

TechnoWeb



Rapport
FINAL

Table of Contents

| | |
|--------------------------------------|-------------------------------------|
| I) PROJECT DEFINITION | 3 |
| A) Client Interview | 3 |
| B) Project Brief | 3 |
| C) Personas..... | 5 |
| D) Aspects Techniques Initiaux..... | 5 |
| E) Project Timeline | 6 |
| F) Initial Maintenance Planning..... | 7 |
| II) SITE STRUCTURE | 7 |
| A) Contenu/Fonctionnalités..... | 7 |
| B) Diagrammes du Site | 8 |
| C) Description des Pages..... | 8 |
| D) Génie Logiciel | 11 |
| E) Schéma Bases de Données | 12 |
| F) Wireframes | 12 |
| III) VISUAL DESIGN..... | Error! Bookmark not defined. |
| A) Draft Visual Designs | 13 |
| IV) APPENDIXES | 23 |

I) PROJECT DEFINITION

A) Client Interview

Après interview avec le client, Mr. Flouvat Frédéric, nous avons pû éclaircir les points suivants :

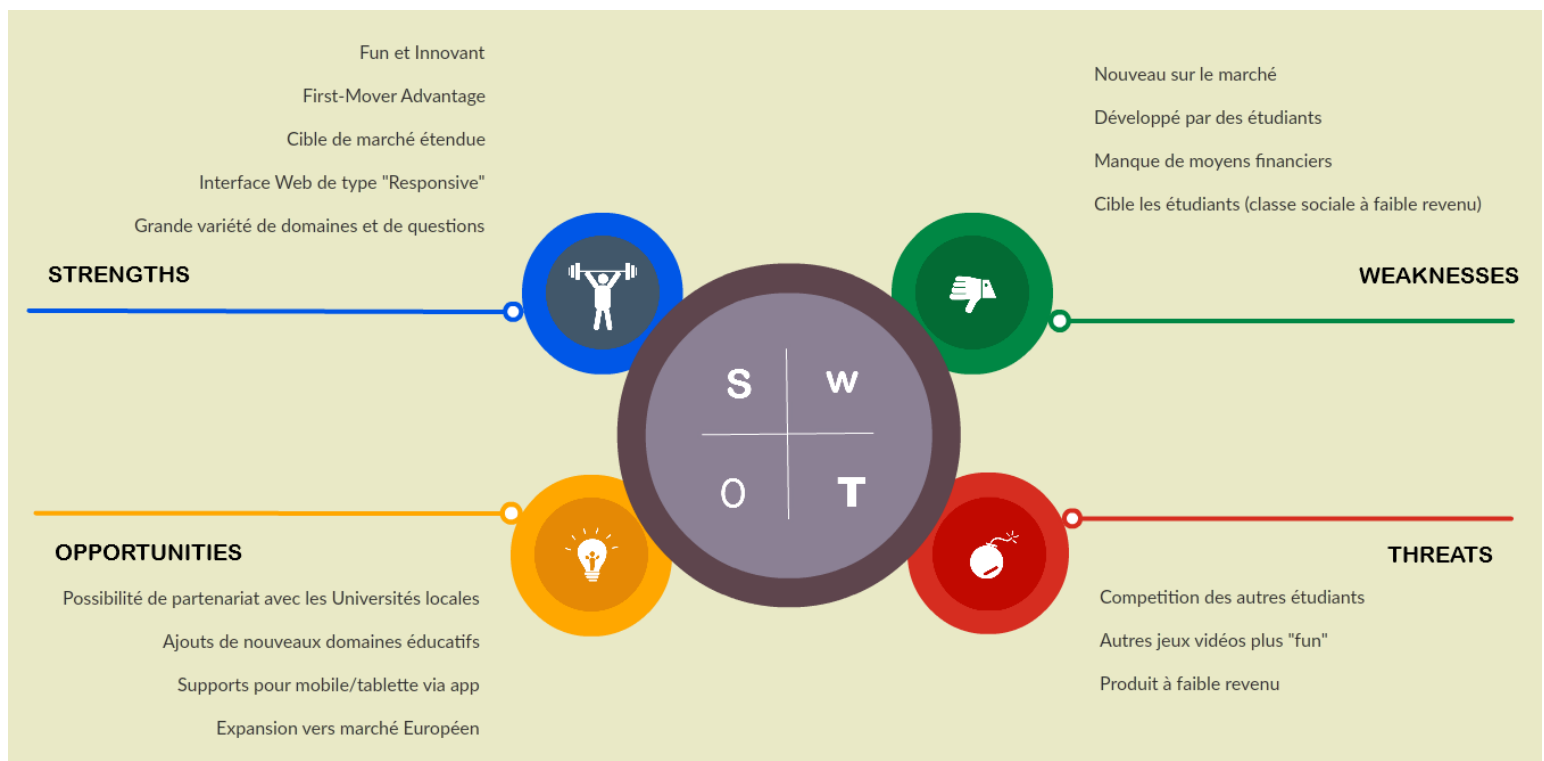
- ✓ L'objectif final est la conception d'un « Serious Game » ;
- ✓ Les 3 principales composantes du jeu sont :
 - ❖ Association des joueurs à un Avatar ;
 - ❖ Mise en place de Questionnaires ;
 - ❖ Interactions par Défis entre les joueurs.
- ✓ Les caractéristiques des Avatars sont liées aux bulletins de notes ainsi qu'aux connaissances du joueur ;
- ✓ Ces mêmes connaissances sont réparties entre plusieurs disciplines/domaines universitaires ;
- ✓ Les défis ne peuvent comporter que des questions auxquelles le joueur défiant a déjà répondu juste ;
- ✓ Il existe une limite de mauvaises réponses acceptable ;
- ✓ La possibilité de « level-up » lorsqu'un ou plusieurs défis sont remportés.

Les points cités précédemment feront état de « squelette » et de règles principales du jeu. D'autres options, ainsi que l'ajout de règles complémentaires, seront ajoutées au projet lors de son implémentation. L'ajout de ces options se fera néanmoins selon leur priorité associée ainsi que selon les moyens à dispositions par l'équipe de développement.

B) Project Brief

- **Objectif Global :** Notre objectif est de concevoir une plateforme de jeu multi-joueurs. Grâce à cette plateforme, les utilisateurs pourront, via leur Avatar, répondre à différents tests, monter en niveau et se défier mutuellement.
- **Objectifs Principaux :** La plateforme de jeu devra permettre aux utilisateurs de s'amuser mais également d'acquérir de nouvelles connaissances. Pour ce faire, nous devons atteindre les objectifs suivants :
 - ❖ Mise en place d'une base de données utilisateurs, regroupant les informations et caractéristiques des Avatars ainsi que les informations d'inscription et de connexion des joueurs ;
 - ❖ Une base de donnée comprenant une grande variété de questions étendues sur plusieurs domaines éducatifs tels que l'Histoire-Géographie, les Mathématiques, la Culture Générale... ;
 - ❖ Conception d'une interface fluide et « responsive », permettant aux utilisateurs d'accéder et de jouer au « Serious Game » de façon « fun » ;

- ❖ **Elaboration de règles complémentaires** permettant à chacun de progresser et de s'amuser de façon équitable.
- **Date de lancement prévue:** La plateforme de lancement du « Serious Game » sera mise en ligne et accessible le 11 Octobre 2017, début de matinée. Soit 2 semaines après la remise du rapport final aux investisseurs et actionnaires.
- **Audience :** La plateforme de jeu « Serious Game » vise un vaste public. En effet, bien que le principal marché ciblé soit les étudiants, âgés de plus de 12 ans ainsi que les alumni ; le « Serious Game » reste accessible à tout public souhaitant s'instruire en s'amusant.
- **Perception du produit :** La partie éducative du produit est actuellement perçue comme étant académique, réservée aux étudiants. Nous souhaiterions cependant, dans le long terme, faire du « Serious Game » un produit accessible à tous.
- **Message :** Le « Serious Game » est le meilleur moyen de renforcer ses connaissances académiques tout en s'amusant.
- **Avantage compétitif :** Innovant, ludique et amusant, notre « Serious Game » n'a pour l'instant aucun compétiteur sur le marché. Nous pouvons donc ajouter les mentions « First-Mover Advantage » et Niche ainsi que « Cost-Advantage » (le jeu étant développé par une équipe d'étudiants bénévoles) à notre liste d'avantages compétitifs.
- **SWOT Analysis :**



C) Personas

Après sondage auprès de notre principale cible de marché, nous avons pu créer le profil utilisateur suivant :

➤ **Profil humain :**

- + Age : Entre 18 et 25 ans ;
- + Occupation : Etudiant ;
- + Langue parlée : Français ;
- + Education : Baccalauréat ;
- + Revenus : Aucun / Boursier ;

➤ **Profil Technique :**

- + Système d'Exploitation préféré : **Windows**, Mac ;
- + Navigateur Internet préféré : Chrome, Firefox ;
- + Niveau de compétence en informatique : Confirmé ;
- + Quota d'utilisation internet : 2h+ par jour.

➤ **Sites préférés :**

- + Facebook ;
- + YouTube ;
- + 9gag.

➤ **Ce que le client attend :**

- + Fun ;
- + Apprentissage ;
- + Compétition.



D) Aspects Techniques Initiaux

Accès : La plateforme de jeu « Serious Game » sera accessible facilement par internet. L'adresse du site n'a pas encore été définie et aucun nom de domaine n'a été réservé. Cependant notre choix s'est porté sur une adresse locale (finissant en .nc) afin de permettre un accès continu, même en cas de panne vers l'international.

Maintenance du site internet : Le site sera maintenu de façon périodique. En effet, un accès administrateur permettra aux admins de régler les problèmes et de modérer les utilisateurs en cas de non-respects des règles d'éthiques. Ces mêmes administrateurs disposeront d'un accès aux bases de données du site afin de les mettre à jour. Ils pourront également, via les bases de données, ajouter du nouveau contenu au site.

Hébergement : Aucune décision n’a encore été prise concernant l’hébergement. La possibilité d’un hébergement via un serveur dédié est néanmoins envisagée et souhaitée.

Technologies utilisées :

➤ **Systèmes d’Exploitation :**

- ❖ Windows ;
- ❖ Macintosh.

➤ **Navigateurs supportés :**

- ❖ Chrome ;
- ❖ Firefox ;
- ❖ Safari ;
- ❖ Opera (*optionnel*);
- ❖ Edge (*optionnel*).

➤ **Langages de Programmation :**

- ❖ HTML5 ;
- ❖ CSS ;
- ❖ PHP ;
- ❖ JavaScript ;
- ❖ Flash ;
- ❖ MySQL.

➤ **Logiciels & Outils:**

- ❖ Sublime 3 ;
- ❖ Bootstrap ;
- ❖ XAMPP ;
- ❖ GIMP 2.

➤ **Résolution :**

- ❖ Type responsive ;
- ❖ Optimisée pour 1920x1080px ;
- ❖ Adapté entre 800x600px et 1920x1080px.

➤ **Vitesse de connexion requise :** 56k+



E) Project Timeline

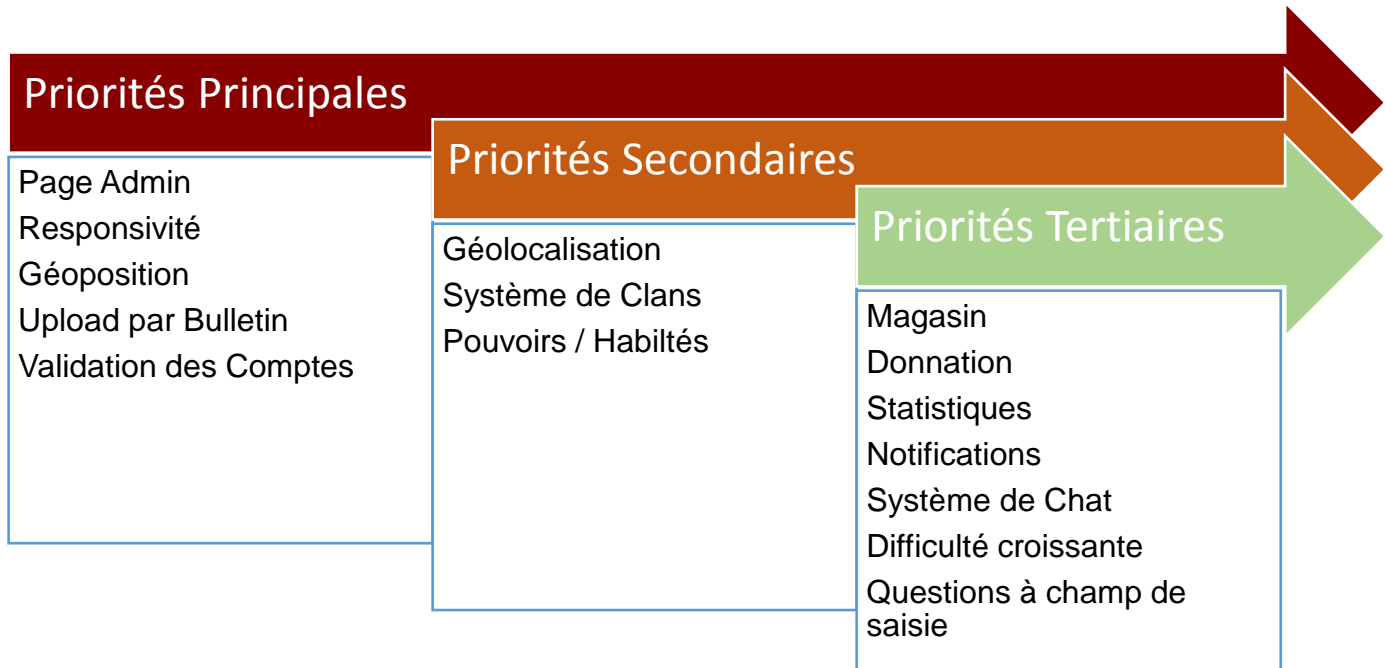
Voir Appendix A.

F) Initial Maintenance Planning

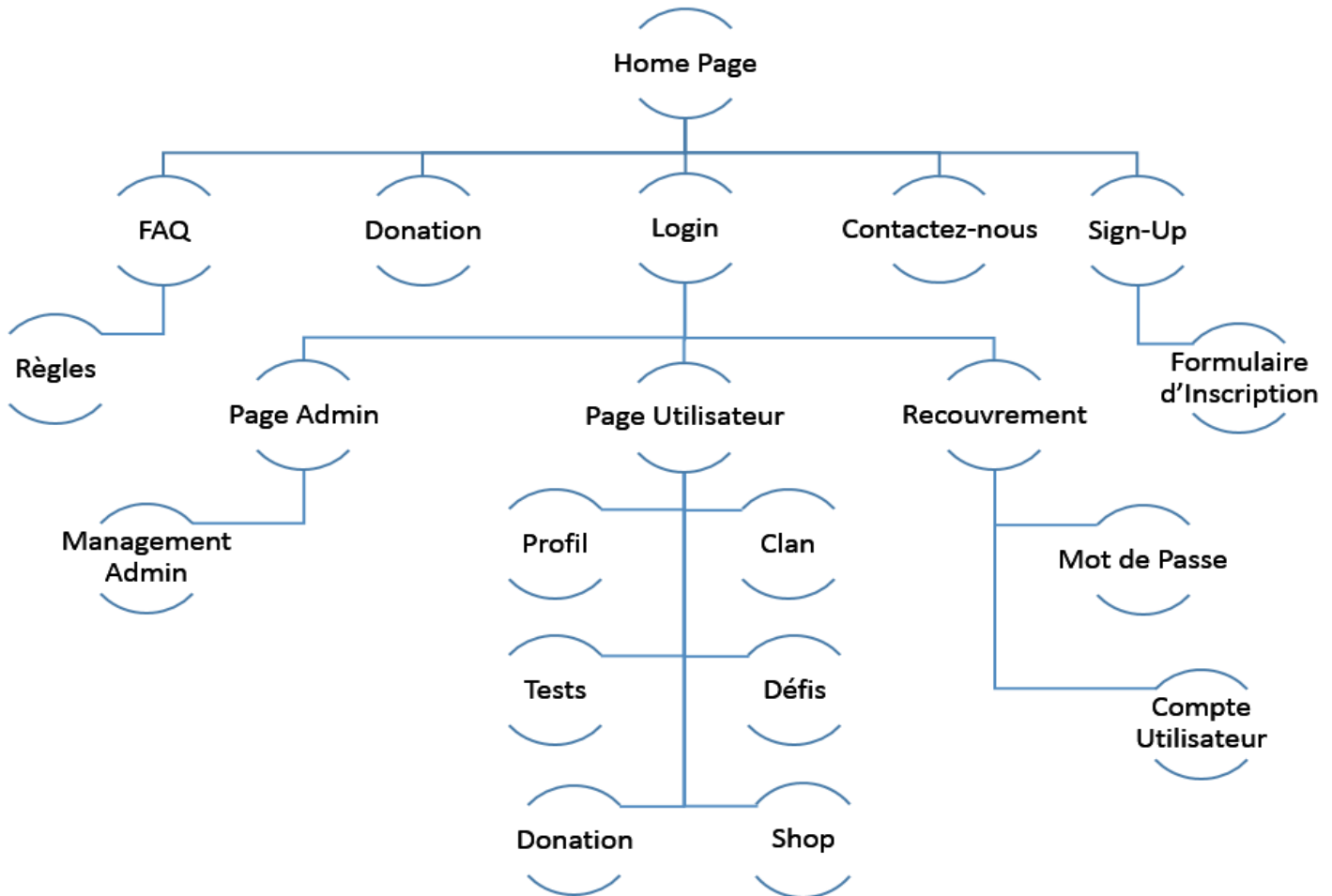
Voir Appendix B.

II) SITE STRUCTURE INITIALE

A) Contenu/Fonctionnalités Initiales



B) Diagramme du Site Initial



C) Description des Pages Initiale

- **Page d'accueil (invité) :**
 - ✓ Inscription ;
 - ✓ Connexion ;
 - ✓ Lien vers FAQ ;
 - ✓ Contactez-nous ;
 - ✓ Présentation du « Serious Game ».
- **Page d'inscription :**
 - ✓ **Formulaire :**
 - ❖ Nom ;
 - ❖ Prénom ;
 - ❖ Username ;
 - ❖ Password ;
 - ❖ Password confirmation ;
 - ❖ E-mail.



➤ **Page de connexion :**

- ✓ Username ;
- ✓ Password ;
- ✓ Oubli Username ;
- ✓ Oubli Password ;

➤ **Page accueil connecté :**

- ✓ Profil ;
- ✓ Test ;
- ✓ Défis ;
- ✓ Magasin ;
- ✓ Donation ;
- ✓ Déconnexion.



➤ **Page accueil connecté (version Administrateur) :**

- ✓ Profil ;
- ✓ Test ;
- ✓ Défis ;
- ✓ Magasin ;
- ✓ Donation ;
- ✓ Déconnexion ;
- ✓ Administration.

➤ **Page administration :**

- ✓ Accès Base de données Utilisateurs ;
- ✓ Accès Base de données Questions ;
- ✓ Accès Base de données Tests.

➤ **Page Profil Utilisateur :**

- ✓ Image Profil (sélectionnez un Avatar) ;
- ✓ Informations personnelles ;
- ✓ Amis ;
- ✓ Clan ;
- ✓ Stats (visibles par le propriétaire et par les utilisateurs disposant des droits) ;
- ✓ Accueil ;
- ✓ Déconnexion.

➤ **Page Clan :**

- ✓ Bannière Clan ;
- ✓ Ranking ;
- ✓ Liste des membres ;
- ✓ Accès au profil du Leader.

➤ **Page Tests :**

- ✓ Différents Domaines ;
- ✓ Différents Tests.

➤ **Page Défis :**

- ✓ Défis reçus (en attente) ;
- ✓ Défis lancés (en attente) ;
- ✓ Lancer un Défis.

➤ **Page Règles :**

- ✓ Description de l'ensemble des règles.

➤ **Page FAQ :**

- ✓ Réponses aux FAQ.

➤ **Page Donation :**

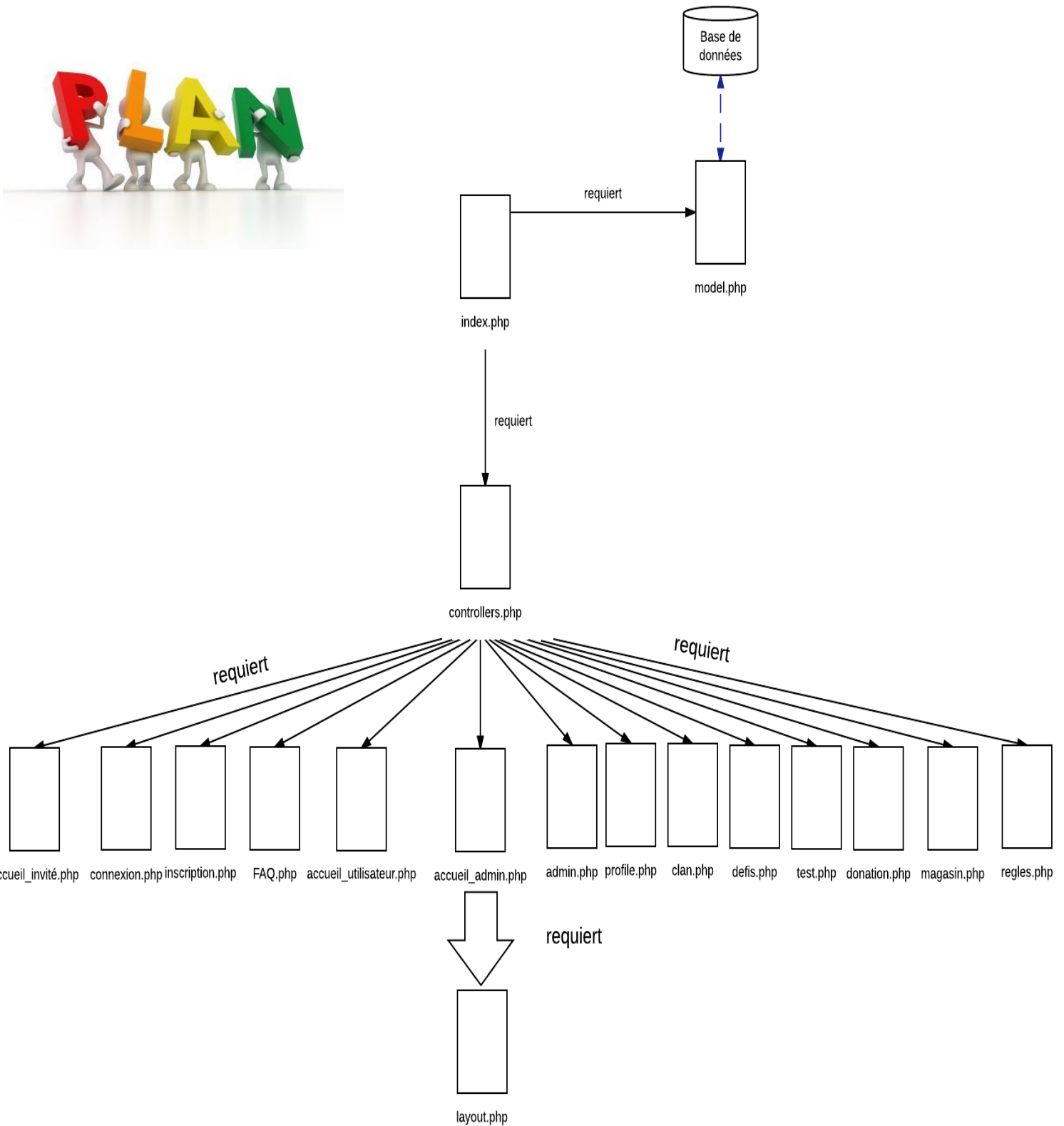
- ✓ Différents montants de Don ;
- ✓ Redirection vers Paypal.

➤ **Page Magasin :**

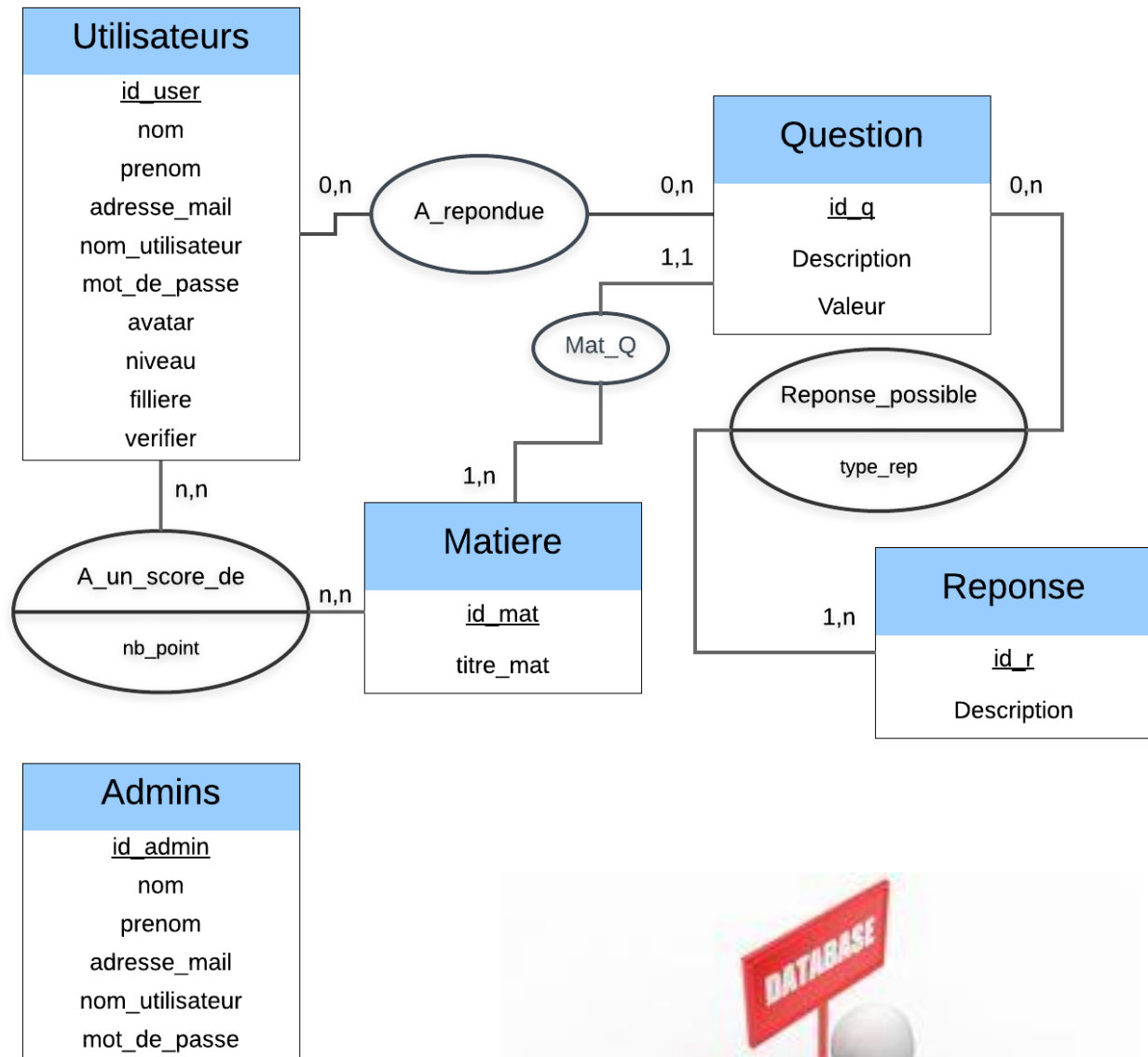
- ✓ Différents items ;
- ✓ Redirection vers Paypal.



D) Génie Logiciel Initial



E) Schéma Bases de Données Initiales



F) Wireframes Initiales

Voir Appendix C.



G) Visual Designs Initial

Logo :



Header & Footer :

SERIOUS GAME

S'INSCRIRE | SE CONNECTER

HAVE FUN LEARNING!

COPYRIGHT 2017. SERIOUS GAME

III) SITE STRUCTURE FINALE

A) Contenu/Fonctionnalités Finales

Utilisateur :

- ✓ Création d'un compte avec notes, statistiques et informations personnelles ;
- ✓ Accès et modification des informations profils ;
- ✓ Recouvrement et modification des Password, Username ;
- ✓ Accès au système de Clan avec ranking du Chef de Clan ;
- ✓ Accès aux règles et à la FAQ ;
- ✓ Accès aux tests, avec différentes catégories dont une de géoposition ;
- ✓ Système de défis avec questions précédemment réussites ;
- ✓ Système d'amis et de chat avec timestamp ;
- ✓ Possibilité de faire une donation via Paypal ;

Administrateur :

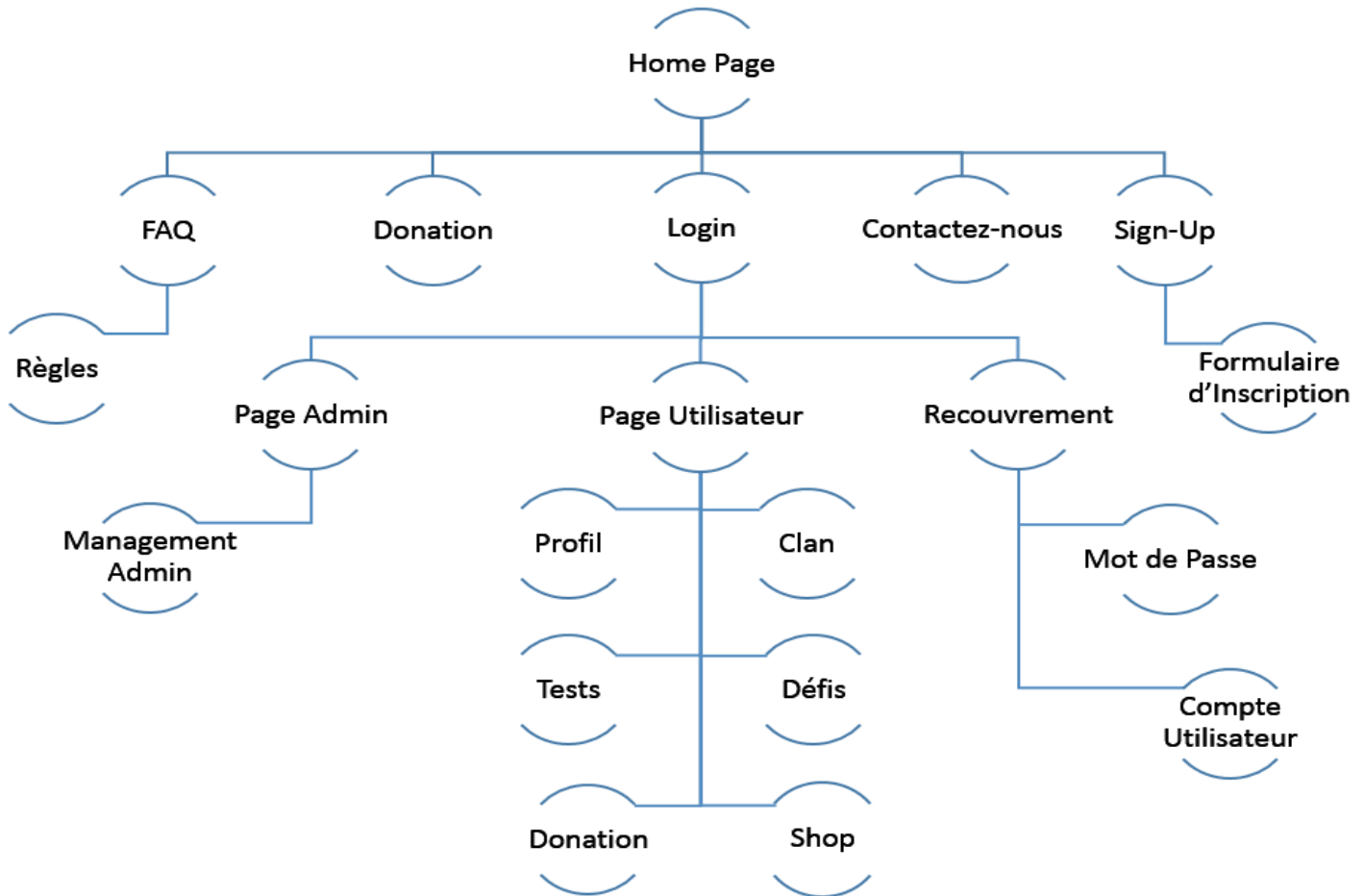
- ❖ Espace Admin incorporé au compte utilisateur ;
- ❖ Confirmation ou refus d'inscriptions ;
- ❖ Ban et déban des joueurs ;
- ❖ Ajout et retrait d'Admins ;
- ❖ Ajout de nouvelles questions ;

En cours d'implémentation / prochaine update :

- Magasin avec objets bonus ;
- Système de pouvoirs ;
- Défis par géolocalisation Google-Map.



B) Diagramme du Site Final



C) Description des Pages Finales

➤ Page d'accueil (invité) :

- ✓ Présentation « Serious Game » ;
- ✓ Inscription ;
- ✓ Connexion ;
- ✓ Lien vers FAQ ;
- ✓ Contactez-nous ;
- ✓ Présentation Staff.

➤ Page d'inscription :

- ✓ **Formulaire :**
 - ❖ Username ;
 - ❖ Nom ;
 - ❖ Prénom ;
 - ❖ Date de Naissance ;
 - ❖ Pays ;



- ❖ Password ;
- ❖ Password confirmation ;
- ❖ E-mail ;
- ❖ Filière éducative ;
- ❖ Option Sport ;
- ❖ Avatar ;
- ❖ Bulletin de Note ;
- ❖ Captcha ;



➤ **Page de connexion :**

- ✓ Username ;
- ✓ Password ;
- ✓ Outil d'oubli Username ;
- ✓ Outil d'oubli Password ;

➤ **Page accueil connecté :**

- ✓ Bannière de bienvenue ;
- ✓ Accès Profil ;
- ✓ Accès Test ;
- ✓ Accès Défis ;
- ✓ Magasin (Coming Soon) ;
- ✓ Donation ;
- ✓ Règles ;
- ✓ FAQ ;
- ✓ Accès Clan ;
- ✓ Déconnexion.

➤ **Page accueil connecté (version Administrateur) :**

- ✓ Bannière de bienvenue ;
- ✓ Accès Profil ;
- ✓ Accès Test ;
- ✓ Accès Défis ;
- ✓ Magasin (Coming Soon) ;
- ✓ Coin Admin ;
- ✓ Règles ;
- ✓ FAQ ;
- ✓ Accès Clan ;
- ✓ Déconnexion.

➤ **Page administration :**

- ✓ Confirmation Inscriptions ;
- ✓ Ban / déb an des joueurs ;
- ✓ Ajout / retrait d'Admins ;
- ✓ Ajout de nouvelles Questions.



➤ **Page Profil Utilisateur :**

- ✓ Image Profil (sélectionnez un Avatar) ;
- ✓ Informations personnelles ;
- ✓ Amis ;
- ✓ Chat ;
- ✓ Clan ;
- ✓ Stats / Notes ;
- ✓ Accueil ;
- ✓ Changement de Password ;
- ✓ Déconnexion.



➤ **Page Clan :**

- ✓ Bannière Clan ;
- ✓ Ranking ;
- ✓ Liste des membres ;
- ✓ Leader du Clan.

➤ **Page Tests :**

- ✓ Différents Domaines ;
- ✓ Domaine Spécial (Géoposition) ;
- ✓ Différents Tests.

➤ **Page Défis :**

- ✓ Défis reçus (historique et en attente) ;
- ✓ Défis lancés (historique et en attente) ;
- ✓ Lancer un Défis (Aléatoire ou ciblé).

➤ **Page Règles :**

- ✓ Description de l'ensemble des règles.

➤ **Page FAQ :**

- ✓ Réponses aux FAQ.

➤ **Page Donation :**

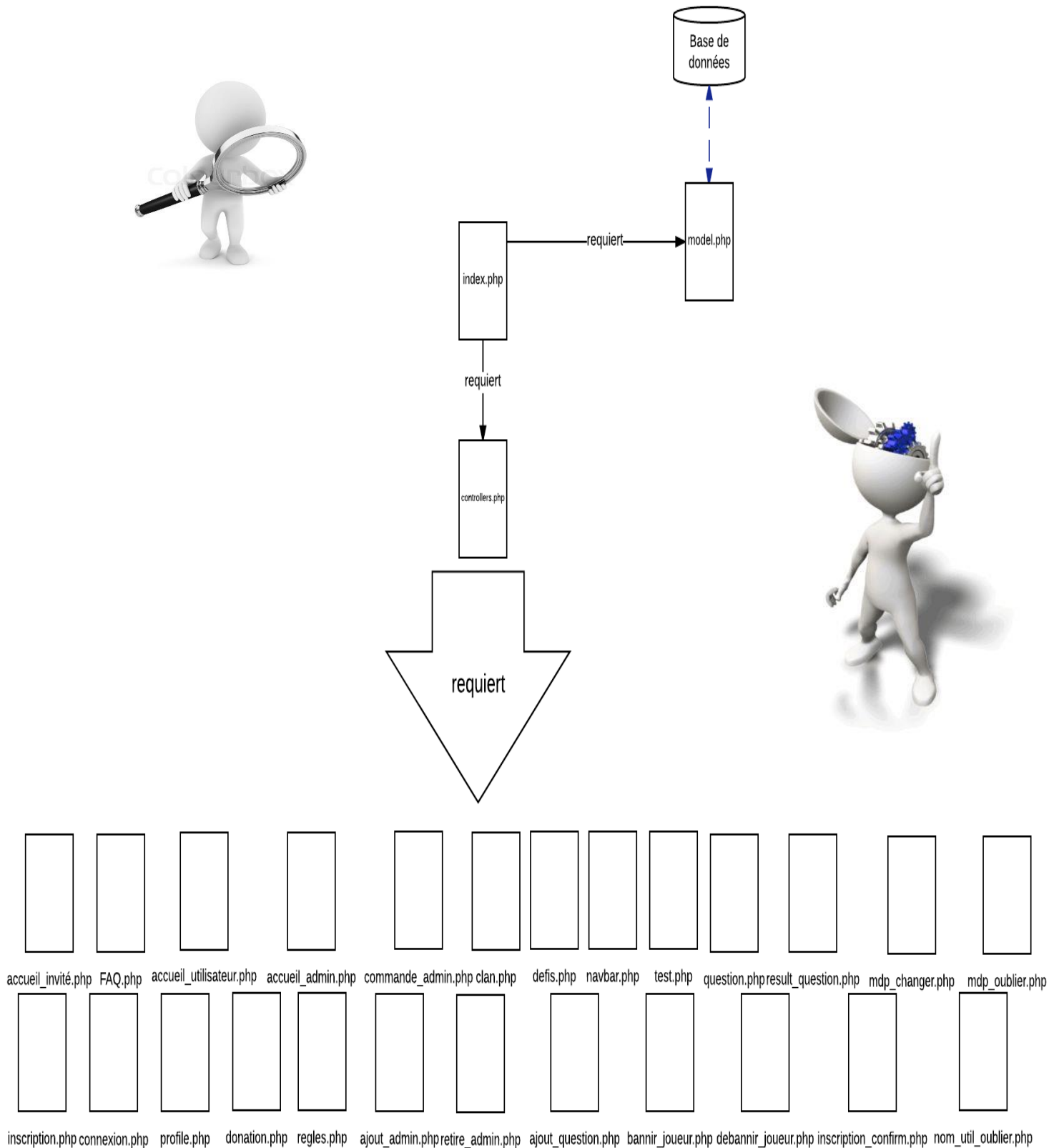
- ✓ Redirection vers Paypal.

➤ **Page Magasin :**

- ✓ Coming Soon.

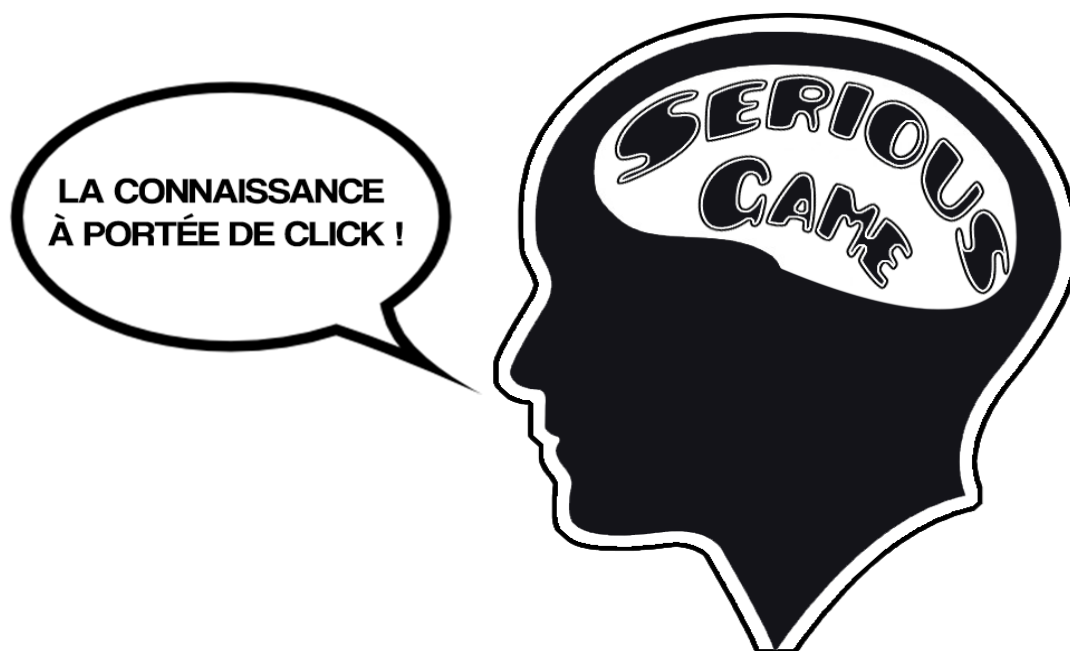


D) Génie Logiciel



G) Final Visual Designs

Logo :



Header & Footer :

Serious Game

[Accueil](#) [Profil](#) [Déconnexion](#)

IV) REALISATION DU PROJET

A) Choix et Ajustements

Répartition du Travail : Nous avons opté pour la répartition suivante :

- ✚ PHP Gestion de Projet : Christophe GUERRESCHI ;
- ✚ BDD / MVC : Yoann GUIVARCH ;
- ✚ HTML / CSS : Arnaud LAURENT.



Nous nous sommes cependant rendu compte que les parties PHP et MVC étaient intimement liées et nécessitaient un travail commun conséquent. Contrairement à la partie HTML/CSS qui nous a paru, elle, beaucoup plus légère. Ceci entraînant une mauvaise gestion des ressources humaines. Bien que nous n'ayons pu faire d'ajustement concernant ce problème (principalement due aux différences d'expérience en PHP) nous avons cependant beaucoup appris quant à la répartition de travail dans une équipe de Software Engineering.

Gestion du Projet :

Ce projet nous a également permis d'apprendre une autre leçon. Celle d'établir une base très solide et de l'améliorer petit à petit. En effet, plusieurs questions que nous avons pensé être triviales au début du projet, se sont révélées plus compliquées que nous ne l'avions anticipé et nous ont forcées à revoir notre code, entraînant ainsi une perte de temps.

Certaines options dont nous avons commencé l'implémentation (telles que la mise en place d'un magasin et compétences spéciales), ont dû être ajournées à une prochaine mise à jour, faute d'avoir pu être livrées à temps.



Sécurité :

La sécurité est une inquiétude grandissante parmi les technologies web.

Chaque jour, environ 400 business (Symantec 2017 Internet Security Threat Report) sont la cible de cybers attaques, totalisant une perte de près de 3 milliards USD ces 3 dernières années.

Afin de nous mieux nous préparer pour notre future entreprise, nous avons décidé de faire de la sécurité une priorité lors de la conception du « Serious Game »

Pour ce faire, nous avons contrôlé l'ensemble des inputs et outputs utilisateurs, sécurisé notre base de données via des requêtes préparées, salting et hashing des passwords. Nous avons également mis en place un système de « defense in depth » contre les injections SQL et XSS.



B) Phase de Tests

Nos phases de tests ont été nombreuses et intensives.

En effet, chacune des pages et fonctions a été testée individuellement dès leur conception.

Nous avons également réservé la dernière journée de production pour effectuer, chacun de notre côté un test final et complet du « Serious Game ».

Nous pouvons regrouper nos tests en 4 catégories :

- ✓ Fonctionnel : Vérification du bon fonctionnement des procédures et fonctions ;
- ✓ Sécurité et performance: Vérification des principes de sécurité, de la rapidité et robustesse du site. Afin de s'assurer qu'il n'y ait pas d'abus possible ;
- ✓ Fuzzing : Vérification par envoi de données absurdes et illogique. Afin de vérifier les scénarios inattendus ;
- ✓ Assurance Qualité : Vérification du site fini par W3C et par 2 personnes extérieures.

Au final, nos différentes phases de tests nous ont permis d'obtenir un produit fonctionnel et sécurisé.

Il nous a également permis de corriger les nombreuses fautes de Français de l'un de nos codeurs.



C) Informations Nécessaire au Déploiement

Le déploiement a été réalisé dans les délais, sans incident.

Celui-ci sera accompagné d'une première mise à jour prévue pour une semaine après le lancement.

Cette mise à jour contiendra la mise en place de pouvoirs spéciaux ainsi que l'espace magasin.



V) CONCLUSION

Nous pouvons conclure que le déploiement du « Serious Game » est une grande réussite.

Les objectifs principaux ont été atteints et seuls deux objectifs secondaires (l'implémentation du magasin et les pouvoirs spéciaux) n'ont pu être implémentés durant les délais.

Au final, le « Serious Game » est un site interactif possédant une panoplie d'éléments issus des réseaux sociaux. Il est à la fois fun et instructif et possède une grande variété de questions regroupées en différents thèmes.

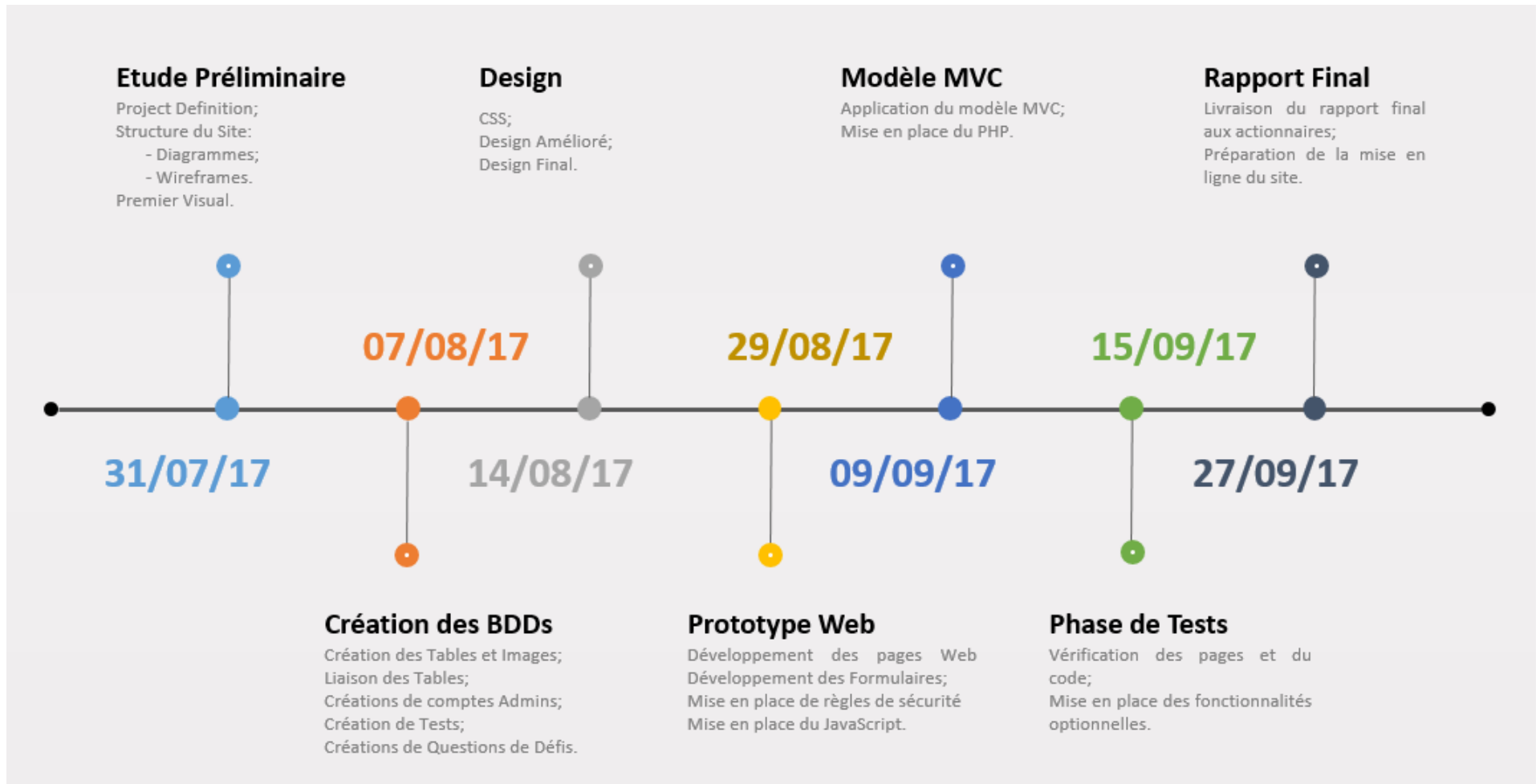
Nous espérons que vous apprécierez notre produit et nous espérons pouvoir travailler à nouveau avec vous lors de vos prochains projets.

Nous vous remercions, de la part de toute l'équipe du « Serious Game ».



VI) APPENDIXES

A) Appendix A



La timeline a été respecté dans son ensemble.

B) Appendix B

| Web Site Maintenance Plan | | | |
|---|---------------------------------|---------------------------|--|
| Site URL: | | Undecided.nc | |
| A Current Content | | | |
| 1 What areas of the site will be updated and how often? | | | |
| Daily: | BDD Utilisateurs / Inscriptions | | |
| Weekly: | Ranking | | |
| Monthly: | None | | |
| Quarterly: | Questions & Tests | | |
| Semesterly: | Shop | | |
| Annually: | Tournaments? | | |
| B Content Contributors | | | |
| 1 Who will maintain the site content? Who are the content contributors? | | | |
| Name | Title | Hours Per week/month | Web Page/Section Responsibilities |
| GUERRESCHI Christophe | CEO | TBA | Formulaires / Sécurité / Business Plan |
| GUIVARCH Yoann | Administrateur Base de Donnée | TBA | Bases de données |
| LAURENT Arnaud | Developer / Designer | TBA | Design / HTML / CSS |
| C Contribution/Update Method | | | |
| 1 How will the site be updated? | | | |
| HTML Editor: | Sublime 3 | | |
| WYSIWYG Editor: | None | | |
| Content Management System: | Undecided | | |
| Other: | MVC | | |
| 2 Will the content contributors require training and/or software? | | | |
| Yes. Training will be provided by the UNC. Software licences are already owned by the company. | | | |
| 3 Is there an automated process for changing content on any pages on the site? | | | |
| Page | Process | Name of Technical Contact | |
| Questions | Bases de Données | GUIVARCH Yoann | |
| Ranking | Bases de Données | GUIVARCH Yoann | |
| Clans | Bases de Données | GUIVARCH Yoann | |
| Shop | Bases de Données | GUIVARCH Yoann | |
| 4 Who will maintain search engine updates, keyword updates and metadata? | | | |
| Our development team. | | | |
| D Quality Review | | | |
| 1 Who will conduct a quality review on at least an annual basis? | | | |
| Security: | GUERRESCHI Christophe | | |
| Privacy: | GUERRESCHI Christophe | | |
| Broken Links: | LAURENT Arnaud | | |
| Accessibility: | LAURENT Arnaud | | |
| XHTML/CSS validation: | LAURENT Arnaud | | |
| Site Guidelines (templates, branding...): | GUERRESCHI Christophe | | |
| 2 Who is responsible for approving look and feel changes (as the site expands) to insure quality of site is maintained? | | | |
| LAURENT Arnaud | | | |
| 3 How often will new sections be added to the site? | | | |
| Once or twice a year | | | |
| 4 Will new sections use the same template or will they need additional design templates? | | | |
| Undecided | | | |
| E Technical Staff | | | |
| 1 Who is responsible for maintaining the site design, layout, functionality and code? | | | |
| Name | Title | Hours per week/month | |
| LAURENT Arnaud | Developer / Designer | TBA | |
| GUERRESCHI Christophe | CEO | TBA | |
| 2 What are the required areas of technical expertise to maintain this site? | | | |
| HTML5, CSS, PHP, JavaScript | | | |
| 3 Who is responsible for making graphic changes to the site? | | | |
| LAURENT Arnaud | | | |

C) Appendix C

Accueil



INSCRIPTION

Serious Game

Inscription (Veuillez Renseigner tous les Champs)

username

Nom

Prénom

mdp

adresse mail

[FAQ](#)

Serious Game

S'inscrire

Se connecter

**Grande page déroulante avec l'ensemble des
questions-réponses**

[REGLES](#)

Serious Game

Accueil

Déconnexion

Grande page déroulante décrivant l'ensemble des règles

CONNEXION

Serious Game

Connexion au compte

username

mdp

Pas de Compte ? Inscrivez vous ! (lien)

Avez vous oublié votre mdp ? (lien)

Avez vous oublié votre username ? (lien)

[LOG-IN UTILISATEUR](#)

Serious Game

Déconnexion

Profil

Test

Défis

Magasin

Page Donation

Voir

Voir

Voir

Voir

Voir

LOG-IN ADMINISTRATEUR

| Serious game | | Accueil | Déconnexion |
|---------------------|------------|---|-------------|
| Image Profil | (Username) | Statistiques et Graphiques sur les utilisateurs en général | |
| | | | |
| | | | |
| Utilisateurs | | | |
| Tests | | | |

PROFIL

| Serious game | | Accueil | Déconnexion |
|---------------------|-----------------------|------------------|-------------|
| Image Profil | Nom+Prénom (Username) | Clan Utilisateur | |
| | Informations Diverses | | |
| Adresse Contacts | Informations Notes | | |
| Amis | | | |

CLAN

Serious Game

Accueil

Déconnexion

Bannière Clan

Nom du Clan

Image
profil
chef

Nom chef de clan

Bannière Clan

Liste des membres

TESTS

| Serious Game | | Accueil | Déconnexion |
|--|--|---------|-------------|
| <div>Titre + Points du test</div> <div>Description du test</div> <div>Faire Test</div> | <div>Titre + Points du test</div> <div>Description du test</div> <div>Faire Test</div> | | |
| <div>Titre + Points du test</div> <div>Description du test</div> <div>Faire Test</div> | <div>Titre + Points du test</div> <div>Description du test</div> <div>Faire Test</div> | | |

DEFIS

Serious Game

Accueil

Déconnexion

Défis Reçus

Image
Profil

(username de celui qui défie)
[Contenu Défis]

Image
Profil

(username de celui qui défie)
[Contenu Défis]

Image
Profil

(username de celui qui défie)
[Contenu Défis]

Défis lancés

(username du défié)
[Contenu Défis]

Image
Profil

(username du défié)
[Contenu Défis]

Image
Profil

(username du défié)
[Contenu Défis]

Image
Profil

MAGASIN

Serious Game

Accueil

Déconnexion

Image Jolie

Produit 1

prix

Acheter

Produit 2

prix

Acheter

Produit 3

prix

Acheter

Produit 4

prix

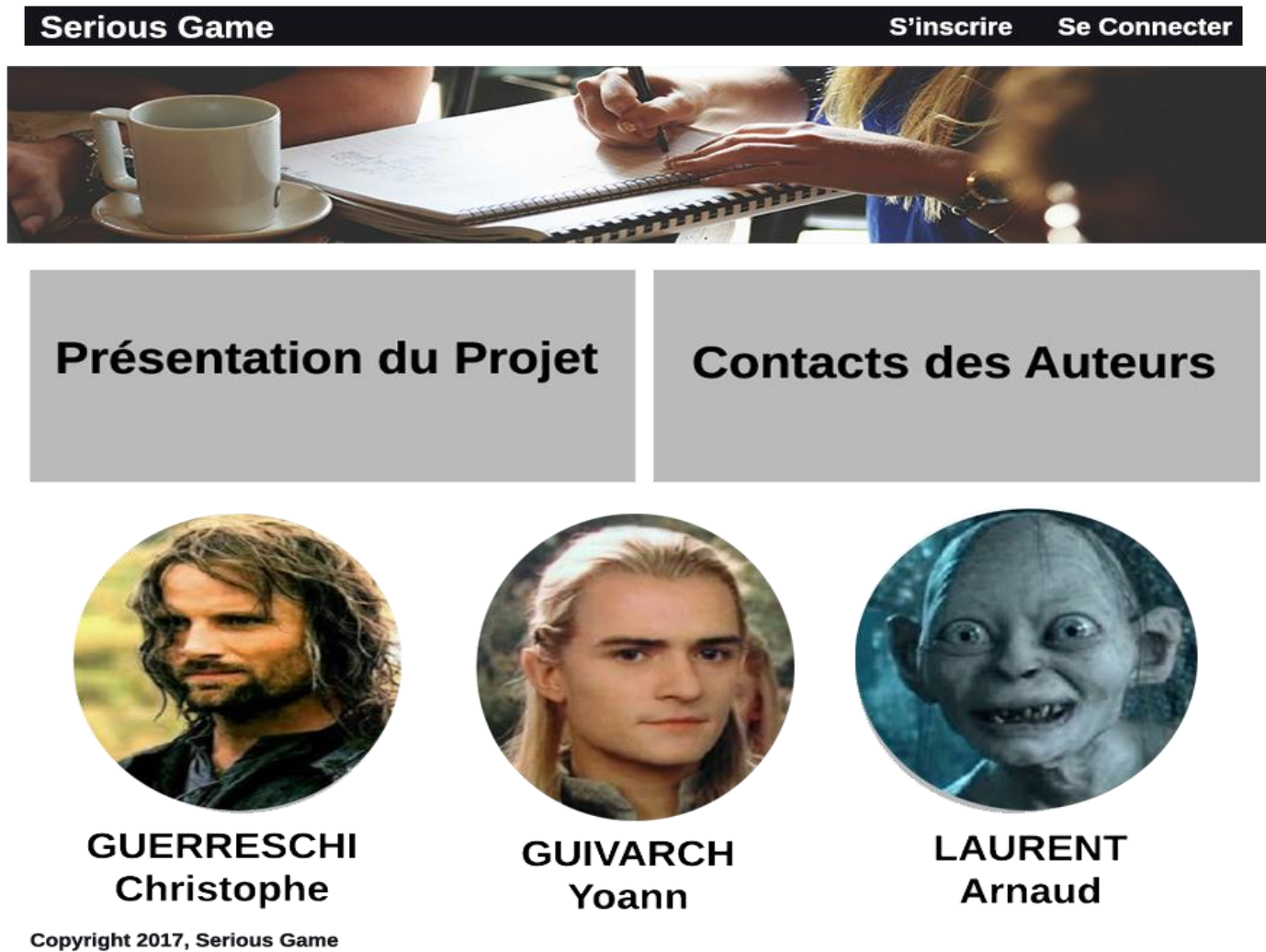
Acheter

DONATION

| Serious Game | | Accueil | Déconnexion |
|-------------------------------|-----------|------------------------|------------------------|
| Montant du don | | | |
| Montant 1 | Montant 2 | Montant 3 | Autres Montants ... |
| Vos Informations | | | |
| Nom | | Prénom | |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | |
| Adresse Mail | | Numéro de Téléphone | |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | |
| Informations Bancaires | | | |
| Nom du détenteur de la carte | | Numéro de carte | |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | |
| Numéro de vérification | | Expiration de la carte | |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | |

D) Appendix D

ACCUEIL INVITE





Accueil Utilisateur

Serious Game

Accueil
Profil
Déconnexion


Bienvenue [username]





Mon Profil

Changer mon Mot de Passe


Bouton Lien





Test

Testez vos Connaissances


Bouton Lien





Défis

Défiiez vos amis


Bouton Lien





Magasin

Achetez des objets


Bouton Lien





Donation

Aidez Nous


Bouton Lien





Règles

Apprenez à jouer


Bouton Lien





F.A.Q

Vos Questions / Réponses

Bouton Lien




Mon Clan

Votre Équipe

Bouton Lien

Accueil Admin

Serious Game

[Accueil](#) [Profil](#) [Déconnexion](#)

Bienvenue administrateur [username]



Mon Profil

Changer mon Mot de Passe

Bouton Lien



Test

Testez vos Connaissances

Bouton Lien



Défis

Défiiez vos amis

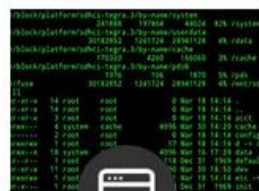
Bouton Lien



Magasin

Achetez des objets

Bouton Lien



Commandes Admin

Un grand pouvoir implique de grandes responsabilités

Bouton Lien



Règles

Apprenez à jouer

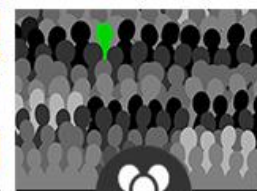
Bouton Lien



F.A.Q

Vos Questions / Réponses

Bouton Lien



Mon Clan

Votre Équipe

Bouton Lien

Copyright 2017, Serious Game

INSCRIPTION

Inscription Serious Game

Nom de Compte

Prénom

Nom de Famille

Date de naissance

Localisation

Adresse Mail

Université

MdP

Confirmez MdP

Filière :

Onglet Déroulant

Votre Avatar

Bouton Upload Fichier

Votre Bulletin de note

Bouton Upload Fichier

Système anti-robots

Captcha

S'inscrire

[FAQ](#)

Serious Game

[Accueil](#) [Profil](#) [Déconnexion](#)

**Grande page déroulante avec l'ensemble des
questions-réponses**

Copyright 2017, Serious Game

[REGLES](#)

Serious Game

[Accueil](#) [Profil](#) [Déconnexion](#)

Grande page déroulante décrivant l'ensemble des règles

Copyright 2017, Serious Game

CONNEXION

A login form interface with a gray background. At the top is a large white circle containing the text "Image Placeholder". Below this are two white input fields: the first is labeled "username" and the second is labeled "Mot de Passe". Under the password field is a black button with the text "Se Connecter" in white. At the bottom, there are three lines of text: "Vous n'avez pas encore de compte ?", "Avez vous oublié votre mot de passe ?", and "Avez vous oublié votre nom de compte ?".

Image Placeholder

username

Mot de Passe

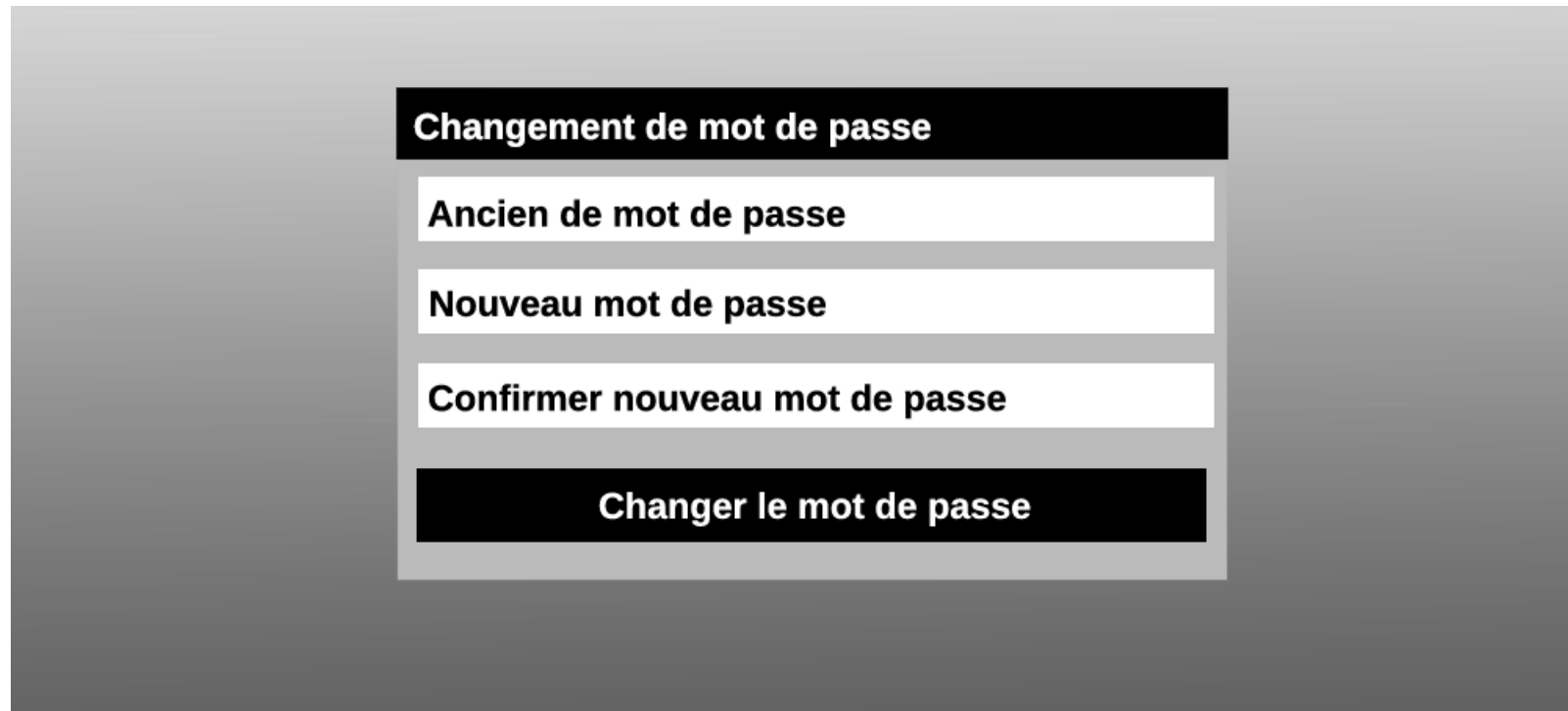
Se Connecter

Vous n'avez pas encore de compte ?

Avez vous oublié votre mot de passe ?

Avez vous oublié votre nom de compte ?

CHANGEMENT DE PASSWORD



Changement de mot de passe

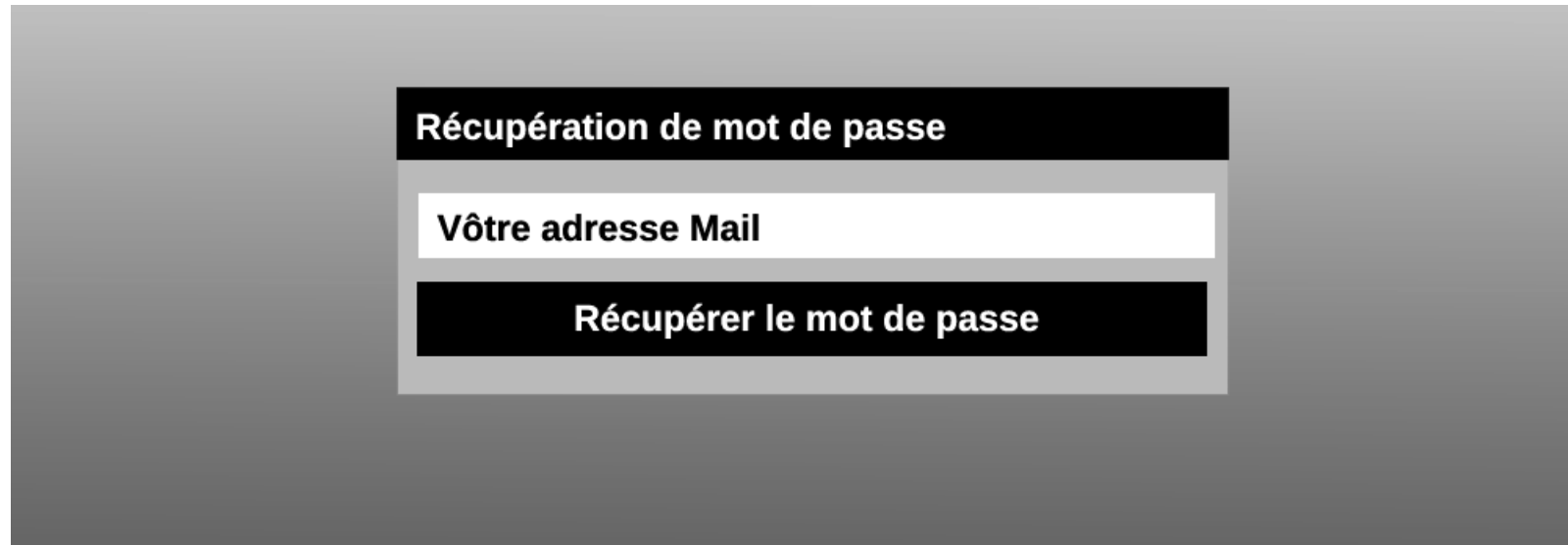
Ancien de mot de passe

Nouveau mot de passe

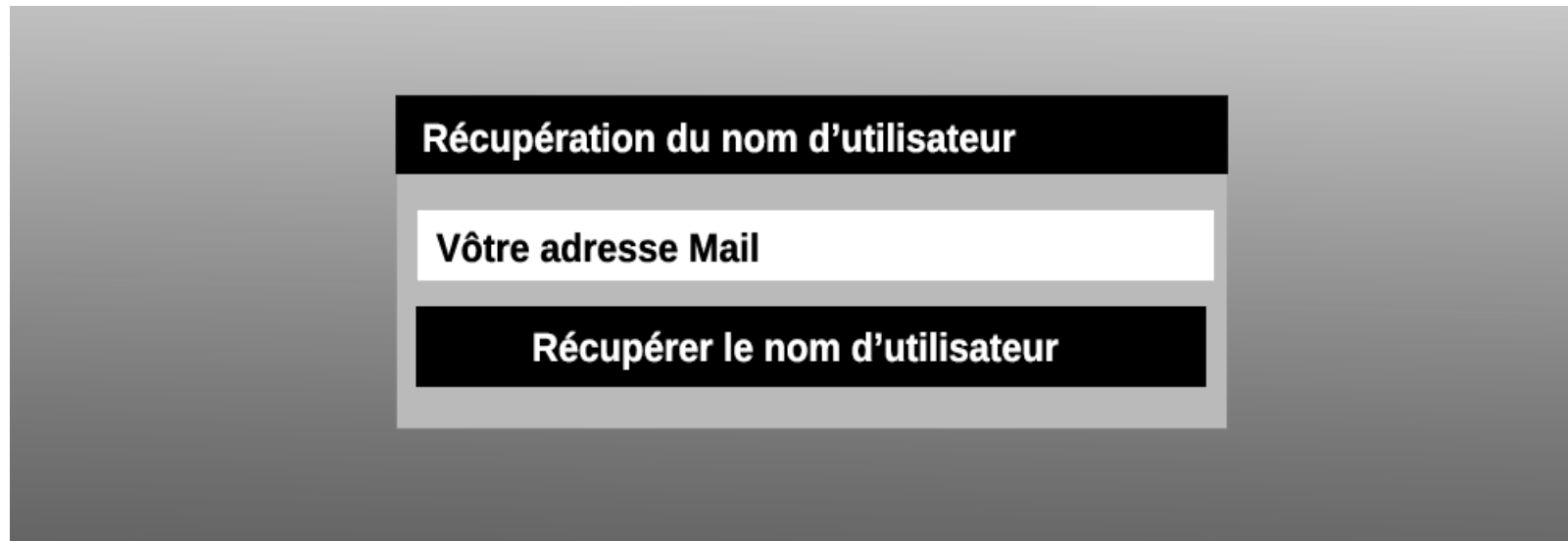
Confirmer nouveau mot de passe

Changer le mot de passe

OUBLIE D'USERNAME / PASSWORD



The screenshot shows a password recovery interface. It features a dark gray background with a central light gray rectangular area. At the top of this area is a black header with the text "Récupération de mot de passe" in white. Below the header is a white input field with the placeholder text "Vôtre adresse Mail". At the bottom of the light gray area is a black button with the text "Récupérer le mot de passe" in white.



The screenshot shows a username recovery interface. It features a dark gray background with a central light gray rectangular area. At the top of this area is a black header with the text "Récupération du nom d'utilisateur" in white. Below the header is a white input field with the placeholder text "Vôtre adresse Mail". At the bottom of the light gray area is a black button with the text "Récupérer le nom d'utilisateur" in white.

PROFIL UTILISATEUR

Serious Game
Accueil Profil Déconnexion

[username]

Profil

Nom [nom user]
Prénom [prénom user]
Université [nom université]
Clan [nom clan]
Niveau [chiffre]
Experience {nombre}

image
profil
utilisateur

Information Notes

Arts et Littérature : [Notes]
Sciences et Nature : [Notes]
Histoire : [Notes]
Géographie : [Notes]
Mathématiques : [Notes]
Informatique : [Notes]
Physique et Chimie : [Notes]
Géolocalisation : [Notes]

Amis

Liste d'amis

Onglet Affichant la liste d'amis

Demande d'amis reçu

Onglet Affichant la liste des demandes d'amis reçu

Demande d'amis en attente

Onglet Affichant la liste des demandes d'amis en attente

Envoyer une demande d'ami

Nom d'utilisateur

Envoyer

Message Privé

Message Reçu

Onglet Affichant la liste des messages reçus

Message Envoyé

Onglet Affichant la liste des messages envoyés

Envoyer un message à un ami







Onglet Affichant la liste d'amis pour envoyer des messages

Copyright 2017, Serious Game

PAGE COMMANDES ADMINISTRATEUR

Serious Game
Accueil Profil Déconnexion

Commandes administrateur [username]

| | | | |
|--|--|--|---|
|  <p>Confirmation Inscriptions</p> <p>Vérifier les inscriptions</p> <p>Bouton Lien</p> |  <p>Bannir des Joueurs</p> <p>Mettre de L'ordre</p> <p>Bouton Lien</p> |  <p>Dé-Bannir des Joueurs</p> <p>Faire grâce</p> <p>Bouton Lien</p> |  <p>Ajouter des admins</p> <p>Ajoût Admin</p> <p>Bouton Lien</p> |
|  <p>Retirer des admins</p> <p>Retrait</p> <p>Bouton Lien</p> |  <p>Gestion des Questions</p> <p>Rajouter des questions</p> <p>Bouton Lien</p> | <p>Image</p> <p>Icone</p> <p>Bouton Lien</p> | <p>Image</p> <p>Icone</p> <p>Bouton Lien</p> |

Copyright 2017, Serious Game

PAGE CONFIRMATION INSCRIPTIONS

Serious Game
Accueil Profil Déconnexion

Utilisateurs en attente de confirmation

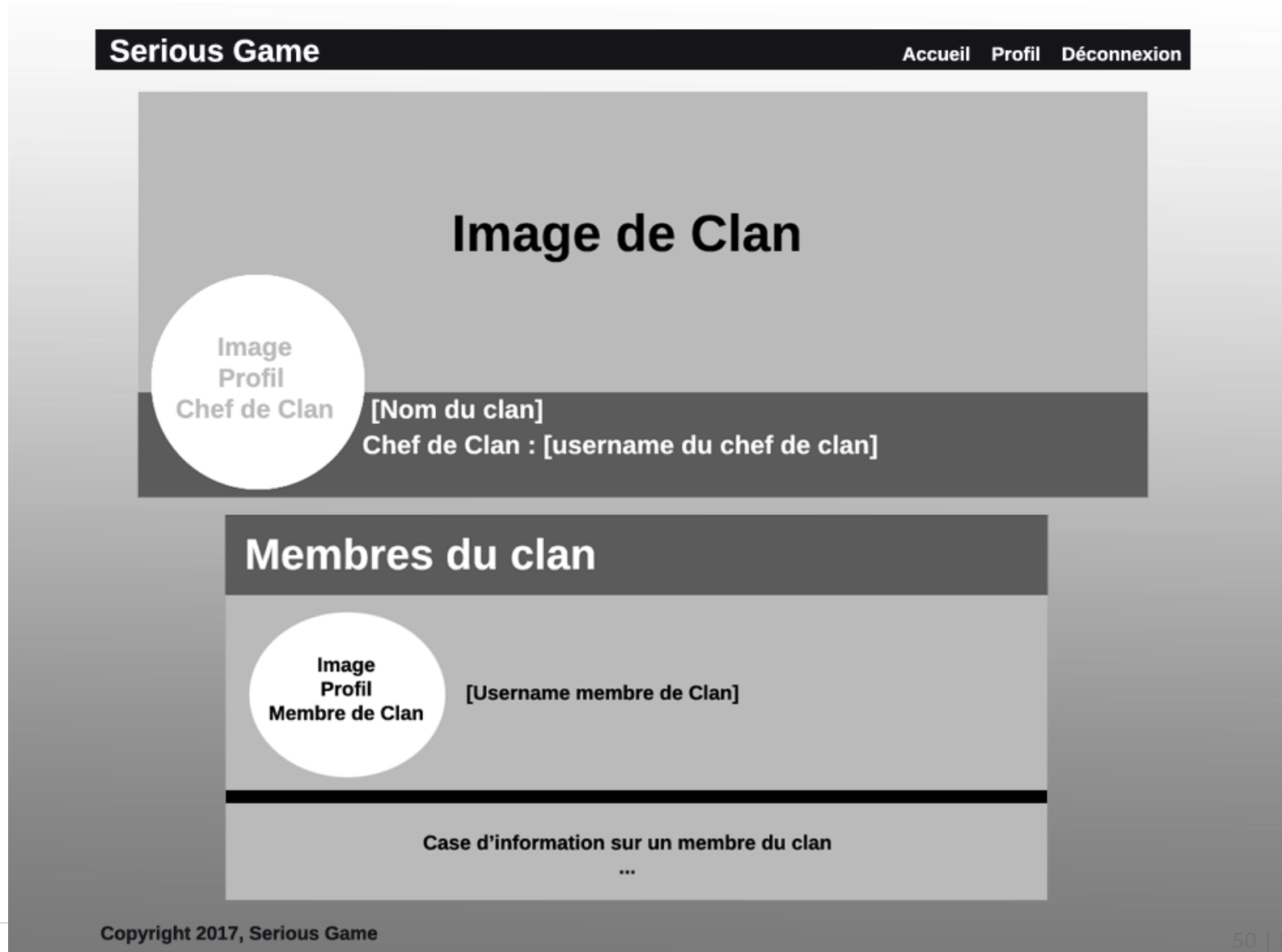
Image Profil Utilisateur

Nom / Prénom : [Nom] [Prénom]
Date de Naissance : [aaaa-mm-jj]
Clan : [nom clan]
Université : [nom université]
Nom D'Utilisateur : [username]
Notes :
Arts et Littérature: [notes]
Sciences et Nature: [notes]
Histoire: [notes]
Géographie: [notes]
Mathématiques: [notes]
Informatique: [notes]
Physique et Chimie: [notes]
Géolocalisation: [notes]
Lien vers le bulletin
Matière de la note à modifier
Onglet Déroulant
Modification de la note : Zone texte
Modification de la note
Confirmer L'inscription Refuser

Cases d'informations sur un autre utilisateur
...

Copyright 2017, Serious Game





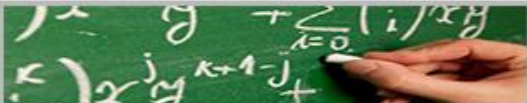



CLAN



TESTS

Serious Game

[Accueil](#)
[Profil](#)
[Déconnexion](#)

| | |
|--|---|
|  <p>Arts et Littérature</p> <p>Bouton Lien Test</p> |  <p>Sciences et Nature</p> <p>Bouton Lien Test</p> |
|  <p>Histoire</p> <p>Bouton Lien Test</p> |  <p>Géographie</p> <p>Bouton Lien Test</p> |
|  <p>Mathématiques</p> <p>Bouton Lien Test</p> |  <p>Informatique</p> <p>Bouton Lien Test</p> |
|  <p>Physique et Chimie</p> <p>Bouton Lien Test</p> |  <p>Géolocalisation</p> <p>Bouton Lien Test</p> |

Copyright 2017, Serious Game

DEFIS

