



Aluno: *Arthur Gabriel Augusto da Silva
Rodrigues*

Curso: *Análise e Desenvolvimento de
Sistemas: Full-Stack e Mobile*

Disciplina: *Engenharia de Software*

Seção 1 - Processos de Engenharia

Processo Escolhido: Scrum (Metodologia Rápida)

Justificativa: O modelo de desenvolvimento ágil com Scrum é uma das metodologias ágeis mais populares para o desenvolvimento de software. Ele se encaixa bem em projetos de comércio eletrônico devido à sua abordagem iterativa, que permite que as equipes entreguem valor em ciclos curtos de tempo e respondam rapidamente às mudanças no mercado e às necessidades dos clientes.

Segue alguns motivos, com benefícios que eu acredito que me ajudarão no desenvolvimento desse projeto:

1. **Eficiência:** A metodologia Scrum promove comunicação e colaboração constante, permitindo uma melhor compreensão dos requisitos do projeto e resolução de problemas mais eficiente.
2. **Entrega de valor iterativa:** A entrega em sprints curtos permite que o projeto seja entregue em incrementos e entregas de MVP, permitindo que o cliente veja o progresso e faça ajustes ao longo do caminho.
3. **Flexibilidade:** A metodologia Scrum se adapta rapidamente às mudanças do mercado ou às necessidades dos clientes.
4. **Visibilidade:** A metodologia Scrum permite que a equipe e o cliente acompanhem de perto o progresso do projeto e façam ajustes necessários.
5. **Engajamento do cliente:** A metodologia Scrum envolve o cliente no processo de desenvolvimento desde o início, permitindo uma maior

compreensão dos requisitos do projeto.

6. **Qualidade do produto:** A metodologia Scrum promove colaboração constante, identificando e corrigindo problemas de qualidade rapidamente, além de promover testes contínuos do produto.

Seção 2: 1 - Requisitos Funcionais

RF001 - Cadastro de usuários: O sistema deve permitir que um usuário se cadastre, informando seu nome completo, endereço de e-mail, CPF, data de nascimento, senha e confirmação de senha.

RF002 - Login: O sistema deve permitir que um usuário faça login com seu e-mail e senha, para acessar sua conta, com um processo de validação de usuário.

RF003 - Catálogo de Produtos: O sistema deve disponibilizar um catálogo de produtos esportivos, com informações detalhadas sobre cada produto, como nome, preço, descrição, fotos e avaliações de outros usuários.

RF004 - Carrinho de Compras: O sistema deve permitir que os usuários possam adicionar produtos ao carrinho de compras e finalizar a compra, informando seus dados de pagamento e endereço de entrega.

RF005 - Gerenciamento de Pedidos: O sistema deve permitir que os usuários possam gerenciar seus pedidos, visualizando o status do pedido, o histórico de compras e podendo cancelar pedidos pendentes.

RF006 - Busca de Produtos: O sistema deve permitir que os usuários possam pesquisar produtos específicos no catálogo, utilizando palavras-chave, categorias ou outras opções de filtragem;

RF007 - Finalizar compra: O sistema deve permitir que um usuário finalize sua compra, informando as informações de pagamento e endereço de entrega.

RF008: Adicionar produtos: O sistema deve permitir que a administração do aplicativo adicione novos produtos ao catálogo, preenchendo informações como nome, descrição, preço, imagens, entre outras.

RF09: Remover produtos: O sistema deve permitir que a administração do aplicativo remova produtos do catálogo, caso estejam indisponíveis ou não sejam mais vendidos.

RF010: Editar produtos: O sistema deve permitir que a administração do aplicativo edite as informações de produtos já cadastrados, como nome, descrição, preço, imagens, entre outras.

Protótipos

Ferramenta: Canva

Link: <https://www.canva.com/>

RF001 - TELA DE CADASTRO



CRIE UMA NOVA CONTA

JÁ TEM UMA CONTA? CLIQUE AQUI!

NOME COMPLETO

Arthur da Rosa

EMAIL

arthur@gmail.com

PASSWORD

CPF

123.456.789-00

CADASTRAR

RF002 - TELA DE LOGIN



LOGIN

BEM VINDO

EMAIL

arthur@gmail.com

SENHA

ENTRAR

PERDEU A SENHA?

CADASTRO!

RF003 - CATÁLOGO DE PRODUTOS (GERAL)



Arthur da Rosa

CATÁLOGO



Tênis Camisas Shorts



Chuteira 1

Preço R\$50



Chuteira 2

Price R\$50



Chuteira 3

Price \$60



Chuteira 4

Price \$50

RF003 - CATÁLOGO DE PRODUTOS (PRODUTO ESPECÍFICO)



CAMISA DO VASCO DA GAMA

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

TAMANHO

S

M

L

XL

R\$250

COMPRAR

RF004 - CARRINHO DE COMPRAS



Arthur da Rosa

Pesquisar



CARINHO DE COMPRAS

Listar por: Mais Recente ▼



Camisa Vasco...

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

REMOVER

Qt. 1 R\$250.00



Camisa Flamengo...

Camisa esportiva do time Flamengo, produto feito de XXXX material.

REMOVER

Qt. 1 R\$250.00



Camisa Barcelona...

Camisa esportiva do time Barcelona, produto feito de XXXX material.

Remover

Qt. 1 R\$250.00

VALOR TOTAL: R\$ 750,00

COMPRAR

RF005 - GERENCIAMENTO DE PEDIDOS



Arthur da Rosa

MEUS PEDIDOS

Listar por Mais Recente ▼



Camisa Vasco...

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

STATUS - EM ENVIO

[RASTREAR](#)

RF006 - BUSCA DE PRODUTOS



Arthur da Rosa

CATÁLOGO

Camisa do Vasco



Camisa Vasco 1

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

Preço R\$250.00



Camisa Vasco 2

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

Preço R\$250.00



Camisa Vasco 3

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

Preço R\$370.00



Camisa Vasco 4

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

Preço R\$300.00



Camisa Vasco 5

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

Preço R\$370.00



Camisa Vasco 6

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

RF007 - FINALIZAR COMPRA



Arthur da Rosa

FINALIZAR COMPRA



Camisa Vasco...

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.

REMOVER

Qt. 1 R\$250.00



Camisa Flamengo...

Camisa esportiva do time Flamengo, produto feito de XXXX material.

REMOVER

Qt. 1 R\$250.00



Camisa Barcelona...

Camisa esportiva do time Barcelona, produto feito de XXXX material.

Remover

Qt. 1 R\$250.00

VALOR TOTAL: R\$ 750,00

Endereço de Entrega

Rua Florença, 2938

Forma de Pagamento

Crédito - 53****283**

COMPRAR

RF008 - ADICIONAR PRODUTOS

Novo Produto

Nome do Produto:

Camisa do Vasco da Gama

Descrição do Produto

Camisa do time Vasco da Gama....

Preço do Produto:

250

Estoque Inicial do Produto:

168

Adicione as imagens



SALVAR

RF009 - REMOVER PRODUTO

Deletar Produto

SELECCIONAR O PRODUTO:

• CAMISA VASCO ▼

Camisa Vasco da Gama

Camisa esportiva do time Vasco da Gama, produto feito de XXXX material.



DELETAR

RF0010 - EDITAR PRODUTO

Editar Produto

Nome do Produto:

Camisa do Vasco Azul

Descrição do Produto

Camisa do time Vasco do Azuk....

Preço do Produto:

299

Estoque Inicial do Produto:

18

Altere as imagens



EDITAR

Seção 2: 2 - Requisitos Não Funcionais

RNF001 - Segurança: O sistema deve garantir a segurança dos dados dos usuários e das transações realizadas, utilizando protocolos de criptografia e autenticação adequados.

RNF002 - Performance: O sistema deve ser capaz de suportar uma grande quantidade de acessos simultâneos e processar as requisições de forma eficiente, garantindo uma resposta rápida aos usuários.

RNF003 - Escalabilidade: O sistema deve ser projetado de forma modular e escalável, para que possa suportar o crescimento do número de usuários e transações sem comprometer a performance.

RNF004 - Disponibilidade: O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana, com tempo de inatividade mínimo para manutenção e atualizações.

RNF005 - Confiabilidade: O sistema deve ser capaz de evitar falhas críticas e garantir a integridade dos dados, com backups e redundâncias adequadas para evitar perda de dados.

RNF006 - Usabilidade: O sistema deve ser intuitivo e fácil de usar para os usuários, com uma interface clara e bem projetada.

RNF007 - Portabilidade: O sistema deve ser compatível com diferentes plataformas e dispositivos, como desktops, smartphones e tablets, e com diferentes sistemas operacionais, como iOS, Android e Windows.

RNF008 - Internacionalização: O sistema deve ser capaz de suportar diferentes idiomas e moedas, permitindo que usuários de diferentes

regiões possam utilizar o aplicativo sem problemas.

RNF009 - Interoperabilidade: O sistema deve ser capaz de se integrar com outros sistemas e aplicativos, como sistemas de pagamento e logística, para garantir uma experiência completa para os usuários.

RNF010 - Documentação: O sistema deve ser documentado adequadamente, com manuais e tutoriais para ajudar os usuários a utilizar o aplicativo e para ajudar os desenvolvedores a entender e manter o código-fonte.

RNF011 - Legalidade: O sistema deve estar em conformidade com as leis e regulamentações aplicáveis ao comércio eletrônico, como o Código de Defesa do Consumidor e a Lei de Proteção de Dados Pessoais.

RNF012 - Privacidade: O sistema deve respeitar a privacidade dos usuários, protegendo suas informações pessoais e permitindo que os usuários controlem as configurações de privacidade.

RNF013 - Manutenção: O sistema deve ser projetado de forma modular e fácil de manter, permitindo que os desenvolvedores possam realizar manutenções e atualizações de forma rápida e eficiente.

RNF014 - Monitoramento: O sistema deve permitir a monitoração constante do seu desempenho, permitindo que sejam identificados eventuais problemas e tomadas ações de forma antecipada.

RNF015 - Compatibilidade: O sistema deve ser capaz de rodar em diferentes plataformas e sistemas, sem qualquer erro de compatibilidade, sistemas como android, IOS e pelo navegador.

Seção 2: 3 - User Stories

US001 - Como um novo usuário, eu quero poder me cadastrar no aplicativo para poder realizar compras.

Critérios de aceitação: O sistema deve validar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos corretamente antes de permitir o cadastro. O usuário deve receber uma mensagem de confirmação após o cadastro ser realizado com sucesso.

US002 - Como um usuário cadastrado, eu quero poder fazer login no aplicativo para acessar minha conta.

Critérios de aceitação: O sistema deve validar se o e-mail e a senha informados estão corretos antes de permitir o acesso à conta. Caso o usuário tenha esquecido a senha, deve haver opções de recuperação.

US003 - Como um comprador, eu quero poder pesquisar produtos específicos no catálogo para encontrar o que estou procurando.

Critérios de aceitação: O sistema deve permitir a pesquisa por palavras-chave, categorias ou outras opções de filtragem. Os resultados da pesquisa devem ser exibidos de forma clara e

organizada.

US004 - Como um comprador, eu quero poder adicionar produtos ao meu carrinho de compras e finalizar a compra.

Critérios de aceitação: O sistema deve permitir que o usuário adicione produtos ao carrinho de compras e visualize o valor total da compra. Na finalização da compra, o usuário deve poder informar seus dados de pagamento e endereço de entrega.

US005 - Como um comprador, eu quero poder gerenciar meus pedidos, visualizando o status do pedido, o histórico de compras e podendo cancelar pedidos pendentes.

Critérios de aceitação: O sistema deve permitir que o usuário visualize todos os seus pedidos, com informações detalhadas sobre o status de cada um. O usuário deve poder cancelar pedidos pendentes dentro de um determinado prazo.

US07 - Como usuário, quero poder informar as informações de pagamento e endereço de entrega para finalizar minha compra, de forma rápida e fácil, para receber o produto no prazo.

Critérios de aceitação: O usuário deve conseguir finalizar a compra em no máximo três cliques, sem precisar sair da página de finalização de compra.

US008 - Como administrador do aplicativo, quero poder adicionar novos produtos ao catálogo, preenchendo informações como nome, descrição, preço e imagens, para oferecer novas opções aos clientes.

Critérios de aceitação: O administrador deve conseguir adicionar novos produtos ao catálogo em no máximo três minutos, sem precisar de suporte técnico adicional.

US009 - Como administrador do aplicativo, quero poder remover produtos do catálogo , para evitar a venda de produtos indisponíveis ou que não são mais vendidos.

Critérios de aceitação: O administrador deve conseguir remover produtos do catálogo em no máximo três cliques, com uma confirmação adicional para realizar a operação.

US010 - Como administrador do aplicativo, quero poder editar as informações de produtos já cadastrados , como nome, descrição, preço e imagens, para manter o catálogo atualizado.

Critérios de aceitação: O administrador deve conseguir editar as informações de produtos já cadastrados em no máximo três minutos, sem precisar de suporte técnico adicional.

Seção 3 - Arquitetura

Arquitetura Escolhida: MVC

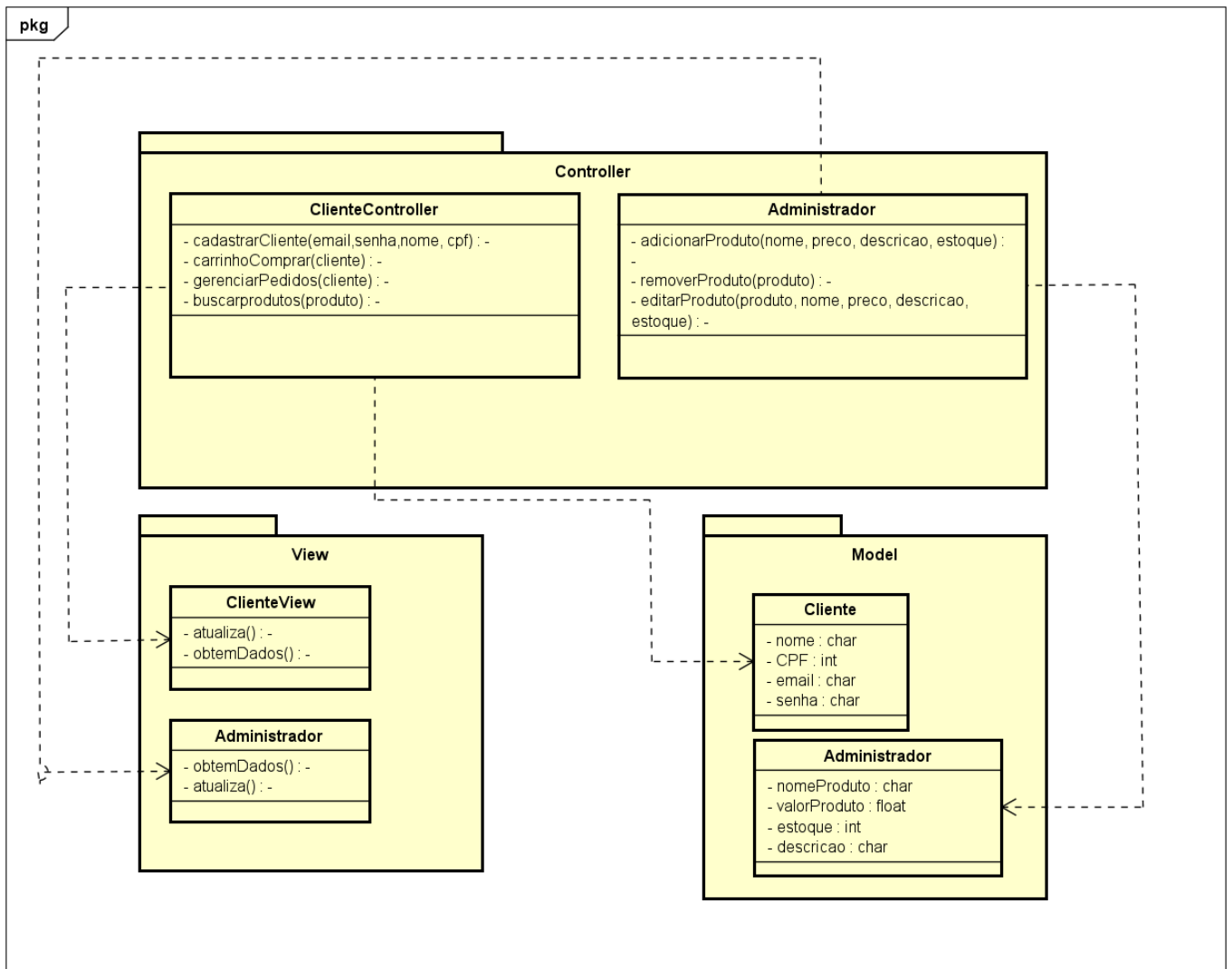
A escolha do MVC para o projeto de um aplicativo de comércio eletrônico de vendas de produtos esportivos se justifica pela complexidade da aplicação, que envolve diversas funcionalidades e uma grande quantidade de dados e informações. A separação de responsabilidades entre o Model, View e Controller, permitirá que cada parte da aplicação seja desenvolvida de forma independente e possa ser testada de maneira isolada, reduzindo a possibilidade de erros e falhas no código.

- **Model:** O modelo será responsável pela lógica de negócios, ou seja,

as regras de negócio que serão aplicadas aos dados do sistema. Por exemplo, a validação de um pedido antes que ele seja enviado para o sistema de pagamento.

- **View:** A view será responsável pela interface com o usuário, apresentando as informações de forma clara e objetiva. No caso do aplicativo de comércio eletrônico de produtos esportivos, a view deve apresentar as informações de cada produto, permitindo que o usuário escolha os produtos e finalize a compra.
- **Controller:** O controller será responsável por controlar o fluxo de informações entre o model e a view, garantindo que as informações sejam transmitidas corretamente e que as ações do usuário sejam tratadas de forma adequada.

DIAGRAMA




Seção 4 - Gerenciamento de Configuração

Área Escolhida: GitHub


Link: <https://github.com/TheArthurGabriel/ProjetoBrasfut>

Visão Geral do Projeto

 TheArthurGabriel projeto do brasfut - versão 1 ... b68fade 2 minutes ago 🕒 4 commits

brasfut	projeto do brasfut - versão 1	2 minutes ago
README.md	Initial commit	18 minutes ago
guideline.md	Update guideline.md	14 minutes ago

README.md



ProjetoBrasfut

O Brasfut é um aplicativo desenvolvido por Arthur Rodrigues como projeto da disciplina de Engenharia de Software. Ele oferece análise de sistema para uma loja fictícia de artigos esportivos, abrangendo todo o processo de análise, desde requisitos até a prototipagem das telas.


Guideline do Projeto (Print)


- 1 - Crie uma branch separada para cada nova funcionalidade ou correção de bug, seguindo o padrão "feature/nome-da-funcionalidade" ou "bugfix/nome-do-bug".
- 2 - Mantenha a branch principal (main) sempre atualizada com as últimas alterações, utilizando pull requests para a fusão de código.
- 3 - Utilize mensagens claras e objetivas nos commits, seguindo o padrão "Tipo: descrição" (por exemplo, "Feat: adicionar opção de pagamento com cartão de crédito").
- 4 - Sempre faça o pull da branch principal antes de começar a trabalhar em uma nova funcionalidade ou correção de bug, para garantir que você está trabalhando com a versão mais atualizada do código.
- 5 - Faça pull requests pequenos e frequentes, para que seja mais fácil revisá-los e detectar problemas rapidamente.
- 6 - Utilize ferramentas de automação para testes e integração contínua, a fim de garantir que o código está sendo integrado de forma correta e sem conflitos.
- 7 - Sempre documente as mudanças realizadas no código e atualize a documentação sempre que necessário.

Guideline:


- 1 - Crie uma branch separada para cada nova funcionalidade ou correção de bug, seguindo o padrão "feature/nome-da-funcionalidade" ou "bugfix/nome-do-bug".
- 2 - Mantenha a branch principal (main) sempre atualizada com as últimas alterações, utilizando pull requests para a fusão de código.
- 3 - Utilize mensagens claras e objetivas nos commits, seguindo o padrão "Tipo: descrição" (por exemplo, "Feat: adicionar opção de pagamento com cartão de crédito").
- 4 - Sempre faça o pull da branch principal antes de começar a trabalhar em uma nova funcionalidade ou correção de bug, para garantir que você está trabalhando com a versão mais atualizada do código.
- 5 - Faça pull requests pequenos e frequentes, para que seja mais fácil revisá-los e detectar problemas rapidamente.
- 6 - Utilize ferramentas de automação para testes e integração contínua, a fim de garantir que o código está sendo integrado de forma correta e sem conflitos.
- 7 - Sempre documente as mudanças realizadas no código e atualize a documentação sempre que necessário.

Projeto em Sua Pasta

 TheArthurGabriel projeto do brasfut - versão 1 ...

b68fade 7 minutes ago  History

..


 Projeto Engenharia de Software .pdf


projeto do brasfut - versão 1









7 minutes ago

[Give feedback](#)

Commits do Projeto

 main ▾

 Commits on Mar 23, 2023

projeto do brasfut - versão 1 ...  TheArthurGabriel committed 8 minutes ago	Verified		b68fade	<>
Update guideline.md  TheArthurGabriel committed 20 minutes ago	Verified		2a28418	<>
Adicionando a guideline ...  TheArthurGabriel committed 20 minutes ago	Verified		1baa3f9	<>
Initial commit  TheArthurGabriel committed 24 minutes ago	Verified		3cca625	<>