

Текстовой редактор etacs

Лабораторная работа №9

Петросян Э. М.

6 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

- Петросян Эмиль Манукович
- студент 1 курса, группа НММбд-03-22
- Российский университет дружбы народов



Вводная часть

- Текстовый редактор Emacs
- Файлы и текстовые данные

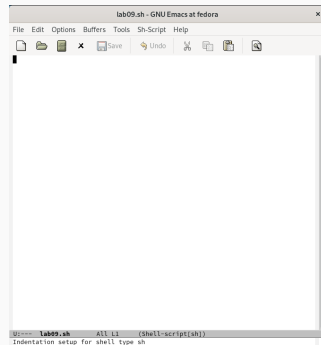
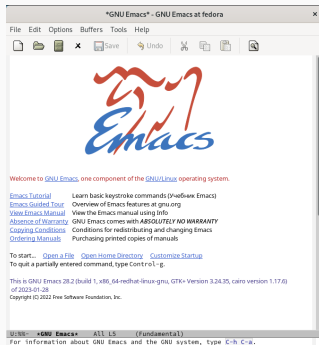
- Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы.

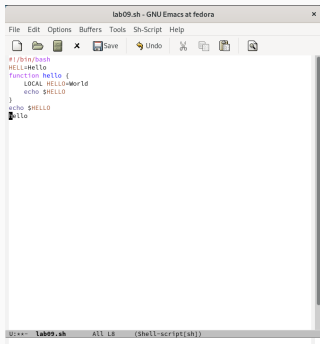
Выполнение лабораторной работы №9

Основные команды emacs

```
(empetrosyan@fedora ~)$ emacs
```

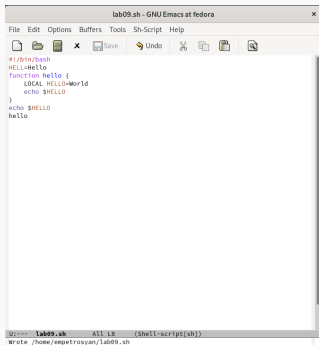


Основные команды emacs



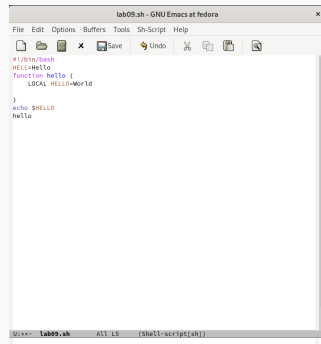
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:*** lab09.sh ALT L8 (shell-script(sh))



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

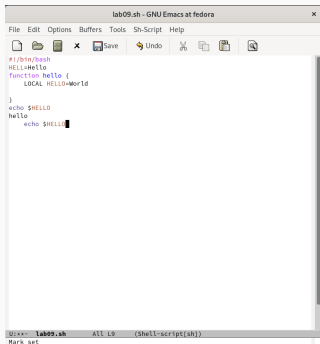
U:*** lab09.sh ALT L8 (shell-script(sh))
Wrote /home/empetrosyan/lab09.sh



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
```

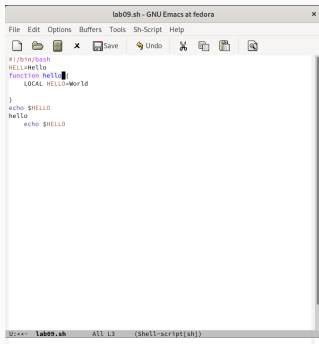
U:*** lab09.sh ALT L8 (shell-script(sh))

Основные команды emacs



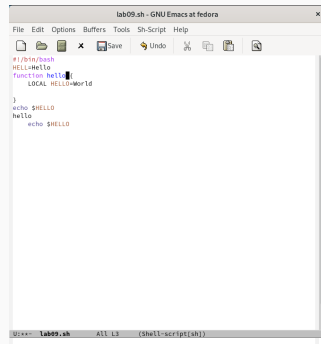
```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

U:xxx lab09.sh ATT L9 (shell-script(sh))
Mark set



```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

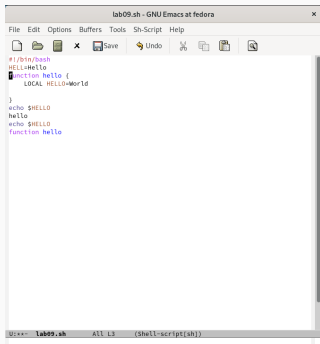
U:xxx lab09.sh ATT L3 (shell-script(sh))



```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

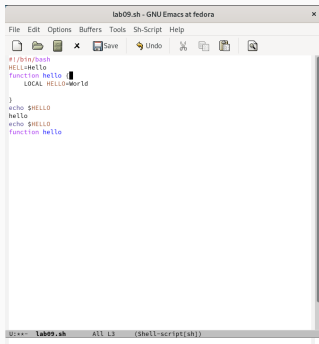
U:xxx lab09.sh ATT L3 (shell-script(sh))

Основные команды emacs



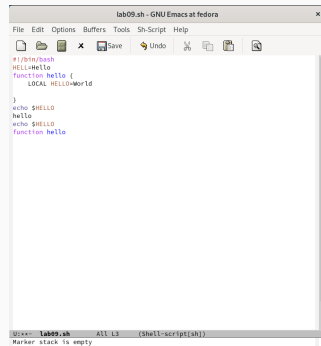
```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello

U:xxx lab09.sh  Alt L3 (shell-script(sh))
```



```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello

U:xxx lab09.sh  Alt L3 (shell-script(sh))
```



```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello

Marker stack is empty

U:xxx lab09.sh  Alt L3 (shell-script(sh))
```

Основные команды emacs

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

Buffer	Size	Mode	File
lab09.sh	110	Shell-script[sh]	~/lab09.sh
* GNU Emacs*	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
Messages	1568	Messages	

Find definitions of:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

Buffer	Size	Mode	File
lab09.sh	110	Shell-script[sh]	~/lab09.sh
* GNU Emacs*	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
Messages	1568	Messages	

Find definitions of: [C-x <mouse-1> is undefined]

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

Buffer	Size	Mode	File
lab09.sh	110	Shell-script[sh]	~/lab09.sh
* GNU Emacs*	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
Messages	1568	Messages	

Find definitions of:

Основные команды emacs

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
{
}
```

```
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
```

```
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
НЕКОТОРЫЙ ТЕКСТ
```

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? (Нет)

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

По умолчанию при открытии Emacs создает два буфера — scratch и Messages.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части? (Ctrl + X)

Результаты

В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.