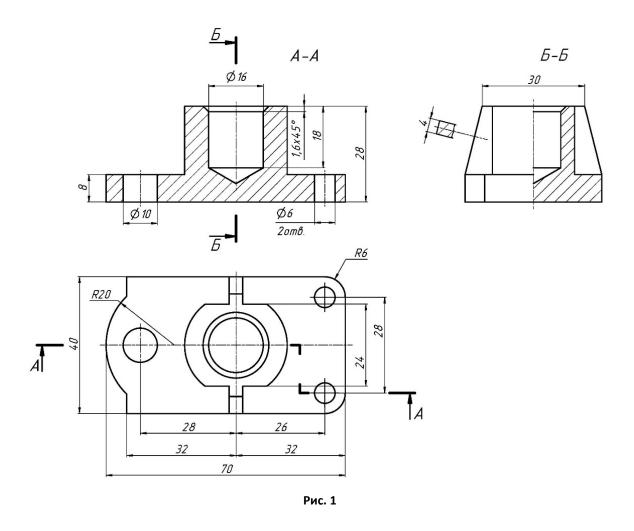
Задание

По заданному чертежу (рис. 1) создать электронную геометрическую модель опоры.



2. Создать электронную геометрическую модель опоры

Рассмотреть заданный чертеж опоры и определить этапы построения ее электронной модели:

- создать эскиз основания опоры;
- создать модель основания опоры;
- создать скругления на ребрах основания;
- создать эскиз отверстий на основании опоры;
- создать сквозные отверстия на основании опоры;
- создать эскиз цилиндрической части опоры;
- создать цилиндрическую часть опоры;
- создать эскиз центра глухого отверстия с фаской;
- создать глухое отверстие с фаской;
- создать эскиз ребра жесткости;
- создать ребро жесткости;
- создать второе ребро жесткости.

2.1. Создать эскиз основания опоры

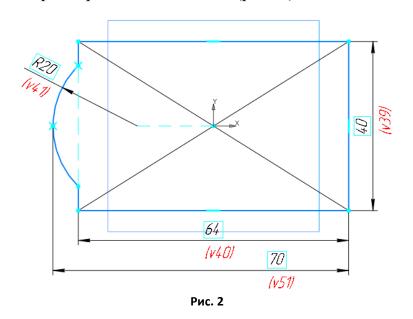
- 2.1.1. Переход в режим «Эскиз»
- 2.1.2. Выбор плоскости эскиза

Выключить «Видимость» у Плоскостей ZY, ZX и всех осей. Выбрать Плоскость XY.

Выбор команд «Параметрический режим», «Отображать ограничения», «Отображать степени свободы»

2.1.4. Построение контура

Используя примитивы «Прямоугольник» и «Дуга окружности» на панели команд «Геометрия» и команду «Усечь кривую» на панели «Изменение геометрии» построить контур основания опоры. Первый примитив — прямоугольник построить с помощью команды «Прямоугольник по центру и вершине» с центром в начале координат. Нанести необходимые геометрические и размерные зависимости (рис. 2).



Выключить «Видимость» у Плоскость XY.

2.2. Создать модель основания опоры

При помощи команды «Элемент выдавливания» создать модель основания опоры, используя Эскиз:1. Задать параметр расстояние равным 8 мм.

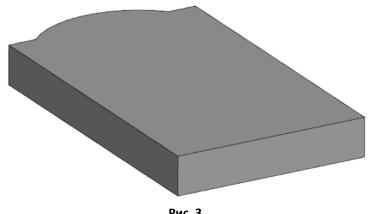


Рис. 3

Согласиться с внесенными изменениями и закрыть окно параметров. Выключить «Видимость» у Эскиз:1 (рис. 3).

2.3. Создать скругления на ребрах основания

На панели команд «Элементы тела» выбрать команду «Скругление»



Выделить нужные ребра и ввести значение радиуса равное 6 мм (рис. 4).

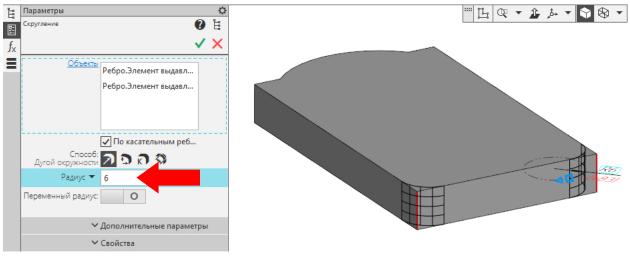


Рис. 4

Согласиться с внесенными изменениями и закрыть окно параметров.

2.4. Создать эскиз отверстий на основании опоры

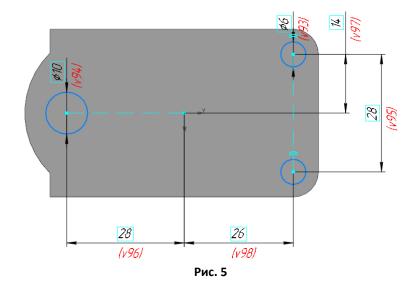
- 2.4.1. Переход в режим «Эскиз»
- 2.4.2. Выбор плоскости эскиза

Выбрать верхнюю плоскость основания.

- 2.4.3. Выбор команд «Параметрический режим», «Отображать ограничения», «Отображать степени свободы»
 - 2.4.4. Построение контура

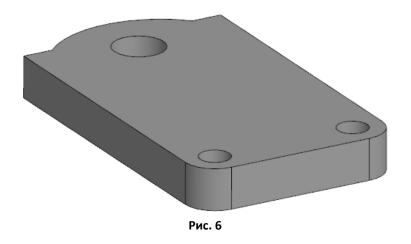
Используя примитив Окружность, построить контур отверстий на основании. Проставить геометрические и размерные зависимости (рис. 5).

Согласиться с внесенными изменениями и закрыть окно параметров.



2.5. Создать сквозные отверстия на основании опоры

С помощью команды «Элемент выдавливания» создать сквозные отверстия в основании опоры. Выключить «Видимость» у Эскиз:2 (рис. 6).



2.6. Создать эскиз цилиндрической части опоры

- 2.6.1. Переход в режим «Эскиз»
- 2.6.2. Выбор плоскости эскиза

Выбрать верхнюю плоскость основания.

- 2.6.3. Выбор команд «Параметрический режим», «Отображать ограничения», «Отображать степени свободы»
 - 2.6.4. Построение контура

С помощью примитивов Окружность и Отрезок построить контур цилиндрической части опоры. Нанести необходимые геометрические зависимости (рис. 7).

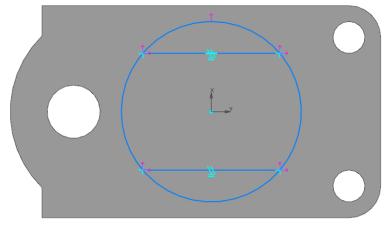


Рис. 7

На панели команд «Изменение геометрии» выбрать команду «Усечь кривую» (рис. 8).

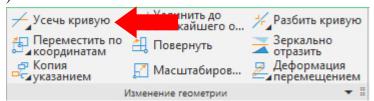


Рис. 8

Указать на контуре эскиза лишние линии (рис. 9).

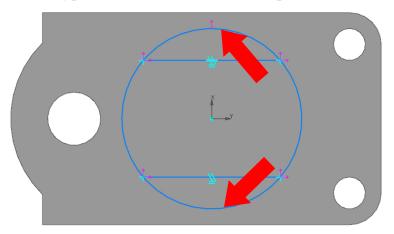


Рис. 9

Нанести необходимые размерные зависимости (рис. 10).

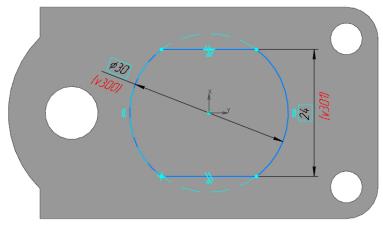
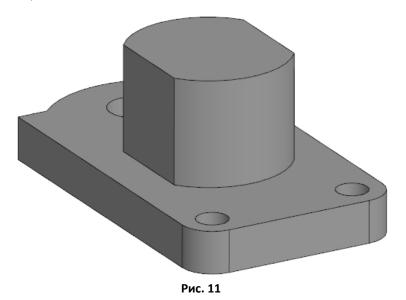


Рис. 10

Принять эскиз.

2.7. Создать цилиндрическую часть опоры

С помощью команды «Элемент выдавливания» выдавить эскиз цилиндрической части опоры на расстояние 20 мм. Выключить «Видимость» у Эскиз:3 (рис. 11).



2.8. Создать эскиз центра глухого отверстия с фаской

- 2.8.1. Переход в режим «Эскиз»
- 2.8.2. Выбор плоскости эскиза

Выбрать торец созданной цилиндрической части.

2.8.3. Выбор команд «Параметрический режим», «Отображать ограничения», «Отображать степени свободы»

2.8.4. Построение точки

Совместить примитив «Точка» с началом координат (рис.12).

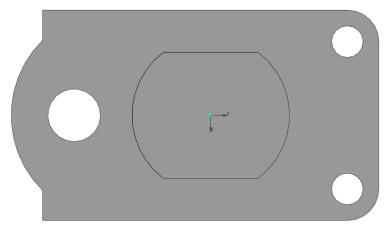


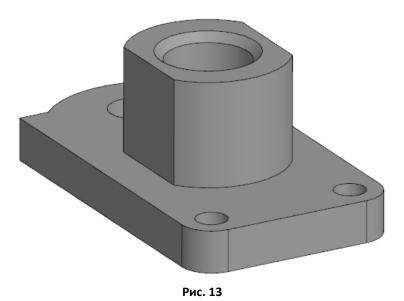
Рис. 12

Принять эскиз.

2.9. Создать глухое отверстие с фаской

На панели команд «Элементы тела» найти команду «Простое отверстие». Из выпадающего меню выбрать «Отверстие с зенковкой». Выделить построенную точку центра глухого отверстия и плоскость, на которой она расположена. В окне параметров ввести следующие значения: Отверстие — диаметр 16 мм, расстояние 18 мм; Зенковка — Способ: По глубине и углу, глубина 1,6 мм; Дно — Форма: Коническое дно, угол конуса 120°.

Согласиться с внесенными изменениями и закрыть окно параметров. Выключить «Видимость» у Эскиз:4 (рис. 13).



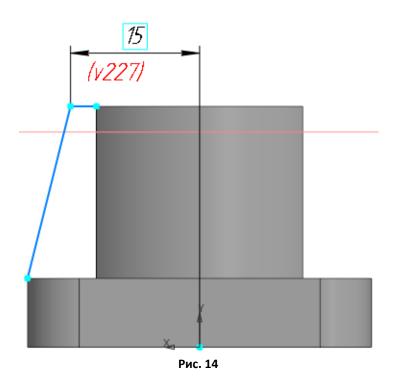
2.10. Создать эскиз ребра жесткости

- 2.10.1. Переход в режим «Эскиз»
- 2.10.2. Выбор плоскости эскиза

Включить «Видимость» у Плоскость ZY и выбрать ее для построения эскиза ребра жесткости.

- 2.10.3. Выбор команд «Параметрический режим», «Отображать ограничения», «Отображать степени свободы»
 - 2.10.4. Построение контура

С помощью примитива Отрезок построить контур ребра жесткости. Внести необходимые геометрические и размерные зависимости (рис. 14).



Принять эскиз.

2.11. Создать ребро жесткости

На панели команд «Элементы тела» выбрать команду «Ребро жесткости» (рис. 15).

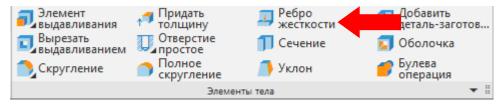


Рис. 15

Выбрать в Области построений эскиз контура ребра жесткости. В окне параметров указать толщину 4 мм (рис. 16).

Согласиться с внесенными изменениями и закрыть окно параметров. Выключить «Видимость» у Эскиз:5. Включить «Видимость» Плоскости ZX (рис. 17).

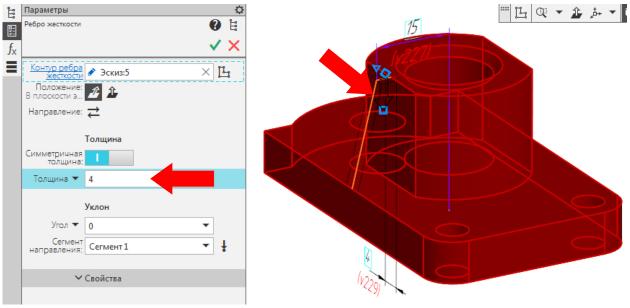
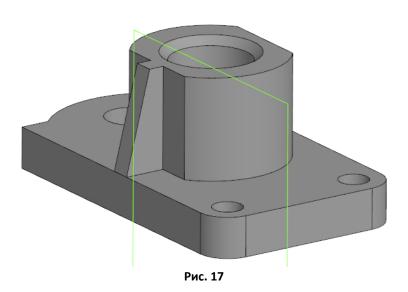


Рис. 16



2.12. Создать второе ребро жесткости

На панели команд «Массив. Копирование» найти команду «Массив по сетке». В выпадающем меню выбрать команду «Зеркальный массив» (рис. 18).

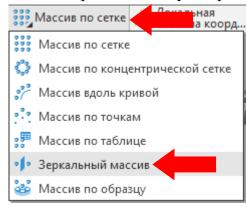
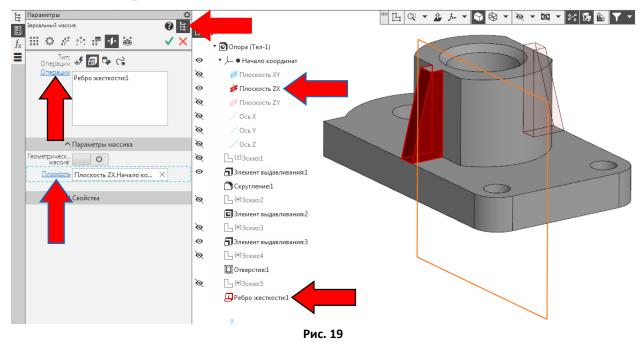


Рис. 18

В окне параметров включить «Видимость» Дерева построений. Выбрать в нем строку «Ребро жесткости». В качестве плоскости симметрии указать Плоскость ZX (рис. 19).



Согласиться с внесенными изменениями и закрыть окно параметров. Выключить «Видимость» у Плоскости ZX. Модель опоры построена (рис. 20).

