



Temat projektu:

## **Find My Beer**

Autorzy:

Kamil Ismail

Grzegorz Nowak

Dominik Florencki

Jakub Pisula

Monika Kokot

## **Opis programu**

Program jako główne założenie umożliwia użytkownikowi odnalezienie najbliższych położonych barów z wolnymi stolikami. Aplikacja będzie odczytywać lokalizację telefonu i na jej podstawie generować listę pubów. Będzie również opcja sprawdzenia ich lokalizacji na mapie wraz z oceną użytkowników.

Do aplikacji będzie można się zalogować tradycyjnie z wcześniej utworzonego konta lub przy pomocy konta Facebook.

Użytkownik po zalogowaniu otrzyma wygenerowaną listę – będzie mógł zobaczyć opis pubu, oferowane przez niego udogodnienia, jego cennik oraz listę dostępnych stolików. Rezerwacji (dodatkowo) będzie można dokonać najdalej do dwóch tygodni.

Konta użytkowników będą podzielone na 2 role:

- zwykły użytkownik – osoba, która będzie mogła odczytać informacje na temat pubów oraz wolnych stolików.
- konto pubu – odpowiedzialne za egzekwowanie wolności stolików oraz bieżące aktualizacje dostępności stolików.

Dodatkowa funkcjonalność:

- rezerwacje stolików
- wystawienie komentarza pubowi
- opcja premium dla pubów – promowanie ich na liście dla użytkowników

## **1. Aktorzy**

- 1.1. Niezalogowany użytkownik
- 1.2. Zalogowany użytkownik zwykły
- 1.3. Zalogowany użytkownik pubu

## **2. Przypadki użycia**

### **2.1. Rejestruje się**

- Uczestnicy:  
niezalogowany użytkownik
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Poprawne zarejestrowanie się w systemie (podanie w pełni poprawnych danych oraz akceptacja linku aktywacyjnego na pocztę mailową).
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje niepoprawne dane – pojawienie się alertu informującego o tym.

### **2.2. Loguje się**

- Uczestnicy:  
niezalogowany użytkownik
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Poprawne wpisanie danych logowania bądź wybranie opcji logowania przy pomocy konta Facebook. Przekierowanie do widoku pubów.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:

Użytkownik podaje niepoprawne dane – pojawienie się alertu informującego o tym.

### 2.3. Przegląda listę pubów

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik może przeglądać listę pubów stosując różne filtry, takie jak: odległość, adres, nazwa pubu, najniższa cena piwa, najwyższa cena piwa, dostępność jedzenia, palarnia, ocena, ilość wolnych miejsc.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

### 2.4. Przegląda mapę z pubami

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Po wciśnięciu kafelki mapy, użytkownik może przeglądać listę pubów na mapie.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

### 2.5. Zmienia ustawienia podstawowe konta

- Uczestnicy:  
Zalogowany użytkownik zwykły, zalogowany użytkownik pubu
- **Zmienia hasło**
  - Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje poprawnie stare hasło oraz nowe wraz z potwierdzeniem.
  - Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje złe stare hasło lub źle potwierdza nowe.
- **Zmienia awatar**
  - Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik wgrywa nowy obrazek oraz przyciska przycisk „zapisz”.
  - Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje zły plik bądź nie potwierdza zmiany awatara.
- **Usuwa konto**
  - Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje aktualne hasło do końca i potwierdza operację usunięcia konta.
  - Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje złe hasło bądź nie potwierdza operacji.

### 2.6. Przegląda widok pubu

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik wchodzi na wybrany przez siebie pub, może sprawdzić jego opis, ocenę, cennik, podgląd sali wraz z wolnymi stolikami oraz lokalizację.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

## **2.7. Dodaje pub do ulubionych**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik naciska na odpowiednią ikonkę gwizdki przy pubie, co dodaje go do ulubionych.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

## **2.8. Przegląda listę ulubionych pubów**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik w menu wybiera opcję „ulubione puby”, po czym przechodzi do listy swoich ulubionych pubów.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

## **2.9. Usuwa pub z listy ulubionych**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik odznacza pub z listy ulubionych.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

## **2.10. Zmienia ustawienia zaawansowane konta**

- Uczestnicy:  
Zalogowany użytkownik pubu
- **Aktualizuje cennik**
  - Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik wgrywa nowy cennik (plik Excel).
  - Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Wgrywany cennik jest w złym formacie, co jest komunikowane przez odpowiedni alert.
- **Zmienia udogodnienia pubu**
  - Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik zaznacza lub odznacza nowe/stare udogodnienia w swoim pubie, po czym potwierdza to naciskając odpowiedni przycisk.
  - Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak.
- **Przesyła zdjęcie planu sali**
  - Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik wgrywa zdjęcie planu sali w odpowiednim formacie.
  - Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Użytkownik wgrywa zdjęcie w złym formacie, o czym jest informowany w odpowiednim alercie.

### **2.11. Aktualizuje dostępność stolików**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik pubu
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik zaznacza/odznacza wolne/zajęte stoliki w trakcie pracy pubu.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

## **Dodatkowe funkcjonalności do zaimplementowania w późniejszym czasie – system rezerwacji:**

### **2.12. Rezerwuje stół w wybranym pubie**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik podaje datę oraz godzinę rezerwacji, liczbę osób oraz wybiera stół, następnie potwierdza operację naciskając odpowiedni przycisk.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Stół został zarezerwowany przez kogoś innego w trakcie dokonywania rezerwacji, podane dane są niepoprawne. Użytkownik jest informowany o wszystkim w odpowiednich alertach.

### **2.13. Przegląda listę swoich rezerwacji**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik w menu wybiera opcję „moje rezerwacje”, po czym przechodzi do listy swoich rezerwacji.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

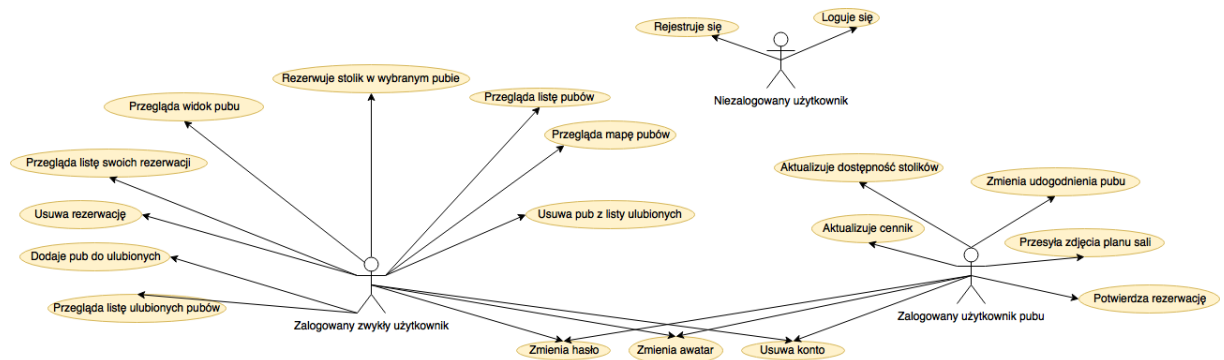
### **2.14. Usuwa rezerwację**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik zwykły
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik usuwa rezerwację, co potwierdza poprzez podanie swojego hasła.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
Brak

### **2.15. Potwierdza rezerwację**

- Uczestnicy:  
zalogowany użytkownik pubu
- Podstawowy ciąg zdarzeń:  
Użytkownik akceptuje rezerwację stolika w systemie.
- Alternatywny ciąg zdarzeń:  
W przypadku braku akceptacji rezerwacji – przepada ona po 15 minutach i stół staje się wolny.

### 3. Diagram przypadków użycia wraz z przykładami dodatkowej funkcjonalności:



### 4. Schemat bazy danych

