

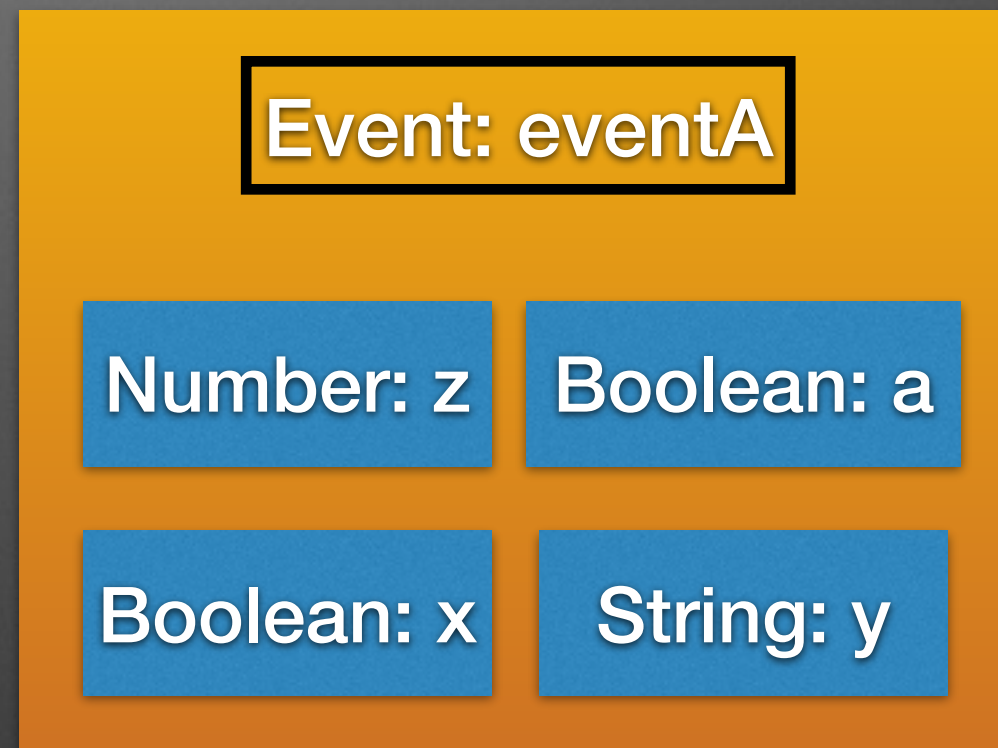
Visual Programming IDE

AxeSki

Auteurs: Matthijs Kaminski & Axel Faes
Opdrachtgever: Raf van Ham
Begeleider: Jonny Daenen

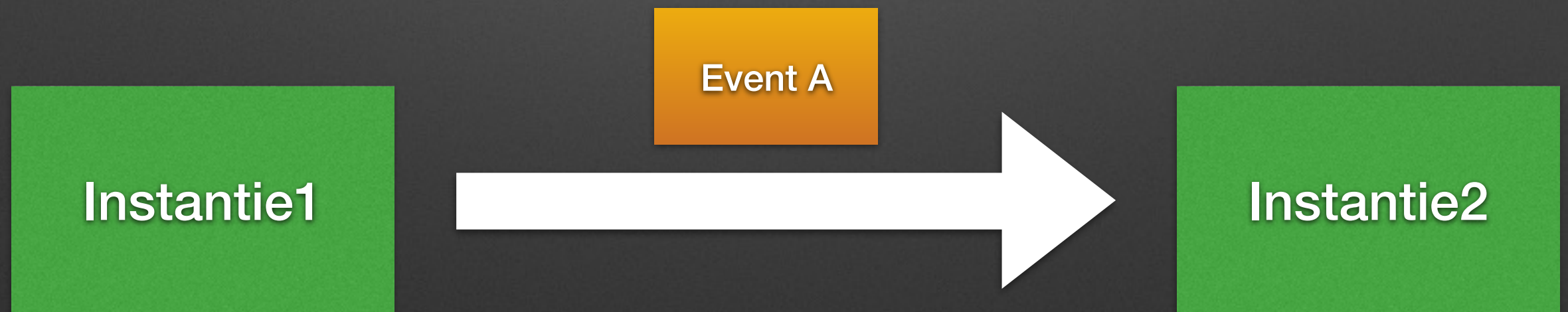
Events:

- pakketje informatie



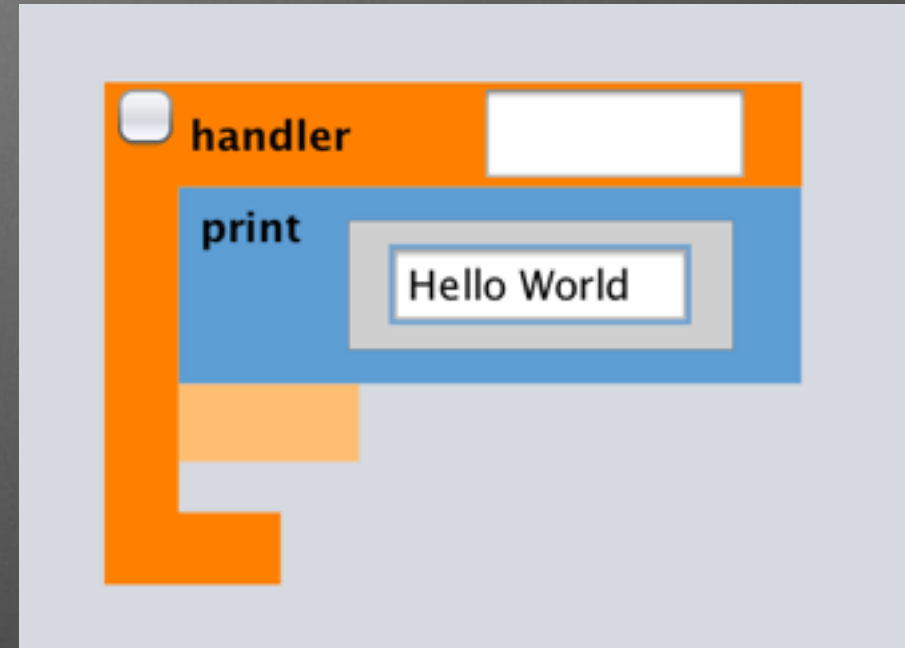
Instantie

- ontvangt/verzendt Events
- Verzendt gerichte events



Klasse:

- Beschrijft Instantie
- Blokken
 - Eigen drag-and-drop
- Verzender events onbekend



Compiler

- Losgekoppeld
- Modulair
- Omzetting naar uitvoeromgeving

VM:

- Concurrente uitvoer:
 - Simuleren van threading
 - Juist schedulen van events
- voert processen uit:
 - gesimuleerd thread
 - bevat functie frames

Features:

- Typechecking
- Functies
- Saving/loading
- Data editor

Debugging en Locking

- Locks voor synchrone toegang
- Stappen doorheen programma
- Breakpoints plaatsen

Locking

- vijf personen
- Willen donut eten
- Moeten mes en vork hebben

Features

- Neutrale inkleuring
- Meertalig
- Events aanmaken
- Klassen aanmaken, blokken
- Instances maken
- Blokken verwijderen
- Opslaan/ Inladen
- Debug modus
- Uitvoering

Extra features:

- Debugging (Breakpoints)
- Typechecking
- Hulp menu
- Data editor
- Event filter
- Kostuums opslaan
- Sleep blok

Vragen?