Homework1 - Introduce a New NN with Memory

學號:104064510 姓名:李冠毅 學號:(交大)0556083 姓名:李季紘

1. Paper Title:

Show and Tell: Lessons learned from the 2015 MSCOCO Image Captioning Challenge [arXiv]

2. Brief Introduction of paper:

此篇論文主要目標為 Image Captioning, 其中設計的架構於 2015 年 MSCOCO[1] Image Captioning Challenge 與微軟團隊並列第一名,而本篇便對於整體架構做詳盡的介紹。

過往 Captioning 手法時常利用 Object Detection 技術先提取關鍵字並排列,或者利用 CNN 中的 Feature 與文字一同進行 Multimodal training,不過此篇論文所使用的架構卻格外簡易,首先針對圖片進行 Image Classification,隨後就將圖片的代表文字做為 LSTM-based Sentence Generator 的第一個 Input,而後續所有文字都是由一連串的 LSTM 模組產生整個句子,於 Training 階段時會在降低 Negative log likelihood 的同時找出 LSTM[2]各個 gate 的 Weight 值,Inference 階段除了架構本身產生文句的方法以外,論文也有提即可使用一項「BeamSearch」技術,在指定 k 值後,會在文字組合產生的過程中不斷找出 k 個最適合的文字組合以利於後續文句的產生,文中提及這可提升一些 Performance。

由於 Image Captioning 的衡量基準尚未有一個統一標準,因此論文中也有運用多種評分運算法(主要分析 BLEU[3]分數)與其他過往應用相同衡量基準的論文進行比較,大部分都有很明顯的提升幅度,然而在加入人類評分做為 Ground Truth 比較後,尚還有相當大的差距,說明雖然分數高,不過仍未達人類可接受標準。

實驗部分除了針對 MSCOCO dataset 以外,也有對 Flickr8k[4]、Flickr30k[5] 等 dataset 做測試,Dataset 之間也有做交叉比對做 Transfer Learning,實驗數據內主要都是基於 MSCOCO 進行 Training,相較於其他的 Dataset 有著更多的 Image 以及更良好的 Description,而且應用在其他 Dataset 上面也有著不錯的 BLEU score,這裡作者特別提及當前 Image Captioning 的資料量其實不多,而從目前資料量最多的 MSCOCO dataset 可以得到良好的 Transfer Learning 結果來看,他們相信之後隨著 Dataset 數量的增加,此項 end-to-end 網路的 Performance 也會越來越好。

最後這篇論文有再針對當初 2015 年時參加 MSCOCO Image Captioning Challenge 時提升 BLEU score 所使用的方法做出一連串說明,包誇運用更好的 Image Model、對 Image Model 進行 Fine-tuning、調整 BeamSearch Size、 Scheduled Sampling[6]、Ensembling[7]...等等,各項都有助於提升 BLEU score。

3. Properties Discussion

這個 End-to-End NN 架構中具又相當好替換架構的特性,因為前面是用 CNN 做 classafication,所以之後如果有比較好的 CNN 架構,就可以直接進行替換,不需要額外針對複雜的 multimodel 做 training。

在LSTM 架構的部分,使用了GOOGLE 所提的 BeamSearch[8],他的特性是藉由分析多種 LSTM 可能的組合,可避免某一 LSTM cell 錯誤的決策影響後續 LSTM cell 產生結果,但有可能因此造成運算量增加;作者原先預期 Beam size 越大產生的結果應會越好,然而經實驗後發現 Beam size 其實適量就好,以這篇 PAPER 為例,使用的大小為 3,此處判定過大的 size 可能反而造成 overfitting 的問題,因此對於 testing data 會有不好的結果。

LSTM 適合用在翻譯以及 image captioning,除此之外,我們認為也有與 Object Detection 網路結合的可能性,透過 NN memory 的特性,例如在使用 Faster R-CNN[9]偵測 Video Sequences 的時候,也許能幫助減少 frame 與 frame 之間的 bounding box 大小與位置變化差異,不過在未經實驗證實的狀況下,判斷也有可能只會造成運算量的增加而未有太多的實質效益。

4. References

- [1] T.-Y. Lin, M. Maire, S. Belongie, J. Hays, P. Perona, D. Ramanan, P. Dollar, and C. L. Zitnick, "Microsoft coco: Common objects in context," arXiv:1405.0312, 2014.
- [2] S. Hochreiter and J. Schmidhuber, "Long short-term memory," Neural Computation, vol. 9, no. 8, 1997.
- [3] K. Papineni, S. Roukos, T. Ward, and W. J. Zhu, "BLEU: A method for automatic evaluation of machine translation," in ACL, 2002.
- [4] C. Rashtchian, P. Young, M. Hodosh, and J. Hockenmaier, "Collecting image annotations using amazon's mechanical turk," in NAACL HLT Workshop on Creating Speech and Language Data with Amazon's Mechanical Turk, 2010, pp. 139–147.
- [5] P. Young, A. Lai, M. Hodosh, and J. Hockenmaier, "From image descriptions to visual denotations: New similarity metrics for semantic inference over event descriptions," in ACL, 2014.
- [6] S. Bengio, O. Vinyals, N. Jaitly, and N.Shazeer, "Scheduled sampling for sequence prediction with recurrent neural networks," in Advances in Neural Information Processing Systems, NIPS, 2015.
- [7] L. Breiman, "Bagging predictors," Machine Learning, vol. 24, pp. 123–140, 1996.
- [8] Google, "Beam Search," (9.30) Available: https://www.youtube.com/watch?v=UXW6Cs82UKo
- [9] R. Girshick, "Fast R-CNN," 2015 IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV), Santiago, 2015, pp. 1440-1448. doi: 10.1109/ICCV.2015.169