



آموزشگاه اروند شیراز – سوالات تستی جاوا اسکریپت – تهیه کننده علیرضا سیه بازی

۱. کدام یک از گزینه‌های زیر یک نوع داده اولیه در جاوا اسکریپت نیست؟

- الف) string
- ب) boolean
- ج) alert
- د) number

۲. چگونه می‌توان یک تابع در جاوا اسکریپت اعلام کرد؟

- الف) function:myFunction()
- ب) function myFunction()
- ج) var myFunction = function()
- د) هر دو ب و ج صحیح هستند

۳. کدام روش برای افزودن کامنت در جاوا اسکریپت صحیح است؟

- الف) <!--This is a comment-->
- ب) // This is a comment
- ج) /* This is a comment */
- د) ب و ج هر دو صحیح اند

۴. کدام دستور برای ایجاد حلقه بی‌نهایت در جاوا اسکریپت استفاده می‌شود؟

- الف) while (true) {}
- ب) for (;;) {}
- ج) do {} while (true);
- د) همه‌ی گزینه‌ها صحیح هستند

۵. کدام عملگر برای ارزیابی هم ارزی نوع و مقدار استفاده می‌شود؟

- الف) ==
- ب) =
- ج) ===
- د) !=

۶. `console.log("2" + 3)` چه خروجی‌ای خواهد داشت؟

- الف) ۵
- ب) "۲۳"
- ج) "۵"
- د) ۲۳

۷. کدام یک متغیری به نام X را به صورت جهانی ایجاد می‌کند؟

- الف) var x;
- ب) window.x = 1;
- ج) global.x = 1;
- د) ب و ج هر دو صحیح اند

۸. `typeof NaN` چه مقداری برمی‌گرداند؟

- الف) "number"
- ب) "NaN"

- ج) "undefined"
- د) "error"

۹. کدام گزینه صحیح است برای بررسی اینکه آیا متغیر `a`undefined`` است؟

- الف) `a == undefined`
- ب) `a === undefined`
- ج) `typeof a === "undefined"`
- د) همه صحیح هستند

۱۰. کدام دستور برای تبدیل یک رشته به عدد صحر است؟

- الف) `parseInt("123")`
- ب) `Number("123")`
- ج) `parseInt()` (ج) "۱۲۳"
- د) الف و ب هر دو صحیح هستند

۱۱. کدام `Object` سازنده برای ذخیره‌سازی زوج‌های کلید-مقدار استفاده می‌شود؟

- الف) `Array`
- ب) `Object`
- ج) `Set`
- د) `Map`

۱۲. چه عبارتی برای افزودن المنت به آخر یک آرایه استفاده می‌شود؟

- الف) `push()`
- ب) `pop()`
- ج) `shift()`
- د) `unshift()`

۱۳. چه دستوری برای خروج از یک حلقه استفاده می‌شود؟

- الف) `break`
- ب) `continue`
- ج) `exit`
- د) `stop`

۱۴. چه `method` ای از `String`object`` برای تبدیل یک رشته به حروف کوچک استفاده می‌شود؟

- الف) `toLowerCase()`
- ب) `toSmallCase()`
- ج) `lowerCase()`
- د) None of the above

۱۵. کدام `one method` ای به شما امکان می‌دهد تا از بین مقادیر یک آرایه، یکی را بر اساس شرطی انتخاب کنید؟

- الف) `select()`
- ب) `filter()`
- ج) `find()`
- د) `reduce()`

۱۶. `NaN``. چیست؟

- در جاوا اسکریپت `error` (الف) یک
- ب) مقداری که نشان می‌دهد یک عملگر ریاضی دارای مقدار نیست
- ج) یک تایپ داده جدید
- جاوا اسکریپت `function` (د) نام یک

۱۷. چه عبارتی برای افزودن المنت به ابتدای یک آرایه استفاده می‌شود؟

- الف) push()
- ب) pop()
- ج) shift()
- د) unshift()

۱۸. کدام یک روشی برای تعریف یک شیء در جاوا اسکریپت است؟

- الف) var obj = {};
- ب) var obj = new Object();
- ج) var obj = Object.create(null);
- د) همه گزینه‌ها صحیح هستند

۱۹. کدام دستور برای تبدیل یک شماره به رشته استفاده می‌شود؟

- الف) toString()
- ب) toNumber()
- ج) toNumString()
- د) نیازی به تبدیل نیست؛ جاوا اسکریپت اتوماتیک تبدیل می‌کند

۲۰. چه روشی برای کپی کردن تمام مقادیر یک آبجکت به آبجکت دیگری بدون تغییر آبجکت اصلی استفاده می‌شود؟

- الف) Object.assign()
- ب) Object.copy()
- ج) Object.clone()
- د) Object.map()

۲۱. کدام رویداد (event) زمانی رخ می‌دهد که کاربر بر روی یک المنت کلیک می‌کند؟

- الف) onclick
- ب) onmouseover
- ج) onmouseclick
- د) onkeyup

۲۲. چه method ی برای تبدیل یک آرایه به یک رشته بدون هیچ جدا کننده‌ای استفاده می‌شود؟

- الف) join("")
- ب) concat()
- ج) toString()
- د) merge()

۲۳. typeof [] چه مقداری برمی‌گرداند؟

- الف) "array"
- ب) "object"
- ج) "list"
- د) "undefined"

۲۴. کدام دستور برای تعریف یک Promise در جاوا اسکریپت استفاده می‌شود؟

- الف) new Promise()
- ب) Promise.create()
- ج) Promise()
- د) async Promise()

۲۵. کدام عملگر برای بررسی نمی‌باشد (not) استفاده می‌شود؟

الف) !=
ب) !==
ج) ~
د) !

۲۶. متغیر زیر چه نوع داده ای است؟

```
var x = "Hello";
```

الف) عدد ب) رشته ج) بولین د) هیچکدام

۲۷. خروجی کد زیر چیست؟

```
var x = 10;  
var y = 5;  
console.log(x + y);
```

الف) ۵ ب) ۱۰ ج) ۱۵ د) "۱۰۵"

۲۸. کد زیر چه کاری انجام می دهد؟

```
var x = 10;  
if (x > 5) {  
    console.log("بزرگتر از ۵ است x");  
} else {  
    console.log("کوچکتر یا مساوی ۵ است x");  
}
```

ب) پیام "x بزرگتر از ۵ است" را چاپ می کند.
د) برنامه را متوقف می کند.

الف) پیام "x کوچکتر یا مساوی ۵ است" را چاپ می کند
ج) هیچ کاری انجام نمی دهد.

۲۹. حلقه for زیر چه کاری انجام می دهد؟

```
for (var i = 0; i < 5; i++) {  
    console.log(i);  
}
```

الف) اعداد ۱ تا ۵ را چاپ می کند . ب) اعداد ۰ تا ۴ را چاپ می کند. ج) هیچ کاری انجام نمی دهد. د) برنامه را متوقف می کند.

۳۰. تابع زیر چه کاری انجام می دهد؟

```
function sum(a, b) {  
    return a + b;  
}  
var result = sum(10, 5);  
console.log(result);
```

الف) ۵ را چاپ می کند . ب) ۱۰ را چاپ می کند . ج) ۱۵ را چاپ می کند . د) "۱۰۵" را چاپ می کند.

۳۱. چه تابعی برای تبدیل JSON به یک شیء جاوا اسکریپت به کار می رود؟

الف) JSON.parse()
ب) JSON.toString()
ج) JSON.toObject()
د) JSON.stringify()

۳۲. کدام عملگر برای اطمینان از نوع داده ی یک متغیر استفاده می شود؟

الف) typeof

- ب) instanceof
- ج) equalsType()
- د) isTypeOf

۳۳. کدام یک از متدهای زیر، متد استاندارد آرایه‌ها در جاوا اسکریپت نیست؟

- الف) push()
- ب) pop()
- ج) remove()
- د) splice()

۳۴. کدام دستور تفاوتی با بقیه دارد؟

- الف) let
- ب) var
- ج) const
- د) assign

۳۵. چگونه می‌توان یک عنصر را از یک آرایه حذف کرد؟

- الف (استفاده از متد splice())
- ب (استفاده از متد delete())
- ج (استفاده از حلقه for)
- د (هیچکدام)

۳۶. چگونه می‌توان کاربر را از یک صفحه به صفحه دیگر هدایت کرد؟

- الف (استفاده از window.location.href)
- ب (استفاده از window.location.replace)
- ج (استفاده از window.location.reload)
- د (هیچکدام)

۳۷. چگونه می‌توان یک تابع را در جاوا اسکریپت تعریف کرد؟

- الف (استفاده از کلمه کلیدی function)
- ب (استفاده از کلمه کلیدی var)
- ج (استفاده از کلمه کلیدی let)
- د (هیچکدام)

۳۸. چگونه می‌توان به یک عنصر HTML با استفاده از جاوا اسکریپت دسترسی پیدا کرد؟

- الف (استفاده از document.getElementById())
- ب (استفاده از document.getElementsByClassName())
- ج (استفاده از document.getElementsByTagName())
- د (همه موارد بالا)

۳۹. چگونه می‌توان یک رویداد را در جاوا اسکریپت به یک عنصر HTML اضافه کرد؟

- الف (استفاده از متد addEventListener())
- ب (استفاده از متد onclick())
- ج (استفاده از متد onchange())
- د (همه موارد بالا)

۴۰. فرض کنید $x = 1$ و $y = "1"$ ، آنگاه $x == y$ و $x === y$ چه مقداری را باز می‌گردانند؟

- الف) true, true
- ب) false, false
- ج) true, false
- د) false, true

۴۱. کدام یک خروجی متفاوتی دارد؟

- الف) console.log("2" + 3 + 4)
- ب) console.log(2 + 3 + "4")
- ج) console.log(2 + "3" + 4)
- د) همه یک خروجی دارند

۴۲. چگونه می‌توان یک آرایه را در جاوا اسکریپت تعریف کرد؟

- الف (استفاده از کلمه کلیدی var)
- ب (استفاده از کلمه کلیدی let)
- ج (استفاده از کلمه کلیدی const)
- د (استفاده از [])

۴۳. چگونه می‌توان طول یک آرایه را در جاوا اسکریپت بدست آورد؟

- الف (استفاده از متد length)
- ب (استفاده از متد size)
- ج (استفاده از حلقه for)
- د (هیچکدام)

۴۴. چگونه می توان یک شیء را در جاوا اسکریپت تعریف کرد؟
 الف (استفاده از کلمه کلیدی `var` ب (استفاده از کلمه کلیدی `let` ج (استفاده از کلمه کلیدی `const` د (استفاده از `{}`)
۴۵. چگونه می توان به یک خاصیت یک شیء در جاوا اسکریپت دسترسی پیدا کرد؟
 الف (استفاده از `(dot notation)` . ب (استفاده از `[] (bracket notation)` ج (استفاده از هر دو روش د (هیچکدام)
۴۶. چگونه می توان یک تابع را به عنوان پارامتر به یک تابع دیگر ارسال کرد؟
 الف (استفاده از توابع `callback` ب (استفاده از توابع `anonymous` ج (استفاده از هر دو روش د (هیچکدام)
۴۷. چگونه می توان از حریم خصوصی داده ها در جاوا اسکریپت محافظت کرد؟
 الف (استفاده از `closures` ب (استفاده از `encapsulation` ج (استفاده از هر دو روش د (هیچکدام)
۴۸. چگونه می توان یک اسکریپت جاوا اسکریپت را به یک صفحه `HTML` اضافه کرد؟
 الف (استفاده از تگ `<script>` ب (استفاده از تگ `<link>` ج (استفاده از هر دو روش د (هیچکدام)
۴۹. چگونه می توان از کتابخانه های `JavaScript` استفاده کرد؟
 الف (استفاده از `CDN` ب (دانلود و اضافه کردن کتابخانه به پروژه ج (استفاده از هر دو روش د (هیچکدام)
۵۰. چگونه می توان اشکال زدایی در `JavaScript` انجام داد؟
 الف (استفاده از ابزارهای اشکال زدایی مرورگر ب (استفاده از `IDE` ج (استفاده از هر دو روش د (هیچکدام)

پاسخنامه				
۱ ج	۱۱ د	۲۱ الف	۳۱ الف	۴۱ د
۲ د	۱۲ الف	۲۲ الف	۳۲ الف	۴۲ د
۳ د	۱۳ الف	۲۳ ب	۳۳ ج	۴۳ الف
۴ د	۱۴ الف	۲۴ الف	۳۴ د	۴۴ د
۵ ج	۱۵ ج	۲۵ د	۳۵ الف	۴۵ ج
۶ ب	۱۶ ب	۲۶ ب	۳۶ ب	۴۶ ج
۷ د	۱۷ د	۲۷ ج	۳۷ الف	۴۷ ج
۸ الف	۱۸ د	۲۸ ب	۳۸ د	۴۸ الف
۹ ج	۱۹ الف	۲۹ ب	۳۹ الف	۴۹ ج
۱۰ د	۲۰ الف	۳۰ ج	۴۰ ج	۵۰ ج