

ساخت یک بازی دوبعدی به نام Archer با استفاده از موتور بازی سازی Unity و زبان برنامه نویسی C#.

امکانات این بازی:

دارای چهار مپ مختلف

امکان تنظیم حجم صدا و موسیقی

سیستم هوشمند دشمنان (حمله، وارد کردن دمیج، تعقیب پلیر در فاصله مشخص)

ذخیره مراحل پس از هر پیروزی

امکان تنظیم فاصله دوربین در بخش تنظیمات