



Temat projektu:

Find My Beer

Autorzy:

Kamil Ismail

Grzegorz Nowak

Dominik Florencki

Jakub Pisula

Monika Kokot

Opis programu

Program jako główne założenie umożliwia użytkownikowi odnalezienie najbliższych położonych barów z wolnymi stolikami. Aplikacja będzie odczytywać lokalizację telefonu i na jej podstawie generować listę pubów. Będzie również opcja sprawdzenia ich lokalizacji na mapie wraz z oceną użytkowników.

Do aplikacji będzie można się zalogować tradycyjnie z wcześniej utworzonego konta lub przy pomocy konta Facebook.

Użytkownik po zalogowaniu otrzyma wygenerowaną listę – będzie mógł zobaczyć opis pubu, oferowane przez niego udogodnienia, jego cennik oraz listę dostępnych stolików. Rezerwacji (dodatkowo) będzie można dokonać najdalej do dwóch tygodni.

Konta użytkowników będą podzielone na 2 role:

- zwykły użytkownik – osoba, która będzie mogła odczytać informacje na temat pubów oraz wolnych stolików.
- konto pubu – odpowiedzialne za egzekwowanie wolności stolików oraz bieżące aktualizacje dostępności stolików.

Dodatkowa funkcjonalność:

- rezerwacje stolików
- wystawienie komentarza pubowi
- opcja premium dla pubów – promowanie ich na liście dla użytkowników

1. Aktorzy

- 1.1. Niezalogowany użytkownik
- 1.2. Zalogowany użytkownik zwykły
- 1.3. Zalogowany użytkownik pubu

2. Przypadki użycia

2.1. Rejestruje się

- Uczestnicy:
niezalogowany użytkownik
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Poprawne zarejestrowanie się w systemie (podanie w pełni poprawnych danych oraz akceptacja linku aktywacyjnego na pocście mailowej).
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje niepoprawne dane – pojawienie się alertu informującego o tym.

2.2. Loguje się

- Uczestnicy:
niezalogowany użytkownik
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Poprawne wpisanie danych logowania bądź wybranie opcji logowania przy pomocy konta Facebook. Przekierowanie do widoku pubów.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:

Użytkownik podaje niepoprawne dane – pojawienie się alertu informującego o tym.

2.3. Przegląda listę pubów

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik może przeglądać listę pubów stosując różne filtry, takie jak: odległość, adres, nazwa pubu, najniższa cena piwa, najwyższa cena piwa, dostępność jedzenia, palarnia, ocena, ilość wolnych miejsc.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.4. Przegląda mapę z pubami

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Po wciśnięciu kafelki mapy, użytkownik może przeglądać listę pubów na mapie.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.5. Zmienia ustawienia podstawowe konta

- Uczestnicy:
Zalogowany użytkownik zwykły, zalogowany użytkownik pubu
- **Zmienia hasło**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje poprawnie stare hasło oraz nowe wraz z potwierdzeniem.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje złe stare hasło lub źle potwierdza nowe.
- **Zmienia awatar**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa nowy obrazek oraz przyciska przycisk „zapisz”.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje zły plik bądź nie potwierdza zmiany awatara.
- **Usuwa konto**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje aktualne hasło do końca i potwierdza operację usunięcia konta.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje złe hasło bądź nie potwierdza operacji.

2.6. Przegląda widok pubu

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wchodzi na wybrany przez siebie pub, może sprawdzić jego opis, ocenę, cennik, podgląd sali wraz z wolnymi stolikami oraz lokalizację.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.7. Dodaje pub do ulubionych

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik naciska na odpowiednią ikonkę gwizdki przy pubie, co dodaje go do ulubionych.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.8. Przegląda listę ulubionych pubów

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik w menu wybiera opcję „ulubione puby”, po czym przechodzi do listy swoich ulubionych pubów.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.9. Usuwa pub z listy ulubionych

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik odznacza pub z listy ulubionych.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.10. Zmienia ustawienia zaawansowane konta

- Uczestnicy:
Zalogowany użytkownik pubu
- **Aktualizuje cennik**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa nowy cennik (plik Excel).
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Wgrywany cennik jest w złym formacie, co jest komunikowane przez odpowiedni alert.
- **Zmienia udogodnienia pubu**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik zaznacza lub odznacza nowe/stare udogodnienia w swoim pubie, po czym potwierdza to naciskając odpowiedni przycisk.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak.
- **Przesyła zdjęcie planu sali**
 - Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa zdjęcie planu sali w odpowiednim formacie.
 - Alternatywny ciąg zdarzeń:
Użytkownik wgrywa zdjęcie w złym formacie, o czym jest informowany w odpowiednim alercie.

2.11. Aktualizuje dostępność stolików

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik pubu
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik zaznacza/odznacza wolne/zajęte stoliki w trakcie pracy pubu.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

Dodatkowe funkcjonalności do zaimplementowania w późniejszym czasie – system rezerwacji:

2.12. Rezerwuje stół w wybranym pubie

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik podaje datę oraz godzinę rezerwacji, liczbę osób oraz wybiera stół, następnie potwierdza operację naciskając odpowiedni przycisk.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Stół został zarezerwowany przez kogoś innego w trakcie dokonywania rezerwacji, podane dane są niepoprawne. Użytkownik jest informowany o wszystkim w odpowiednich alertach.

2.13. Przegląda listę swoich rezerwacji

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik w menu wybiera opcję „moje rezerwacje”, po czym przechodzi do listy swoich rezerwacji.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

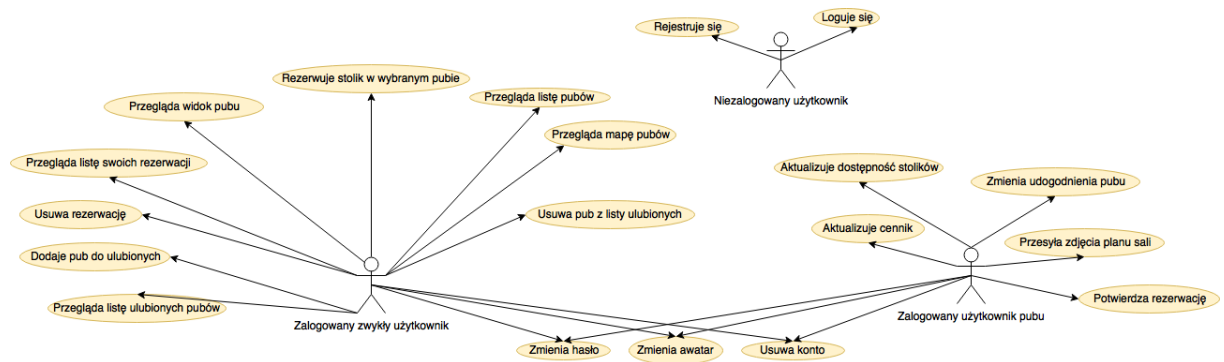
2.14. Usuwa rezerwację

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik usuwa rezerwację, co potwierdza poprzez podanie swojego hasła.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
Brak

2.15. Potwierdza rezerwację

- Uczestnicy:
zalogowany użytkownik pubu
- Podstawowy ciąg zdarzeń:
Użytkownik akceptuje rezerwację stolika w systemie.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:
W przypadku braku akceptacji rezerwacji – przepada ona po 15 minutach i stół staje się wolny.

3. Diagram przypadków użycia wraz z przykładami dodatkowej funkcjonalności:



4. Schemat bazy danych

