# Descrizione delle Interfacce

Dario Ayrton Corveddu Federico Giannotti Francesco Nicolò Stefano Piccoli

7 gennaio 2022

# Indice

Introduzione					2
1	Progettazione delle operazioni				
	1.1		mma degli stati		3
	1.2		zioni		4
	1.3	Header			5
	1.4	Form .			6
	1.5	Pagina	di conferma		7
	1.6	Pagina	di esito		8
	1.7		mma filtraggio		9
		1.7.1	Visualizzazione		9
		1.7.2	Form filtraggio		9
	1.8	Diagran	mma inserimento		10
		1.8.1	Controllo dati		10
		1.8.2	Pagina conferma dati		10
		1.8.3	Aggiornamento Database		11
	1.9		mma modifica		11
		1.9.1	Form inserimento		11
	1.10	Diagran	mma eliminazione		12
		_	Conferma		12
		1.10.2	Controllo vincoli		12
		1.10.3	Esito operazione		12
<b>2</b>	Aut	enticazi	ione		13
	2.1	Accesso	)		13
	2.2	Sessioni			13
	2.3	Parame	etri		14
	2.4		ni		14

# Introduzione

Il documento di Descrizione delle Interfacce ha l'obiettivo di definire gli standard da utilizzare allo scopo di rendere omogenei la documentazione e il codice prodotti nelle successive fasi. Il pacchetto ModGUI offre un insieme di procedure in PL/SQL che determinano lo stile e il comportamento delle componenti che interagiscono principalmente con gli utenti. Gli elementi, quindi, una volta forniti dei parametri necessari, andranno a comporre la pagina Web finale.

# Capitolo 1

# Progettazione delle operazioni

## 1.1 Diagramma degli stati

Per descrivere le operazioni utilizzeremo il diagramma degli stati. Il diagramma degli stati è un grafo orientato composto da archi e nodi dove i nodi rappresentano gli stati e gli archi le transizioni, che sono provocate da vari eventi, etichettati da un nome e dai relativi parametri. Distinguiamo due tipi di stati:

- Interfaccia: È lo stato che permette interazione utente-sistema.
- **Processo:** È lo stato composto da un insieme di operazioni sequenziali che elaborano dati.

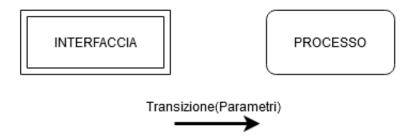


Figura 1.1: Tipi di diagrammi degli stati

#### 1.2 Convenzioni

Si elenca una lista di convenzioni da adottare nella fase di progettazione:

- 1. Tutte le pagine devono essere raggiungibili a partire dalla Home oppure da altre pagine.
- 2. Non può essere permesso ad un utente che non ha effettuato il login di visualizzare pagine all'infuori della pagina HOME.
- 3. È consigliato prevedere uno stato di conferma nelle operazioni cruciali come le eliminazioni definitive.
- 4. Un utente, in ogni fase di compilazione di dati, deve avere la possibilità di annullare la procedura tramite un apposito bottone.
- 5. Ogni pagina deve essere intitolata in relazione al nome della relativa procedura.
- 6. Ogni operazione che prevede immissione di dati da parte dell'utente dovrà prevedere uno stato intermedio di controllo dei dati immessi e, successivamente, una notifica a schermo del risultato, con esito positivo o negativo, dell'operazione.
- 7. Ogni pagina di esito deve permettere il raggiungimento della pagina principale senza l'utilizzo dei navigatori del browser.
- 8. E possibile prevedere un bottone che permette il ritorno ad una pagina precedente o principale, ma rispettando l'integrità del database.
- 9. Ogni interfaccia che ha come scopo l'immissione dei dati da parte dell'utente deve prevedere un bottone ben visibile di invio dati con la funzione submit.
- 10. E consigliato inserire nei form di immissione dati un bottone che permette il ripristino ai valori di default dei dati.
- 11. Le pagine di visualizzazione devono contenere una modalità di filtraggio dati per velocizzare la ricerca di uno specifico elemento.
- 12. Nei form che prevedono la modifica di campi già esistenti è consigliato fornire i campi precompilati.

## 1.3 Header

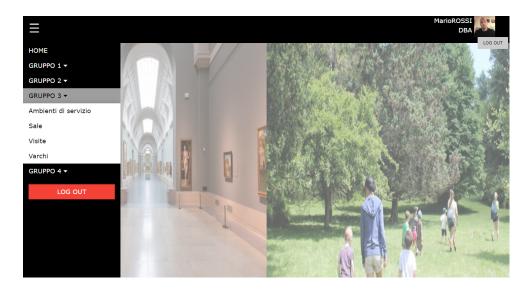


Figura 1.2: Header visualizzato

- L'header deve essere presente in ogni pagina del sito Web
- L'header mostra in ogni pagina i il nickname e il ruolo dell'utente che ha effettuato il login
- L'header contiene un menu a tendina che è possibile aprire tramite il bottone in alto a sinistra
- Il menu a tendina contiene tutte le pagine web principali organizzate per gruppi

#### 1.4 Form

#### Inserimento sala

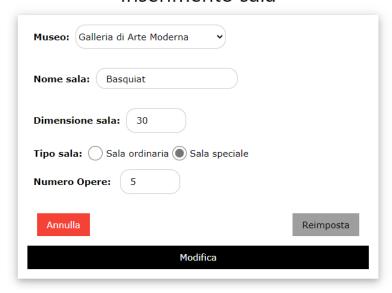


Figura 1.3: Esempio di form

- Utilizzare la procedura ApriForm e ChiudiForm per usare i Form.
- Per i campi di testo utilizzare InputText.
- Per i campi numerici utilizzare InputNumber.
- Per una lista di scelte utilizzare SelectOpen, SelectItem e SelectClose
- Per delle selezioni opzionali utilizzare InputCheckbox
- Per delle selezioni obbligatorie utilizzare InputRadioButton
- Per ripristinare il form utilizzare InputReset
- Per inviare il risultato utilizzare InputSubmit
- Per annullare utilizzare un Collegamento ad una pagina scelta

# 1.5 Pagina di conferma



# Confermi?

stai per rimuovere: A Squall Approaching the Northern French Coast

# Conferma Annulla

Figura 1.4: Esempio di conferma

- Conferma: Procede al controllo successivo e/o alla modifica del database.
- Annulla: Torna ad una pagina precedente senza ledere l'integrità del database.

## 1.6 Pagina di esito

La procedura che mostra all'utente il risultato dell'operazione che ha effettuato è standard ed è presente all'interno del ModGUI.

```
MODGUI1.REDIRECTESITO('Rimozione riuscita',
                       'Autore rimosso correttamente',
                       'Torna all'opera',
                       'Link opera',
                       'Parametri opera'
                       'Torna al menu'
                       'Link menu'
                       'Parametri menu');
MODGUI1.REDIRECTESITO('Rimozione fallita',
                       'Errore rimozione',
                       'Torna al menu',
                       'Link menu',
                       'Parametri menu');
                      Rimozione riuscita
                        Autore rimosso correttamente
                            Torna all'opera
                             Torna al menù
                       Rimozione fallita
                            Errore rimozione
                            Torna al menù
```

Figura 1.5: Esempi pagina di esito operazioni

## 1.7 Diagramma filtraggio

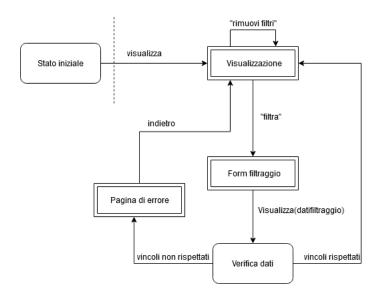


Figura 1.6: Diagramma filtraggio

#### 1.7.1 Visualizzazione

La pagina viene visualizzata di default senza operazioni di filtraggio attive. Se vengono passati dei parametri la visualizzazione avviene secondo i criteri stabiliti.

## 1.7.2 Form filtraggio

È il form in cui si stabiliscono le regole di filtraggio dei contenuti, può essere una barra di ricerca, un form di filtri o un ordinamento.

# 1.8 Diagramma inserimento

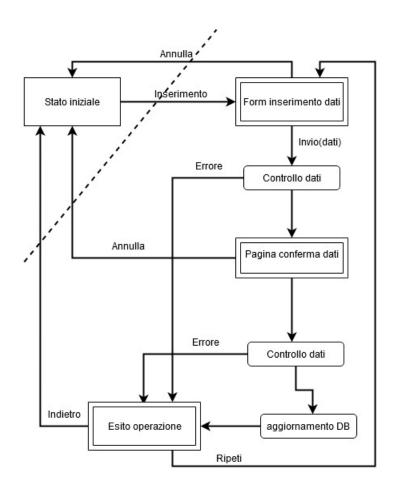


Figura 1.7: Diagramma inserimento

#### 1.8.1 Controllo dati

I controllo verificano che i dati immessi rispettino i vincoli del database.

#### 1.8.2 Pagina conferma dati

Pagina intermedia che permette all'utente di procedere o annullare l'inserimento.

#### 1.8.3 Aggiornamento Database

Il database viene aggiornato correttamente aggiungendo il record richiesto dall'utente.

## 1.9 Diagramma modifica

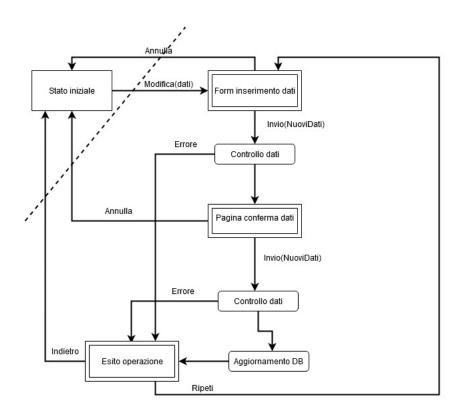


Figura 1.8: Diagramma modifica

#### 1.9.1 Form inserimento

Nella modifica, a differenza dell'inserimento, nel form passiamo i parametri per precompilare i campi da modificare.

## 1.10 Diagramma eliminazione

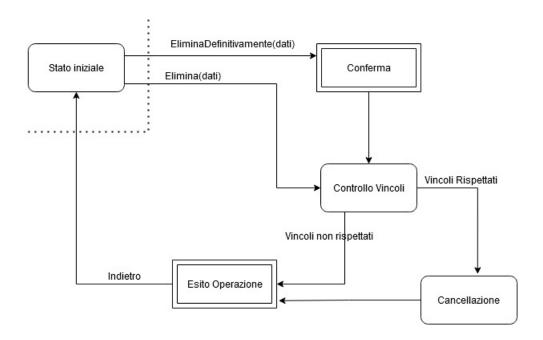


Figura 1.9: Diagramma eliminazione

#### 1.10.1 Conferma

In caso di operazioni cruciali come le eliminazioni, è fortemente consigliato chiedere una conferma all'operatore.

#### 1.10.2 Controllo vincoli

Al fine di preservare l'integrità del database è necessario controllare, prima di eliminare definitivamente, le dipendenze con l'elemento e decidere il criterio di eliminazione.

#### 1.10.3 Esito operazione

Risultato dell'operazione, spiegato in dettaglio nella sezione precedente.

# Capitolo 2

# Autenticazione

#### 2.1 Accesso

Il sistema, per visitare le pagine o interagire con le operazioni, richiede un accesso con delle credenziali. La registrazione non è prevista, gli utenti sono creati direttamente nel database dagli amministratori.

È possibile accedere al form del login tramite il bottone in alto a destra **LOG IN**. Il campo username dovrà essere composto da nome e cognome nel formato *NomeCOGNOME* e la password dalla parola *utente*. Il **LOG OUT**, o disconnessione, può essere effettuato tramite il bottone che apparirà passando sull'immagine dell'utente in alto a destra oppure con l'ultimo bottone del menu a tendina.

#### 2.2 Sessioni

Per **sessione** si intende una struttura dati che identifica l'utente che ha eseguito l'accesso per tutta la durata della sua permanenza.

La sessione viene generata automaticamente quando l'utente accede correttamente e vengono registrati il suo **ID** e la **data e l'ora** di accesso.

Non può essere generata un'altra sessione sullo stesso utente se ne è gia presente una attiva. Al termine della permanenza sul sito web, l'utente è invitato a effettuare il LOG OUT che terminerà la sessione aggiungendo la data e l'ora di disconnessione.

### 2.3 Parametri

Nessuna procedura deve ricevere come parametro id Sessione poiché lo si raggiunge tramite i cookie e la funzione  $get\_id\_sessione$ .

#### 2.4 Funzioni

- hasRole(idSessione,'Ruolo'): Questa funzione restituisce TRUE se il ruolo dell'utente che possiede come ID il primo parametro corrisponde con 'Ruolo'.
- **get\_id\_sessione:** Questa funzione restituisce l'ID dell'utente che ha effettuato il login.