**Programmation Web Côté Client :**

**TP n° 1 :**

**Le but de cette séance de travaux pratiques est de se familiariser avec la technologie de**  
**programmation JavaScript et de comprendre les éléments de base de l’interaction de l’utilisateur avec une page web.**

**Exercice 1 :**

**a) Déclarer 2 variables nomEtudiant et prenomEtudiant et affecter respectivement votre nom et**  
**prénom. Afficher dans une fonction alert() le message suivant: "Bonjour je m'appelle**  
**prenomEtudiant nomEtudiant".**

**b) Refaire le script pour qu’il permette de demander le nom et le prénom de l’étudiant et afficher «**  
**Bonjour 'votre nom et prénom'». (méthode prompt() et alert() ) .**

**Exercice 2 :**

**Déclarer 2 variables nombre 1 et nombre 2, demander les deux nombres entiers à l’utilisateur.**  
**Effecter dans une alert() les quatre opérations (1 message par opération). Exemple de message :**  
**"l'addition entre 45 et 23 = 68"**  
**Rappel : les informations saisies à l'aide de la fonction prompt() sont du texte ! (Utiliser la**  
**fonction parseInt() ou parseFloat() )**

**Exercice 3 :**

**Saisir deux nombres et afficher le message "les nombres 3 et 3 sont égaux" si les 2 nombres saisis**  
**le sont ou afficher le message "les nombres 5 et 8 ne sont pas égaux" s’ils ne le sont pas.**  
**Remarque : utilisez l'opérateur de comparaison "=="**

**Exercice 4 :**

**Utilisez la boucle for pour afficher la figure ci‐dessous :**

**Remarque : chaque ligne ne contient que des "1" (un); il n'y a aucun espace entre les "1"; utiliser**  
**la méthode d'affichage : document.write("element a afficher").**

**Exercice 5 :**

**Etendez l'exercice 9 en demandant à l'utilisateur de saisir un nombre ou un caractère (à la place du**  
**"1") et le nombre de lignes à afficher.**

**Exercice 6 :**

**Ecrire une page HTML contenant un formulaire. Ce formulaire contient un bouton. Le click sur le**  
**bouton engendre la modification de la couleur de l’arrière plan de la page. Utiliser la commande**  
**suivante : document.bgColor= "#FFFggF".**

**Exercice 7 :**

**Ecrire une page HTML contenant un formulaire qui contient deux zones de texte et un bouton de**  
**commande. Le fait de cliquer sur le bouton permute le contenu des deux zones de texte.**

**Exercice 8 :**

**Ecrire une page HTML contenant un formulaire qui exécute les opérations arithmétiques**  
**(*addition*, *soustraction*, *multiplication* et *division*). La page contiendra trois zones de texte qui sont**  
**respectivement: nombre 1, nombre 2 et résultat de l'opération, ainsi que 4 boutons qui**  
**représenteront les 4 opérations prévues.**