



**Шуваев Данила Владимирович**

React Frontend Web Developer

30.09.2000

г. Москва, м. Зюзино

+79152083568

shuvaev.danila@bk.ru

**Мой стэк:**

HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React, Redux, MobX, jQuery, Gulp, Vite.

**Также:**

- умение работать с git
- адаптивная вёрстка
- семантическая вёрстка
- английский уровня Upper Intermediate (B2)
- есть опыт создания интернет-магазина на React + Redux
- знаком с работой CMS на примере October
- знаком с методологией БЭМ
- знаком с TypeScript
- знаком с PHP на базовом уровне
- вредных привычек не имею
- владею Word и Excel
- владею Adobe Photoshop на базовом уровне

**Образование:**

Среднее профессиональное. «Техник по компьютерным системам».

## Мои пет-проекты:

Мой главный проект — сайт интернет-магазина. Здесь я с нуля разработал дизайн, реализовал полноценный роутинг через react router с применением динамических параметров и поиск товаров с выпадающей строкой. Список товаров в каждом разделе загружается динамически в зависимости от своей классификации из базы данных, представляющей собой json файл. В качестве инструмента управления состоянием использовал Redux. Сайт полностью адаптивен для мобильных устройств.

Сайт в сети — <https://animerai.it-reu.ru>

Исходный код на GitHub —

<https://github.com/TheDanieLSh/Resume/tree/main/Online%20store>

## Более мелкие проекты:

Сайт группы переводчиков — <https://zhish.it-reu.ru>

По сути, мой первый проект, на нём я учился базе вёрстки. Простое одностраничное приложение с парой скриптов, дизайн которого, как и всех своих проектов, разработал я сам. Позже я “посадил” его на October CMS, а также реализовал php версию с забором данных из базы данных SQL для ознакомления с этими технологиями.

Исходный код на GitHub —

<https://github.com/TheDanieLSh/Resume/tree/main/Translators%20group>

Сайт с реализацией слайдера и собственного параллакс эффекта — <https://thebeauty.it-reu.ru>

Исходный код на GitHub —

<https://github.com/TheDanieLSh/Resume/tree/main/Slider%20and%20parallax>

Сайт лендинга жилой недвижимости или курортного места — <https://corvo.it-reu.ru>

В рамках данного проекта я реализовал вылезающее боковое меню с несколькими красивыми анимациями, а также впервые использовал работу с загрузкой данных из json файла. Кроме того, здесь я использовал концепцию SPA с собственным роутингом.

Исходный код на GitHub —

<https://github.com/TheDanieLSh/Resume/tree/main/SPA%20landing>

Простенькая игра в духе игрового аппарата “Whack-a-mole ” на JavaScript, которую я создал ещё в колледже — <https://kpot.it-reu.ru>

Суть игры заключается в том, чтобы успеть кликнуть на крота и не промахнуться, в случае промаха будет списано очко, а в случае же удачи очко будет добавлено, а скорость смены норы кротом будет увеличена.

Исходный код на GitHub —

<https://github.com/TheDanieLSh/Resume/tree/main/KPOT>