Práctica 2: Programación en Prolog

Programación Declarativa: Lógica y Restricciones DIA

Vidal Peña, Arturo W140307

31 de mayo de 2019

Índice de contenidos

1	Cód	ligo empleado y las explicaciones	1
	1.1	Predicado menor/4	1
	1.2	Predicado menor_o_igual/4	1
	1.3	Predicado lista_hojas/2	1
	1.4	Predicado hojas_arbol/3	1
	1.5	Predicado ordenacion/3	2
	1.6	Predicado ordenar/3	2
2 Pruebas realizadas		3	
3	Con	nentarios adicionales	4

1. Código empleado y las explicaciones

1.1. Predicado menor/4

```
menor(A, B, Comp, M):-

functor(X, Comp, 2),

arg(1,X,A),

arg(2,X,B),

call(X)->

M = A;

M = B.
```

En este predicado, preparo con *functor/3* una estructura en *X* de tres términos, y añado *Comp, A* y *B* con los predicados arg/3.

Luego, con *call/l* llamo a esa estructura y guardo el resultado en *M*.

1.2. Predicado menor_o_igual/4

```
menor_o_igual(X, Y) :-
   menor_o_igual_libre(X, Y);
   (nonvar(X), nonvar(Y), functor(X, Term1, Aridad1), functor(Y, Term2, Aridad2),
   (menor_nombre(Term1, Term2);
      menor_aridad(Term1,Term2,Aridad1,Aridad2);
      menor_o_igual_argumento(X, Y, Term1, Term2, Aridad1, Aridad2))).
8 menor_o_igual_libre(X, Y) :-
  var(X) = Y;
  var(Y) = X.
11
menor_nombre(Term1, Term2) :-
13 Term1 @ < Term2.
menor_aridad(Term1, Term2, Aridad1, Aridad2):-
   Term1 == Term2,
17 Aridad1 < Aridad2.
menor_o_igual_argumento(X, Y, Term1, Term2, Aridad1, Aridad2):-
   Term1 == Term2,
Aridad1 == Aridad2,
21
   X = ... [Term1|ListaX],
   Y = ... [Term2|ListaY],
   menor_igual_argumento_rec(ListaX, ListaY).
26 menor_igual_argumento_rec([], []).
menor_igual_argumento_rec([Arg1|T1], [Brg1|T2]):-
   (number(Arg1), number(Brg1), Arg1 = < Brg1;
     Arg1 @=< Brg1),
   menor_igual_argumento_rec(T1, T2).
```

1.3. Predicado lista_hojas/2

```
lista_hojas([], []).

lista_hojas([H|T], [tree(H, void, void)|Hojas]):-

lista_hojas(T, Hojas).
```

1.4. Predicado hojas_arbol/3

```
hojas_arbol([Hoja|Hojas],Comp,Arbol):-
hojasArbolRec(Hojas,Comp,Hoja,Arbol).

hojasArbolRec([],_,Arbol,Arbol).

hojasArbolRec([H|T],Comp,Arbol,Tree):-
arg(1,H,RaizIzq),
arg(1,Arbol,Raiz),
menor(Raiz,RaizIzq,Comp,M),
hojasArbolRec(T,Comp,tree(M,Arbol,H),Tree).
```

1.5. Predicado ordenacion/3

```
ordenacion(Arbol,Comp,Orden):-
   ordenacion_aux(Arbol,Comp,[],Orden).
  ordenacion_aux(tree(Element,void,void),_,Orden,OrdenF):-
   append(Orden,[Element],OrdenF).
  ordenacion_aux(tree(Element,Left,Right),Comp,Orden,OrdenF):-
   append(Orden,[Element],OrdenS),
   makeList(tree(Element,Left,Right),[],Lista),
   borraElemento(Element, Lista, Salida),
   lista_hojas(Salida,Hojas),
   hojas_arbol(Hojas,Comp,Arbol),
   ordenacion_aux(Arbol,Comp,OrdenS,OrdenF).
13
makeList(tree(Element, void, void), Lista, [Element|Lista]).
makeList(tree(_,Left,Right), Lista, ListaSalida):-
   Right = tree(ElementRight,_,_),
append(Lista,[ElementRight],Lista2),
   makeList(Left,Lista2,ListaSalida).
borraElemento(_,[],[]).
  borraElemento(Elemento,[Elemento|T],T).\\
  borraElemento(Elemento,[H|T1],[H|T2]):-
   borraElemento(Elemento,T1,T2).
```

1.6. Predicado ordenar/3

```
ordenar(Lista,Comp,Orden):—
lista_hojas(Lista,Hojas),
hojas_arbol(Hojas,Comp,Arbol),
ordenacion(Arbol,Comp,Orden).
```

2. Pruebas realizadas

Todas las pruebas a continuación han dado los valores esperados.

1. nat/1:

- \blacksquare nat(0),
- \blacksquare nat(s(0)),
- nat(s(s(s(s(0))))),
- \blacksquare nat(t)

2. menor_igual/2:

- $menor_igual(s(0),s(0))$,
- \blacksquare menor_igual(s(s(0)),s(s(0))),
- \blacksquare menor_igual(s(0),s(s(0)))

3. resta/2:

- resta(s(0),0,s(0)),
- resta(s(0),s(0),0),
- \blacksquare resta(s(s(s(s(0)))),s(s(s(s(0)))),0)

4. par/1:

- **■** par(0)
- \blacksquare par(s(s(0))),
- \blacksquare par(s(s(s(s(0)))))

5. iguales/2:

- iguales(s(0),s(0)),
- iguales(s(0),s(0)),
- iguales(s(s(s(s(0)))),s(s(s(s(0))))),

6. color/1:

- color(r),
- color(v),
- color(am),
- color(a),
- color(b)

7. esTorre/1:

- esTorre([pieza(s(0),s(s(0)),s(0),r)]),
- esTorre([pieza(s(0),s(s(0)),s(0),r),pieza(s(0),s(0)
- \blacksquare esTorre([pieza(s(s(s(0))),s(s(s(0))),s(s(s(0))),am),pieza(s(s(s(0))),s(s(s(0))),s(s(s(0))),v)])

8. alturaTorre/2:

- alturaTorre([pieza(s(0),s(0),s(0),r)],s(0)),
- \blacksquare alturaTorre([pieza(s(0),s(0),s(0),r),pieza(s(s(0)),s(s(0)),s(0),a)],s(s(s(0)))),
- \blacksquare alturaTorre([pieza(s(0),s(0),s(0),r),pieza(s(0),s(0),r),pieza(s(0),s(s(0)),s(s(0)),s(s(0)),s(s(s(0)))))

9. coloresTorre/2:

- coloresTorre([pieza(s(0),s(0),s(0),r)],[r]),
- coloresTorre([pieza(s(0),s(0),s(0),r),pieza(s(0),s(s(0)),s(0),
- coloresTorre([pieza(s(0),s(s(0)),s(0),am),pieza(s(0),s(0),r),pieza(s(0),s(s(0)),s(0),a)],[am,r,a])

10. coloresIncluidos/2:

- coloresIncluidos([pieza(s(0),s(0),s(0),r)],[pieza(s(0),s(0),s(0),r)]),
- \bullet coloresIncluidos([pieza(s(0),s(0),s(0),a),pieza(s(0),s(0),s(0),a)],[pieza(s(s(0)),s(0),s(0),a)]),
- coloresIncluidos([pieza(s(0),s(0),s(0),r),pieza(s(0),s(0),s(0),v),pieza(s(0),s

11. esEdificioPar/2:

- esEdificioPar([[a,a],[v,v],[a,a],[v,v]]),
- esEdificioPar([[a,a,r,v,am,r],[v,r,v,v,am,r],[v,r,v,r,a,r],[v,r,a,r,v,r],[v,r,a,r,v,am]]),
- esEdificioPar([[a,a,am,r],[v,v,am,r],[v,r,a,r],[v,r,a,r],[v,r,a,am]])

3. Comentarios adicionales