

## Задание

13		$x_1, x_2 \leq 0$ $x_1 + 6x_2 \rightarrow \min$
----	--	--

№	ФИО	Задание
		$x_1 + 2x_2 \leq 10$ $3x_1 - 3x_2 \geq 6$ $2x_1 + 3x_2 \leq 6$ $3x_1 + x_2 \geq 4$ $x_1, x_2 \geq 0$

1. Найти оптимальное решение задачи линейного программирования с использованием симплекс-метода в Excel и на Python. Привести графическую интерпретацию результатов решения задачи.
2. (Творческое) Придумать ситуацию, для которой подойдет математическая модель (написать содержательную постановку задачи).

Условие:

$$x_1 + 6x_2 \rightarrow \min$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 10$$

$$3x_1 - 3x_2 \geq 6$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 6$$

$$3x_1 + x_2 \geq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

### 1-я часть задания:

### Решение вручную с использованием симплекс-метода в Excel:

[illegible]

### Выполнение симплекс-метода:

Определение вводимой переменной: это переменная с наибольшим отрицательным коэффициентом в строке z. В нашем случае это x2.

Вычисление отношения для каждой строки: разделим RHS на коэффициент в столбце вводимой переменной (только если коэффициент положительный). Запишем результаты в столбец "Ratio".

Определение исключаемой переменной: это строка с минимальным положительным значением в столбце "Ratio".

Использование метода Гаусса-Жордана для пересчета таблицы так, чтобы ведущая ячейка стала равной 1, а все другие значения в ведущем столбце стали равными 0.

Нужно повторять шаги 1-4 до тех пор, пока все коэффициенты в строке  $z$  не станут неотрицательными.

### Шаг 1: Определение вводимой переменной.

Ищем наибольший отрицательный коэффициент в строке z. В нашем случае это  $x_2$  с коэффициентом -6.

[illegible]

## Шаг 2: Вычисление отношения для каждой строки.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio
2	s1		1	2	1	0	0	0	10
3	s2		3	-3	0	1	0	0	6
4	s3		2	3	0	0	1	0	6
5	s4		3	1	0	0	0	1	4
6	z		-1	-6	0	0	0	0	
7									
8									

Получаем:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio	
2	s1		1	2	1	0	0	0	10	5
3	s2		3	-3	0	1	0	0	6 N/A	-2
4	s3		2	3	0	0	1	0	6	2
5	s4		3	1	0	0	0	1	4	4
6	z		-1	-6	0	0	0	0		
7										
8										

## Шаг 3: Определение исключаемой переменной.

Ищем минимальное положительное значение в столбце I (Ratio). Это ячейка I3. Следовательно, строка 3 (s2) будет исключаемой.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio	
2	s1		1	2	1	0	0	0	10	5
3	s2		3	-3	0	1	0	0	6 N/A	-2
4	s3		2	3	0	0	1	0	6	2
5	s4		3	1	0	0	0	1	4	4
6	z		-1	-6	0	0	0	0		
7										
8										

## Шаг 4: Применение метода Гаусса-Жордана.

Сначала преобразуем ведущую строку так, чтобы ведущая ячейка (C2) стала равной 1. Для этого разделите всю строку 2 на значение в ячейке C2. Получаем:

	J	K	L	M	N	O	P	Q
5	0,5	1	0,5	0	0	0	5	
	-2							
2								
4								

## Переносим значения

Выполняем для остальных:

### Шаг 5: Проверка условия оптимальности.

Посмотрим на строку  $z$  (строка 6). Если все коэффициенты в этой строке неотрицательны, то текущее базисное решение оптимально. В нашем случае нет, нужно вернуться к шагу 1 и продолжить итерации.

[illegible]

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio
2	s1		1	2	1	0	0	0	10
3	s2		3	-3	0	1	0	0	6
4	s3		2	3	0	0	1	0	6
5	s4		3	1	0	0	0	1	4
6	z		-1	-6	0	0	0	0	0
7									

Результаты таблиц симплекс-метода после каждой итерации:

1:

Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio		
z	-1	-6	0	0	0	0	0	-		
s1	1	2	1	0	0	0	10	-	3	2
s2	3	-3	0	1	0	0	6	-	6	-6
s3	2	3	0	0	1	0	6	-	4	6
s4	3	1	0	0	0	1	4	-	21	13

2:

Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio		
z	3	0	0	0	2	0	12	-		
s1	-0,33333333	0	1	0	-0,666667	0	6	5	-0,333333	0
s2	5	0	0	1	1	0	12	inf	-10	0
x2	0,66666667	1	0	0	0,333333	0	2	2	-1,333333	-2
s4	2,33333333	0	0	0	-0,333333	1	2	4	2,333333	0

3:

Basis	x1	x2	s1	s2	s3	s4	RHS	Ratio						
s1	0	0	0	0	2,428571	-1,28571	9,428571	-						
s2	0	0	1	0	-0,71429	0,142857	6,285714	inf						
s3	0	0	0	1	1,714286	-2,14286	7,714286	2,4						
s4	0	1	0	0	0,428571	-0,28571	1,428571	3						
z	2	0	0	0	-0,14286	0,428571	0,857143	0,857143	2					

Теперь у нас в столбце С все значения, кроме ячейки С5 равны нулю.  
 Это значит, что мы успешно преобразовали таблицу с помощью метода Гаусса-Жордана, и теперь у нас есть новое базисное решение!  
 Оптимальное значение функции: 2.0  
 Оптимальные значения переменных:  $x_1 = 2$ ,  $x_2 = 0$

**Решение с использованием симплекс-метода на**

## Python:

### Вручную:

#### Код:

```
import numpy as np

# Коэффициенты целевой функции
c = np.array([1, 6, 0, 0, 0, 0])

# Матрица ограничений
A = np.array([
    [1, 2, 1, 0, 0, 0],
    [3, -3, 0, -1, 0, 0],
    [2, 3, 0, 0, 1, 0],
    [3, 1, 0, 0, 0, -1]
])

# Правые части ограничений
b = np.array([10, 6, 6, 4])

# Базисные переменные
basis = [2, 3, 4, 5]

while True:
    # Вычисляем потенциалы
    potentials = c[basis] @ np.linalg.inv(A[:, basis])

    # Вычисляем оценки
    deltas = potentials @ A - c

    # Если все оценки неотрицательны, то решение оптимально
    if all(d >= 0 for d in deltas):
        break

    # Выбираем входящую переменную (с наибольшей отрицательной оценкой)
    j0 = np.argmin(deltas)

    # Вычисляем минимальное отношение
    z = np.linalg.inv(A[:, basis]) @ b
    q = np.linalg.inv(A[:, basis]) @ A[:, j0]
    theta = [z[i] / q[i] if q[i] > 0 else float('inf')]
```

```

for i in range(len(q)):
    i0 = np.argmin(theta)

    # Обновляем базис
    basis[i0] = j0

# Вычисляем оптимальное решение
x = np.zeros_like(c)
x[basis] = np.linalg.inv(A[:, basis]) @ b

print("Оптимальное значение целевой функции:", c @ x)
print("Оптимальные значения переменных: x1 =", x[0], ", x2 =", x[1])

```

### Результат работы программы:

```

/Users/andrey/Documents/PyCharm/pythonProject/bin/
python /Users/andrey/Documents/PyCharm/pythonProject/
main.py

```

Оптимальное значение целевой функции: 2

Оптимальные значения переменных: x1 = 2 , x2 = 0

Process finished with exit code 0

### Упрощённый вариант:

#### Код:

```

from scipy.optimize import linprog

# Коэффициенты целевой функции
c = [1, 6]

# Матрица коэффициентов ограничений
A = [
    [1, 2],          # для  $x_1 + 2x_2 \leq 10$ 
    [-3, 3],         # для  $-3x_1 + 3x_2 \leq -6$  (преобразовано из
    3x1 - 3x2 ≥ 6)
    [2, 3],          # для  $2x_1 + 3x_2 \leq 6$ 
    [-3, -1]         # для  $-3x_1 - x_2 \leq -4$  (преобразовано из
    3x1 + x2 ≥ 4)
]

# Вектор правых частей ограничений

```

```
b = [10, -6, 6, -4]

# Ограничения на переменные
x0_bounds = (0, None) # x1 ≥ 0
x1_bounds = (0, None) # x2 ≥ 0

# Решение задачи линейного программирования
res = linprog(c, A_ub=A, b_ub=b, bounds=[x0_bounds,
x1_bounds], method='highs')

print(f'Оптимальное значение целевой функции: {res.fun}')
print(f'Оптимальные значения переменных: x1 = {res.x[0]},
x2 = {res.x[1]}')
```

**Результат работы программы:**

```
/Users/andrey/Documents/PyCharm/pythonProject/bin/
python /Users/andrey/Documents/PyCharm/pythonProject/
main.py
```

Оптимальное значение целевой функции: 2.0

Оптимальные значения переменных: x1 = 2.0, x2 = 0.0

Process finished with exit code 0

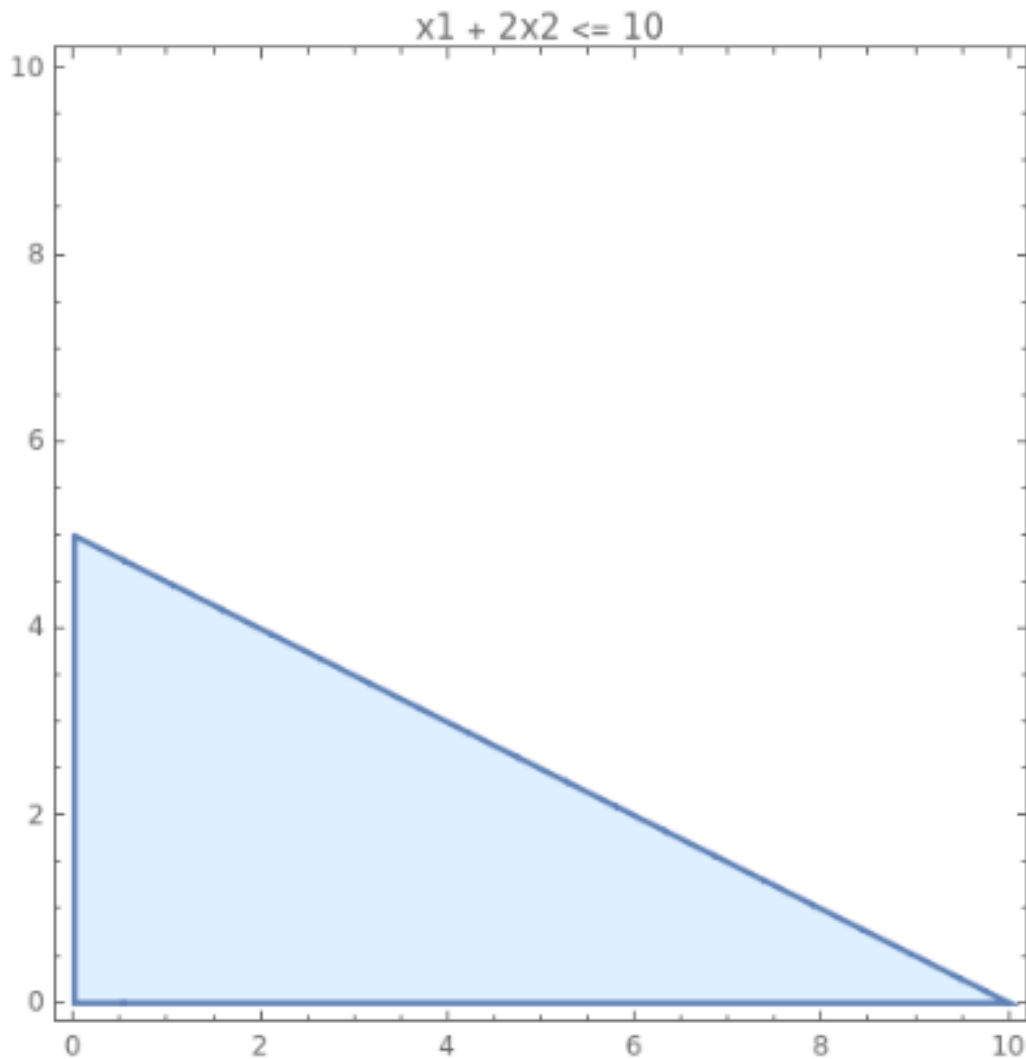
## Графическая интерпретация результатов решения задачи:

Разберемся с каждым ограничением по отдельности и покажем, как каждое из них влияет на допустимую область решений.

### Ограничение 1: $x_1 + 2x_2 \leq 10$

Это ограничение говорит нам, что комбинация  $x_1$  и  $x_2$  должна удовлетворять условию, что сумма  $x_1$  и удвоенного  $x_2$  не превышает 10.

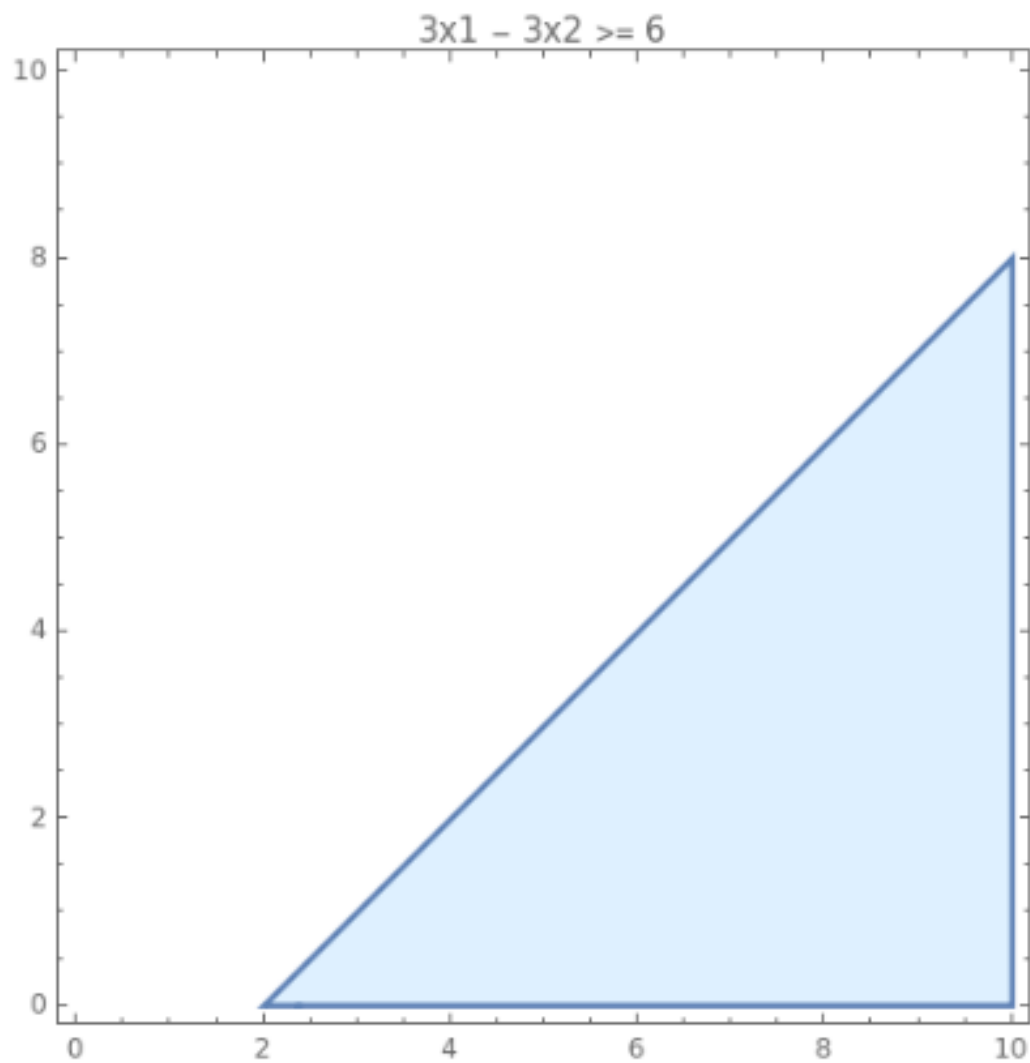




На графике выше светло-синяя область представляет собой допустимую область для этого ограничения. Это область, в которой условие  $x_1 + 2x_2 \leq 10$  выполняется.

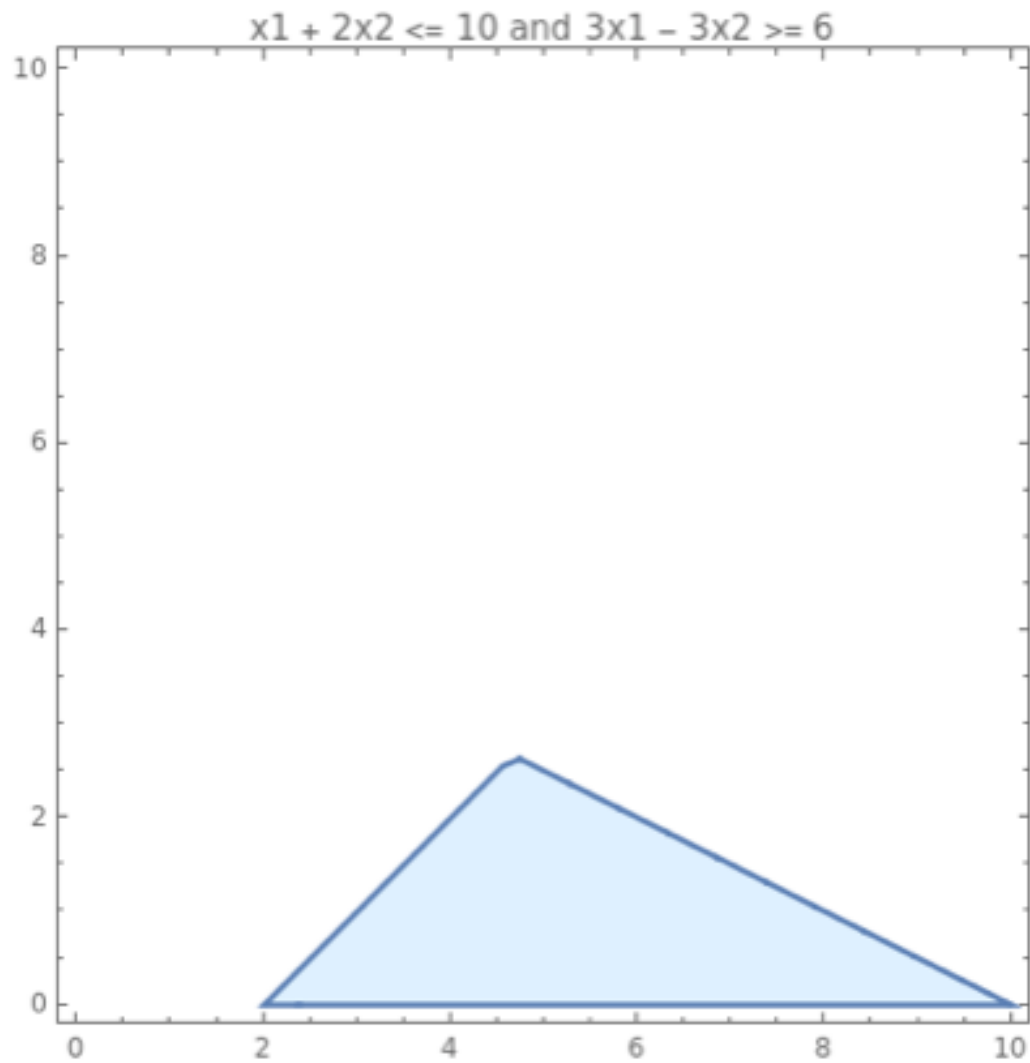
**Ограничение 2:  $3x_1 - 3x_2 \geq 6$**

Это ограничение говорит нам, что разница между утроенным  $x_1$  и утроенным  $x_2$  должна быть не менее 6.



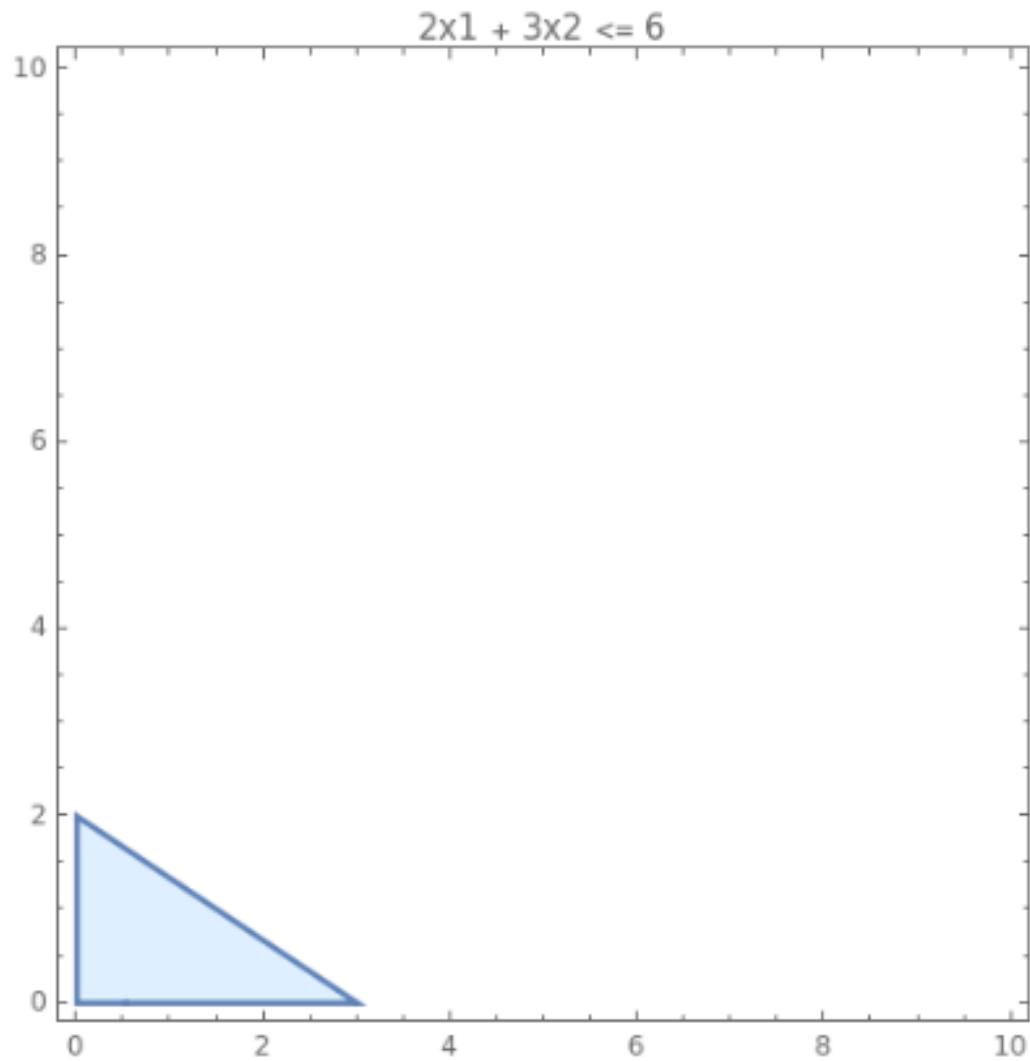
На графике выше светло-синяя область представляет собой допустимую область для этого ограничения. Это область, в которой условие  $3x_1 - 3x_2 \geq 6$  выполняется.

Давайте объединим имеющиеся ограничения:



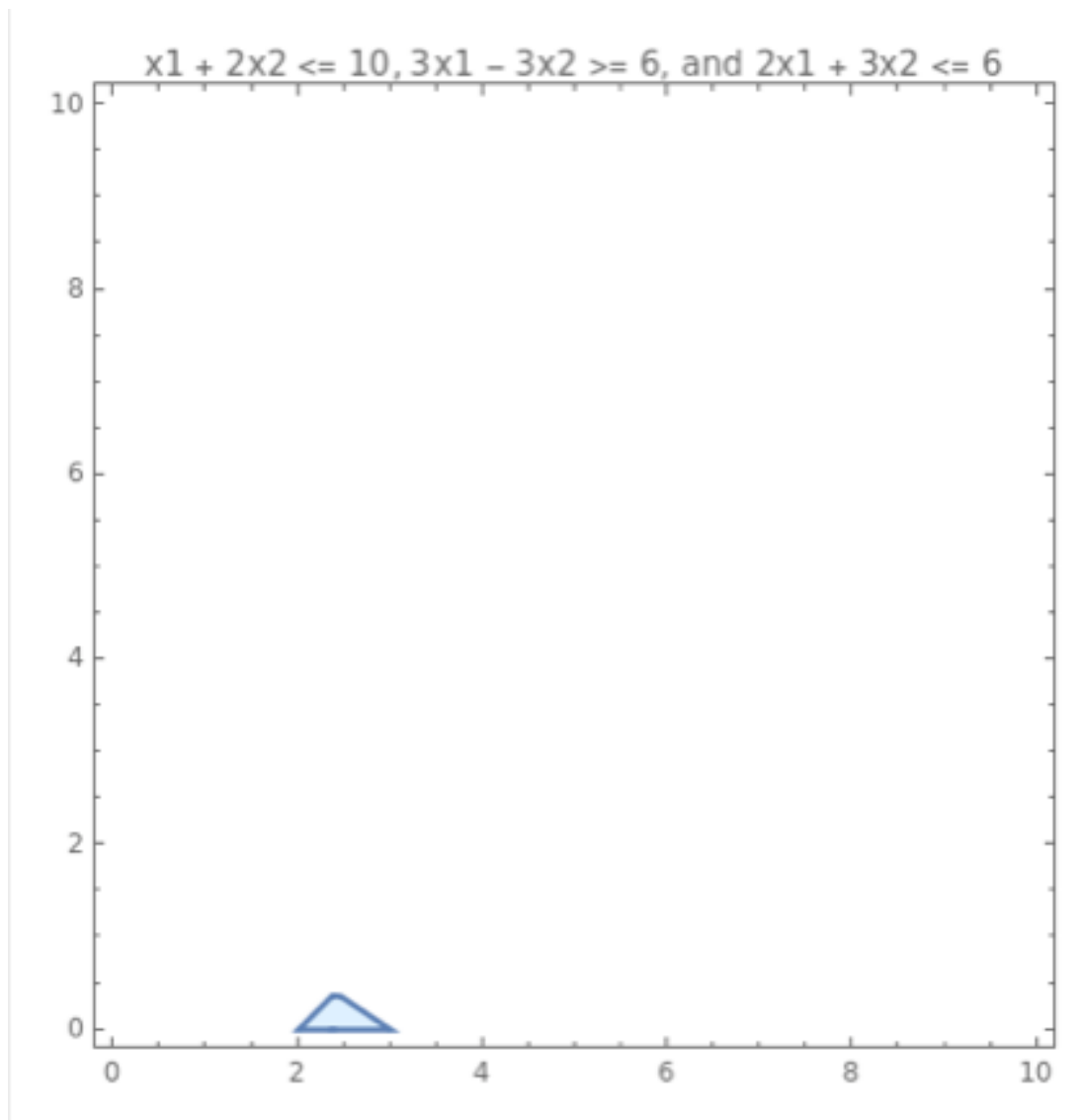
**Ограничение 3:  $2x_1 + 3x_2 \leq 6$**

Это ограничение говорит нам, что комбинация  $x_1$  и  $x_2$  должна удовлетворять условию, что сумма удвоенного  $x_1$  и утроенного  $x_2$  не превышает 6.



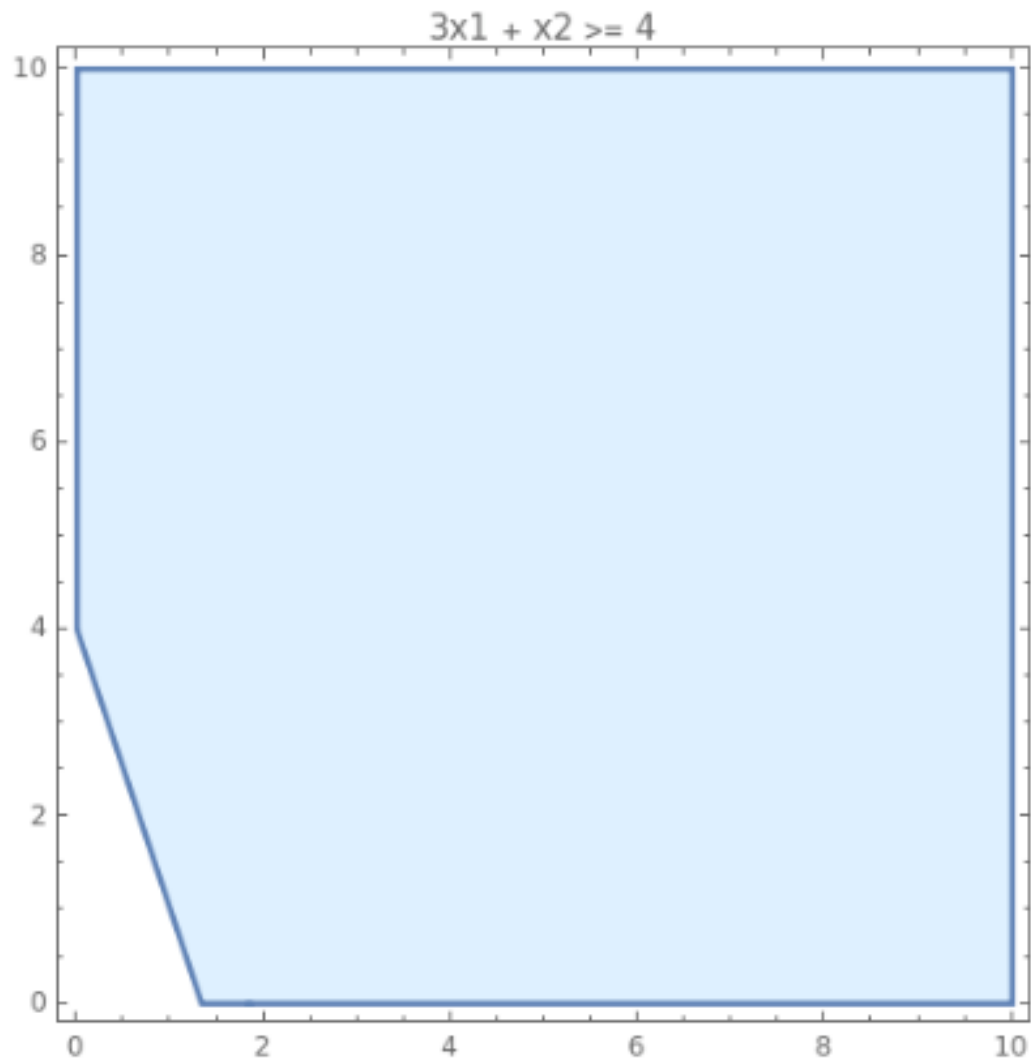
На графике выше светло-синяя область представляет собой допустимую область для этого ограничения. Это область, в которой условие  $2x_1 + 3x_2 \leq 6$  выполняется.

Давайте объединим имеющиеся ограничения:



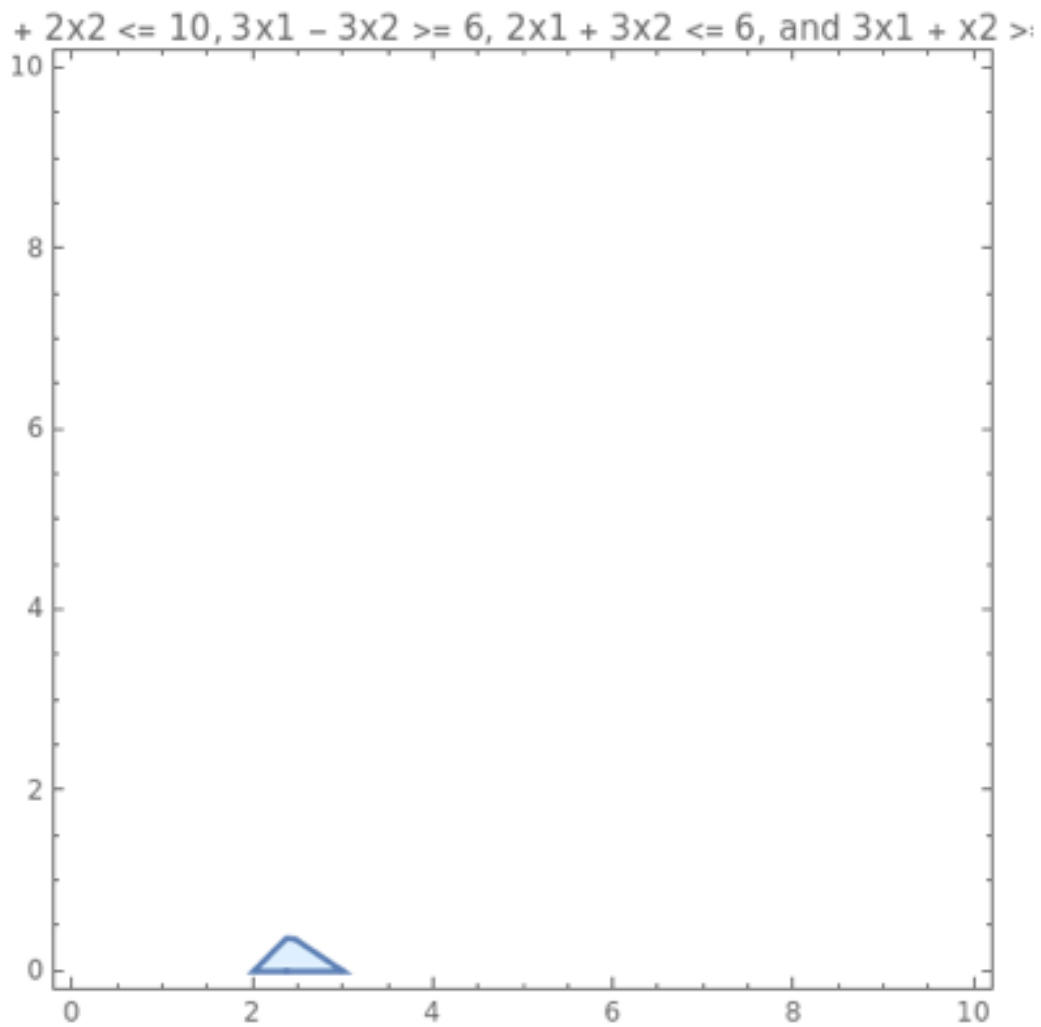
**Ограничение 4:  $3x_1 + x_2 \geq 4$**

Это ограничение говорит нам, что комбинация  $x_1$  и  $x_2$  должна удовлетворять условию, что сумма утроенного  $x_1$  и  $x_2$  не менее 4.



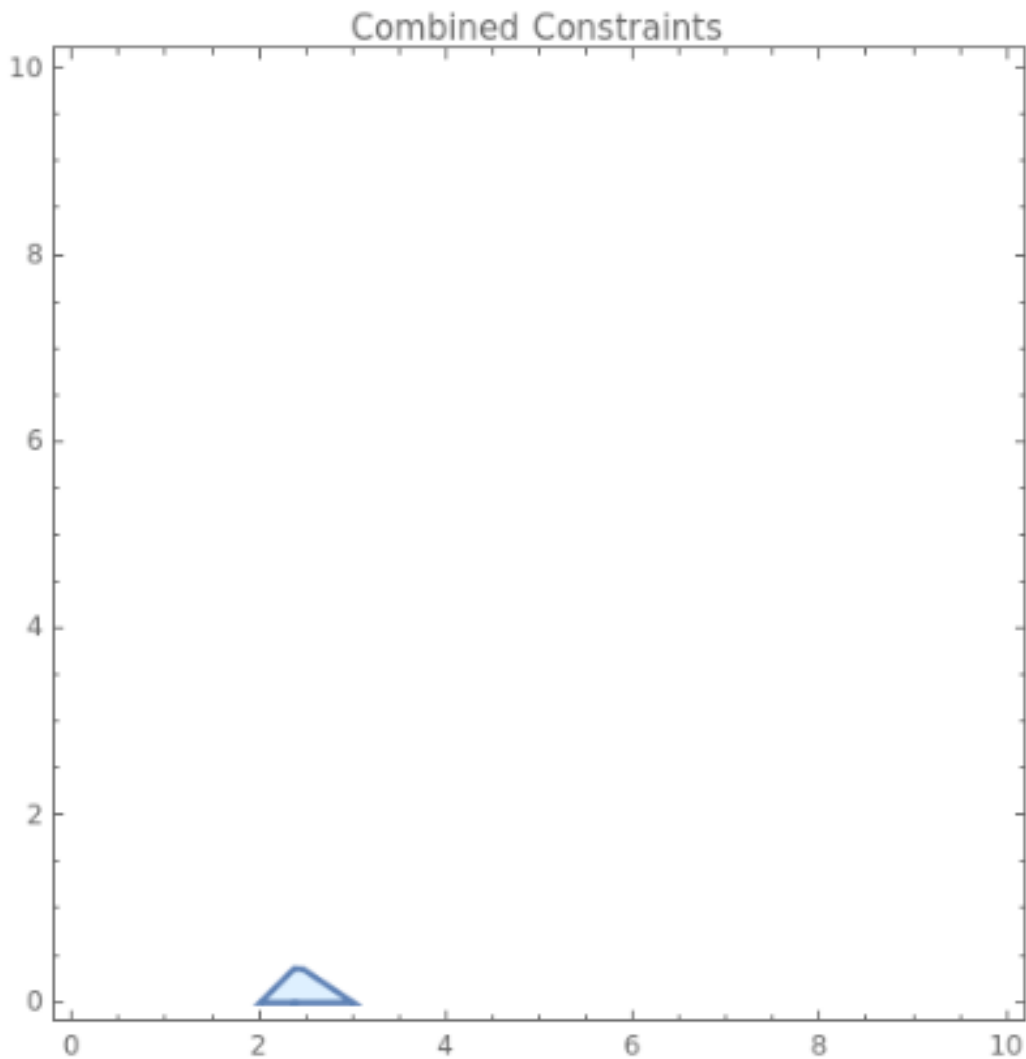
На графике выше светло-синяя область представляет собой допустимую область для этого ограничения. Это область, в которой условие  $3x_1 + x_2 \geq 4$  выполняется.

Давайте объединим имеющиеся ограничения:



### Объединение всех ограничений

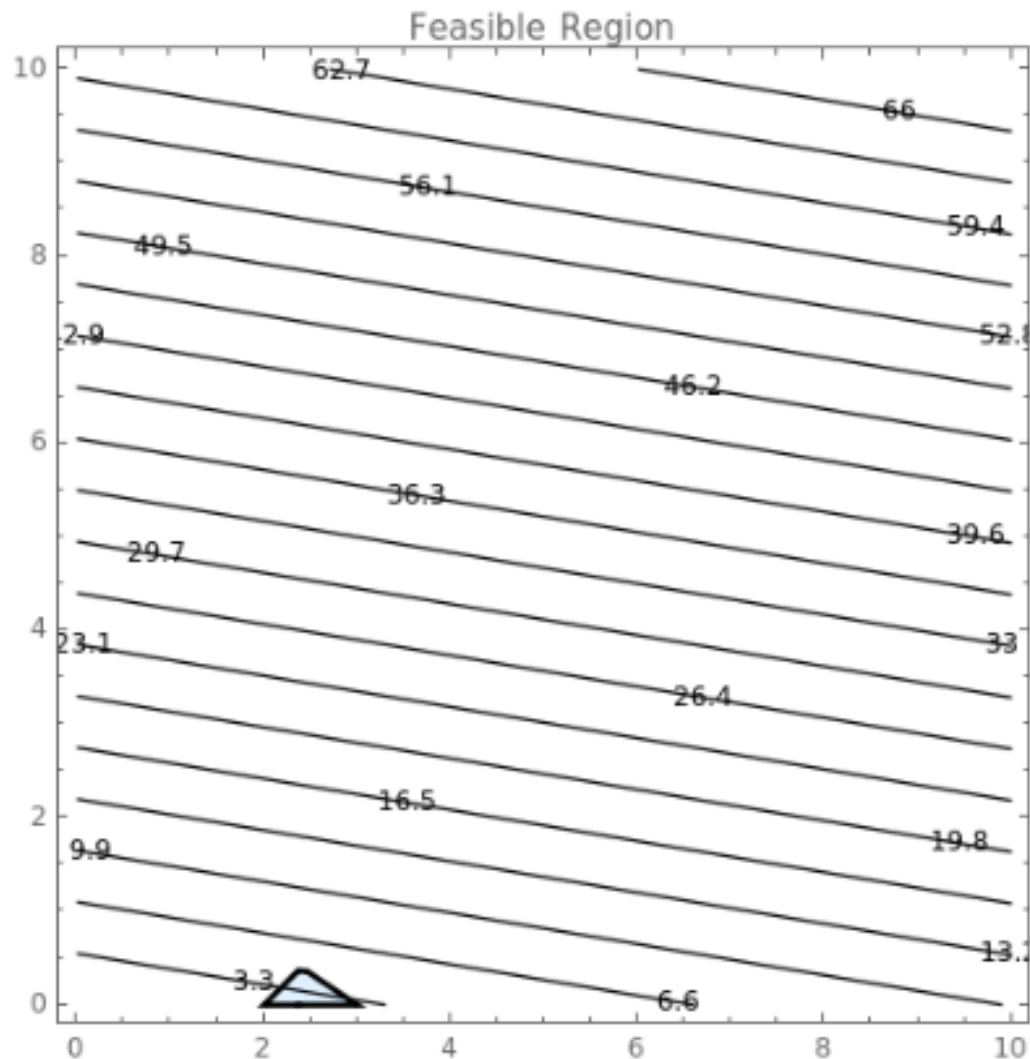
После того как мы рассмотрели каждое ограничение по отдельности, мы можем объединить их все вместе, чтобы увидеть общую допустимую область решений.



На графике выше светло-синяя область представляет собой допустимую область решений, которая удовлетворяет всем четырем ограничениям одновременно. Это область, в которой все ограничения выполняются одновременно.

**Рассмотрим графическое представление задачи линейного программирования**





Светло-синяя область представляет допустимую область, которая удовлетворяет всем ограничениям. Линии уровня (контурные линии) представляют разные значения целевой функции  $x_1 + 6x_2$ .

Для определения оптимального решения графически, нам нужно найти точку в допустимой области, где значение целевой функции минимально. Поскольку мы стремимся минимизировать  $x_1 + 6x_2$ , мы ищем точку, где контурная линия целевой функции касается допустимой области и находится как можно ниже на графике.

Исходя из графика, видно, что оптимальное решение достигается в точке, где  $x_1=2.0$  и  $x_2=0.0$ . В этой точке значение целевой функции равно 2.0.

Таким образом:

Оптимальное значение целевой функции: 2.0

Оптимальные значения переменных:  $x_1 = 2.0$  и  $x_2 = 0.0$

## **2-я часть задания:**

### **Ситуация, для которой подойдет математическая модель.**

Оптимизация производства в автомобильной компании.

Автомобильная компания специализируется на производстве двух моделей автомобилей: седанов и внедорожников.

Для производства одного седана требуется 1 единица стали и 2 единицы алюминия, а для производства одного внедорожника - 3 единицы стали и 3 единицы алюминия. На складе компании имеется 10 единиц стали и 6 единиц алюминия. Каждый седан приносит компании прибыль в размере 1 доллара, а каждый внедорожник - 6 долларов.

Однако есть дополнительные условия:

1. Из-за ограниченного количества рабочих и оборудования компания может производить не более 10 седанов в день.
2. Чтобы удовлетворить спрос на внедорожники, компания должна производить как минимум на 6 внедорожников больше, чем седанов.
3. Из-за ограниченного количества алюминия компания может производить не более 6 внедорожников в день.
4. Компания должна производить как минимум 4 седана в день, чтобы удовлетворить минимальный заказ.

Задача: Какое количество седанов и внедорожников компания должна производить, чтобы минимизировать свои расходы на производство, учитывая имеющиеся ресурсы и ограничения?

$x_1$  - это количество производимых седанов, а  $x_2$  - количество производимых внедорожников.

