

Livrable 1 : Modélisation

Le Dictionnaire de Données.....	2
Modèle Conceptuel de Données.....	3
Modèle Logique de Données.....	4
Diagramme d'Activité.....	5
Diagramme de Classe.....	6
Diagramme de Cas D'utilisation.....	7
Diagramme de Séquence.....	8

Le Dictionnaire de Données

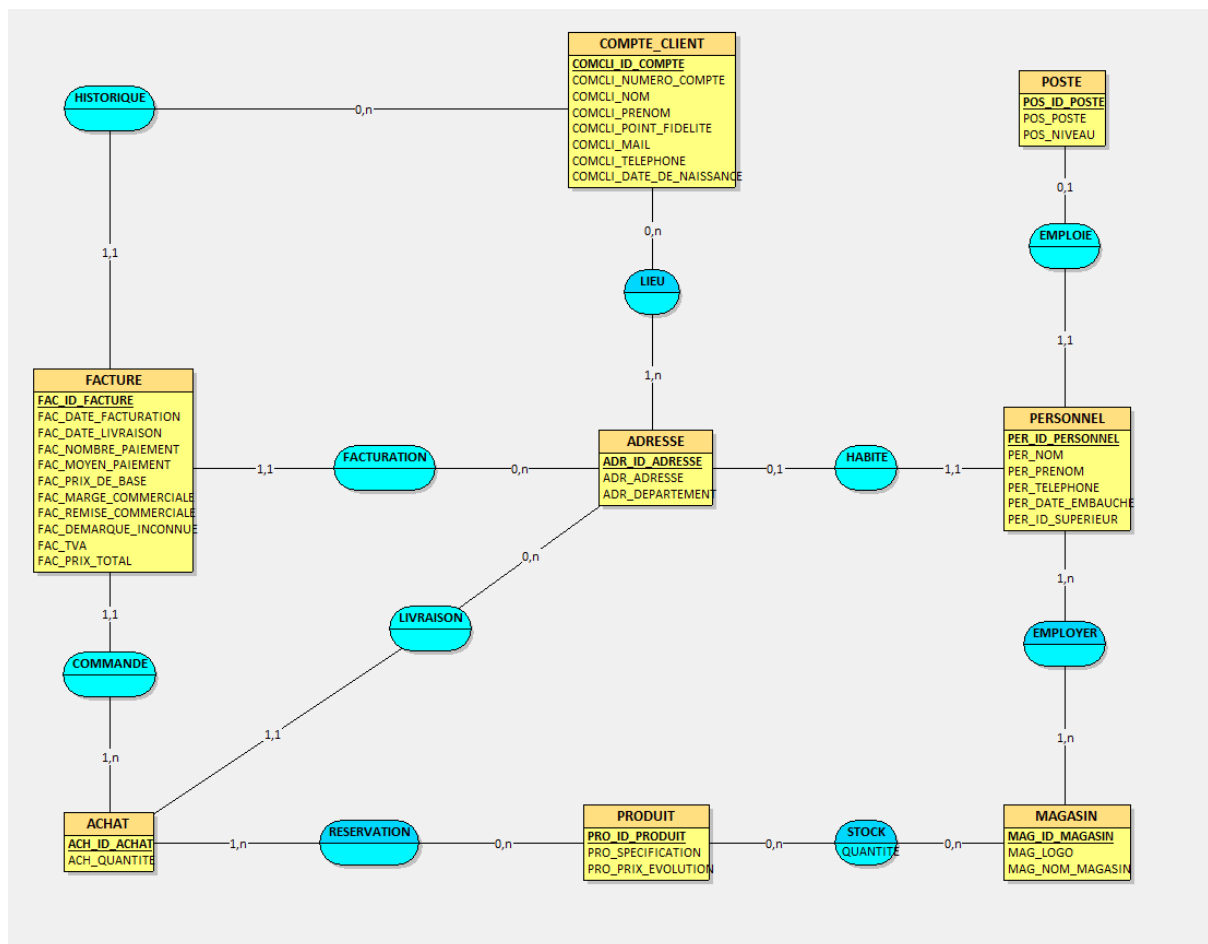
Le dictionnaire de données est la base des diagrammes descriptifs de notre base de données et de la base de données elle-même. C'est là que l'on définit nos tables, leurs colonnes, et la spécification c'est-à-dire leur type, leur taille, leur nom, et les relations qu'elles auront.

Morceau de notre dictionnaire de données :

client					adresse			
id_client	int	primary key	auto increment NotNULL		id_adresse	int	primary key	auto increment NotNULL
nom	varchar				adresse	varchar(255)		
prénom	varchar				départements	varchar(30)		
					code postal	char(5)		
					personnel		sec key	
					facture		sec key	
					magasin		sec key	
					compte client		sec key	
compte client		Foreign key						
historique		Foreign key						

Modèle Conceptuel de Données

Le Modèle Conceptuel de Données ou MCD est le « diagramme » qui représente notre base de données à un niveau abstrait, c'est-à-dire qu'il n'y figure que les entités, les attributs (et leur spécification) ainsi que de Relation cardinale, il nous permet vérifier que nous suivons bien les règles de mise en place de la base de données pour pouvoir faire les relations complètes par la suite.



Modèle Logique de Données

Le Modèle Logique de Données ou MLD est la représentation logique de notre base de données, c'est-à-dire qu'il s'attarde beaucoup plus sur les liens et leurs conséquences pour chaque table que le MCD. Dans les MLD, les éléments les plus mis en avant sont les clés, qu'elles soient primaires (identifiant originaire de la table) ou étrangères (identifiant venant d'une autre table), ainsi que les types de données principalement ceux des clés qui ont des contraintes ajoutées à leur type, et l'intégrité référentielle qui est là pour vérifier que les relations entre les tables sont correctes.

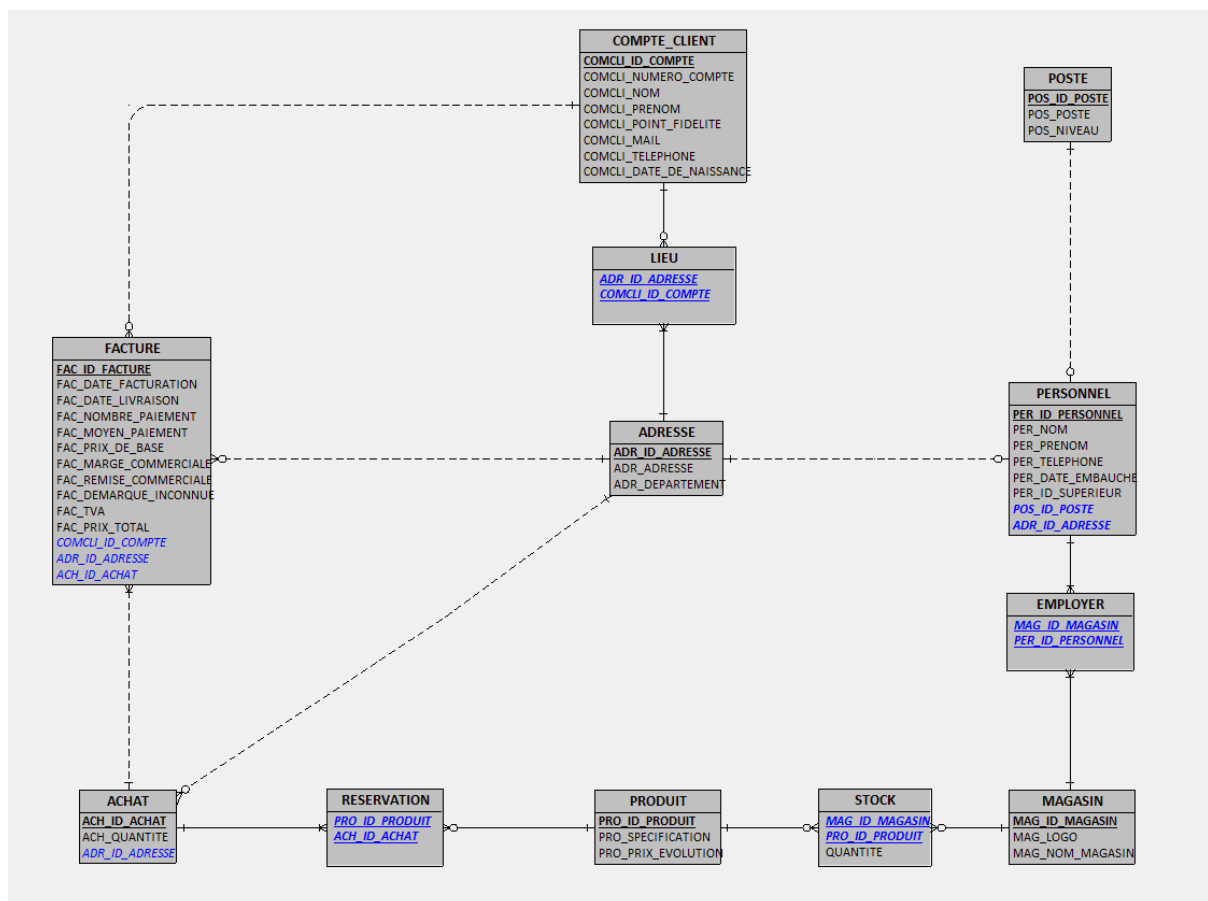


Diagramme d'Activité

Le diagramme d'activité est le diagramme qui regroupe les activités effectuées par le système a la demande de l'utilisateur ou automatiquement, dans un diagramme d'activité on doit toujours réduire les actions et activités effectuées par le système en actions plus précises, c'est-à-dire que si une action est « mettre à jour la table », on doit la séparer en des composants plus précis pour pouvoir bien avoir le cheminement du système quand il effectue une action.

Diagramme d'activité qui représente la gestion de tables (contient personnel, clients, commandes, stocks et toute les autre table) et la gestion des statistiques.

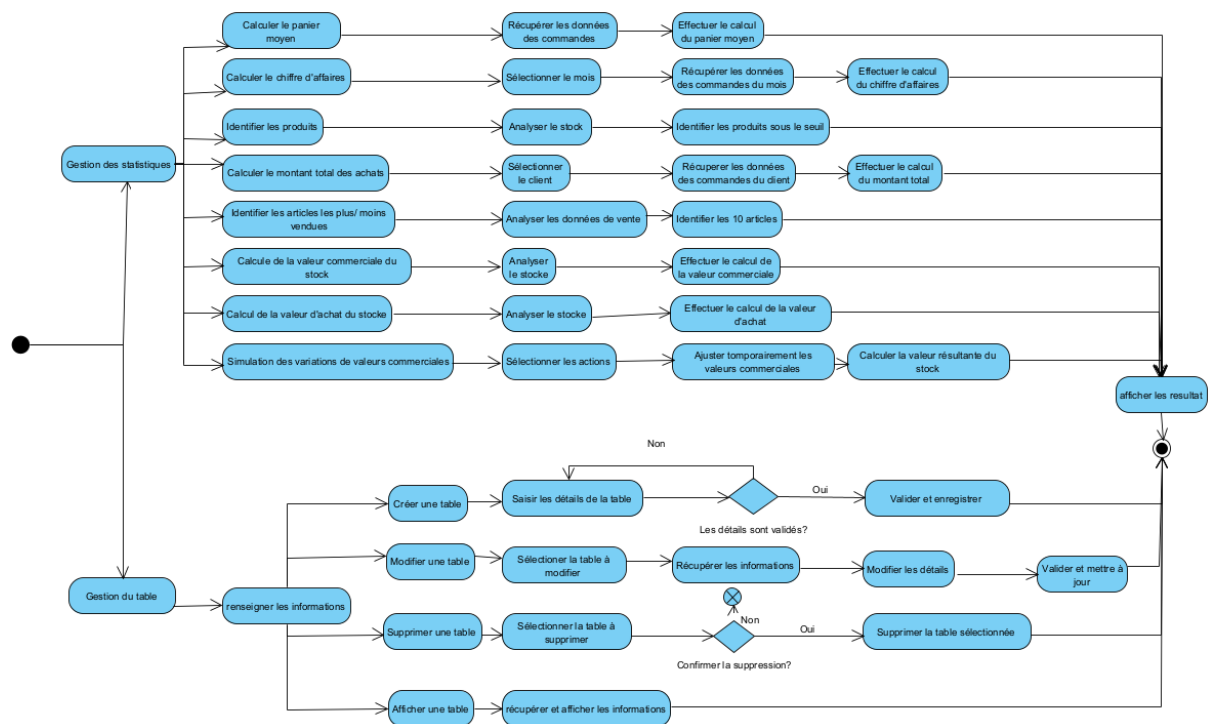


Diagramme de Classe

Le diagramme de classe sert de représentation graphique de notre code, on y retrouve toutes nos classes avec tous les attributs, avec leur type, ainsi que toutes les méthodes, avec leurs paramètres et leur type de retour, ainsi que les différentes relations entre les classes, que ça soit les Association, les Agrégation, les Composition ou les Héritage.

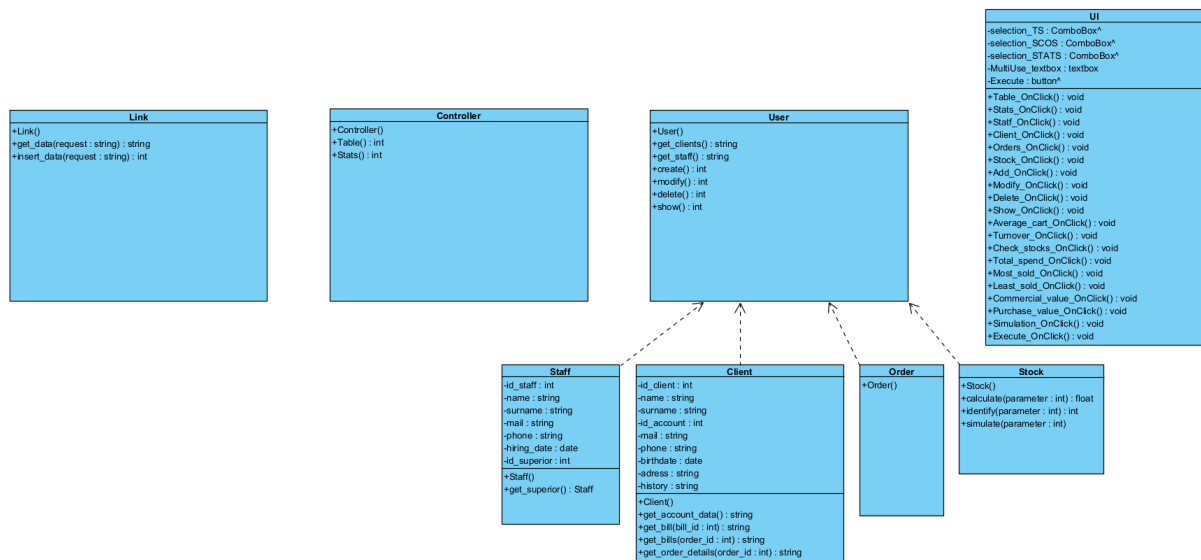


Diagramme de Cas D'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation sert à mettre en place une relation entre 3 entités, les acteurs principaux, le système et ses fonctions, et les acteurs secondaire si le besoin de les mettre en avant est présent, pour ce faire on relie les acteurs aux fonctions du système avec lesquels ils interagissent, puis on relie les "fonction" du système en se servant soit des <<Include>>, quand on appelle une fonction qui en inclut une autre, celle-ci est appelée, soit des <<Extend>>, quand on appelle une fonction avec des point d'extension on a la possibilité de les appeler ces extension.

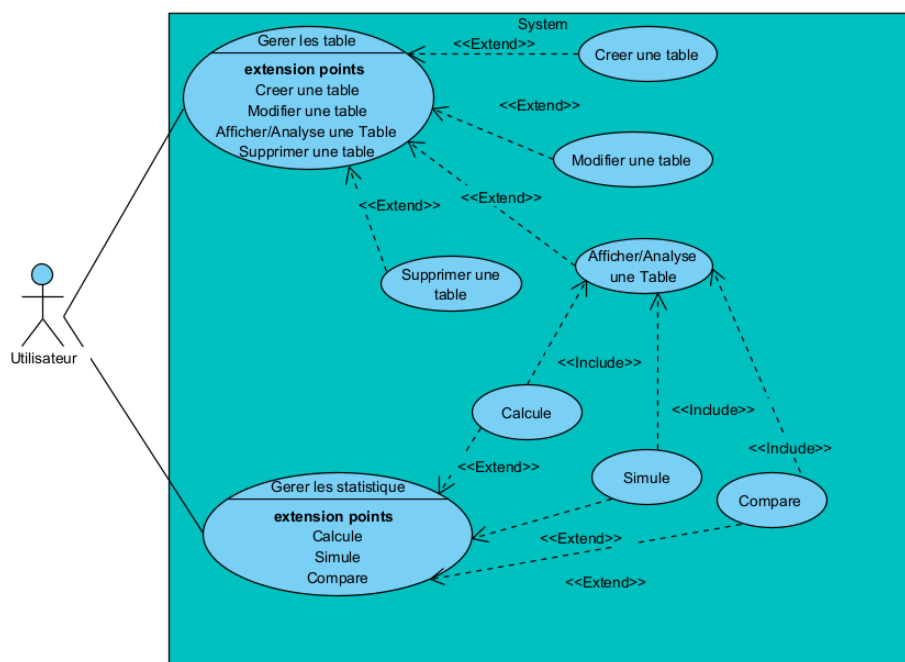


Diagramme de Séquence

Le diagramme de séquence est la représentation des interactions entre toutes les différentes “couches” du système et les utilisateurs, ainsi que les différentes possibilités , que ça soit les options, c’est ce que l’on peut accéder mais qui n’est pas obligatoire, ou les alternative, où on doit forcément en choisir une des possibilité pour accéder au reste des action, les on relie l’utilisateur et les couche du système avec des flèches qui peuvent passer outre certaine couche du système pour accéder directement à une partie précise du système.

