItem* residentsItem = new QStandardItem(QString::number(lastObject-
>getResidents()));
  //QStandardItem*
                    monthsItem = new QStandardItem(QString::number(lastObject-
>getMonthsForMVC()));
```

```
//OStandardItem*
                     priceItem
                                           QStandardItem(QString::number(lastObject-
                                    new
>getPrice()));
  QStandardItem* BrandItem = new QStandardItem(lastObject->getBrand());
  QStandardItem* ColourItem = new QStandardItem(lastObject->getColour());
                  NumberItem = new
                                           QStandardItem(QString::number(lastObject-
  QStandardItem*
>getNumber()));
  //QStandardItem* TitleItem = new QStandardItem(lastObject->getTitle());
  QStandardItem*
                                  CostItem
                                                                                new
QStandardItem(QString::number(cur.getCost(lastObject)));
  QStandardItem* conditionItem = new QStandardItem(condition);
  // Добавляем созданные элементы в новую строку
  newRow.append(BrandItem);
  newRow.append(typeItem);
  //newRow.append(priceItem);
  newRow.append(NumberItem);
  newRow.append(ColourItem);
  newRow.append(ageItem);
  newRow.append(CostItem);
  newRow.append(conditionItem);
 // Добавляем новую строку в модель данных
  model->insertRow(rowCount, newRow);
  // Обновляем таблицу
  tableView->viewport()->update();
void View Controller::addToClientTable(client* Object,QTableView* tableClient){//cool
  // Получаем указатель на модель данных
  QStandardItemModel*
                         model
                                     dynamic cast<QStandardItemModel*>(tableClient-
>model());
  if (!model)
  // Если модель данных не является типом QStandardItemModel, создаем новую модель
  model = new QStandardItemModel(tableClient);
  tableClient->setModel(model);
  model->setHorizontalHeaderLabels({"Παςπορτ","ΦΗΟ","EMail","Homep"});
  int rowCount = model->rowCount();
  // Создаем новую строку в модели данных
  QList<QStandardItem*> newRow;
  // Создаем элементы для каждого столбца таблицы
  QStandardItem*
                    PassportItem
                                               QStandardItem(QString::number(Object-
                                       new
>getPassport()));
  QStandardItem* FIOItem = new QStandardItem(Object->getFIO());
  QStandardItem* EMailItem = new QStandardItem(Object->getEMail());
  QStandardItem* PhoneNumberItem = new QStandardItem(QString::number(Object-
>getPhoneNumber()));
  // Добавляем созданные элементы в новую строку
  newRow.append(PassportItem);
  newRow.append(FIOItem);
  //newRow.append(priceItem);
  newRow.append(EMailItem);
  newRow.append(PhoneNumberItem);
```

```
// Добавляем новую строку в модель данных
  model->insertRow(rowCount, newRow);
  // Обновляем таблицу
  tableClient->viewport()->update();
}
rent*
         View Controller::addToTableRefund(QTableView*
                                                             tableRefund,QTableView*
tableClient,QTableView* tableView,cars& carsinfo,QLineEdit* issueDate){//остальные две
таблицы тоже нужны, и список книг и лайн эдит с датой
  int curid;
  OString curids;
// Получаем выделенные элементы из двух предыдущих таблиц
  QModelIndexList
                        selectedPersonIndexes
                                                         tableClient->selectionModel()-
>selectedIndexes();
  QModelIndexList selectedCarIndexes = tableView->selectionModel()->selectedIndexes();
  QModelIndex index = tableView->currentIndex();
  //получаем указатель на модель данных для замены поля наличия
  QStandardItemModel*
                         model1 = dynamic cast<QStandardItemModel*>(tableView-
>model());
  // Изменяем значение в четвертом столбце выбранной строки
  QStandardItem* item = model1->itemFromIndex(index.sibling(index.row(), 6)); // 3 -
индекс четвертого столбца
// Получаем номер читательского билета и идентификатор книги из выделенных
элементов
  QString personNumber = selectedPersonIndexes.at(0).data().toString();
  QString carNumber = selectedCarIndexes.at(2).data().toString();
  for(int i =0;i<carsinfo.array.size();i++){
    curid=carsinfo.array[i]->Number;
    curids=QString::number(curid);
    if(curids==carNumber){
      if (carsinfo.array[i]->condition==false){
         QMessageBox::warning(nullptr, "Ошибка", "Выбранный автомобиль уже выдан
другому клиенту.");
         //проверяете состояние автомобиля, используя condition
                                  //Если автомобиль уже взят в аренду (т.е. condition
== true),
                                   //не разрешаем его повторное взятие, и функция
возвращает управление, и новая запись о выдаче в таблицу не добавляется.
         return nullptr;
      else{
         carsinfo.array[i]->condition=false;
         item->setData("Выдана", Qt::DisplayRole);
         //selectedCarIndexes.at(6).data()="Выдана";
         //ui->clientTable->selectionModel()->selectedIndexes().at(6).data()=cond;
         break;
    }
  // Получаем данные для поля "Дата выдачи" из LineEdit
  QString issueDate1 = issueDate->text();
  //extradition* value (personNumber.toInt(),carNumber.toInt(),issueDate);
```

```
QStandardItemModel* model = dynamic cast<QStandardItemModel*>(tableRefund-
>model());
  if (!model)
  // Если модель данных не является типом QStandardItemModel, создаем новую модель
  model = new QStandardItemModel(tableRefund);
  tableRefund->setModel(model);
  model->setHorizontalHeaderLabels({"Паспорт", "Серийный номер", "Дата выдачи",
"Дата возврата"});
  int rowCount = model->rowCount();
  // Создаем новую строку в модели данных
  QList<QStandardItem*> newRow;
  // Создаем объекты для хранения данных
  QString returnDate = ""; // Поле "Дата возврата" не заполняется
  QStandardItem* personNumberItem = new QStandardItem(personNumber);
  QStandardItem* carNumberItem = new QStandardItem(carNumber);
  QStandardItem* issueDateItem = new QStandardItem(issueDate1);
  QStandardItem* returnDateItem = new QStandardItem(returnDate);
  // Добавляем созданные элементы в новую строку
  newRow.append(personNumberItem);
  newRow.append(carNumberItem);
  newRow.append(issueDateItem);
  newRow.append(returnDateItem);
  // Добавляем новую строку в модель данных
  model->insertRow(rowCount, newRow);
  tableRefund->viewport()->update();
  tableView->viewport()->update();
  return new rent(personNumber.toInt(),carNumber.toInt(),issueDate1);
}
          View Controller::setRefundData(QTableView*
                                                           refundtable, QTableView*
void
booktable,rented& rentinfo,QLineEdit* refundDate,cars& carsinfo){//лайн эдит с датой,
список выдач, тблица книг
  // Получаем индекс выбранной строки в таблице
  QModelIndex index = refundtable->currentIndex();
  // Получаем значение из LineEdit
  // Получаем модель данных, которая отображается в таблице
  QStandardItemModel*
                        model = dynamic cast<QStandardItemModel*>(refundtable-
>model()):
  QModelIndexList selectedCarIndexes = refundtable->selectionModel()->selectedIndexes();
  QString carNumber1 = selectedCarIndexes.at(1).data().toString();
  int curid;
  for(int i =0;i<rentinfo.array.size();i++){
    curid=rentinfo.array[i]->CarNumber;
    //curids=QString::number(curid);
    if(curid==carNumber1.toInt()){
      if (rentinfo.array[i]->getRefund()==" "){
        rentinfo.array[i]->setRefund(value);
        //item->setData("Выдана", Qt::DisplayRole);
```

```
//selectedBookIndexes.at(6).data()="Выдана";
         //ui->userTable->selectionModel()->selectedIndexes().at(6).data()=cond;
         break;
    }
  curid=0;
  //QModelIndexList
                          selectedBookIndexes =
                                                           booktable->selectionModel()-
>selectedIndexes();
  //QString bookId = selectedBookIndexes.at(2).data().toString();
  for(int i =0;i<carsinfo.array.size();i++){
    curid=carsinfo.array[i]->Number;
    //curids=QString::number(curid);
    if(curid==carNumber1.toInt()){
      if (carsinfo.array[i]->condition==true){
                                                          //после возврата автомобиля
обновляется состояние автомобиля
                                       //Теперь, этот автомобиль можно вновь выдать в
аренду.
         return;
      else{
         carsinfo.array[i]->condition=true;
         //item->setData("Выдана", Qt::DisplayRole);
         //selectedBookIndexes.at(6).data()="Выдана";
         //ui->userTable->selectionModel()->selectedIndexes().at(6).data()=cond;
         break;
      }
    }
  // Изменяем значение в четвертом столбце выбранной строки
  QStandardItem* item = model->itemFromIndex(index.sibling(index.row(), 3)); // 3 -
индекс четвертого столбца
  item->setData(value, Qt::DisplayRole);
  // Получаем идентификатор машины из выбранной строки в таблице выдач
  QModelIndex indexIssued = refundtable->currentIndex();
  QString carNumber2 = indexIssued.sibling(indexIssued.row(), 1).data().toString(); // 1 -
индекс второго столбца
  // Находим элемент в таблице машин с таким же идентификатором
  QStandardItemModel* modelCars = dynamic cast<QStandardItemModel*>(booktable-
>model());
  int rowCount = modelCars->rowCount();
  int bookRow = -1;
  for (int i = 0; i < rowCount; i++) {
    QModelIndex indexBook = modelCars->index(i, 2); // 0 - индекс первого столбцаъ
    if (indexBook.data().toString() == carNumber2) {
      bookRow = i;
      break;
    }
  // Если элемент найден, то изменяем значение в шестом столбце
  if (bookRow != -1) {
```

```
QStandardItem* item = modelCars->itemFromIndex(modelCars->index(bookRow, 6)); //
5 - индекс шестого столбца (наличие)
    item->setData("В наличии", Qt::DisplayRole);
    // Обновляем модель данных в таблице машин
    booktable->setModel(modelCars);
  // Обновляем модель данных в таблице
  refundtable->setModel(model);
}
Widget.cpp:
#include "widget.h"
#include "ui widget.h"
#include < QPixmap >
#include <OMessageBox>
#include <QFile>
#include <OTextStream>
#include <QTableWidgetItem>
#include <QFileDialog>
Widget::Widget(QWidget *parent)
  : QWidget(parent)
  , ui(new Ui::Widget)
  , info(this)
  ui->setupUi(this);
  ui->btnUndo->setEnabled(false);
  OPixmap pix("/Users/andrey/Documents/3.1/OOΠ/LIXXX/porsche.jpg");
  int w = ui - label 16 - width();
  int h = ui->label 16->height();
  ui->label 16->setPixmap(pix.scaled(w,h,Qt::KeepAspectRatio));
  QPixmap pixx("/Users/andrey/Documents/3.1/OOΠ/LIXXX/Porsche-Logo.png");
  int ww = ui->label 17->width();
  int hh = ui->label 17->height();
  ui->label 17->setPixmap(pixx.scaled(ww,hh,Qt::KeepAspectRatio));
  // регистрация слушателя
  connect(&info, SIGNAL(notifyObservers()), this, SLOT(update()));//включаем сигнал для
наблюдателя включающийся при изменении данных
  connect(ui->btnCalc, SIGNAL(pressed()), this, SLOT(btnCalcPressed()));//включаем
сигналы включающиеся при нажатии кнопок
  connect(ui->btnUndo, SIGNAL(pressed()), this, SLOT(btnUndoPressed()));
  connect(ui->btnAddUser, &QPushButton::clicked, this, &Widget::btnUserPressed);
  connect(ui->btnIssue, &QPushButton::clicked, this, &Widget::btnIssuePressed);
  connect(ui->btnRefund, &QPushButton::clicked, this, &Widget::btnSetRefund);
  //connect(ui->moveToUsedButton,
                                               &QPushButton::clicked,
                                                                                  this,
&Widget::moveToUsedTable);
  //connect(ui->moveToTableButton,
                                               &QPushButton::clicked,
                                                                                  this,
&Widget::moveToTableView);
```

```
//Widget обновляет свое состояние и затем уведомляет о этом изменении, вызывая
метод update(). В ответ на этот вызов метода, наблюдатели реагируют на изменение.
Widget::~Widget()
  delete ui;
//public slots
void Widget::update(){
  auto value = info.getActualData();//получаем актуальную информацию
  if(value != nullptr){//если значение не пустое
    fillForm(value);//выводим на форму
  //update btnUndo state
  ui->btnUndo->setEnabled(info.hasCars());
  //seting value to null
  value=nullptr;
//private slots
void Widget::btnCalcPressed(){
                                              //функции добавляют новый автомобиль
  auto value=processForm();//создаем объект класса
  showCost(value);//вычисляем стоимость и выводим ее
  controller.addToTableView(value,ui->tableView);
  info.add(value);//добавляем объект в коллекцию предыдущих запросов
  carsinfo.add(value);
  ui->btnUndo->setEnabled(info.hasCars());
  //seting value to null
  value=nullptr;
  saveTableViewDataToFullRefundFile();
}
void Widget::btnUndoPressed(){
  info.undo();//запрос на получение информации о прошлом запросе
  ui->cost->setText("0");//стоимость 0
}
void Widget::btnUserPressed(){
                                            //функции добавляют нового пользователя
  auto value=processClientForm();
  controller.addToClientTable(value, ui->userTable);
  //addToUserTable(value,ui->userTable);
  clientinfo.add(value);
  value=nullptr;
  saveUserTableDataToFullRefundFile();
}
void Widget::btnIssuePressed(){
  // Проверяем, выбраны ли клиент и автомобиль
```

```
QModelIndex userIndex = ui->userTable->currentIndex();
  QModelIndex carIndex = ui->tableView->currentIndex();
  if (!userIndex.isValid() || !carIndex.isValid()) {
                                 "Ошибка",
    QMessageBox::warning(this,
                                              "Пожалуйста, выберите
автомобиль перед выдачей.");
    return;
  // Получаем состояние выбранного автомобиля из массива carsinfo, используя
выбранный индекс строки
  int carRowIndex = carIndex.row();
  if (carRowIndex < 0 \parallel carRowIndex >= carsinfo.array.size()) 
                                 "Ошибка",
    OMessageBox::warning(this,
                                               "Произошла
                                                             ошибка
                                                                        при
                                                                              выборе
автомобиля. Пожалуйста, попробуйте снова.");
    return;
  bool carCondition = carsinfo.array[carRowIndex]->condition;
  if (!carCondition) {
    QMessageBox::warning(this, "Ошибка", "Выбранный автомобиль уже выдан другому
клиенту.");
    return;
  }
  // Добавляем информацию о выдаче автомобиля
  rent* result = controller.addToTableRefund(ui->refundTable, ui->userTable, ui->tableView,
carsinfo, ui->issueDate);
  // Проверяем, успешно ли добавлена запись
  if (!result) {
    QMessageBox::warning(this,
                                               "He
                                  "Ошибка",
                                                     удалось
                                                                выдать
                                                                         автомобиль.
Пожалуйста, проверьте введенные данные и попробуйте снова.");
    return;
  // Проверяем, есть ли хотя бы одна строка в refundTable
  if (ui->refundTable->model()->rowCount() > 0) {
    // Проверяем, выбраны ли клиент и автомобиль
    if(!ui->userTable->currentIndex().isValid() || !ui->tableView->currentIndex().isValid()) {
      QMessageBox::warning(this, "Ошибка", "Пожалуйста, выберите клиента и
автомобиль перед выдачей.");
      return;
    }
  }
  // Если все проверки пройдены и автомобиль успешно выдан, добавляем информацию
в список аренд
  rentinfo.add(result);//добавляет информацию об аренде в таблицу
                                                                            возвратов
(refundTable)
```

```
saveToFullRefundData();
  saveToCurrentRefundData();
}
void Widget::btnSetRefund(){
  // Проверяем, выбраны ли клиент и автомобиль
  if (!ui->userTable->currentIndex().isValid() || !ui->tableView->currentIndex().isValid()) {
                                  "Ошибка", "Пожалуйста, выберите клиента и
    QMessageBox::warning(this,
автомобиль перед возвратом.");
    return:
  //setRefundData(ui->refundTable);
  controller.setRefundData(ui->refundTable,ui->tableView,rentinfo,ui-
>refundDate,carsinfo);//вносит изменения в таблицу возвратов (refundtable), изменяя
данные о дате возврата и
                                    //обновляя статус автомобиля в таблице авто
(cartable). В конце функции обновляется модель данных в обеих таблицах.
  saveToFullRefundData();
  saveToCurrentRefundData();
}
// Path to the files
                       QString
                                                 fullRefundDataPath
const
"/Users/andrey/Documents/3.1/OOII/LIXXX/full refund data.txt";
                                               currentRefundDataPath
                      OString
                                                                                      =
"/Users/andrey/Documents/3.1/OOII/LIXXX/current refund data.txt";
void Widget::saveToFullRefundData() {
  QFile file(fullRefundDataPath);
  if (!file.open(QIODevice::Append | QIODevice::Text))
    return;
  QTextStream out(&file);
  // Iterate through all rows in refundTable and save data to the file
  for (int row = 0; row < ui->refundTable->model()->rowCount(); ++row) {
    QStringList rowData;
    for (int col = 0; col < ui->refundTable->model()->columnCount(); ++col) {
       QString cellData = ui->refundTable->model()->data(ui->refundTable->model()-
>index(row, col)).toString();
       rowData << cellData;
    out << rowData.join("\t") << "\n"; // Tab-separated values
  }
  file.close();
```

```
}
void Widget::saveToCurrentRefundData() {
  QFile file(currentRefundDataPath);
  if (!file.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Text))
    return;
  QTextStream out(&file);
  // Iterate through all rows in refundTable and save data to the file
  for (int row = 0; row < ui->refundTable->model()->rowCount(); ++row) {
    QStringList rowData;
    for (int col = 0; col < ui->refundTable->model()->columnCount(); ++col) {
       OString cellData = ui->refundTable->model()->data(ui->refundTable->model()-
>index(row, col)).toString();
       rowData << cellData;
    out << rowData.join("\t") << "\n"; // Tab-separated values
  file.close();
void Widget::saveTableViewDataToFullRefundFile() {
  QFile file("/Users/andrey/Documents/3.1/OOΠ/LIXXX/full refund data.txt");
  if (!file.open(QIODevice::Append | QIODevice::Text))
    return:
  QTextStream out(&file);
  // Save a header to identify the section of the data
  out << "=== tableView Data ===\n";
  // Iterate through all rows in tableView and save data to the file
  for (int row = 0; row < ui->tableView->model()->rowCount(); ++row) {
    QStringList rowData;
    for (int col = 0; col < ui->tableView->model()->columnCount(); ++col) {
                                   ui->tableView->model()->data(ui->tableView->model()-
       OString
                  cellData
>index(row, col)).toString();
       rowData << cellData;
    out << rowData.join("\t") << "\n"; // Tab-separated values
  file.close();
void Widget::saveUserTableDataToFullRefundFile() {
  QFile file("/Users/andrey/Documents/3.1/OOΠ/LIXXX/full refund data.txt");
```

```
if (!file.open(QIODevice::Append | QIODevice::Text))
    return;
  QTextStream out(&file);
  // Save a header to identify the section of the data
  out << "=== userTable Data ===\n";
  // Iterate through all rows in userTable and save data to the file
  for (int row = 0; row < ui->userTable->model()->rowCount(); ++row) {
    OStringList rowData;
    for (int col = 0; col < ui->userTable->model()->columnCount(); ++col) {
       QString
                  cellData
                             =
                                    ui->userTable->model()->data(ui->userTable->model()-
>index(row, col)).toString();
       rowData << cellData;
    out << rowData.join("\t") << "\n"; // Tab-separated values
  file.close();
//private
car *Widget::processForm(){//берем данные с формы и создаем новый объект класса
  int age = ui->Age->text().toInt();
  int ID = ui->Number->text().toInt();
  QString Colour = ui->Colour->text();
  car::CarType type = static cast<car::CarType>(ui->CarType->currentIndex());
  OString Brand = ui->Brand->text();
  return new car(age, ID, Colour, type, Brand);
client *Widget::processClientForm(){
  int Passport = ui->passport->text().toInt();
  int PhoneNumber = ui->phonenumber->text().toInt();
  QString FIOclient = ui->FIOclient->text();
  OString EMail = ui->EMail->text();
  return new client (Passport, Phone Number, FIOclient, EMail);
void Widget::fillForm(car *value){//заполняем форму актуальной информацией
  OString str=value->getBrand();
  ui->Brand->setText(str);
  str=QString::number(value->getAge());
  ui->Age->setText(str);
  if (value->getType() == car::CarType::STANDARD) {
  ui->CarType->setCurrentIndex(0);
  } else if (value->getType() == car::CarType::COMFORT) {
  ui->CarType->setCurrentIndex(1);
  } else if (value->getType() == car::CarType::LUXURY) {
```

```
ui->CarType->setCurrentIndex(2);
} else if (value->getType() == car::CarType::ELECTRIC) {
ui->CarType->setCurrentIndex(3);
}
str=value->getColour();
ui->Colour->setText(str);
str=QString::number(value->getNumber());
ui->Number->setText(str);
}
QString Widget::showCost(car *value) {
    CalculationFacade cur;//создаем объект фасада вычисления
    int rating=cur.getCost(value);//получаем стоимость от фасада
    QString str=QString::number(rating);//переводим тип данных стоимости из str в qstring
    ui->cost->setText(str);//выводим стоимость на форму
    return str;
}
```

#### Выводы:

В ходе работы было разработано приложение для управления прокатом автомобилей с использованием библиотеки Qt, позволяющее вести учет клиентов, автомобилей и операций аренды. Программа успешно продемонстрировала основные возможности графического интерфейса, включая работу с таблицами, кнопками и визуальными элементами.