

## Questionário sobre Hierarquia de Herança, Enumeradores e Verificação de Tipo

### Pergunta 1

**Pergunta:** Qual é a principal desvantagem de usar uma propriedade string para identificar o tipo de um objeto?

- A) Facilidade de uso
- B) Propenso a erros de formatação
- C) Alta performance
- D) Baixa manutenção

**Resposta Correta:** B) Propenso a erros de formatação

### Pergunta 2

**Pergunta:** Como os enumeradores (enums) ajudam a melhorar a verificação do tipo de um objeto?

- A) Aumentam a complexidade do código
- B) Melhoram a segurança e clareza do código
- C) Reduzem a performance do sistema
- D) Eliminam a necessidade de verificação de tipo

**Resposta Correta:** B) Melhoram a segurança e clareza do código

### Pergunta 3

**Verdadeiro ou Falso:** A utilização de enums permite adicionar novos tipos de forma mais segura e organizada.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

### Pergunta 4

**Verdadeiro ou Falso:** Utilizar operadores como `is` e `as` para verificação de tipo em tempo de execução pode simplificar a lógica de identificação de objetos.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

### Pergunta 5

**Pergunta:** Qual operador em C# é utilizado para verificar se um objeto é de um tipo específico em tempo de execução?

- A) `==`
- B) `is`
- C) `as`
- D) `typeof`

**Resposta Correta:** B) `is`

### Pergunta 6

**Pergunta:** Qual operador em C# é utilizado para tentar converter um objeto para um tipo específico em tempo de execução, retornando null se a conversão falhar?

- A) `==`
- B) `is`
- C) `as`
- D) `typeof`

**Resposta Correta:** C) `as`

#### Pergunta 7

**Pergunta:** Para que serve o operador `typeof` em C#?

- A) Para instanciar novos objetos de uma classe
- B) Para verificar se um objeto é de um tipo específico em tempo de execução
- C) Para obter o tipo de um objeto em tempo de execução
- D) Para comparar dois objetos

**Resposta Correta:** C) Para obter o tipo de um objeto em tempo de execução

#### Pergunta 8

Associe cada operador ou método com sua descrição correta:

1. `is`
2. `as`
3. `typeof`

- (A) Tenta converter um objeto para um tipo específico e retorna null se a conversão falhar
- (B) Verifica se um objeto é de um tipo específico em tempo de execução
- (C) Obtém o tipo de um objeto em tempo de execução

**Respostas:** 1 - B) Verifica se um objeto é de um tipo específico em tempo de execução 2 - A) Tenta converter um objeto para um tipo específico e retorna null se a conversão falhar 3 - C) Obtém o tipo de um objeto em tempo de execução

#### Pergunta 9

**Pergunta:** Quais são os benefícios do uso de enumeradores (enums) em comparação com strings para representar tipos de objetos?

- A) Reduzem a necessidade de comentários no código
- B) Melhoram a legibilidade e a manutenção do código
- C) Aumentam a segurança do tipo
- D) Simplificam a lógica de verificação de tipo

**Respostas Correta:** B) Melhoram a legibilidade e a manutenção do código, C) Aumentam a segurança do tipo, D) Simplificam a lógica de verificação de tipo

#### Pergunta 10

**Verdadeiro ou Falso:** O operador `typeof` pode ser usado para comparar o tipo de dois objetos diretamente.

- Verdadeiro
- Falso

**Resposta Correta:** Verdadeiro

**Pergunta 11 (Somatória)**

**Pergunta:** Cada operador ou método tem uma finalidade específica. Some os valores das finalidades corretas associadas ao operador as :

- (1) Verificar se um objeto é de um tipo específico - 2 pontos
- (2) Tentar converter um objeto para um tipo específico - 3 pontos
- (3) Obter o tipo de um objeto em tempo de execução - 1 ponto
- (4) Retornar null se a conversão falhar - 4 pontos

Opções:

- A) 5 pontos
- B) 7 pontos
- C) 6 pontos
- D) 9 pontos

**Resposta Correta:** B) 7 pontos (Tentar converter um objeto para um tipo específico - 3 pontos + Retornar null se a conversão falhar - 4 pontos)