

# Exercícios sobre Herança por Implementação

## Pergunta 1

**Pergunta:** Qual é o principal problema com a implementação inicial das classes `Designer` e `Redator`?

- A) Falta de encapsulamento
- B) Duplicação de código
- C) Uso excessivo de interfaces
- D) Métodos não são públicos

**Resposta Correta:** B) Duplicação de código

## Pergunta 2

**Pergunta:** Na implementação inicial, como é calculado o pagamento do `Designer`?

- A) `return TaxaPorHora + HorasTrabalhadas;`
- B) `return TaxaPorPalavra * HorasTrabalhadas;`
- C) `return TaxaPorHora * HorasTrabalhadas;`
- D) `return TaxaPorPalavra + PalavrasEscritas;`

**Resposta Correta:** C) `return TaxaPorHora * HorasTrabalhadas;`

## Pergunta 3

**Verdadeiro ou Falso:** A herança por implementação ajuda a reduzir a duplicação de código.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

## Pergunta 4

**Verdadeiro ou Falso:** Na herança por implementação, todas as classes que implementam uma interface devem redefinir todos os métodos dessa interface.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

## Pergunta 5

**Pergunta:** Na implementação melhorada usando herança por implementação, a classe `Designer` implementa a interface \_\_\_\_.

- A) `IDesigner`
- B) `IFreelancer`
- C) `IPagamento`
- D) `ICalculo`

**Resposta Correta:** B) `IFreelancer`

## Pergunta 6

Associe cada classe ou interface com sua descrição correta:

1. IFreelancer
2. Designer
3. Redator

- (A) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome , Id , TaxaPorPalavra e PalavrasEscritas .
- (B) Interface que define o método CalcularPagamento .
- (C) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome , Id , TaxaPorHora e HorasTrabalhadas .

**Respostas:** 1 - B) Interface que define o método CalcularPagamento . 2 - C) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome , Id , TaxaPorHora e HorasTrabalhadas . 3 - A) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome , Id , TaxaPorPalavra e PalavrasEscritas .

## Pergunta 7

**Pergunta:** Quais são os benefícios da herança por implementação?

- A) Reutilização de código
- B) Aumento de complexidade
- C) Flexibilidade
- D) Sobrecarga de interfaces

**Respostas Correta:** A) Reutilização de código, C) Flexibilidade

## Pergunta 8

**Pergunta:** Cada componente da herança por implementação possui uma função específica. Some os valores das funções corretas associadas à interface IFreelancer :

- (1) Define o método CalcularPagamento - 3 pontos
- (2) Fornece um template para freelancers - 2 ponto
- (3) Implementa a classe FreelancerBase - 4 pontos
- (4) Contém propriedades como Nome e Id - 4 pontos

Opções:

- A) 4 pontos
- B) 5 pontos
- C) 6 pontos
- D) 7 pontos

**Justificativa para a Resposta:** A interface IFreelancer define o método CalcularPagamento (3 pontos) e contém propriedades como Nome e Id (4 pontos). Portanto, a soma é  $3 + 4 = 7$  pontos.

**Resposta Correta:** D) 7 pontos

## Pergunta 1

**Pergunta:** Qual é o principal problema com a implementação inicial das classes `Designer` e `Redator` ?

- A) Falta de encapsulamento
- B) Duplicação de código
- C) Uso excessivo de interfaces
- D) Métodos não são públicos

**Resposta Correta:** B) Duplicação de código

## Pergunta 2

**Pergunta:** Na implementação inicial, como é calculado o pagamento do `Designer` ?

- A) `return TaxaPorHora + HorasTrabalhadas;`
- B) `return TaxaPorPalavra * HorasTrabalhadas;`
- C) `return TaxaPorHora * HorasTrabalhadas;`
- D) `return TaxaPorPalavra + PalavrasEscritas;`

**Resposta Correta:** C) `return TaxaPorHora * HorasTrabalhadas;`

## Pergunta 3

**Verdadeiro ou Falso:** A herança por implementação ajuda a reduzir a duplicação de código.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

## Pergunta 4

**Verdadeiro ou Falso:** Na herança por implementação, todas as classes que implementam uma interface devem redefinir todos os métodos dessa interface.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

## Pergunta 5

**Pergunta:** Na implementação melhorada usando herança por implementação, a classe `Designer` implementa a interface \_\_\_\_.

- A) `IDesigner`
- B) `IFreelancer`
- C) `IPagamento`
- D) `ICalculo`

**Resposta Correta:** B) `IFreelancer`

## Pergunta 6

Associe cada classe ou interface com sua descrição correta:

1. IFreelancer
2. Designer
3. Redator

- (A) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome, Id, TaxaPorPalavra e PalavrasEscritas.
- (B) Interface que define o método CalcularPagamento.
- (C) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome, Id, TaxaPorHora e HorasTrabalhadas.

**Respostas:** 1 - B) Interface que define o método CalcularPagamento. 2 - C) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome, Id, TaxaPorHora e HorasTrabalhadas. 3 - A) Implementa a interface IFreelancer e possui propriedades como Nome, Id, TaxaPorPalavra e PalavrasEscritas.

## Pergunta 7

**Pergunta:** Quais são os benefícios da herança por implementação?

- A) Reutilização de código
- B) Aumento de complexidade
- C) Flexibilidade
- D) Sobrecarga de interfaces

**Respostas Correta:** A) Reutilização de código, C) Flexibilidade

## Pergunta 8

**Pergunta:** Cada componente da herança por implementação possui uma função específica. Some os valores das funções corretas associadas à interface IFreelancer :

- (1) Define o método CalcularPagamento - 3 pontos
- (2) Fornece um template para freelancers - 2 ponto
- (3) Implementa a classe FreelancerBase - 4 pontos
- (4) Contém propriedades como Nome e Id - 4 pontos

Opções:

- A) 4 pontos
- B) 5 pontos
- C) 6 pontos
- D) 7 pontos

**Justificativa para a Resposta:** A interface IFreelancer define o método CalcularPagamento (3 pontos) e contém propriedades como Nome e Id (4 pontos). Portanto, a soma é  $3 + 4 = 7$  pontos.

**Resposta Correta:** D) 7 pontos