

绪论：误差与范数

误差

不同类型的误差

数值计算时，存在集中不同类型的误差：

- 模型误差：与实际不符
- 观测误差：测不准
- 截断误差：用例如**泰勒展开公式**拟合函数时产生的误差
- 舍入误差：计算机存储限制导致的误差

绝对误差、相对误差

关于误差这里有几个公式：

$$e = x - a$$

$$|e| \leq \epsilon$$

x 为精确值， a 为近似值， e 为绝对误差， ϵ 称为绝对误差限

此时可以表示精确值和近似值的不确定性：

$$x = a \pm \epsilon$$

绝对误差无法进行相互比较，这里引入相对误差的概念：

$$e_r = \frac{e}{x} \approx \frac{e}{a}$$
$$|e_r| \leq \epsilon_r = \frac{\epsilon}{|a|}$$

e_r 为相对误差， ϵ_r 为相对误差限

有效数字

一般给出一个绝对误差限 ϵ ，以及某个近似值 a ，然后求 a 的有效数字。

这里有一个前提，绝对误差限 ϵ 必须首先小于近似值 a ，否则有效数字为0，真正的实际数据被误差噪声所淹没。

给出一个例子：

$$a = 1.38$$

$$\epsilon = 0.005$$

此时看 ϵ 与 a 的对齐的位，这里 $a = 1.38$ 这三位都是有效数字。

算法和计算复杂性

做数值计算时，需要避免这几个问题：

- 需要有数值稳定性
- 两数相加，需要避免较小的数无法加到较大的数
- 避免两个相近的数相减
- 除法运算中： a/b 需要避免 $|b| \ll |a|$

范数

范数的定义，满足下面三个条件，这里的 \mathbf{x} 与 \mathbf{y} 既可以是向量，也可以是矩阵

- 正定性： $\|\mathbf{x}\| \geq 0$ ，当且仅当 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 时， $\|\mathbf{x}\| = 0$
- 齐次性： $k \in \mathbb{R}$, $\|k\mathbf{x}\| = |k| \cdot \|\mathbf{x}\|$
- 成立三角不等式： $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$

存在向量范数与矩阵范数，都存在 p 范数：

向量范数

一范数：即向量的每个元素求绝对值后求和：

$$\|\mathbf{x}\|_1 = \sum |x_i|$$

二范数：即向量的每个元素求平方相加后再开方：

$$\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\sum x_i^2}$$

无穷范数：即直接取出向量每个元素的绝对值的最大：

$$\|\mathbf{x}\|_\infty = \max |x_i|$$

矩阵范数

一范数：即矩阵各列元素的绝对值之和的最大值，称为列范数：

$$\|\mathbf{A}\|_1 = \max_j \sum_i |a_{ij}|$$

二范数：即矩阵 $A^T A$ 的最大特征值，称为谱范数：

$$\|\mathbf{A}\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$$

无穷范数：即矩阵各行元素的绝对值之和的最大值，称为行范数：

$$||\mathbf{A}||_{\infty} = \max_i \Sigma_j |a_{ij}|$$

F范数：类似地对应了向量的二范数，矩阵的每个元素开方后求和：

$$||\mathbf{A}||_F = \sqrt{\Sigma \Sigma a_{ij}^2}$$

其他的一些概念：

向量与矩阵范数相容：

$$||\mathbf{Ax}|| \leq ||\mathbf{A}|| \cdot ||\mathbf{x}||$$

范数为矩阵的算子范数：

$$||\mathbf{A}|| = \max_{||\mathbf{x}||=1} ||\mathbf{Ax}||$$