Af Daniel Christjansen



Github-pages link:

<https://github.com/TheDanishMexican/basketball-clicker-spil>

Link til selve spillet:

<https://thedanishmexican.github.io/basketball-clicker-spil/>

Paper prototype

![Text, letter

Description automatically generated]()

YouTube link:

<https://www.youtube.com/watch?v=bXHAfmpr-mM&t=1s>

Kommentar om ændringer:

Spillet er faktisk blevet meget lig det jeg havde forestillet mig. Der er godt nok kommet nogle mere livlige animationer på og så er der kommet liv oppe i højre hjørne af skærmen, samt en point tæller og en time bar i venstre hjørne.

Aktivitetsdiagram

Diagram

Description automatically generated

* State Machine Diagrammer
  + State Machine Diagram for kernen af spillet – klik på gode og dårlige ting
  + State Machine Diagram for afslutning af spillet – hvad fører til hhv game over og level complete, og hvordan er udløb af timeren håndteret
  + Overordnet State Machine Diagram for spillets skærme og skift mellem dem – inklusive genstart af spillet.
* Noter
  + Eventuelle noter om spillet som du synes vil være værd at dele med en udvikler der skal overtage vedligeholdelsen af din kode.