# КАФЕДРА №

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ				
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ				
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия		
ОТЧЕ	Т О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБ	ОТЕ		
Обработка числовых матриц				
по курсу: ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ				
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ				
СТУДЕНТ ГР. №	подпись, дата	инициалы, фамилия		

**1.Цель работы:** Целью работы является изучение структуры данных двумерный массив **2.Задачи работы:** Задания на лабораторную работу приводятся в каждом варианте. При написании программ можно использовать как динамические, так и нединамические массивы. Размерность последних задается именованной константой. Если использовались операторы динамического выделения памяти, то следует вставить дополнительный код, обнаруживающий утечки памяти. Все утечки памяти должны быть устранены. Путем перестановки элементов квадратной вещественной матрицы добиться того, чтобы ее максимальный элемент находился в левом верхнем углу, следующий по величине — в позиции (2,2), следующий по величине — в позиции (3,3) и т.д., заполнить, таким образом, всю главную диагональ. -Найти номер первой их строк, не содержащих ни одного положительного элемента.

# 3.Описание функций:

main-основная функция

1)Имя: main

Назначение: ввод размеров матрицы, её наполнение числами, выполнение заданий из

варианта.

Входные данные: нет Выходные данные: нет

Побочный эффект: отсутствует.

Тестовые данные:

Ввод: size=3

-2	-8	-1
-2	0	4
4	-1	3

## Вывод:

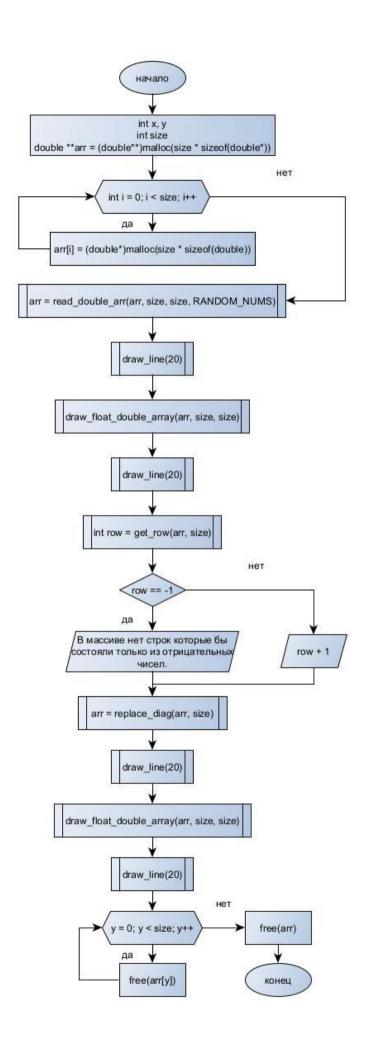
4	-8	-1
-2	4	-2
0	-1	3

В первой строке содержаться все отрицательные элементы

Прототип: int main()

#### Псевдокод:

ввод количества строк и столбцов в матрице создание нового массива ввод значений массива вывод массива на экран находим значение строки состоящей из отрицательных элементов перестановка элементов массива в главную диагональ по убыванию вывод нового массива удаление массива



2)Имя: read\_size\_arr()

Назначение: ввод размера матрицы с проверкой

Входные данные: нет Выходные данные: size

Побочный эффект: отсутствует. Прототип: int read\_size\_arr()

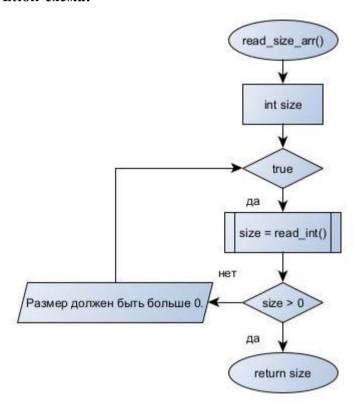
**Псевдокод:** Ввод числа

Если число не является таковым, то запросить ввод ещё раз Если число больше нуля, то хорошо, если нет, то повторить ввод

Возврат в main корректного числа

**Тестовые данные**: (вход: комментарий для пользователя, выход: size)

Блок-схема:



3)Имя: draw\_line()

Назначение: вывод линии на экран

**Входные данные:** нет **Выходные данные:** нет

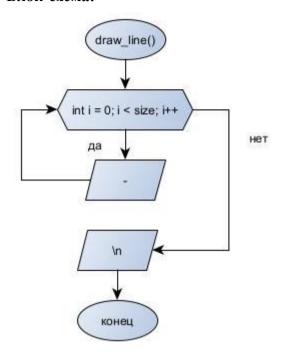
Побочный эффект: отсутствует. Прототип: void draw\_line()

прототип. vota araw\_111
Псевдокод:

Пока і будет меньше размера, то

Вывод линии

**Тестовые данные**: (вход: количество линий, выход: вывод на экран линии) **Блок-схема**:



4)Имя: read\_int()

Назначение: проверка на корректность введенного числа

**Входные данные:** нет **Выходные данные:** х

Побочный эффект: отсутствует.

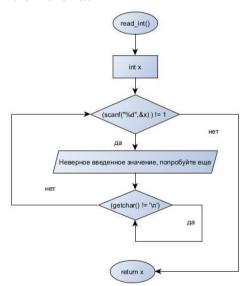
**Прототип:** int read\_int()

**Псевдокод:** Ввод символа

Если символ =перенос строки, то прекратить ввод

Тестовые данные: (вход: нет, выход: х)

Блок-схема:



5)Имя: read double()

Назначение: проверка на корректность введенного числа

**Входные данные:** нет **Выходные данные:** х

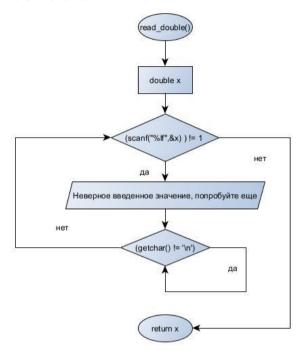
Побочный эффект: отсутствует. Прототип: double read double()

**Псевдокод:** Ввод символа

Если символ =перенос строки, то прекратить ввод

Тестовые данные: (вход: нет, выход: х)

Блок-схема:



6)Имя: replace\_diag()

Назначение: функция для перестановки элементов в массиве

**Входные данные:** \*\*arr,size **Выходные данные:** \*\*arr

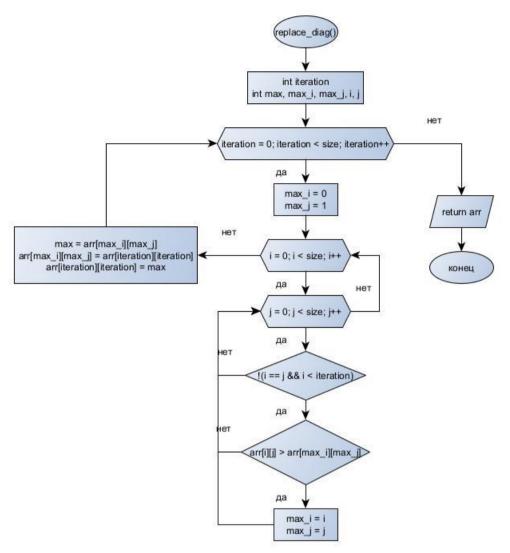
Побочный эффект: отсутствует. Прототип: double \*\*replace\_diag()

Псевдокод:

Перебор по диагонали Перебор по массиву

Если i!=j и I > количества итераций и текущий элемент больше максимального, то

Максимальному элементу присваивается текущее значение



7)Имя: get row()

Назначение: функция для нахождения номера строки состоящей из отрицательных

элементов

**Входные данные:** \*\*arr,size **Выходные данные:** y or -1

Побочный эффект: отсутствует.

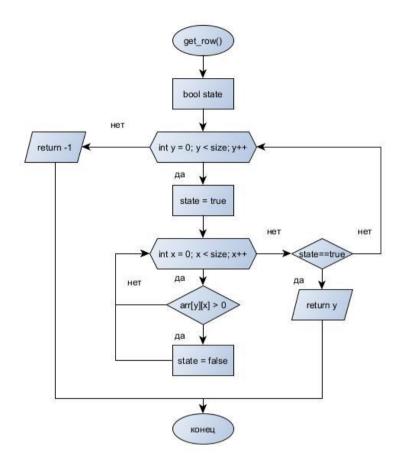
**Прототип:** int get\_row()

Псевдокод:

Создается флаг со значением true

Перебирается массив

Если находит в строке положительный элемент, то флаг со значением false Если строка вся прошла проверку, то вывод ее номера и остановка функции



8)Имя: read\_double\_array()

Назначение: функция для заполнения двумерного массива

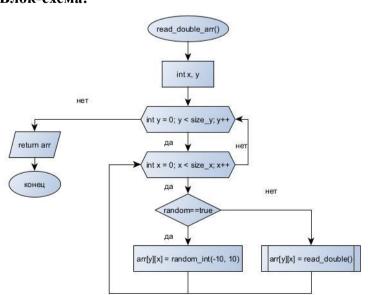
**Входные данные:** size **Выходные данные:** \*\*arr

Побочный эффект: отсутствует.

**Прототип:** double \*\*read\_double\_array()

**Псевдокод:** Перебор массива

Ввод значения элемента от пользователя и его проверка



9)Имя: draw\_float\_double\_array()

Назначение: функция для вывода двумерного массива на экран

**Входные данные:** \*\*arr,size **Выходные данные:** нет

Побочный эффект: отсутствует.

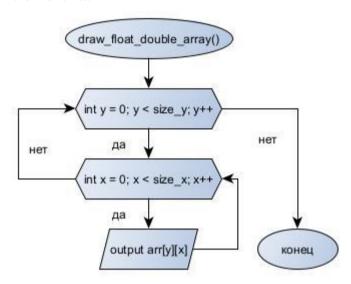
**Прототип:** void draw\_float\_double\_array()

Псевдокод:

Перебор массива и вывод элементов на экран

Если конец строки, то перенос

#### Блок-схема:



# 5.ЛИСТИНГ КОДА:

```
#define RANDOM NUMS false
#include <iostream>
using namespace std;
#include "libs/lib.h"
#include <cmath>
#include <time.h>
// работа с массивами
#include "libs/array.h"
#include "clear arr.h"
void clear scr() {
  cout << "\e[1;1H\e[2J";</pre>
void draw line(int size) {
  for (int i = 0; i < size; i++)
   cout << '-';
  cout << endl;</pre>
int random int(int a, int b) {
    return rand() % b + a;
```

```
int get N(int r, int n) {
  int out = r % (n + 1);
  if (out < 1)
    return out + 1;
  else
    return out;
}
double read double(){
    double x;
  while ( (scanf("%lf", &x) ) != 1 ) {
    printf("Неверное введенное значение, попробуйте еще: ");
    while(getchar() != '\n');
  }
  return x;
int read int(){
    int x;
  while ( (scanf("%d",&x) ) != 1 ) {
    printf("Неверное введенное значение, попробуйте еще: ");
    while (getchar() != '\n');
  }
 return x;
// функция для ввода размера матрицы (с проверкой)
int read size arr(const char *promt = "") {
 int size;
 while (true) {
    cout << promt;</pre>
    size = read int();
    if (size > \overline{0}) {
     break;
    } else {
      cout << "Размер должен быть больше 0." << endl;
  }
  return size;
int main() {
    // смена кодировки
  system("chcp 65001");
  // очистка терминала
  //clear scr();
  // рандом
  srand(time(NULL));
  int x, y;
  int size;
  // ввод размера массива
  size = read size arr ("Размер квадратной матрицы: ");
  // создаём новый массив
  double **arr = (double**)malloc(size * sizeof(double*));
  for(int i = 0; i < size; i++) {</pre>
      arr[i] = (double*)malloc(size * sizeof(double));
  }
```

```
// ввод значений массива
  arr = read double arr(arr, size, size, RANDOM NUMS);
  // выводим массив
  draw line (20);
  draw float double array(arr, size, size);
  draw line (20);
  // нахождение строки состоящией из отрицательных элементов
  int row = get_row(arr, size);
 if (row == -1)
   cout << "В массиве нет строк которые бы состояли только из отрицательных
чисел." << endl;
  else
   cout << "Номер первой из строк, не содержащий ни одного положительного
элемента: " << (row + 1) << endl;
  // переставляем элементы
  arr = replace diag(arr, size);
  // выводим новый массив
  draw line (20);
  draw float double array(arr, size, size);
  draw line (20);
  // очистка памяти
  for (y = 0; y < size; y++) {
      free(arr[y]);
  free(arr);
   return 0;
}
```

# 6.Пример выполнения программы: main

## 7. Анализ результатов и выводы:

В ходе этой лабораторной работы мы изучили структуры данных двумерных массивов, а также работать с ними.

Из недостатков критических не обнаружено.

Из плюсов можно отметить, что заполнение программа работает корректно.