

# Meine Erfahrung mit C++

## C++98

OS:

Windows 98

Framework: Visual Studio

Frontend:

GUI auf Basis Doc/ View SDI und MDI

Backend:

IO-Karten ansteuern, Grabberkarten Schnittstellen nutzen

Registrierung und Parameterverwaltung

Algorithmus Bildverarbeitung

Gesamtes Thema: Qualitätskontrolle

OS:

UNIX True 64

Framework: Borland C++

Backend:

optimierung eines komplexen multithreaded C++ Programm  
im Bereich

Kommunikation

Datenkonvertierung

Gesamtes Thema: Optimierung und testen eines Verkehrsleitsystems

OS:

Windows 2000

Framework: Visual Studio

Frontend:

GUI auf Basis Doc/ View SDI und MDI

Gesamtes Thema: Für spezielle Maschinen zugeschnittene praktische GUI's zu entwickeln

## **C++14; C++17**

OS:  
Windows

Framework: Visual Studio

Frontend:  
GUI auf Basis Doc/ View SDI und MDI

Backend:  
Inventur  
Verkaufstendenz eines Artikels  
Bestell-Ratgeber  
Lagerlogistik

Gesamtes Thema: Buchungsprogramm

OS:  
Windows

Framework: Visual Studio

Frontend:  
GUI auf Basis Doc/ View SDI und MDI

Backend:  
Kundenverwaltung  
Terminvergabe  
Personalverwaltung

Gesamtes Thema: Friseurprogramm

OS:  
Windows

Framework: Visual Studio

Frontend:  
GUI auf Basis Doc/ View SDI und MDI

Gesamtes Thema: Urlaubsplaner alles mit der Maus bedienbar

OS:  
Windows

Framework: CodeBlocks

Backend:  
Klassen für die Augmented Reality und Virtual Reality erstellt.

Rein mathematische Funktionen:  
Vektor, Matrizen, Grid, Infinitesimal

## **C++2a inklusive Qt 6.5**

Framework:

CodeBlocks  
Visual Studio und Visual Studio Code  
Qt-Creator und Designer

Experimentelle Erfahrungen

Mein neuestes Projekt:

<https://github.com/TheCodePilot/QT4Experiments>