Project Softwareontwikkeling en Professionele Vaardigheden

Vereisten en richtlijnen eindverslag, -presentatie & code

Universiteit Hasselt Academiejaar 2014-2015

Eindverslag

Je eindverslag bouwt verder op je analyseverslag, maar bespreekt nu het eindproduct dat jullie gerealiseerd hebben. Het dient een compleet beeld te geven van de functionaliteit en de opbouw van de software, alsook van het verloop van het project (gemaakte keuzes, moeilijkheden, planning, ...).

Hou tijdens het schrijven van je eindverslag rekening met de richtlijnen omtrent schrijfvaardigheden uit het opleidingsonderdeel "Humane en sociale aspecten van de informatica", en dit zowel voor de executive summary die je schrijft voor de opdrachtgever als voor de rest van de technische analyse.

Voorzie zeker volgende onderdelen in je eindverslag:

- Titelblad
- Inhoudsopgave
- **Executive summary** voor de opdrachtgever: zie gastles schriftelijk rapporteren in HSAI (richtlijn lengte: 2 pagina's)
- **Inleiding**: situering, probleembeschrijving, ...
- Functionaliteit: Wat zit er in de uiteindelijke applicatie? Wat zit er niet in + waarom?
- **Problemen**: welke problemen zijn voorgekomen, hoe heb je ze opgelost? Hoe heb je feedback van de opdrachtgever verwerkt? ...
- Revisie van de analyse:
 - Beschrijf de belangrijke/complexe zaken van je design (algoritmes, datastructuren, OO ontwerp, ...). Baseer je op je analyseverslag en geef aan het begin een samenvatting van de wijzigingen, die je verder in het verslag uitwerkt.
 - Inzichten verkregen via de implementatie
 - Evaluatie op basis van jullie criteria (zie analyseverslag)
- Mogelijke uitbreidingen:
 - Wat zouden nog nuttige en mogelijke uitbreidingen kunnen zijn om je project te verbeteren? Hoe zou je deze kunnen realiseren?
 - Ontbrekende functionaliteit: wat ontbreekt er en wat is er nog nodig om deze ontbrekende functionaliteit te voorzien?
- Bijlage A: Gebruikersdocumentatie: installatie, configuratie en gebruik ...
- Bijlage B: Reflectie: Hoe hebben jullie het project ervaren? Hoe was de samenwerking met de

opdrachtgever? Hoe verliep de onderlinge samenwerking? Wat was goed en wat kon beter? ...

• Bijlage C: Logboek: kort overzicht van de taakverdeling + uitgebreid logboek

Inzending

Stuur één ZIP-bestand in met de volgende mappenstructuur:

- verslag
 - Het eindverslag: een PDF-bestand genaamd psopv_2014-2015_eindverslag_groep_X.pdf
 - Het finale UML klassendiagram: een PDF-bestand genaamd psopv_2014-2015_klassendiagram_groep_X.pdf
 - Niet alle details van de *view* klassen dienen opgenomen te worden, maar het is wel belangrijk om de meest essentiële klassen uit je GUI in het klassendiagram voor te stellen en de link(s) tussen je GUI en de rest van je applicatie duidelijk te maken.
 - Het originele analyseverslag: een PDF-bestand genaamd psopv_2014-2015_analyse_groep_X.pdf
- src
- je source-code, voorzien van instructies voor het builden en project files/Makefiles
- bin
- executable file(s)
- doc
 - o Gegenereerde documentatie vanuit de code
 - Handleiding: een PDF-bestand genaamd psopv_2014-2015_manual_groep_X.pdf (zelfde als bijlage A)
- img
 - o enkele screenshots van je applicatie in png formaat, op ware grootte
 - o bestandsnamen: psopv_2014-2015_screenshot_NR.png

De naam van je zip-bestand heeft volgend formaat:

```
psopv_2014-2015_groep_X_achternaam1_achternaam2.zip
```

Indien je inzending niet voldoet aan bovenstaand formaat, dan kan het onderwijsteam beslissen om de inzending niet te beoordelen. De **deadline** voor de inzending is <u>donderdag 4/06/2015 om 23u59</u>.

Presentatie

Het belangrijkste onderdeel van je presentatie is de demonstratie van de software. Pas deze aan aan de kennis van de opdrachtgever van je project.

Voorzie verder enkele slides waarin volgende zaken aan bod komen:

- Korte situering en omschrijving van het probleem
- Geïmplementeerde (niet-triviale) functionaliteit, niet in code maar eerder een beschrijving van de oplossing

- De niet-gerealiseerde functionaliteit
- Belangrijkste gemaakte (implementatie)keuzes
- ..

Voor het geheel van presentatie en demonstratie zijn slechts **10 minuten** voorzien, gevolgd door 5 minuten vragen/discussie. Zorg er dus voor dat je goed voorbereid bent, en dat je op voorhand al wat data voorziet waarmee je snel en eenvoudig de belangrijkste functies van je programma kan demonstreren. Oefen de presentatie én demo op voorhand een aantal keren. Uiteraard mag je ook op voorhand een demo opnemen en deze opname tonen.

Tips:

- Als je een demonstratie geeft: test je product onder alle omstandigheden (internetproblemen, presentatiescherm, ...) zodat je niet verrast wordt! Denk ook aan wat nuttig, leesbaar en te begrijpen is voor de zaal is als je gaat demonstreren via een beamer!
- Zorg voor duidelijke slides:
 - vermijd te veel details
 - o gebruik afbeeldingen waar zinvol en vermijd te veel tekst
- Als je diagrammen gebruikt, zorg dan dat deze duidelijk zijn

De **deadline** voor het inleveren van de bijbehorende slides is maandag 8/06/2015 om 23u59

Gallery

Voor de presentatie zal er op Blackboard plaats gemaakt worden voor een gallery (wiki) voor alle projecten. We vragen jullie deze in te vullen met de resultaten van jullie project. Bespreek met jullie begeleider en opdrachtgever welke data online gezet mogen worden. Voor screenshots kan je ook werken met anonieme data of random gegenereerde data om enkel de werking van het systeem te tonen. In overleg met jullie begeleider kan er ook voor gekozen worden om enkel een uitgewerkte probleemstelling online te zetten.

Kijk misschien al eens naar de wiki pagina van vorig jaar om inspiratie op te doen.

De **deadline** voor de gallery is <u>vrijdag 12/06/2015 om 23u59</u>