

Exercícios sobre Modificadores de Escopo

Pergunta 1

Pergunta: Qual é a principal função dos modificadores de escopo em programação orientada a objetos?

- A) Permitir a instânciação direta de objetos
- B) Controlar a visibilidade e acessibilidade dos membros da classe
- C) Definir o comportamento dos métodos
- D) Reduzir o número de classes necessárias

Resposta Correta: B) Controlar a visibilidade e acessibilidade dos membros da classe

Pergunta 2

Pergunta: Qual modificador de escopo permite que um membro seja acessível apenas dentro da mesma classe?

- A) public
- B) private
- C) protected
- D) internal

Resposta Correta: B) private

Pergunta 3

Verdadeiro ou Falso: O modificador `internal` permite que um membro seja acessível apenas dentro do mesmo assembly.

- Verdadeiro
- Falso

Resposta Correta: Verdadeiro

Pergunta 4

Verdadeiro ou Falso: O modificador `protected` permite que um membro seja acessível apenas dentro da classe onde é declarado.

- Verdadeiro
- Falso

Resposta Correta: Falso

Pergunta 5

Pergunta: Em um sistema de gerenciamento de funcionários, qual modificador deve ser usado para permitir que uma propriedade `Salario` seja acessível apenas dentro da classe base `Funcionario` e suas classes derivadas?

- A) public
- B) private
- C) protected
- D) internal

Resposta Correta: C) protected

Pergunta 6

Associe cada modificador de escopo com sua descrição correta:

1. **public**
2. **private**
3. **protected**
4. **internal**
5. **protected internal**

- (A) Acessível dentro do mesmo assembly e nas classes derivadas
- (B) Acessível de qualquer lugar
- (C) Acessível dentro da classe onde é declarado e suas classes derivadas
- (D) Acessível apenas dentro da mesma classe
- (E) Acessível apenas dentro do mesmo assembly

Respostas: 1 - B) Acessível de qualquer lugar 2 - D) Acessível apenas dentro da mesma classe 3 - C) Acessível dentro da classe onde é declarado e suas classes derivadas 4 - E) Acessível apenas dentro do mesmo assembly 5 - A) Acessível dentro do mesmo assembly e nas classes derivadas

Pergunta 7

Pergunta: Quais das seguintes afirmações sobre modificadores de escopo são verdadeiras? (Escolha duas)

- A) O modificador `private` permite o acesso ao membro de qualquer lugar
- B) O modificador `protected` permite o acesso ao membro dentro da classe onde é declarado e suas classes derivadas
- C) O modificador `internal` permite o acesso ao membro apenas dentro do mesmo assembly
- D) O modificador `public` permite o acesso ao membro apenas dentro da mesma classe

Respostas Correta: B) O modificador `protected` permite o acesso ao membro dentro da classe onde é declarado e suas classes derivadas, C) O modificador `internal` permite o acesso ao membro apenas dentro do mesmo assembly

Pergunta 8

Pergunta: Cada modificador de escopo possui uma função específica. Some os valores das funções corretas associadas ao modificador `protected internal` :

- (1) Acessível dentro do mesmo assembly - 3 pontos
- (2) Acessível nas classes derivadas fora do assembly - 2 pontos
- (3) Acessível apenas dentro da classe onde é declarado - 1 ponto
- (4) Acessível dentro do mesmo assembly e nas classes derivadas - 4 pontos

Opções:

- A) 4 pontos
- B) 5 pontos
- C) 7 pontos
- D) 9 pontos

Justificativa para a Resposta: O modificador `protected internal` é acessível dentro do mesmo assembly (3 pontos) e nas classes derivadas (4 pontos). Portanto, a soma é 3 + 4 = 7 pontos.

Resposta Correta: C) 7 pontos