

Programme, Plugins und Scripts

Benny Schärer, Sophia Menger | 03.09.2019 | INF2017.d

Programme

Webstorm

Webstorm ist eine Entwicklungsumgebung von JetBrains ausgelegt für Javascript und unterstützt HTML5, Node.js, Bootstrap, Angular, Typescript und weitere Technologien. Wenn auch nicht die billigste und leichteste IDE besitzt sie ein ausgeklügeltes System das Automatische Imports, autocomplete und weiteres unterstützt. Dazu wird ermöglicht die IDE mittels Plugins zu erweitern.

Atom

Die Open Source IDE Atom wurde mit Electron unabhängig auf Mac, Linux und Windows entwickelt. Entwickelt wurde die Entwicklungsumgebung für die Erstellung Webauftritte, unterstützt werden aber noch weitere unzählige Programmiersprachen. Jedoch fehlt es Atom an einer Klugen Intellisense Engine, was wiederum aber auch die Lightweight umgebung ausmacht. Zusätzlich kann man mittels Add ins die IDE verbessert werden.

Visual Studio Code

Dies ist eine IDE von Microsoft welche hauptsächlich für Javascript Development gemacht wurde. Sie läuft auf Windows, Linux und Mac. Vorteile von VSC sind IntelliSense, Command Palette(Powershell direkt aus der IDE) und integrierte Version Control. Auch ist das debuggen hier einfach durch die grossartige Debugging Ansicht. Zusätzlich kann man es auch ganz simpel mit Plugins und Erweiterungen verbessern.

Eclipse

Eclipse ist eine Open Source IDE die hauptsächlich für Java verwendet wird. Es werden auch andere Sprachen unterstützt aber wenige nutzen dafür Eclipse. Für Java hat Eclipse einige Code Assistenten und es unterstützt auch die neusten Java Versionen.

Plugins und Scripts

GULP

GULP vereinfacht den Aufwand Filed Uglifien, Minifien und Zusammenfassen und das Resultat dann in einem Public Webserver Folder abzuspeichern.

TypeScript

Typisierung und besseres sauberes Javascript sowie imports von weiteren Files wird durch Typescript erlaubt.

Socket.io

Mit Socket.io kann man einfach eine Websocket verbindung zwischen Server und Client aufbauen und darüber Objekte versenden.

Angular

Angular bietet eine grosse scss library für Material design und ein Weg Html Code in wiederverwendbare Komponente aufzuteilen und eine Webseite mit Bindings und besserem Routing aufzubauen. Dies geschieht meist mit unter dem MVVM Design Pattern.

NodeJs

NodeJs wird verwendet um Javascript Programme zu schreiben die lokal laufen anstelle von einem Browser.

Ruby on Rails

Mit Ruby on Rails wurde ein einfach Ruby Framework gemacht welches einem das Web Developing vereinfacht. Der größte Vorteil ist die MVC Architektur.

Devise

Devise wird genutzt um Authentifizierung mit Ruby um einiges zu erleichtern. Es enthält mehrere Module die auch allgemein das Speichern und validieren erleichtern.

Bootstrap

Bootstrap ist ein Framework welches Front-End development vereinfacht. Es ist auch Open Source und kann beliebig erweitert werden.

Empfehlungen

Angular

(Empfehlung von Benny Schärer)

Angular würde uns einige Arbeit was Routing und html code angeht abnehmen wie z.B die Material Design Komponenten könnten wir gut gebrauchen.

Typescript

(Empfehlung von Benny Schärer)

Mit Typescript ist Angular einfacher zu gebrauchen und nimmt uns arbeit von verlinkungen mehrerer Javascript Files ab. Dazu wird unser Code mehr struktur erhalten.

NodeJs

(Empfehlung von Sophia Menger)

Ich habe schon häufig mit Javascript und NodeJs gearbeitet und ich mag es besonders, dadurch wie einfach es ist Packages zu verwenden. Es ermöglicht einem schnell und effizient zu arbeiten. Auch gibt es extrem viele Packages wie Express die einem einfach das Leben einfacher machen.

Devise

(Empfehlung von Sophia Menger)

Falls wir mit Ruby on Rails arbeiten würden, kann ich Devise nur empfehlen. Ich bin zwar nicht der größte Fan von Ruby on Rails aber sollten wir es verwenden und brauchen authentifizierung so denke ich wäre es schon fast dumm auf Devise zu verzichten weil es uns so vieles erleichtert.