

1. Opis programu

Program jako główne założenie umożliwia użytkownikowi odnalezienie najbliższych położonych barów z wolnymi stolikami. Aplikacja będzie czytywać lokalizację telefonu i na jej podstawie generować listę pubów. Będzie również opcja sprawdzenia ich lokalizacji na mapie wraz z oceną.

Do aplikacji będzie można się zalogować przy pomocy konta facebook lub utworzonego wcześniej konta.

Użytkownik po zalogowaniu dostanie wygenerowaną listę – będzie mógł podglądać opis pubu, oferowane przez niego udogodnienia, jego cennik oraz podgląd sali, na którym będzie mógł zarezerwować wybrany przez siebie, wolny stół. Rezerwacji będzie można dokonać najdalej do dwóch tygodni.

Konta użytkowników będą podzielone na 2 role:

- zwykły użytkownik – osoba, która będzie mogła dokonywać rezerwacji oraz przeglądać listę pubów
- konto pubu – odpowiedzialne za egzekwowanie rezerwacji oraz bieżące aktualizacje dostępności stolików.
- administrator – konto sprawujące boską kontrolę nad działaniami czynnika ludzkiego. (niepotrzebne, ale ma swych wiernych :/).

2. Aktorzy

- 2.1. Niezalogowany użytkownik
- 2.2. Zalogowany użytkownik zwykły
- 2.3. Zalogowany użytkownik pubu
- 2.4. Policja
- 2.5. Diler narkotyków

3. Przypadki użycia

3.1. Rejestruje się

- Uczestnicy:
niezalogowany użytkownik
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Poprawne zarejestrowanie się w systemie (podanie w pełni poprawnych danych oraz akceptacja linku aktywacyjnego na pocztę mailową).
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje niepoprawne dane – pojawienie się alertu informującego o tym.

3.2. Loguje się

- Uczestnicy:
niezalogowany użytkownik
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Poprawne wpisanie danych logowania, bądź wybranie opcji logowania przy pomocy konta facebook. Przekierowanie do widoku pubów.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje niepoprawne dane – pojawienie się alertu informującego o tym.

3.3. Przegląda listę pubów

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik może przeglądać listę pubów stosując różne filtry, takie jak: odległość, adres, nazwa pubu, najniższa cena piwa, najwyższa cena piwa, dostępność jedzenia, palarnia, ocena, ilość wolnych miejsc.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.4. Przegląda mapę z pubami

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Po wciśnięciu kafelki mapy, użytkownik może przeglądać listę pubów na mapie.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.5. Zmienia ustawienia podstawowe konta

- Uczestnicy:
Zalogowany użytkownik zwykły, zalogowany użytkownik pubu
- **Zmienia hasło**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje poprawnie stare hasło oraz nowe wraz z potwierdzeniem.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń :
Użytkownik podaje złe stare hasło lub źle potwierdza nowe.
- **Zmienia awatar**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa nowy obrazek oraz przyciska przycisk „zapisz”.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje zły plik, bądź nie potwierdza zmiany awatara.
- **Usuwa konto**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje aktualne hasło do końca i potwierdza operację usunięcia konta.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje złe hasło, bądź nie potwierdza operacji.

3.6. Przegląda widok pubu

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wchodzi na wybrany przez siebie pub, może sprawdzić jego opis, ocenę, cennik, podgląd sali wraz z wolnymi stolikami oraz lokalizację.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.7. Rezerwuje stół w wybranym pubie

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje datę oraz godzinę rezerwacji, liczbę osób oraz wybiera stół, następnie potwierdza operację naciskając odpowiedni przycisk.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Stół został zarezerwowany przez kogoś innego w trakcie dokonywania rezerwacji, podane dane są niepoprawne. Użytkownik jest informowany o wszystkim w odpowiednich alertach.

3.8. Przegląda listę swoich rezerwacji

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik w menu wybiera opcję „moje rezerwacje”, po czym przechodzi do listy swoich rezerwacji.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.9. Usuwa rezerwacje

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik usuwa rezerwację, co potwierdza poprzez podanie swojego hasła.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.10. Dodaje pub do ulubionych

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik naciska na odpowiednią ikonkę gwizdki przy pubie, co dodaje go do ulubionych.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.11. Przegląda listę ulubionych pubów

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik w menu wybiera opcję „ulubione puby”, po czym przechodzi do listy swoich ulubionych pubów.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.12. Usuwa pub z listy ulubionych

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik odznacza pub z listy ulubionych.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.13. Zmienia ustawienia zaawansowane konta

- Uczestnicy:
Zalogowany użytkownik pubu
- **Aktualizuje cennik**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa nowy cennik (plik excel).
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Wgrywany cennik jest w złym formacie, co jest komunikowane przez odpowiedni alert.
- **Zmienia udogodnienia pubu**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik zaznacza lub odznacza nowe/stare udogodnienia w swoim pubie, po czym potwierdza to naciskając odpowiedni przycisk.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak.
- **Przesyła zdjęcie planu sali**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa zdjęcie planu sali w odpowiednim formacie.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa zdjęcie w złym formacie, o czym jest informowany w odpowiednim alercie.

3.14. Aktualizuje dostępność stolików

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik pubu
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik zaznacza/odznacza wolne/zajęte stoliki w trakcie pracy pubu.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

3.15. Potwierdza rezerwacje

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik pubu
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik akceptuje rezerwacje stolika w systemie.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
W przypadku braku akceptacji rezerwacji – przepada ona po 15 minutach i stolik staje się wolny.

