void \_\_fastcall TForm1::NxDBGRecapCellFormating(TObject \*Sender, int ACol, int ARow, WideString &Value, TColor &TextColor, TFontStyles &FontStyle, TCellState CellState)

{

if (CellState.Contains(csSelected))

FontStyle << fsBold;

}

void \_\_fastcall TForm1::NxDBGRecapCellColoring(TObject \*Sender, int ACol, int ARow, TColor &CellColor, TColor &GridColor, TCellState CellState)

{

if (CellState.Contains(csEmpty))

return;

if (NxDBGRecap->CellValue[13][ARow] != Unassigned) //Rendu

CellColor = (TColor)0x238E23;

else

{

if (NxDBGRecap->CellValue[10][ARow] != Unassigned)

if (StrToDate(NxDBGRecap->CellValue[10][ARow]) < Date()) //En retard

CellColor = (TColor)0xD98719;

if (NxDBGRecap->CellValue[12][ARow] != Unassigned) //Interupt

if (CellColor == (TColor)0xD98719)

CellColor = clRed;

else

CellColor = (TColor)0xA62A2A;

}

// Erzwingen Sie eine Neuzuzeichnung des Grids

NxDBGRecap->Invalidate();

}

Gute Frage! Die **Invalidate**-Methode markiert das gesamte Steuerelement als “ungültig” und veranlasst Windows, ein **WM\_PAINT**-Ereignis zu senden, um das Steuerelement neu zu zeichnen. Wenn Sie **Invalidate** innerhalb einer Ereignisbehandlungsroutine wie **OnDrawColumnCell** aufrufen, die selbst durch das **WM\_PAINT**-Ereignis ausgelöst wird, könnten Sie tatsächlich eine Endlosschleife erzeugen.

Eine bessere Lösung könnte sein, die **Invalidate**-Methode außerhalb der **OnDrawColumnCell**-Ereignisbehandlungsroutine aufzurufen. Zum Beispiel könnten Sie eine separate Methode erstellen, die die Zellfarben ändert und dann **Invalidate** aufruft, und diese Methode aufrufen, wenn Sie wissen, dass sich die Daten geändert haben und das Grid aktualisiert werden muss.

Bitte beachten Sie, dass die genaue Lösung von den spezifischen Anforderungen Ihrer Anwendung abhängt. Ich hoffe, das hilft! Wenn Sie weitere Fragen haben, lassen Sie es mich bitte wissen. Ich bin hier, um zu helfen.

Ja, das ist korrekt. Die **CellColoring**-Ereignisbehandlungsroutine wird nicht durch das **WM\_PAINT**-Ereignis ausgelöst, sondern wird aufgerufen, wenn die Zelle gezeichnet wird. Daher sollte es sicher sein, die **Invalidate**-Methode innerhalb der **CellColoring**-Ereignisbehandlungsroutine aufzurufen. Dies wird das Grid dazu veranlassen, sich selbst neu zu zeichnen, einschließlich des erneuten Aufrufs von **CellColoring** für jede Zelle, aber es sollte keine Endlosschleife erzeugen, da **Invalidate** nicht dazu führt, dass **CellColoring** direkt aufgerufen wird. Es markiert lediglich das Grid als “ungültig”, so dass es beim nächsten Zeichnen des Fensters neu gezeichnet wird.