## VAJA8

AVTOR: Luka Sitar, 63190265

- 1. Naloga
- Če Ai ≥ doSedajNajvecji

Pri tej zamenjavi bi algoritem ob ponovitvi največjega števila (npr. 1, 5, <u>40</u>, 23, <u>40</u>) našel tudi drugo pojavitev in jo zamenjal.

• Če Ai < doSedajNajvecji

S to zamenjavo ne bi več iskali največjega, temveč najmanjše število iz seznama.

Pri uporabi primerjalnik operacij moramo biti previdni, saj lahko hitro spremenimo delovanje celotnega algoritma.

2. Naloga

a)

$$K1: I = 32, J = 20$$

$$K2: I = 32, J = 20, R = 12$$

K3: 
$$I = 20$$
,  $J = 12$ ,  $R \neq 0$ 

$$K2: I = 20, J = 12, R = 8$$

K3: 
$$I = 12$$
,  $J = 8$ ,  $R \neq 0$ 

$$K2: I = 8, J = 4, R = 0$$

K4: 4

K5: STOP

b)

Algoritem ne deluje, ker ne moremo deliti z 0. Ko dodelimo večje število (32) I-ju in manjše (0) J-ju in tako delimo z 0 kar ni mogoče.

POPRAVLJEN ALGORITEM:

Korak 1. Kot vhod dobiš dve pozitivni celi števili. Večje izmed njiju označi z I, manjše pa z J.

Korak 1.5 Če je J==0, se ustavi in napiši: »Z 0 ni mogoče deliti«.

Korak 2. Deli I z J, ostanek označi z R.

Korak 3. Če R ni enak 0, nastavi I na vrednost enako J, J nastavi na vrednost enako R in pojdi na korak 2.

Korak 4. Izpiši odgovor, ki je kar enak vrednosti J-ja.

Korak 5. Ustavi se.

## 3. Naloga

K1: Vstavi Urp in Štur.

K2: i = 0, plačilo = 0.

K3: Dokler i < Štur, ponavljaj:

K4: če je i ≤ 40:

K5: plačilo = plačilo + Urp

K6: i = i + 1

K7: če je 40 < i < 54:

K8: plačilo = plačilo + Urp\*1,5

K9: i = i + 1

K10: če je i > 54

K11: plačilo = plačilo + Urp\*2

K12: i = i + 1

K13: »Tedensko honorarno plačilo za delo = plačilo«

K14: »Ali želite opraviti naslednji izračun?« DA/NE

K15:Če uporabnik izbere DA

K16: Pojdi na KORAK1

K17: STOP

- 4. Naloga
- a) Rezultat ukaza (mystery (list 3 4 5)) je 3
- b) Funkcija preveri, če je list prazen in vrne 0 če je, drugače pa prišteje 1 in obdela list brez prvega elementa seznama. Na kratko funkcija prešteje število elementov.