КАФЕДРА №

ОТЧЕТ			
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ			
должность, уч. степе	нь, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
	ОТЧЕТ О Л	ІАБОРАТОРНОЙ РАБС	OTE № 6
«Структурные и поведенческие шаблоны проектирования»			
по курсу: Объектно-ориентированное программирование			
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
СТУДЕНТ ГР. №			
		подпись, дата	инициалы, фамилия

1. Цель работы

Изучить принципы построения приложений с графическим интерфейсом, использую библиотеку Qt, применив на практике знания базовых синтаксических конструкций языка C++ и объектноориентированного программирования.

1.1 Задание

Задание 1. Дополните класс Estate конструктором, заполняющим все его поля и функциями чтения полей. Задание 2. Реализуйте методы undo, hasStates, getActualData, add.

Задание 3. Реализуйте собственные функции расчета стоимости в отдельном классе каждая и организуйте их вызов из класса-фасада. Класс-фасад может быть изменен, но передача данных для расчета должна производится в виде объекта Estate, как показано в примере выше.

Бизнес-логика приложения:

Расчёт стоимости страховки транспортных средств.

VIN номер транспортного средства:

Поле ввода номера транспортного средства.

Стаж вождения:

Чем выше стаж, тем дешевле конечная стоимость страховки.

Для 1, 2, 3 и 4-летнего опыта вождения конкретные коэффициенты, если стаж от 5 лет включительно, либо отсутствует, то рассчитывается по фиксированной ставке.

1 год стажа - value->getAge()*150

2 года стажа - value->getAge()*50

3 года стажа - value->getAge()*30

4 года стажа - value->getAge()*10

5 и более лет стажа – 5

Класс транспортного средства:

Класс транспортного средства влияет на коэффициент, который будет учитываться при расчёте стоимости страховки.

Транспортное средство ценой до 10 млн. рублей. – Коэффициент Х20

Транспортное средство ценой более 10 млн. рублей включительно. – Коэффициент Х70

Спецтехника. – Коэффициент Х90

Пилотируемое воздушное судно массой более 115 кг. — Коэффициент Х150

Количество людей, вписанных в страховку:

Чем больше людей вписано в страховку, тем больше получится финальная стоимость.

Если вписан 1 человек – в расчётную формулу добавляется 100

От 2 до 5 человек включительно - добавляется 250

Более 5 человек - добавляется 500

Количество лошадиных сил транспортного средства:

В зависимости от того сколько лошадиных сил у транспортного средства, определяется коэффициент, необходимый для достоверного подсчёта

Менее 100 Л/С включительно - value->getHp()*3 – каждая Л/С ТС умножается на 3

От 100 до 150 Л/С включительно - value->getHp()*4 – каждая Л/С ТС умножается на 4

Более 150 Л/С - value->getHp()*5 – каждая Л/С ТС умножается на 5

Срок страхования:

Доступно 3 тарифа: 12, 24 и 36 месяцев. Скидки и акции не предусмотрены.

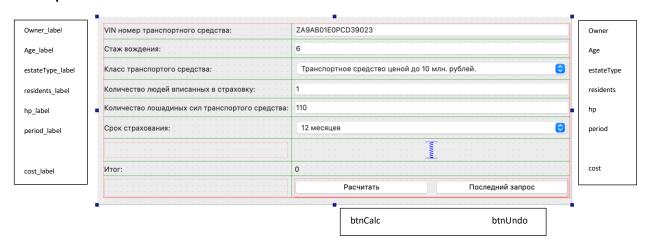
Соответственно, если итоговая стоимость страхования на 12 месяцев X, то для 24 месяцев будет 2X, для 36 месяцев будет 3X.

Итог:

Кнопка «Рассчитать» рассчитывает финальную стоимость страховки.

Кнопка «Последний запрос» вводит данные предыдущего транспортного средства и считает итоговую цену его страхования.

2. Форма

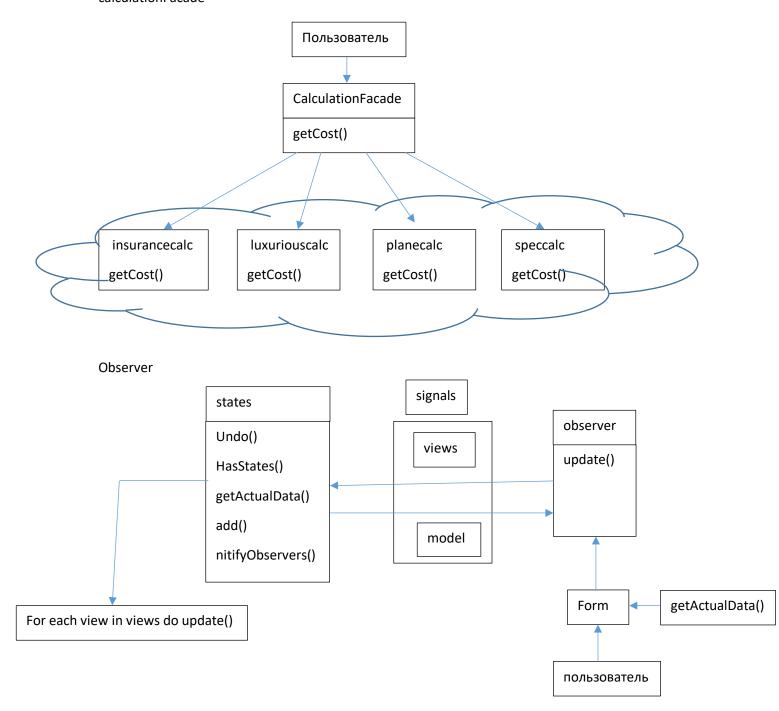


Были использованы следующие виджеты:

- **8 label:** age_label, cost_label, estateType_label, hp_label, owner_label, period_label, residents_label, которые относятся к наименованию, пояснительным надписям для полей, выводу цены
- **2 pushButton:** btnCalc, btnUndo, которые отвечают за расчёт суммы и отображение значений предыдущего транспортного средства
- 2 comboBox: estateType, period: для выбора класса и срока
- 4 lineEdit: age, hp, owner, residents: ввод индивидуальных значений

3.Диаграммы:

calculationFacade



4.1 **Текст программы** (calculationfacade.h)

#ifndef CALCULATIONFACADE_H

#define CALCULATIONFACADE_H

#include < QObject>

#include <estate.h>

#include <insurancecalc.h>

```
#include <luxuriouscalc.h>
#include <speccalc.h>
#include <planecalc.h>
class CalculationFacade: public QObject
{
  Q_OBJECT
public:
  explicit CalculationFacade(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(Estate *value);
};
#endif // CALCULATIONFACADE_H
текст программы (estate.h)
// Листинг файла estate.h
#ifndef ESTATE_H
#define ESTATE_H
#include < QObject>
class Estate: public QObject
  Q_OBJECT
public:
  enum EstateType {
    ECONOM,
    LUXURIOUS,
    SPEC,
    PLANE
  };
  Estate(const int age, const int hp, const int residents,
      const int months, const EstateType type, const QString owner);
  explicit Estate(QObject *parent = nullptr);
  EstateType getType() const;
  int getAge() const;
  int getHp() const;
  int getResidents() const;
  int getMonths() const;
  QString getOwner() const;
```

```
private:
  int age;
  int hp;
  int residents;
  int months;
  EstateType type;
  QString owner;
};
#endif // ESTATE_H
текст программы (insurancecalc.h)
#ifndef INSURANCECALC_H
#define INSURANCECALC_H
#include < QObject>
#include <estate.h>
class insurancecalc: public QObject
{
  Q_OBJECT
public:
  explicit insurancecalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(Estate *value);
signals:
};
#endif // INSURANCECALC_H
текст программы (luxurioscalc.h)
#ifndef LUXURIOUSCALC_H
#define LUXURIOUSCALC_H
#include < QObject>
#include <estate.h>
class luxuriouscale : public QObject
{
  Q_OBJECT
public:
  explicit luxuriouscalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(Estate *value);
```

```
signals:
};
#endif // LUXURIOUSCALC_H
текст программы (planecalc.h)
#ifndef PLANECALC_H
#define PLANECALC_H
#include < QObject>
#include <estate.h>
class planecalc: public QObject
{
  Q_OBJECT
public:
  explicit planecalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(Estate *value);
signals:
};
#endif // PLANECALC_H
текст программы (speccalc.h)
#ifndef SPECCALC_H
#define SPECCALC_H
#include < QObject>
#include <estate.h>
class speccalc: public QObject
{
  Q_OBJECT
public:
  explicit speccalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(Estate *value);
signals:
};
#endif // SPECCALC_H
текст программы (states.h)
#ifndef STATES_H
#define STATES_H
#include < QObject>
```

```
#include <estate.h>
class States: public QObject
  Q_OBJECT
public:
       //для 2 задания
  explicit States(QObject *parent = nullptr);
  ~States();
  void undo();
  bool hasStates();
  Estate *getActualData();
  void add(Estate *value);
  int getSize();
signals:
  void notifyObservers();
private:
  QList<Estate *> array;
  Estate *actualData;
};
#endif
текст программы (widget.h)
#ifndef WIDGET_H
#define WIDGET_H
#include < QWidget>
#include <states.h>
#include <estate.h>
#include <calculationfacade.h>
#include <myexception.h>
namespace Ui {
class Widget;
class Widget: public QWidget
Q_OBJECT
public:
```

```
explicit Widget(QWidget *parent = 0);
~Widget();
public slots:
void update();
private slots:
void btnCalcPressed();
void btnUndoPressed();
private:
//для 4 задания
Estate *processForm();
 void fillForm(Estate *value);
 void showCost(Estate *value);
private:
Ui::Widget *ui;
States info;
};
#endif // WIDGET_H
Текст программы (calculationfacade.cpp)
#include "calculationfacade.h"
CalculationFacade::CalculationFacade(QObject *parent) : QObject(parent){
int CalculationFacade::getCost(Estate *value)
  int cost;
  switch (value->getType())
  {
    case Estate::EstateType::ECONOM:
     {
       cost = insurancecalc::getCost(value);
       break;
     case Estate::EstateType::LUXURIOUS:
       cost = luxuriouscalc::getCost(value);
       break;
```

```
}
     case Estate::EstateType::SPEC:
       cost = speccalc::getCost(value);
       break;
     }
     case Estate::EstateType::PLANE:
     {
       cost = planecalc::getCost(value);
       break;
    default:
     {
       cost = -1;
       break;
     }
  }
  return cost;
Текст программы (estate.cpp)
//для 1 задания
#include "estate.h"
#include <widget.h>
Estate::Estate(QObject *parent)
  : QObject(parent)
  age = 6;
  hp = 110;
  residents = 1;
  months = 12;
  owner = "ZA9AB01E0PCD39023";
  type = Estate::ECONOM;
Estate::Estate(const int age, const int hp, const int residents,
     const int months, const EstateType type, const QString owner)
```

{

}

```
this->age = age;
  this->hp = hp;
  this->residents = residents;
  this->months = months;
  this->owner = owner;
  this->type = type;
}
Estate::EstateType Estate::getType() const
{
  return this->type;
}
int Estate::getAge() const
  return this->age;
}
int Estate::getHp() const
  return this->hp;
int Estate::getResidents() const
  return this->residents;
int Estate::getMonths() const
  return this->months;
QString Estate::getOwner() const
  return this->owner;
}
Текст программы (insurancecalc.cpp) //аналогичны luxurioscalc.cpp/plane.cpp/speccalc.cpp
#include "insurancecalc.h"
```

```
insurancecalc(QObject *parent)
  : QObject{parent}
{
int insurancecalc::getCost(Estate *value)
  if (value->getAge() == 0) //стаж
  {
     if (value->getResidents() == 1) //кол-во людей в страховке
     {
       if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
          return ((250 + 100 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
       if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
          return ((250 + 100 + \text{value->getHp})^*4) * (\text{value->getMonths})^*20;
       if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
          return ((250 + 100 + \text{value->getHp}()*5) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
     }
     if (value->getResidents() >= 2 && value->getResidents() <= 5) //кол-во людей в страховке
       if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
          return ((250 + 250 + \text{value->getHp}()*3) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
       if (value->getHp() > 100 && value->getHp() <= 150) //кол-во лс
          return ((250 + 250 + \text{value->getHp}()*4) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
       if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
          return ((250 + 250 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getResidents() > 5) //кол-во людей в страховке
       if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
          return ((250 + 500 + \text{value->getHp})^*3) * (\text{value->getMonths})^*20;
       if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
          return ((250 + 500 + \text{value->getHp}()*4) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
       if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
```

```
return ((250 + 500 + \text{value->getHp}()*5) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
  }
}
if (value->getAge() <= 1) //стаж
{
  if (value->getResidents() == 1) //кол-во людей в страховке
  {
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 100 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 100 + \text{value->getHp}()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 100 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
  if (value->getResidents() >= 2 && value->getResidents() <= 5) //кол-во людей в страховке
  {
    if (value->getHp() \leq 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 250 + \text{value->getHp}()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 && value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 250 + \text{value->getHp}()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 250 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  if (value->getResidents() > 5) //кол-во людей в страховке
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 500 + \text{value->getHp}()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 500 + \text{value->getHp}()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*150 + 500 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
```

```
if (value->getAge() == 2) //cтаж
  if (value->getResidents() == 1) //кол-во людей в страховке
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 100 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 100 + value->getHp()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 100 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
  if (value->getResidents() >= 2 && value->getResidents() <= 5) //кол-во людей в страховке
  {
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 250 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 250 + value->getHp()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 250 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  if (value->getResidents() > 5) //кол-во людей в страховке
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 500 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 500 + value->getHp()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*50 + 500 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
}
if (value->getAge() == 3) //ctax
{
```

}

```
if (value->getResidents() == 1) //кол-во людей в страховке
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 100 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 100 + value->getHp()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 100 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
  if (value->getResidents() >= 2 && value->getResidents() <= 5) //кол-во людей в страховке
  {
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 250 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 && value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*3050 + value->getHp()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 250 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
  if (value->getResidents() > 5) //кол-во людей в страховке
  {
    if (value->getHp() \leq 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 500 + value->getHp()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
    if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 500 + \text{value->getHp}()*4) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
    if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*30 + 500 + value->getHp()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
}
if (value->getAge() == 4) //стаж
{
  if (value->getResidents() == 1) //кол-во людей в страховке
  {
    if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
```

```
return ((value->getAge()*10 + 100 + \text{value->getHp}()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 100 + \text{value->getHp}()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 100 + \text{value->getHp}()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
  if (value->getResidents() >= 2 && value->getResidents() <= 5) //кол-во людей в страховке
  {
     if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 250 + \text{value->getHp}()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 250 + \text{value->getHp}()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 250 + \text{value->getHp}()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
  if (value->getResidents() > 5) //кол-во людей в страховке
  {
     if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 500 + \text{value->getHp}()*3) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getHp() > 100 && value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 500 + \text{value->getHp}()*4) * (value->getMonths()/6))*20;
     if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
       return ((value->getAge()*10 + 500 + \text{value->getHp}()*5) * (value->getMonths()/6))*20;
  }
if (value->getAge() >= 5) //стаж
  if (value->getResidents() == 1) //кол-во людей в страховке
  {
     if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
       return ((5 + 100 + \text{value->getHp}()*3) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
     if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
       return ((5 + 100 + \text{value->getHp}()*4) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
     if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
```

}

```
return ((5 + 100 + \text{value->getHp}()*5) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
     }
     if (value->getResidents() >= 2 && value->getResidents() <= 5) //кол-во людей в страховке
       if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
          return ((5 + 250 + \text{value->getHp}()*3) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
       if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
          return ((5 + 250 + \text{value->getHp})^*4) * (\text{value->getMonths})^*20;
       if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
          return ((5 + 250 + \text{value->getHp}()*5) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
     }
     if (value->getResidents() > 5) //кол-во людей в страховке
     {
       if (value->getHp() <= 100) //кол-во лс
          return ((5 + 500 + \text{value->getHp}()*3) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
       if (value->getHp() > 100 \&\& value->getHp() <= 150) //кол-во лс
          return ((5 + 500 + \text{value->getHp}()*4) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
       if (value->getHp() > 150) //кол-во лс
          return ((5 + 500 + \text{value->getHp}()*5) * (\text{value->getMonths}()/6))*20;
     }
   }
}
Текст программы (main.cpp)
#include "widget.h"
#include < QApplication>
int main(int argc, char *argv[])
{
  QApplication a(argc, argv);
  Widget w;
  w.show();
  return a.exec();
}
Текст программы (states.cpp)
```

```
//реализуем 2 задание
#include "states.h"
States::States(QObject *parent) : QObject(parent)
  actualData = nullptr;
}
States::~States()
  // delete: actualData
  if(actualData)
  delete actualData;
  actualData = nullptr;
   }
  // delete and clear: array
  qDeleteAll(array);
  array.clear();
}
void States::add(Estate *value)
  array.append(value);
bool States::hasStates()
  return !(States::array.empty());
Estate *States::getActualData()
  return actualData;
}
void States::undo()
```

```
if (hasStates())
     array.pop_back();
    actualData = array.last();
     emit notifyObservers();
  }
  else
    actualData = nullptr;
}
int States::getSize()
  return array.size();
Текст программы (widget.cpp)
//реализуем задание
#include "widget.h"
#include "ui_widget.h"
Widget::Widget(QWidget *parent):
QWidget(parent),
ui(new Ui::Widget),
info(this)
ui->setupUi(this);
ui->btnUndo->setEnabled(false);
// регистрация слушателя
connect(&info, SIGNAL(notifyObservers()), this, SLOT(update()));
connect(ui->btnCalc, SIGNAL(pressed()), this, SLOT(btnCalcPressed()));
connect(ui->btnUndo, SIGNAL(pressed()), this, SLOT(btnUndoPressed()));
Widget::~Widget()
delete ui;
}
// public slots
```

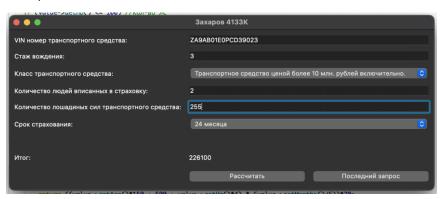
```
void Widget::update()
auto value = info.getActualData();
if(value != nullptr){
fillForm(value);
}
// update btnUndo state
ui->btnUndo->setEnabled(info.hasStates());
// setting value to NULL
value = nullptr;
}
// private slots
void Widget::btnCalcPressed()
{
  try {
  if (ui->age->text().toInt() == 0 \parallel ui->hp->text().toInt() == 0
       || ui->owner->text() == "" || ui->residents->text().toInt() == 0){
     throw myException("Не все поля формы заполнены.");
  }
  Estate *estate = new Estate(ui->age->text().toInt(),
                      ui->hp->text().toInt(),
                      ui->residents->text().toInt(),
                      (ui->period->currentIndex() + 1) * 6,
                      (Estate::EstateType)ui->estateType->currentIndex(),
                      ui->owner->text());
     info.add(estate);
     ui->btnUndo->setEnabled(true);
    showCost(estate);
   }
  catch (myException &ex) {
     QMessageBox err;
     err.setText(ex.what());
     err.setWindowTitle("Внимание!");
     err.exec();
```

```
return;
  }
void Widget::btnUndoPressed()
  if (info.getSize() > 1){
info.undo();
  }
// private
Estate *Widget::processForm()
return new Estate();
  void Widget::fillForm(Estate *value)
{
      ui->age->setText(QString::number(info.getActualData()->getAge()));
      ui->hp->setText(QString::number(info.getActualData()->getHp()));
      ui->residents->setText(QString::number(info.getActualData()->getResidents()));
      ui->owner->setText(info.getActualData()->getOwner());
      ui->period->setCurrentIndex((info.getActualData()->getMonths() / 6) - 1);
      switch (info.getActualData()->getType())
         case Estate::ECONOM:
           ui->estateType->setCurrentIndex(0);
           break;
         case Estate::LUXURIOUS:
           ui->estateType->setCurrentIndex(1);
           break;
```

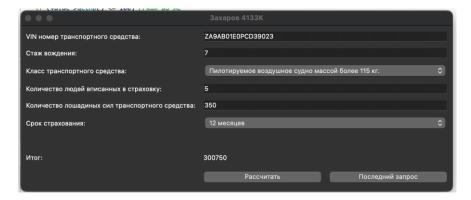
```
case Estate::SPEC:
    {
        ui->estateType->setCurrentIndex(2);
        break;
    }
    case Estate::PLANE:
    {
        ui->estateType->setCurrentIndex(3);
        break;
    }
    ui->cost->setText(QString::number(CalculationFacade::getCost(info.getActualData())));
}
void Widget::showCost(Estate *value)
{
    ui->cost->setText(QString::number(CalculationFacade::getCost(value)));
}
```

4. Пример выполнения программы

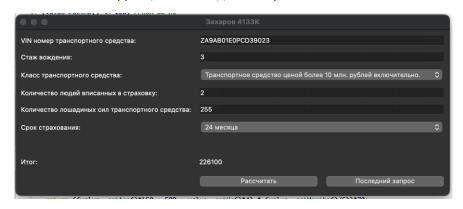
1 запрос:



2 запрос:



Использование функции «Последний запрос»



5. Анализ результатов и выводы

В результате выполнения лабораторной работы были изучены принципы построения приложений с графическим интерфейсом, используя библиотеку Qt, применив на практике знания базовых синтаксических конструкций языка C++ и объектно-ориентированного программирования.