



Minecraft Modding Workshop



Minecraft



<http://www.devoxx4kids.de>

@Devoxx4KidsDE



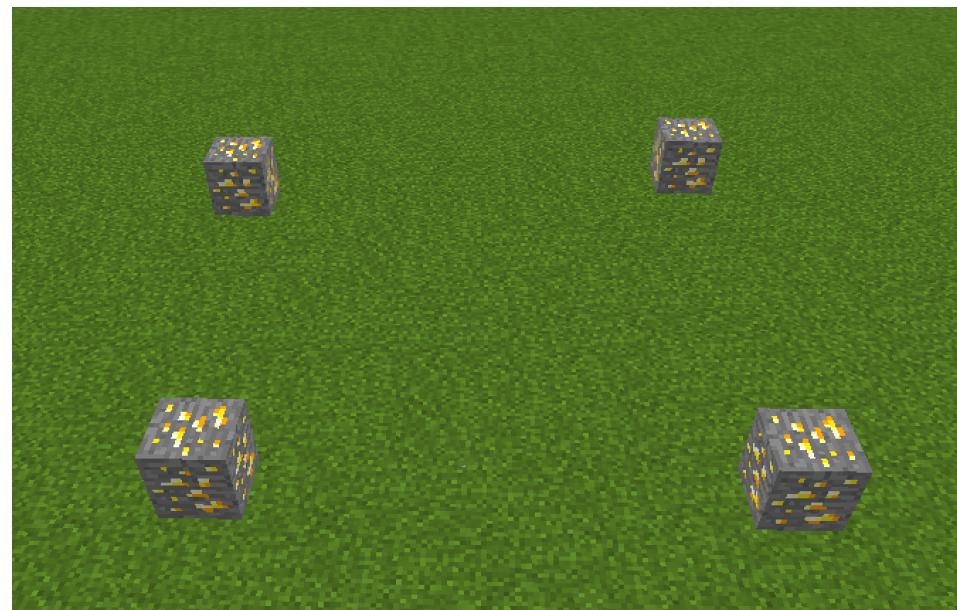
Was wir machen?

- Minecraft um ein Spiel erweitern
 - Aufmotzen von Minecraft
 - Verändern → modify
 - Daher kommt der Name modden
- zum Beispiel:



Das Spiel

- Es müssen Gold-Blöcke mit dem Schwert eingesammelt werden.
- Das Spiel wird gewonnen, indem alle Steine eingesammelt wurden.



Steuerung

- WASD zum laufen



- Leertaste → springen (Doppelt → fliegen)
- Rechte Maustaste um mit dem Schwert ein Block zu hitten

Wie machen wir es?

minecraft.Minecraft.create()	Erstellt die Verbindung zum Spiel
mc.setBlock(x , y , z , block-Id)	Setzt einen Block mit der block-Id an die gegebene Position (x , y , z)
mc.getBlock(x , y , z)	Gibt die Block Id an der Position (x , y , z)
mc.postToChat(text)	Schreibt den text in den Chat im Spiel
mc.events.pollBlockHits()	Gibt eine Liste aller Blöcke zurück, welche seit dem letzten Aufruf aktiviert wurden.
mc.setting("world_immutable", True)	Stellt Minecraft so ein, dass die Welt nicht vom Spieler verändert werden kann.
mc.getHeight(x , z)	Bestimmt die Höhe der Erde an der Position (x , z).
mc.player.setTilePos(x , y , z)	Stellt die Spielfigur auf den Block an der Postion (x , y , z).

Blöcke

GRASS



AIR

COBBLESTONE



GOLD_ORE



GLOWING_OBSIDIAN





Noch weitere Ideen?



Praktische Links

- API (auf Englisch):

<http://www.stuffaboutcode.com/p/minecraft-api-reference.html>

- Getting-Started (auf Englisch):

<https://www.raspberrypi.org/learning/getting-started-with-minecraft-pi/>

- Beispiele (auf Englisch):

<http://www.stuffaboutcode.com/p/minecraft.html>