

# **GetYourArt**

Eine Website um ihre Wohnung mit tollen, wie echt gemalten Bildern zu verschönern.

26.02.2021

Benito Grauel

Pascal Giese

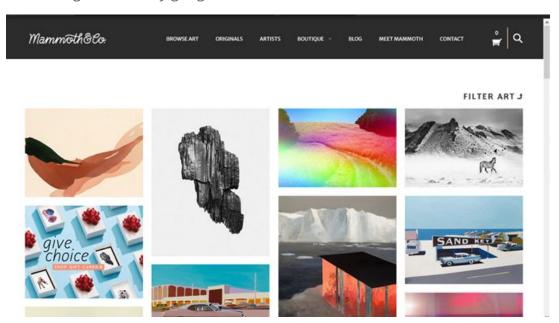
#### Inhalt

Unsere Kunden sind Menschen die von Kunst begeistert sind und gerne schöne Motive an ihren Wänden hängen haben. Die Bilder werden dabei von uns durch eine besonderer Drucktechnik auf Leinwand gezogen, womit die Illusion einesnechten Kunstwerkes rüberkommt.

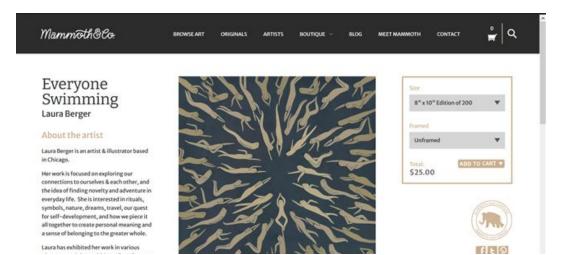
Spätere nutzer sollen aber nicht nur Kunstbegeisterte sein, wir sprechen jung bis alt an, ich meine, wer hat denn kein Poster oder Plakat oder selbst ein Bild zuhause hängen?

## **Ergebnisse der Recherche**

Anordnung als Masonry gut gefallen



Produktseite (Anordnung)



# Navigationsstruktur

#### Navigation:

- Home
- About -> About Us, Impressum, Documentation
- Shop
- Cart
- Login (wenn eingeloggt -> Logout)
- Profil (wenn eingeloggt)

## **Design**

Das Design ist schlicht gehalten, wir verwenden nur schwarz und weiß. Also einzige herausstechende Farbe verwenden wir rot. Das setzt gewisse Highlights auf der Website.

Das Design ist allgemein schlicht gehalten, da die Kunstwerke die verkauft werden, oftmals sehr bunt und knallig sind, wenn unser Design auch so wäre, käme es chaotisch rüber.



Wir benutzen Montserrat als Schrift. Sie ist gut erkennbar und sieht modern aus.

Wir sind eine kleine Gruppe von Künstlern und Informatikern.

## **Funktionalitäten**

## Homepage (index.php) (Benito)

- verlinkung durch Button zum Shop

### Shop (shop.php) (Benito)

- Filter nach Kategorie sowie nach dem Preis, bzw. beides gleichzeitig



#### HTML:

```
<h3>Filter</h3>
    <form action="shop.php" method="post">
    <div class="sort">
                 <label form="categories">Category:</label>
                      <select id="categories" name="valueToSearch">
                          <option value="%">All</option>
                          <option value="Painting">Painting</option>
                          <option value="Abstract">Abstract</option>
                          <option value="Artwork">Artwork</option>
                 <label form="minprice">Price:</label>
                 <input type="text" name="minprice" placeholder="price" value="0">
        <!-- Auswahl Preis Maximum -->
                 <label form="maxprice">Price:</label>
                 <input type="text" name="maxprice" placeholder="price">
        div class="product-filter">
```

#### PHP (über Session)

#### Filter zurücksetzen:

```
//Filter zurücksetzen
elseif(isset($_POST['reset'])){
         $query = "SELECT * FROM `product`";
         $search_result = filterTable($query);
}
else {
         $query = "SELECT * FROM `product`";
         $search_result = filterTable($query);
}
```

- Weiterleitung zum Produkt nach klicken auf das Bild (über <a> </a>
- Alle Ergebnisse aus Datenbank holen:

## Produktseite (product.php) (Benito)

- Produkt kann in den Warenkorb gelegt werden (Session)

```
session_start();
if(isset($_POST["add_to_cart"]))
    if(isset($_SESSION["shopping_cart"]))
         $item_array_id = array_column($_SESSION["shopping_cart"], "item_id");
         if(!in_array($_GET["id"], $item_array_id))
              $count = count($_SESSION["shopping_cart"]);
             $item_array = array(
                  => $_POST["hidden_ImageSource"]
                  'item_image'
             $_SESSION["shopping_cart"][$count] = $item_array;
             echo '<script>window.location="shop.php"</script>';
              echo '<script>alert("Item Already Added")</script>';
             echo '<script>window.location="cart.php"</script>';
         $item_array = array(
                                  => $_GET["id"],
=> $_POST["hidden_name"],
=> $_POST["hidden_price"],
              'item id'
              'item_price'
                                  => $_POST["quantity"],
             'item_quantity'
             'item_image'
                                    => $_POST["hidden_ImageSource"]
         $_SESSION["shopping_cart"][0] = $item_array;
```

- Anzahl an Produkten kann ausgewählt werden

```
<input type="text" name="quantity" value="1" />
```

- Hole Produkt durch URL unszeige Foto sowie Preis, Beschreibung und Name an

```
//GET int from URL
$product = $_GET['product'];
$query = "SELECT *
         FROM product
         WHERE ProductID = '$product'
$result = mysqli_query($db, $query);
$obj = mysqli_fetch_object($result);
$result = mysqli_query($db, $query);
$row = mysqli_fetch_array($result);
echo "<div class='containerProduct'>";
echo "<img style='height: 60%; width: 50%; object-fit: contain;
margin: 3em 3em 3em 1em;' src=".$obj->ImageSource.">";
orm method="post" action="product.php?action=add&id=<?php echo $row["ProductID"]; ?>">
   <div class="product">
        <h2 class=""><?php echo $row["ProductName"]; ?></h2>
        <?php echo $row["ProductDescription"]; ?>
        <h4 class="">$ <?php echo $row["ProductPrice"]; ?></h4>
        <input type="text" name="quantity" value="1" />
        <input type="hidden" name="hidden_name" value="<?php echo $row["ProductName"]; ?>" />
        <input type="hidden" name="hidden_price" value="<?php echo $row["ProductPrice"]; ?>" />
        <input type="hidden" name="hidden_ImageSource" value="<?php echo $row["ImageSource"]; ?>" />
        <input class="button_add" type="submit" name="add_to_cart" value="Add to Cart" />
form>
```

#### Warenkorb (cart.php) (Benito)

- Produkt aus Warenkorb entfernen

- Produkte aus Session im Warenkorb anzeigen

- zum Checkout gehen (nur wenn man angemeldet ist)

Adresse anzeigen (abruf aus Datenbank, nur wenn man angemeldet ist)

## Warenkorb speichern (savecart.php) (Benito)

- Session wird in Datenbank unter cart und cartitems gespeichert

```
$query = "SELECT *
         FROM cart
         WHERE UserID = '$userID'
$result = mysqli_query($db, $query);
$obj2 = mysqli fetch object($result);
mysqli free result($result);
   foreach($_SESSION["shopping_cart"] as $keys => $values)
        $quantity = $values["item_quantity"];
        $price = $values["item_price"];
        $id = $values["item_id"];
        $cartid = $obj2->CartID;
        $total = ($values["item_quantity"] * $values["item_price"]);
       $sql = "INSERT INTO cartitems (CartID, Quantity,price,ProductID,pricesum)
       VALUES ('$cartid','$quantity','$price', '$id', '$total')";
         mysqli_query($connect,$sql);
     unset($_SESSION['shopping_cart']);
```

- weiterleitung auf index.php

# About Us (aboutUs.php) (Benito)

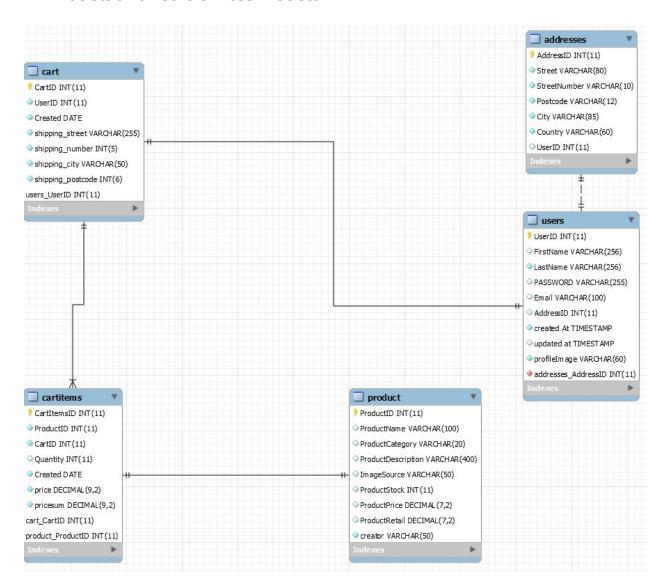
- keine besonderen Funktionen

Login (Pascal)

Registrierung (Pascal)

Profil (Pascal)

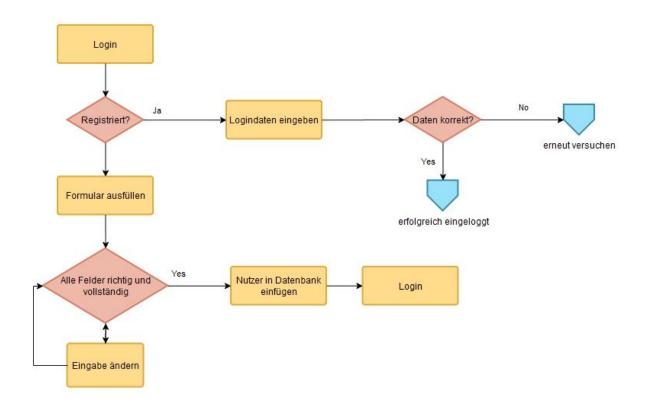
## **ER-Modell und relationales Modell**



## Rollenmodell

Benito: Alles rund ums Produkt (Shop, Warenkorb, Produkt), Homeseite, Header/Navbar, CSS

# Flussbild für Dateneingabe



# Herausforderungen

Benito: Mit Sessions zu arbeiten war ein bisschen knifflig. Eine halbwegs gute Anordnung im Shop zu haben war auch nicht einfache, durch die verschiedenen größen der Bilder. Man will ja auch nichts am Bild abschneiden.

### Besonderheiten

Bekannte Fehler: Nach dem man das erste mal ein Produkt in den Warenkorb tut, lädt die Produktseite neu, obwohl man zurück zur Shop Seite kommen sollte. Aber das ist nur beim ersten so, danach gehen wieder alle zurück zur Shop Seite.

# Projektmanagement

Seite	Aufwand	Person
index.php +CSS	4/10	Benito
shop.php + CSS	8/10	Benito
product.php + CSS	6/10	Benito
cart.php + CSS	4/10	Benito
cartitems.php + CSS	5/10	Benito
header.php + CSS	3/10	Benito
aboutUs.php + CSS	1/10	Benito
Dokumentation	7/10	Benito
Login		Pascal
Registrierung		Pascal
Profil		Pascal

Testperson zum anmelden:

Email: <a href="mailto:peterparker@gmail.com">peterparker@gmail.com</a>

Passwort: 12345

#### Projektaufgabe

#### Dokumentation

- Entwicklung und Aufbau der Website sind auf einer weiteren Unterseite, die über das Impressum verlinkt ist, zu dokumentieren. Diese Seite ist sinnvoll zu untergliedern; die grafische Gestaltung kann dagegen schlicht sein.
  - Inhalt: Beschreibung des fiktiven Kunden und seiner Ziele, sowie der späteren Websitenutzer
  - <u>Ergebnisse der Recherche</u> zu ähnlichen Seiten (Links, Screenshots)
  - Allgemeines Seitenlayout (Wireframe) und Verlinkung/Navigationsstruktur (Sitemap)
  - Design: Begründung zur Wahl des Layouts, der Farben, Schriften,...
  - Beschreibung der Funktionalitäten für jede Seite (beschriftete Screenshots)
  - <u>ER-Modell</u> und <u>relationales Modell</u> der Datenbank (kann als Grafik eingebunden werden)
  - Rollenmodell
  - Flussbild für Dateneingabe per mehrseitigem Formular mit Validierung
  - bewältigte <u>Herausforderungen</u> und Lösungen
  - Besonderheiten für die Nutzung oder Bewertung
    - Hinweise auf besondere techn. Anforderungen, bekannte Fehler, unvollständige Implementierungen, "versteckte" Zusatzfeatures...
  - Projektmanagement-Dokumentation: Auflistung von Tätigkeiten, zuständiger Person und benötigtem Aufwand
- Installationshinweise und Zugangsdaten sind in einem gesonderten Text- oder PDF-Dokument zu notieren.

WS20/21

Webprogrammierung: Projektaufgabe

9