Fonctionnement du Générateur de demi groupe

I - Installation

- 1. Dezipez le fichier, et placez le dossier obtenu où vous le souhaitez dans votre PC.
- **2.** Ouvrez le dossier « Générateur de demi-classe », puis le dossier « fichiers » qui se trouve à l'intérieur.
- **3.** Parmi les fichiers, sélectionnez l'app, et ouvrez la pour vérifier qu'elle fonctionne bien.

Si le programme s'ouvre, passez à l'étape 4.

Sinon, c'est probablement que votre PC ne possède pas Python. Les instructions pour installer Python se trouvent à la fin.

| pycache | 29/04/2021 18:37 | Dossier de fichiers |
|--------------------------------|------------------|---------------------|
| build | 29/04/2021 18:36 | Dossier de fichiers |
| classes | 29/04/2021 18:39 | Dossier de fichiers |
| 🕵 gdcAlgo | 29/04/2021 12:13 | Fichier Python |
| ፟ gdcClasseDetailView | 29/04/2021 18:19 | Fichier Python |
| 🕵 gdcCSV | 29/04/2021 17:33 | Fichier Python |
| 🕵 gdcGroupeView | 29/04/2021 12:15 | Fichier Python |
| 🕵 gdcHomeView | 29/04/2021 18:14 | Fichier Python |
| 🕰 gdclcon | 26/04/2021 18:12 | Icône |
| 🕵 gdcInterface | 29/04/2021 18:22 | Fichier Python |
| 迄 gdcMain | 29/04/2021 17:29 | Fichier Python |
| 🔽 gdcMatiereSelectorView | 29/04/2021 18:01 | Fichier Python |
| 🟂 gdcNewClasseView | 29/04/2021 12:35 | Fichier Python |
| 🔽 gdcObjects | 28/04/2021 11:27 | Fichier Python |
| 🕰 Générateur de demi-classe | 29/04/2021 18:37 | Application |
| 🕵 generateur_de_demi_classe | 29/04/2021 17:30 | Fichier Python |
| generateur_de_demi_classe.spec | 29/04/2021 18:36 | Fichier SPEC |
| 🕵 globals | 29/04/2021 13:40 | Fichier Python |

4. Vous pouvez créer un « raccourci » de l'application que vous pourrez déplacer sur le bureau par exemple. Pour créer un raccourci, faites un clic droit sur l'app (le fichier surligné en bleu sur l'image ci-dessus), puis cliquez sur « créer un raccourci ». Vous pourrez ensuite déplacer ce raccourci où vous voulez, et cliquer dessus pour ouvrir l'app.

Si vous souhaitez par la suite déplacer le dossier « Générateur de demi groupe », il faudra sans doute recréer un raccourci.

Attention: Ne pas déplacer le fichier d'origine (= l'app, surlignée en bleue sur l'image cidessus) mais uniquement son raccourci. Le fichier d'origine doit rester à la même place, c'est à dire dans le dossier « fichiers », lui même dans le dossier « Générateur de demi-groupe ».\
Ne pas non plus renommer les dossiers'

II - Tutoriel d'utilisation

5. Une fois l'app ouverte, vous voici sur le menu.

A gauche se trouve la liste des classes (seule la TG10 est normalement présente).

Au centre se trouve un bouton permettant de créer de nouvelles classes

6. Créez une nouvelles classe en cliquant sur le bouton « Ajouter une classe »

Générateur de demi-classe

Apouter une classe

Apouter une classe

Supprimer cette classe

Version 1.0

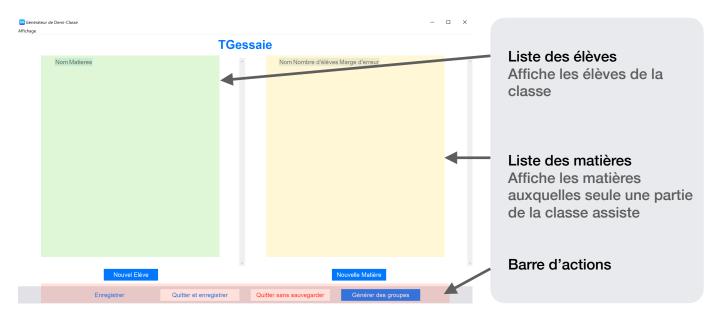
© Copyright : Le Bonnec Thomas, 2021

Attention: Une fois créée, vous ne pouvez plus changer le nom d'une classe.

7. Accédez à la classe que vous avez créée.

Pour cela, sélectionnez là dans le menu à gauche, puis cliquez sur « Accéder à cette classe », en bas à gauche.

8. Vous accédez normalement à cette page :



Les 2 barres légèrement grisées, une au milieu et une à droite, sont des barres de défilements qui font défiler la liste des élèves et la liste des matières.

9. Vous pouvez ajouter une matière en cliquant sur « Nouvelle Matière ».

Le **nombre d'élèves** correspond au nombre d'élèves assistants au cours en question.

Attention: Si le nombre renseigné dans cette case n'est pas identique à celui du nombre de personnes assistant réellement au cours, les groupes seront mal constitués.

La marge d'erreur correspond à l'écart toléré du nombre d'élèves entre les 2 groupes.

Par exemple, si la marge d'erreur est de 0 pour les maths, l'app fera de son maximum pour que l'équilibre entre les deux groupes soit parfait, soit le même nombre d'élèves faisant maths dans les 2 groupes.

Si la marge d'erreur est de 1, l'app aura moins de mal à générer des groupes, et pourra générer des groupes ayants une personne d'écart dans cette matière.



Nouvelle Matière

10. Après avoir ajouté plusieurs matières, vous pouvez ajouter des élèves.

Pour attribuer des matières aux élèves, appuyez sur « Edit ».



11. Après avoir appuyé sur « Edit », vous voici sur cette page :

C'est ici que vous ajoutez des matières aux élèves. Pour cela, cliquez simplement sur une matière. Les matières en bleu sont celles qui ont étés ajoutées.

Pour confirmer, appuyez sur « Enregistrer »

| Matières de : Pierre |
|----------------------|
| Physique |
| NSI |
| Maths |
| SVT |

12. Appuyez sur « Générer des groupes » en bas à droite, et vos groupes sont prêts!

III - Conseils

Sauvegardez régulièrement

Lorsque vous ajoutez des élèves et des matières à une classe, faites des sauvegardes régulières, car l'app ne sauvegarde pas automatiquement.

Créez des cases vides

Lorsque vous créez une nouvelle classe, créez autant de cases vides que nécéssaire dans la listes des élèves de cette classe. En effet, l'app n'étant pas parfaite, plus une classe est chargée en élèves et en matière, plus elle est met du temps à en créer des nouveaux. Pour une classe de 30 élèves avec 10 matières, l'app met environ 1sec30 à créer une nouvelle case dans la liste des élèves.

Les barres de défilements

Pour faire défiler une liste, il faut placer sa souris sur la barre de défilement, sinon la liste ne descendra pas.

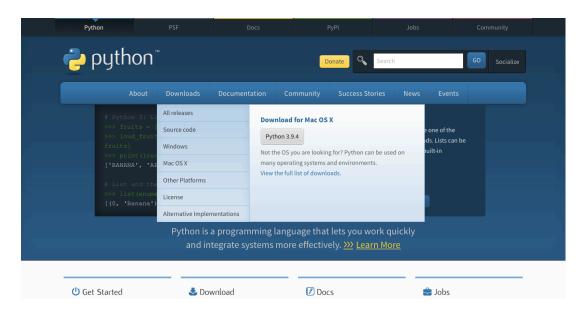
Les barres de défilements sont toujours placées à droite de la liste qu'elles font défiler.

Mode Sombre

Vous pouvez activer le mode sombre en cliquant sur « Affichage » en haut à gauche. Le mode sombre n'est appliqué qu'après avoir rafraichi, ou changé de page.

IV - Installer Python

- 1. Rendez-vous sur <u>python.org</u>.
- 2. Passez votre souris sur « Download », puis cliquez sur le bouton gris « Python 3.9.4 ».



3. Ouvrez le fichier téléchargé et suivez les instructions.

V - Autres

Pour toutes questions : thomaslb.mc@icloud.com

© Copyright : Le Bonnec Thomas, 2021