

Développement Web
Rapport de projet **Le Bon Coing**

Lina BENALLI
Soheil BENABIDA
Mathis LÉCUYER

Table des matières

1	Présentation du projet	3
2	Répartition des tâches	3
3	Structure du site	3
3.1	Les pages	3
3.2	Les fonctionnalités mises en place	4
3.3	La base de données	4
4		5

1 Présentation du projet

Dans le cadre de notre formation, nous avons à réaliser un projet dans l'unité d'enseignement de **Développement Web**.

Le but de ce projet était de manipuler les quatre langages rencontrés durant le cours dans la réalisation d'un site web à savoir *HTML*, *CSS*, *JavaScript* et *PHP*.

Le choix du thème étant libre nous sommes donc parti sur un site de petites annonces du type Leboncoin que nous avons nommé **Le Bon Coing**.

Nous avons un certain nombre de contraintes techniques à respecter durant la réalisation de ce projet.

- création d'un site structuré et valide (balises HTML et après validation sur le site de W3C)
- utilisation d'une feuille de style CSS indépendante validée par W3C
- mise en place de quelques fonctionnalités en JavaScript
- utilisation du PHP et des sessions
- gestion d'une base de données et utilisation de PDO
- le site devra fonctionner sur webetu (plateforme d'hébergement de l'université)

Le Bon Coing est un marché en ligne permettant des personnes de tous types et de tous horizons d'entrer en contact afin de réaliser une ou plusieurs transactions.

Ainsi sur **Le Bon Coing**, vous pourrez découvrir plusieurs types d'annonces. Allant de la voiture à rénover, à la dernière console de jeux à la mode en passant par des confitures faites avec amour.

2 Répartition des tâches

Lors de ce projet et après concertation entre nous, nous nous sommes réparti les tâches en fonction des affinités de chacun avec les différents langages.

Afin de centraliser le travail de chacun un GitHub a été mis en place.

Lina	Soheil	Mathis
Conception de la Base de données	Réalisation du logo	Réalisation du wireframe
Insertion des annonces	Insertion des utilisateurs	Réflexion sur l'ergonomie
Vérification des données	Affichage des annonces	Développement des fonctionnalités
Vérification des pages sur W3C	Gestion et suppression	
des annonces	Inscription/Connexion et Design	
Rédaction du Rapport		

3 Structure du site

3.1 Les pages

Le Bon Coing est composé de sept pages accessibles différentes et de quatre pages de script PHP. Pour l'ensemble du site, nous avons 4 fichiers .CSS associés aux pages .PHP

- Les pages accessibles
 1. *home.php* qui est la page d'accueil du site web. Elle contient une section répertoriant les cinq dernières annonces mises en lignes par les utilisateurs ainsi qu'un formulaire de recherche afin de trouver une annonce susceptible de plaire à l'utilisateur.
 2. *connexion.php* permettant à un utilisateur de se connecter au site. Si l'utilisateur essayant de se connecter n'est pas enregistré un lien permet de le renvoyer sur la page *inscription.php*

3. *inscription.php* permettant comme son nom l'indique de s'inscrire sur le site. Chaque informations entrée sur cette page sera ensuite enregistrée dans la base de donnée du site.
 4. *deposer-annonce.php* est sans doute l'une des pages les plus importantes avec *gestion.php*. En effet, elle permet à l'utilisateur de déposer une annonce sur le site. Cette dernière sera ensuite enregistrée dans la base de données.
 5. *gestion.php* permet à un utilisateur inscrit et connecté au site de gérer les options de son compte mais également les annonces qu'il a mise en ligne.
 6. *annonce.php* qui est la page type de l'affichage des annonces. Le navigateur va récupérer les informations de l'annonce en question dans la base de données afin de pouvoir les charger dans la page.
 7. *source.html* qui contient les sources des images libres de droit utilisées
- Les pages de script PHP
1. *deconnexion.php* qui deconnecte l'utilisateur et supprime la session PHP créer lors de la connexion
 2. *supprimer.php* qui supprime l'annonce choisie
 3. *modifier.php* qui modifie l'annonce sélectionnée
 4. *modifier-profil.php* qui modifie les informations du profil de l'utilisateur

3.2 Les fonctionnalités mises en place

Afin de proposer de l'interaction à l'utilisateur, nous avons implémenté quelques fonctionnalités JavaScript.

A savoir, pour l'ensemble du site : un menu déroulant, un affichage de formulaire et un mode nuit. Ainsi que pour la page des annonces un carrousel d'images.

Une autre fonctionnalité, la traduction du site a commencé à être développée, cependant du à un manque de temps, elle est incomplète.

La fonctionnalité de "Sticky navbar" a été abandonnée en cours de route car cette dernière entraînait des erreurs.

3.3 La base de données

La base de données du site est une *base de donnée SQLite*, elle est composée de deux tables.

1. La table *annonce_p*, il s'agit de la table liée aux annonces des différents utilisateurs.
Pour la modélisation d'une annonce nous avons décidé de la définir par
 - **un identifiant** unique à chaque annonce
 - **un identifiant d'utilisateur** qui est directement associé à l'utilisateur en question, il doit être unique.
 - **un nom** afin de préciser à l'utilisateur ce que représente l'annonce.
 - **un type** permettant de classer les différentes annonces en fonction de ce que l'utilisateur recherche.
 - **une date d'ajout** afin de savoir quand l'annonce a été ajouté sur le site.
 - **des images** permettant à l'utilisateur d'avoir une visibilité sur ce qui proposé.
 - **une description** afin de donner plus d'informations à la personne consultant l'annonce (quelles sont les raisons de la mise en vente, ancienneté, etc...)
 - **un prix**
 - **un code postal** pour informer l'utilisateur de la localisation du bien présenté dans l'annonce.

2. La table *user*, il s'agit de la table liée aux utilisateurs du site.
Les utilisateurs sont définis par
 - **un identifiant** unique à chaque utilisateur
 - **un genre**
 - **un prénom**
 - **un nom**
 - **un pseudo**
 - **un mot de passe** crypté en MD5 (Message Digest 5)
 - **un email** afin de pouvoir envoyer un email
 - **un statut** afin de savoir si l'utilisateur est un administrateur ou pas.