DUDAS JEST

POR QUÉ TO THROW PIDE ARROW FUNCTION

La función **toThrow()** espera recibir una función que al ejecutarla lance un error. Necesitamos esa callback porque si ejecutamos directamente la función con el método toThrow(), este error se va a lanzar antes de que jest pueda hacer su comprobación.

```
JavaScript

// INCORRECTO --> esto no interceptaría el error
it('should throw an error if name is empty', () => {
    expect(addProduct(null, 2)).toThrow('must be a name for the product')
})
```

- addProduct(null, 2) se ejecuta inmediatamente antes de que expect pueda lanzar el error
- Si addProduct() lanza un error, a jest no le da tiempo a interceptarlo

```
JavaScript
// CORRECTO
it('should throw an error if name is empty', () => {
expect(() => addProduct(null, 2)).toThrow('must be a name for the product')
})
```

- Se usa función arrow llamando a addProduct(null, 2) lo que retrasa la ejecución de addProduct hasta que jest la pruebe y revise si hay errores.
- **expect()** tiene que recibir una callback que pueda verificar si realmente lanza un error con toThrow().

DIFERENCIAS ENTRE test Y it

En jest, **test** y **it** son iguales y funcionan de la misma manera. Se diferencian en:

- it se usa generalmente cuando los tests están dentro de un describe() y siguen una estructura similar al uso del inglés. Ejemplo: 'it should add a product'
- it es más común en tests organizados dentro de describe(), ya que hace que la lectura sea más fluida.

```
JavaScript
describe('addProduct', () => {
    it('should add a product', () => {
        expect(addProduct('product1', 50)).toEqual({ id: 1, name:
        'product1', price: 50 });
    });
});
```

- **test** es más general y no sigue una estructura de frase en inglés.
- **test** se usa más cuando no estás dentro de un describe() o cuando queremos que quede más simple.

```
JavaScript
test('Should add a product', () => {
     expect(addProduct('product1', 50)).toEqual({ id: 1, name: 'product1',
price: 50 });
});
```