

## Studieplanner Niet-examenklassen

Jaarlaag: 4 VWO

Vak: Informatica

### Toetsperiode 1

Week	Vaklessen	Vakles / opdrachten	Extra
35	B1H01: 1, 2 en 3 Bits en bytes, talstelsels en schakelaars in de computer. Alle leerlingen moeten een <b>digitaal</b> bestand aanleggen met daarin de opdrachten van de theoriehoofdstukken. Deze wordt later op je website geplaatst.	Teksten bestuderen en opdrachten bij de paragrafen maken. Per hoofdstuk wordt een papieren versie uitgedeeld van de theorie. Noodzakelijk voor het leren van de toets! Werken met MMLogic.	Alle leerlingen moeten een schrift aanleggen waarin zij samenvattingen en aantekeningen kunnen maken. Dit schrift wordt regelmatig door de docent bekeken en er wordt een SO-cijfer voor gegeven.
36	B1H01: 4, 5 en 6 Digitale tekst, standaardisatie, discreet en continu.	Teksten bestuderen en links met verwijzingen! Opdrachten bij de teksten maken. Word-document aanvullen met uitgewerkte opdrachten.	We bestuderen onderdelen uit de cursus: <b>Security</b> , zoals Cookies. Ook wordt er gewerkt aan de cursus <b>Social media</b> . <b>Samenvatting maken in schrift!</b>
37	Start maken met website bouwen met HTML en CSS. Bekijk en gebruik B1H02 paragraaf 11 en B1HTML cursus.	<b>Tussentijds SO over B01H01 eerste paragrafen.</b>	In het laatste onderdeel van het hoofdstuk staan suggesties voor opdrachten, bestemd voor snelle leerlingen, of leerlingen die via een andere invalshoek met de teksten aan de slag willen.
38	B1H01: 7, 8 en 9 Digitaal beeld, bewegend beeld en geluid, digitale informatie in bestanden.	Teksten bestuderen Opdrachten bij de teksten maken.	Gebruik: <a href="https://www.codecademy.com/learn/web">https://www.codecademy.com/learn/web</a>
39	Werken aan theorie en website	Zelfstandig werken aan website.	Gebruik ook <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a>
40	B1H01: 10, 11 en 13 Uitloop, intermezzo, keuzeonderwerp.	Keuzeonderwerp 'Steganografie'. HTML en CSS bestuderen om toe te passen binnen je website.	
41	B1H02: 1, 2, 3 en 4 Communicatie en taal, teken en betekenis,	Teksten bestuderen. Opdrachten bij de teksten maken.	Word-document aanvullen! <b>Samenvatting maken in schrift!</b>

	communicatiemiddelen, protocol.		
42	B1H02: 5, 6 en 7 Communicatie door middel van taal, XHTML- en CSS-voorbeelden, syntaxdiagrammen en BNF-notatie.	Teksten bestuderen. Opdrachten bij de teksten maken. Diagnostische toets als oefening.	Werken aan website met HTML en CSS.
43	<b>Herfstvakantie</b>		
44	B1H02: 8, 9 en 11 evt. intermezzo over Phishing.	Bouw je eigen website met XHTML en CSS. <b>SO over Blok 1 H2</b>	
45	B1H02: 11 en 12 bestuderen voor eigen website. B2H03: 1, 2 en 3 Computers zijn overal, de processor, het geheugen. Algehele herhaling voor de toetsweek.	Bouw je eigen website met XHTML en CSS. Teksten bestuderen. Opdrachten bij de teksten maken. Bijwerken opdrachten en website.	Voor leerlingen die zich willen verdiepen in de processor: Processor simulatie bestuderen. Is verdiepingsleerstof!
45/46	<b>Toetsweek 1: woensdag 7 t/m dinsdag 13 november 2018</b>		

**Bijzonderheden:**

Wk 35: woensdag 29 augustus aanvang lessen.

Wk 38: woensdag 19 september jaarmarkt, les t/m het 5<sup>e</sup> uur.

Wk 40: donderdag 4 oktober 40 minutenrooster.

Wk 45: geen toetsen.

Wk 45/46: woensdag 7 t/m dinsdag 13 november lesvrije toetsweek.

## Studieplanner Niet-examenklassen

Jaarlaag: 4 VWO

Vak: Informatica

### Toetsperiode 2

Week	Vaklessen	Vakles / opdrachten	Extra
46	B2H03: 4, 5 en 6 Hardware Busstructuur, het Von-Neumann- principe, de werking van de personal computer. Keuzeonderwerp PO opstarten	Teksten bestuderen Opdrachten bij de teksten maken. Vorbereiding op de PO hardware	
47	Diagnostische toetsen bestuderen PO-groepjes samenstellen	Intekenlijst PO invullen! Filmpjes en presentatie vorbereiden. PO Hardware betreft het bestuderen van een hardware/software (zie klaslokaal).	
48	B2H04: 1 Basisbegrippen besturingssysteem	<b>SO over Hoofdstuk 3 op de computer</b> Opdrachten bij de paragrafen verwerken tot antwoordbladen op je website.	
49	B2H04: 2 Besturingssystemen voor computers B2H04: 3 Meerdere CVE's	Opdrachten bij de paragrafen maken en antwoorden op website plaatsen.	
50	Herhalen van B2H04 en starten met B2H05	Afronden website werkzaamheden.	
51	Afronden website en zorgen dat alle opdrachten hierop staan.		
52	<b>Kerstvakantie</b>		
1	<b>Kerstvakantie</b>		
2	B2H05: 1, 2 en 3 Computernetwerken B2H05: 4 en 5 Netwerk topologie en schakelpunten.	Werken aan presentatie PO Opdrachten bij de paragrafen maken en antwoorden op website plaatsen.	
3	B2H052 Nieuwe versie netwerken. Opdrachten uitwerken met programma Filius.	Werken aan Filiusproject. Zie opdrachten in klaslokaal.	
4	B2H052 Nieuwe versie netwerken.	Werken aan Filiusproject. Werken aan presentatie PO	<b>Denk aan de samenvattingen in het schrift.</b>
5	B2H052 Nieuwe versie netwerken.	Werken aan presentatie PO	Presentaties/filmpjes moeten op Youtube worden geplaatst.

6	Uitloopweek H 3, 4 en 5	Afronden werkzaamheden Filius en PO.	
7	Algehele herhalingen voorbereiding toets		
8	Beoordelen presentaties (Filmpjes)		
9	<b>Voorjaarsvakantie</b>		
10	Hoofdstuk 7 Algoritmen Let op: Gebruik de Applet in javascript!		
10/11	<b>Toetsweek 2: donderdag 7 t/m woensdag 13 maart</b>		

**Bijzonderheden:**

Wk 46: woensdag t/m vrijdag 100 jaar Lyceum

Wk 48: donderdag 29 november rapportvergaderdag, leerlingen lesvrij.

Wk 50: vrijdag 14 december 1<sup>e</sup> t/m 3<sup>e</sup> lesuur herkansing toetsweek 1.

Wk 51 donderdag 20 december ochtend lessen en kerstvieringen, middag inpakmiddag, vrijdag 21 december inpakdag.

Wk 2: maandag 7 januari lessen uitpakdag, dinsdag 8 januari introductie leerlingen en uitpakdag.

Wk 6: start rooster periode 2.

Wk 10: geen toetsen

Wk 10/11: donderdag 7 t/m woensdag 13 maart lesvrije toetsweek

## Studieplanner Niet-examenklassen

Jaarlaag: 4 VWO

Vak: Informatica

## Toetsperiode 3

Week	Vaklessen	Vakles / opdrachten	Extra
11	Hoofdstuk 7 Algoritmen Let op: Gebruik de Applet in javascript!	Klassikaal sorteeralgoritmen bespreken! Opdrachten zie methode! Zowel binnen de methode als in Classroom staat de opdracht beschreven.	De opdrachten van hoofdstuk 7 moeten jullie uitwerken in een Word document. Dit moet worden ingeleverd! Lees het stencil voor de PO goed! Zie ook het klaslokaal op de website. Eindopdracht: <b>Maak een eigen vlakvulling.</b> (Let op <b>iedere</b> leerling maakt een <b>eigen</b> vlakvulling.)
12	Opdrachten H7 maken	Tijdens de les werken met de Javascript-Applet	
13	Opdrachten H7 maken	Tijdens de les werken met de Javascript-Applet	
14	Opdrachten H7 maken		Voor data zie klaslokaal en PTA.
15	Start PO Programmeren B3H082 Theorie van B3H08 (oude versie) leren. Programmeren met processing.	<b>Praktische toets over Hoofdstuk 7 tijdens de les!</b> <b>Cijfer telt mee voor PO.</b> Inleveren PO Hoofdstuk 7 Algoritmen.	
16	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)	Alle opdrachten opslaan in een Word-document. Kijk goed hoe!	Samenvatting maken van B3H08 (oude versie)
17	<b>Meivakantie</b>		
18	<b>Meivakantie</b>		
19	<b>Groene week / Reisweek</b>		
20	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)		
21	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)	Tussendoor wordt het stencil <b>B3H08</b> besproken.	
22	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)		
23	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)		
24	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)		
25	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)		
26	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)		
27	PO Programmeren (in eigen tempo doorwerken)	Inleveren PO Programmeren. Zie PTA en klaslokaal voor de juiste data!	
27/28	<b>Toetsweek 3: woensdag 3 t/m woensdag 10 juli</b>		

**Bijzonderheden:**

Wk 14: dinsdag 2 april rapportvergaderdag, leerlingen lesvrij.

Wk 15: vrijdag 12 april 1<sup>e</sup> t/m 3<sup>e</sup> lesuur herkansing toetsweek 2.

Wk 27: maandag t/m dinsdag geen toetsen.

Wk 27/28: woensdag 3 t/m woensdag 10 juli toetsweek 3.

Wk 28: donderdag 11 juli inhalen gemiste toetsen, vrijdag 12 juli teruggave toetsen en jaarafsluiting met mentor.

Wk 29: vrijdag 19 juli ophalen rapport.