

Übersicht der geschriebenen Software in meiner Zeit

06/2002 bis 01/2020

Buchungsprogramm Version in (Visual C++)

- Inventur
- Verkaufstendenz eines Artikels
- Bestell-Ratgeber

Buchungsprogramm Version in (VBA)

Nun gab es die Möglichkeit folgende Funktionen um zu setzen.

- Es waren nun keinerlei Excel Kenntnisse für den User mehr notwendig.
- Alles wurde übersichtlich auf List Boxen abgebildet.
Immer sortiert dargestellt.
- Mit nur einem Button und einer nochmaligen Bestätigung
wird der Jahreswechsel im Bereich Buchungswesen erreicht.
- Ein spezielles Speichern der Daten sorgt dafür das sich die
Anzahl der nötigen Excelsheets konstant hält anstatt stark anzuwachsen.
- Inventur Unterstützung

Friseur Modul (Visual C++)

- Personaleinchecker
- Terminvergabe
- Kunden konnten einmal pro Monat ein Gratis-Geschenk erhalten.

Bestellung/Rechnungen Modul (VBA)

- Ohne Kenntnis von Excel für den Bediener konnte jede Einzelne Lieferung mit Skonto
Sonderkondition, Netto, Brutto, und Budget Übersicht.
- Ausdruck von Lieferscheine und Rechnungen.
- Eine permanente Eingabekontrolle bewahrte den Bediener vor rechentechnisch unsinnigen
Eingaben.

Klassen für Augmented Reality und Virtual Reality (C++)

Vektor und Matrizen, Grid, Infinitesimal und weitere.

Urlaubsplaner speziell für Stückzahlproduktion (Visual C++)

Im Gegensatz zu typischen Urlaubsplanern gab es hier einige Besonderheiten. Es gab nur die Maus als Steuergerät. Es wurden an den editierbaren Feldern Tastaturen eingeblendet. Die Produktion in Form der Soll Stückzahlen wurde einfach in einen Koordinaten Achsensystem hinein geklickt. Außerdem wurde der Urlaub unter Vorbehalt gegeben um In Ferienzeit Familie mit Kindern Vorrang zu gewähren.

App Modul für Spiele mit ähnlichem Aufbau. (Java mit Android Studio)

Background um Items je nach Schwierigkeitsgrad und Modi des Spielers und Position im Spiel bis zu 4 Spieler gleichzeitig zu verwalten. Mittels „on the fly Funktionalität“ kann das Programm auch auf sehr überraschende Handlungen reagieren. Vor allem “neverendingworld” so umgesetzt. Die Welt kehrt nur in bekanntes Gebiet wenn der Spieler den Hinweis folgt er sollte an einen bestimmten Ort gehen um die Haupthandlung durch zu spielen.

Modul für eine Spezielle Verkaufsplattform (PHP, HTML, JavaScript)

Aufbau der Datenbank mit MySQL und PHP. Da einfaches Standarddesign reichten Grundkenntnisse in HTML und JavaScript völlig aus. Die vor allem älteren Benutzer sollten nicht überreizt mit zu viel Farben und Spezialeffekten werden.