|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **GROEP 12** | | | |
|  |  |  |  |
| **Aron De Geyter** | **Gilles De Praeter** | **Oliver Somers** | **Tibo De Smet** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **9/03/2021** |  |  |  |  |
| **16/03/2021** |  |  |  |  |
| **23/03/2021** |  |  |  |  |
| **30/03/2021** |  |  |  |  |
| **20/04/2021** |  |  |  |  |
| **27/04/2021** |  |  |  |  |
| **04/05/2021** |  |  |  |  |
| **11/05/2021** |  |  |  |  |
| **18/05/2021** |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Week 1 - 4** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO*** |
| Algemeen | * Alle documenten grondig doornemen * E-mailadressen google drive doorsturen naar begeleidende lector * Voorbeeldproject dobbelsteenspel  testen op je eigen laptop * Groepsafspraken maken * Is alle nodige  software geïnstalleerd? * Kan je je project delen via git en VP online? * Start met UC1 vanaf week 4: maak analyse, ontwerp en misschien ook al een stukje implementatie * Houd het logboek onmiddellijk bij! * Op dinsdag 9/03  heb je een contactmoment. Zorg dat je DONE, TODO en verloop groepswerk  bij Week 5, dinsdag 9/03  ingevuld is **op maandag VOOR 12u**. Publiceer ook jullie logboek op chamilo vóór je contactmoment bij de groepsdocumenten. Heb je vragen om te stellen tijdens dit contactmoment? Noteer ze dan ook bij “verloop groepswerk”, op die manier vergeten we niet om deze vragen te overlopen! * Bovenaan dit document vind je de namen van de groepsleden met de afbeelding van een persoon. Vervangen jullie deze elk door een recente foto van jezelf? |

|  |
| --- |
| **Week 5, dinsdag 9/03/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen | Analyse, Ontwerp |
| Aron De Geyter | Domeinmodel, DCD |
| Gilles De Praeter | Domeinmodel, Activity Diagram, SSD, DCD, ERD, Relationeel Model, SQL-code |
| Oliver Somers | Domeinmodel |
| Tibo De Smet | Domeinmodel, Activity Diagram, SSD, DCD, ERD, Relationeel Model, SQL-code |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen | Afwerken UC1 |
| Aron De Geyter |  |
| Gilles De Praeter |  |
| Oliver Somers |  |
| Tibo De Smet |  |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| vraag: registratie implementeren in DCD?  vraag: testen schrijven?  vraag: welke en hoeveel gebruikers moeten er in de databank?  vraag: als we aan analyse, ontwerp, en databank gewerkt hebben, moeten we dit dan steeds opsplitsen in het logboek? of mogen we het in 1 lijn zetten en bij alle 3 een ‘x’ zetten? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | **Logboek:** goed gewerkt; bij github de volledige code vermelden in de laatste kolom - GDP, OS, TDS  **Opvolgingsformulier**: ok, maar bij ToDo per persoon aangeven en dus meer in detail gaan; ook het groepswerk evalueren - GDP, OS, TDS  **Chamilo – digitaal dossier:** de folder “algemeen” mag in principe weg en de docs zet je onmiddellijk in de juiste week-folder, dus nu in “week 5”; werkdossier aanwezig en verzorgd opgebouwd! - GDP, OS, TDS  **Werkomgeving:** iedereen heeft een commit op github gedaan; vbproject dobbelsteen: iedereen - G12  **UC1:**  o DB: Tabel Spel mag weggelaten worden; maar ERD en rel model voorzien - GDP, OS, TDS  o Analyse:  § Activiteitendiagram: “keer terug naar stap 5…. “ -> vervangen door een lus! - GDP, OS, TDS  § Domeinmodel: nog geen Spel voorzien - GDP, OS, TDS  § SSD (+ OC’s): zg uitgewerkt!, voerAantalIn -> registreerAantal; vwde loop: “herhaal aantal keer” - GDP, OS, TDS  o Ontwerp:  § DCD: Spel mag weg; in DC een operatie te weinig (registreerAantal) - GDP, OS, TDS  o Testen/Code: gestart met Connectie en DC - OS, TDS  o Meertaligheid: To Do - TDS    **Het document met de feedback gebruiken als nieuw opvolgingsform voor week 6; aanduiden wie welke feedback in orde gebracht heeft door bij de feedback de namen/groepsnr te plaatsen** |
| Aron De Geyter |  |
| Gilles De Praeter |  |
| Oliver Somers | Foto wordt niet getoond!? |
| Tibo De Smet | Foto wordt niet getoond!? |

|  |
| --- |
| **Week 6, dinsdag 16/03/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen | UC1 Afgewerkt, begonnen aan UC2 |
| Aron De Geyter | / |
| Gilles De Praeter | analyse, ontwerp & databank UC2 |
| Oliver Somers | code UC1 + analyse & deel ontwerp UC2 |
| Tibo De Smet | code UC1 + meertaligheid applicatie (UC1) + analye & ontwerp UC2 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen | Analyse en Ontwerp op basis van de feedback aanpassen, testen schrijven? |
| Aron De Geyter | code controleren en aanvullen |
| Gilles De Praeter | DCD omzetten naar code |
| Oliver Somers | code controleren en aanvullen |
| Tibo De Smet | code controleren en aanvullen |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| Afgelopen zondag hebben we afgesproken om te werken aan het groepswerk. Tibo, Oliver en Gilles waren aanwezig, Aron kon niet aanwezig zijn ondanks dat we woensdag al afgesproken hadden om er zondag aan te werken. Het analyse en ontwerp gedeelte wordt altijd samen gedaan: 1 persoon deelt het scherm en samen overleggen wat er moet gebeuren. Het programmeren wordt op individuele basis gedaan. Daarna wordt de afgewerkte code van de ene persoon, gecontroleerd door de anderen.  -----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------  vraag: Op welke klassen moeten er testklassen geschreven worden? enkel domeinlaag, spelerklasse, repository  vraag: Op het Domein Model, moet het attribuut score bij Speler of Spel?  vraag: moet de preconditie op het activity diagram?  vraag: Op het DCD, moet de max multipliciteit op sterretje of een ander getal staan tussen Speler en Steen  vraag: Op het DCD, moet de operatie bepaalVolgordeSpelers apart, of in de operatie StartNieuwSpel?  vraag: Op DCD, is geefGebruikersnaam duidelijk genoeg of is geefGebruikersnaamSpelerAanDeBeurt beter? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | **Logboek:** zg gewerkt (behalve Aaron: 0 uren!?)! Doe zo verder. Veel overleg.  **UC1: in orde!**  **Dossier:** feedback werd zg opgevolgd!  **Code:**  o **3 lagen + StartUp:** ok!! - G12  o **cui = UC1Applicatie:** zg! - G12  o **persistentie:** Gebruiker zoeken obv naam én ww -> nadien niet meer controleren - TDS  o **robuust:** zg! - G12  o **meertaligheid (FR niet!): -** TDS: Niet zeker of dit juist geïmplementeerd is  klasse Taal (in package utility) gebruiken zodat de taal geregistreerd wordt (die de gebruiker 1 keer kiest bij de start van de applicatie) en de DC steeds via een Taal-object de taalkeuze/bundels kan opvragen => herbruikbaar in de GUI-versie die we later maken  **dc.getTaal().getMessages()**  **UC2:**  **Dossier:**  Databank:spel opslaan wordt niet gevr! Wel de score toevoegen per speler. - G12  AD: zg! - G12  Domeinmodel: zg, Spel ->spelerAanDeBeurt - G12  SSD: zgoed! -G12  Op pijl 2 zou ik eerder “naamSpelerAanDeBeurt” vermelden. -G12  Verwijzen naar andere use-case via: -G12    OC “startNieuwSpel”: goed over nagedacht maar de uitwerking vind ik niet volledig terug in de DCD?! -G12  Andere OC mag weg -> volgende use-case -G12  DCD:  **DC:**  - G12  speelBeurt() mag weg  geefScores(): meervoud  **To do:** use-case 1 finaliseren obv feedback; use-case 2 goed analyseren/ontwerpen (= domeinmodel en DCD verder uitwerken) en vervolgens eerste stap naar coderen - G12 |
| Aron De Geyter |  |
| Gilles De Praeter |  |
| Oliver Somers |  |
| Tibo De Smet |  |

|  |
| --- |
| **Week 7, dinsdag 23/03/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen |  |
| Aron De Geyter | Domein UC 2 programmeren |
| Gilles De Praeter | (Steen en Spel gemaakt, methode StartNieuwSpel gemaakt, DCD omgezet naar code)  volledig uc2, domein + applicatie, uitgewerkt |
| Oliver Somers | Nalezen code UC2 + Begin SSD UC3 |
| Tibo De Smet | UC 2: Volledig uitgewerkte code (domein + applicatie) + meertaligheid + DC aanpassen |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen |  |
| Aron De Geyter | Analyse + ontwerp UC3 |
| Gilles De Praeter | analyse + ontwerp UC3 |
| Oliver Somers | Analyse + ontwerp UC3 |
| Tibo De Smet | Analyse + ontwerp UC3 |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| Deze week hebben Aron, Gilles en Tibo de code van uc2 volledig geschreven. We hebben alle 3 de code volledig individueel geschreven en daarna hebben we onze code vergeleken, aanpassingen aangebracht en online gezet. Oliver heeft het daarna ook overlopen en is begonnen aan het SSD van UC3.  -----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------  vraag: wat is de push HEAD knop die verschijnt na het pushen?  vraag: Meertaligheid juist geïmplementeerd?  vraag: Methodes van meertaligheid ook op DCD? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | Goede samenwerking en zg gewerkt!  **UC1 - Dossier:** ok! -G12  **UC1 + UC2 - Code:**  Persistentie: ok! -G12  meertaligheid (FR niet!): klasse Taal: zg! keuze taal in de main-methode plaatsen -> Taal-object meegeven aan de DC -TDS  klasse Speler aanvullen met private setters + controle -G12  javadoc toevoegen bij de domeinklassen en in de DC bij de methode de use-case (UC1, ….) vermelden -G12  **UC2 - Dossier:** ok! -G12    Uc1 en Uc2 finaliseren (+javadoc in de domeinlaag) en starten met GUI; starten met analyse/ontwerp Uc3 (enkel nog uitwerken in de GUI). |
| Aron De Geyter |  |
| Gilles De Praeter |  |
| Oliver Somers |  |
| Tibo De Smet |  |

|  |
| --- |
| **Week 8, dinsdag 30/03/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen |  |
| Aron De Geyter | Analyse + ontwerpen UC3 en andere UC’s gefinaliseerd |
| Gilles De Praeter | Analyse + ontwerpen UC3 en andere UC’s gefinaliseerd |
| Oliver Somers | Analyse + ontwerpen UC3 en andere UC’s gefinaliseerd |
| Tibo De Smet | Analyse + ontwerpen UC3 en andere UC’s gefinaliseerd |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen |  |
| Aron De Geyter | Programmeren UC3 + JavaFx |
| Gilles De Praeter | Programmeren UC3 + JavaFx |
| Oliver Somers | Programmeren UC3 + JavaFx |
| Tibo De Smet | Programmeren UC3 + JavaFx |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| Deze week 2 maal samengekomen om te werken aan de analyse en het ontwerp. Deze week hadden we wat meer moeilijkheden met het begrijpen en uitwerken van de use case.  ----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------  vraag: op SSD speelbeurt, moet er bij de eerste terugkeepijl “spelsituatie” staan, of in detail zoals wij het gedaan hebben?  vraag: Bij UC3 puntje 5 staat er dat je eerst moet kiezen om de beurt te beïndigen, en dat je daarna pas kan kiezen voor stenen te splitsen, joker vervangen, …. moet dit niet erna komen?  vraag: hoe groot moet de array zijn van het werk- en gemeenschappelijk veld, moet deze flexibel kunnen veranderen in grote?  vraag: returntype geefSpelsituatie?  vraag UC1: oc aanmaken voor methode registreerAantal(int aantal) : void?  vraag: moeten we de methodes zoals steenAanleggen, nog verder doorgeven dan de klasse Spel en Speler? Moeten deze methodes dus in de klasse Veld komen? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | **UC1 + UC2:** teveel functionaliteit in de DC voor UC2 -> oplossen door de spelers mee te geven aan het Spel-object - GDP, ADG, TDS  public void startNieuwSpel() { -TDS  spel = new Spe**l();**  verdeelStenen();  Collections.shuffle(spelers);  }  De DC is de façade en het doorgeefluik. -TDS  **GUI:** to do -TDS  **UC3:**  AD: zg!  Domeinmodel: Vak?! - GDP, ADG, TDS  Beurt? Werkveld? GemeenschappelijkVeld? Groep: Rij? Serie? -G12  SSD: goed, maar slechts 1SSD per verloop én telkens volledig uittekenen => loop en alt verwijderen -> starten met NV en 7a - GDP, TDS  OCs: … is correct ingesteld!? GDP, TDS  Vragen overlopen! Ok!  DRINGEND UC2 afwerken en starten met UC3-coderen NV+7A. -G12 |
| Aron De Geyter |  |
| Gilles De Praeter |  |
| Oliver Somers |  |
| Tibo De Smet |  |

|  |
| --- |
| **Week 9, dinsdag 20/04/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen | UC1 & UC2 volledig afgewerkt, begonnen aan UC3 |
| Aron De Geyter | ... |
| Gilles De Praeter | analyse en ontwerp feedback aanpassen + testen geschreven voor uc1 en uc2 + nodige aanpassingen aangebracht aan domein op basis van de testen |
| Oliver Somers | Code UC3 domein maar is nog niet af & beetje code UC4 + aanpassingen analyse |
| Tibo De Smet | Code uc1 & uc2 finaliseren volgens feedback + analyse en ontwerp aangepast naar feedback voor uc1, 2 en 3 + gui uc1 & uc2 + start domein code uc3 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen | Afwerken UC3 (& 4?) |
| Aron De Geyter | ... |
| Gilles De Praeter | werken aan het gui-gedeelte van uc3 en het domein. |
| Oliver Somers | Domein UC3 afwerken en GUI maken |
| Tibo De Smet | Verder werken aan GUI (eventueel domein, indien nodig) UC3 en UC4 |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| We zijn meermaals samengekomen tijdens de paasvakantie maar hebben niet in groep van vier samengewerkt. Het werk werd opgedeeld en dankzij goede communicatie werkte deze werkmethode. We hopen deze week of ten laatste volgende week het project volledig af te kunnen hebben. Wel vooral met 3 gewerkt..  -----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------  vraag: moeten de testen voor zowel de nederlandse als engelse versie getest worden? of mag alleen het nederlands getest worden? Of is er een manier om gemakkelijk beiden te testen?  vraag: om bijvoorbeeld de methode meldAan(gebruikersnaam, passwoord) te testen, zou ik graag meerdere gebruikersnamen en passwoorden doorgeven. Dit is volgens mij niet mogelijk om @ValueSource te gebruiken. Is het dan het best om te werken met @CsvSource? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | AD: toont alle scenario’s op één schema. Een SSD toont 1 scenario => SSD NV, SSD AV 5A  SD’s voor UC3 correct |
| Aron De Geyter | AD besproken |
| Gilles De Praeter | Testklasse: het is belangrijker om te testen of in een bepaald geval een exception wordt gegooid dan te controleren of de tekst van de exception-message klopt.  De split-methode van Strings kan gebruikt worden om een tekst te splitsen op een bepaald scheidingsteken; is hetzelfde als wat nu cscSource doet. |
| Oliver Somers | Geen extra vragen |
| Tibo De Smet | gui: GridPane met 203 StackPane-objecten => deze 203 objecten in één array stoppen en handmatig (niet via SceneBuilder) in de GridPane plaatsen |

|  |
| --- |
| **Week 10, dinsdag 27/04/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen | UC3 domein en gui |
| Aron De Geyter |  |
| Gilles De Praeter | Gui UC3 |
| Oliver Somers | Verdere start GUI + uitwerking van Beurt. Verder gewerkt aan domein maar nog niet volledig af zoals gehoopt. |
| Tibo De Smet | Drag & drop voorzien in gui + verder werken domein code UC3 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen | Afwerken UC3 |
| Aron De Geyter | - |
| Gilles De Praeter | Afwerken UC3 domein & GUI |
| Oliver Somers | Afwerken UC3 domein & GUI |
| Tibo De Smet | Afwerken UC3 domein & GUI |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| -----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------  vraag: Hoe kunnen we de applicatie makkelijk dynamisch/resizeable maken? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | 26/04 om 14u20: Geen bijdrage van Rob sedert 20/04  The following methods can be used on the stage :   * [setMaximized(boolean)](https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/stage/Stage.html#setMaximized-boolean-) - To maximize the stage and fill the screen. * [setFullScreen(boolean)](https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/stage/Stage.html#setFullScreen-boolean-) - To set stage as full-screen, undecorated window.   "Aron", "123"); ("Gilles", "123");  ("Oliver", "123");  ("Tibo", "123") |
| Aron De Geyter | Probeer wat extra te werken voor het project: voeg eventueel documentatie commentaar toe bij de methodes in Spel |
| Gilles De Praeter | SSD UC3 AV => laatste stappen van NV (vanaf einde beurt) als laatste stappen in elk AV, we werken niet met een loop |
| Oliver Somers | Let op met veel details ivm gui => spelen van spel is belangrijker! |
| Tibo De Smet | Node kan elke gui-component zijn; hoeft niet perse een container te zijn. |

|  |
| --- |
| **Week 11, dinsdag 4/05/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen | UC3 & UC4 uitwerken |
| Aron De Geyter | - |
| Gilles De Praeter | UC3 & UC4 uitwerken |
| Oliver Somers | Rijen en series geïmplementeerd + verder aan domein gewerkt |
| Tibo De Smet | UC3 & UC4 uitwerken |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen | Project afwerken |
| Aron De Geyter | - |
| Gilles De Praeter | UC3 & UC4 afwerken |
| Oliver Somers | UC3 & UC4 afwerken |
| Tibo De Smet | UC3 & UC4 afwerken |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| Beste  Kwartiertje na uw feedback hadden we het opvolgingsformulier en logboek aangevuld. Excuses voor het te laat zijn (14u45).  Vragen:   * Makkelijkste manier om stenen te verplaatsen van en naar velden? (wij ondervinden veel problemen met drag & drop). * Scores bijhouden in databank? * het verplaatsen van stenen in werkveld en inventory werkt deels, dus hij verplaatst de stenen juist qua domein, maar toch vangt de gui een exceptie op, terwijl hij verplaatst wordt en dus eigl geen exceptie gooit? |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | 3/05 14u30 Opvolgingsformulier niet aangevuld  Let op dat de DC geen domeinobjecten teruggeeft naar de applicatielaag!  In gui de gebruiker handmatig de actie laten kiezen en ook de coördinaten laten ingeven.  Vanaf 6 mei terug zelfreflectie invullen. |
| Aron De Geyter | Geen bijdrage sedert vorige projectafspraak? Geen logging?  Problemen bij helpen van programmeren. Documentatiecommentaar toevoegen. |
| Gilles De Praeter | Demo: problemen bij terugplaatsen van werkveld naar stenenInBezit.  Spel houdt gemeenschappelijkVeld bij en wordt doorgeven naar Beurt. |
| Oliver Somers | Geen bijdrage sedert vorige projectafspraak? Geen logging?  Check voor rijen en series te implementeren. Controle bestaat al, maar moet worden toegevoegd. |
| Tibo De Smet | Via drag en drop werken => andere manier? |

|  |
| --- |
| **Week 12, dinsdag 11/05/2021** |

**Deel 1 - In te vullen door de studenten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***DONE - Wat werd voorbije week gerealiseerd?*** |
| Algemeen |  |
| Aron De Geyter | GUI totaalpuntenscherm deels uitgewerkt (scenebuilder) + puntenscherm 2 knoppen toegevoegd (scenebuilder) |
| Gilles De Praeter | JavaDOC, uc3 en uc4 volledig verder uitgewerkt zowel grafisch als domein, laatste details aan project toegevoegd(icoontje), alle opgespoorde bugs opgelost |
| Oliver Somers | DCD aanpassen, Bugs opsporen, laatste details |
| Tibo De Smet | JavaDOC, uc3 en uc4 volledig verder uitgewerkt zowel grafisch als domein, laatste details aan project toegevoegd(audio, icoontje), alle opgespoorde bugs opgelost |

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***TODO - Wat plannen we volgende week te realiseren?*** |
| Algemeen |  |
| Aron De Geyter | video filmen |
| Gilles De Praeter | einddossier maken, video filmen |
| Oliver Somers | video filmen |
| Tibo De Smet | einddossier maken, video filmen |

|  |
| --- |
| ***Hoe verloopt het groepswerk?*** |
| Code volledig afgewerkt door Tibo en Gilles. Verder nagekeken door Oliver ook. Het spel is klaar. Aron hebben we gevraagd om het totaalpuntenscherm in scenebuilder te maken. Hij heeft dit ook gedaan. Hier waren wel nog aanpassingen in nodig en werd er ook de volledige functionaliteit achter dit scherm uitgewerkt door Tibo en Gilles. Daarna vroegen we hem om het spel te testen, maar geen antwoord meer gekregen. Sinds week 8 heeft hij zo goed als niets bijgedragen. Hij heeft zelf nooit voorstellen gegeven om ergens te helpen. Hadden we hem deze week geen opdracht gegeven, dan had hij ook deze week weer geen inbreng aan het project. Het blijft ook moeilijk om soms antwoord te krijgen van hem.  ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------  Vragen:   * Error bij het genereren van JavaDoc * ENUM klasse correct op DCD? * Exportbestand my-sql database? (voor het ZIP-bestand dat we moeten indienen) * Final attributen juist op DCD? * moeten de getters en setters van associaties (dus eigenlijk ook attributen) op het dcd of niet? aangezien je deze associaties niet als property kan zetten. * moet MAPPER attribuut van SpelerRepository op DCD?   to do:   * Applicatie tonen * werkdossier overlopen tijdens gesprek * javaDoc bekijken * vragen ivb brochure stellen |
|  |

**Deel 2 - In te vullen door de begeleider**

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Feedback lector*** |
| Algemeen | Opvolgingsformulier niet ingevuld door Aron  Genereren van javadoc lukt niet => probleem met jars uit module-info.java => mogelijke oplossing in chat  Soms afgeweken van UC stappen omdat drag-en-drop dit toelaten bij gui, vervangJoker |
| Aron De Geyter | Geen bijdrage deze week?  Nu wel aangevuld  Minimale bijdrage tot project - geen enkele commit op github. |
| Gilles De Praeter | Overige vragen  Table Inspector - Tab DDL |
| Oliver Somers | Vragen javadoc generatie |
| Tibo De Smet |  |