

01 - Visión General del Proyecto: Club Manager

Contexto e Inspiración

Origen del Proyecto

Durante años, el usuario ha recreado en los videojuegos FIFA un equipo con su grupo de amigos, asumiendo el rol de entrenador. Esta experiencia, aunque divertida, carece de la profundidad y detalle que se busca para una simulación más realista y profesional.

Inspiración: TeamTag

La aplicación TeamTag fue descubierta como referencia ideal, ofreciendo funcionalidades cercanas a lo deseado, pero con las limitaciones típicas:

- Versión gratuita muy limitada
- Funcionalidades bloqueadas tras periodo de prueba
- Falta de personalización específica
- No adaptada a las necesidades particulares del proyecto

Objetivo Principal

Crear una plataforma completa de gestión de club de fútbol que simule la experiencia real de dirigir un equipo profesional, con el máximo nivel de detalle posible, pero desarrollada paso a paso de manera controlada y profesional.





Filosofía del Desarrollo

Lecciones Aprendidas

En intentos anteriores, la ambición descontrolada llevó a:

- Pérdida de control del proyecto
- Complejidad excesiva desde el inicio
- Abandono por abrumamiento
- Falta de planificación estructurada

Nuevo Enfoque: "Profesional y Progresivo"

-  Máximo detalle pero paso a paso
-  Ambicioso pero controlado
-  Complejo pero bien estructurado
-  Documentado en cada fase

-  Decisiones consensuadas entre desarrollador y cliente

Alcance del Proyecto

Gestión de Jugadores

- **Datos personales completos:** información biográfica, física, contacto
- **Estadísticas deportivas:** habilidades técnicas, físicas, mentales
- **Evolución histórica:** seguimiento de progresión cada 30 partidos
- **Datos médicos:** lesiones reales y simuladas, historial de salud
- **Aspectos psicológicos:** personalidad, relaciones, motivación
- **Información contractual:** salarios, cláusulas, renovaciones

Gestión del Club

- **Staff completo:** entrenadores, médicos, directivos
- **Sistema de roles:** diferentes niveles de acceso y permisos
- **Objetivos institucionales:** metas del club con seguimiento
- **Aspecto financiero:** patrocinadores, presupuestos (fases avanzadas)
- **Material deportivo:** equipaciones, equipamiento (fases avanzadas)

Competiciones y Partidos

- **Múltiples competiciones:** ligas, copas, torneos, amistosos
- **Gestión de temporadas:** pretemporada, calendario completo
- **Informes detallados:** estadísticas por partido y jugador
- **Clasificaciones automáticas:** sistemas de puntuación integrados
- **Análisis de rendimiento:** métricas avanzadas del equipo

Funcionalidades del Entrenador

- **Decisiones tácticas:** alineaciones, estrategias, sustituciones
- **Gestión de plantilla:** rotaciones, descansos, forma física
- **Planificación:** objetivos de temporada, desarrollo de jugadores
- **Análisis:** informes de rendimiento individual y colectivo

Arquitectura Tecnológica

Stack Seleccionado

- **Frontend:** Next.js 14/15 con React
- **Base de Datos:** PostgreSQL con Supabase

- **Hosting:** Vercel
- **Autenticación:** Sistema integrado de Supabase
- **UI/UX:** Responsive design para PC, tablet y móvil

Justificación Técnica

- **PostgreSQL:** Ideal para relaciones complejas y datos estructurados
- **Next.js:** SSR/SSG para rendimiento, API routes integradas
- **Supabase:** Real-time, auth integrado, backups automáticos
- **Vercel:** Deploy automático, edge functions, escalabilidad

Estrategia de Desarrollo por Fases

FASE 1: Fundaciones Sólidas

Objetivo: Base funcional mínima pero robusta

- Tabla de jugadores completa con máximo detalle
- Sistema básico de usuarios y roles
- Competiciones simples y gestión de partidos
- Interfaz básica pero funcional

Duración estimada: 2-3 semanas **Criterio de éxito:** Poder crear jugadores, simular partidos básicos

FASE 2: Expansión de Catálogos

Objetivo: Profesionalización de datos maestros

- Integración completa de sistema geográfico (países, ciudades)
- Catálogos de posiciones, lesiones, competiciones
- Gestión avanzada de staff del club
- Mejora del sistema de permisos

Duración estimada: 2-3 semanas **Criterio de éxito:** Desplegables profesionales, datos consistentes

FASE 3: Complejidad Avanzada

Objetivo: Funcionalidades que marcan la diferencia

- Sistema de patrocinadores y aspecto comercial
- Material deportivo y gestión de equipamiento
- Objetivos del club con seguimiento
- Relaciones entre jugadores y dinámicas de vestuario

- Zonas específicas del campo para análisis táctico

Duración estimada: 3-4 semanas **Criterio de éxito:** Experiencia comparable a software profesional

FASE 4: Features Premium






Objetivo: Funcionalidades que superen las expectativas

- Sistema avanzado de transferencias
- Generación automática de informes y análisis
- Dashboard analítico con métricas avanzadas
- Sistema de predicciones y recomendaciones
- Funcionalidades de exportación/importación






Duración estimada: 4-5 semanas **Criterio de éxito:** Superar las funcionalidades de TeamTag

Enfoque Híbrido: Lo Mejor de Dos Mundos

Del Desarrollo Anterior (Aprovechamos)





-  Catálogos bien estructurados: países, posiciones, competiciones
-  Sistema de códigos de acceso: elegante gestión de permisos
-  Normalización avanzada: estructura de datos profesional
-  Gestión geográfica completa: continentes, países, ciudades
-  Conceptos de negocio: patrocinadores, objetivos, staff


De la Nueva Propuesta (Añadimos)

-  Estadísticas históricas: evolución temporal de jugadores
-  Sistema de lesiones mejorado: seguimiento médico completo
-  Relaciones interpersonales: química entre jugadores
-  Estadísticas de partido detalladas: métricas avanzadas
-  Enfoque de desarrollo controlado: paso a paso, documentado






Criterios de Éxito del Proyecto

Técnicos






-  Rendimiento: Respuesta rápida en todas las operaciones
-  Escalabilidad: Soporte para cientos de jugadores y miles de partidos
-  Usabilidad: Interfaz intuitiva en PC, tablet y móvil
-  Confiabilidad: Backup automático, sin pérdida de datos

-  **Mantenibilidad:** Código limpio, documentado, fácil de evolucionar

Funcionales

-  **Compleitud:** Todas las funcionalidades de un manager profesional
-  **Precisión:** Estadísticas exactas, cálculos correctos
-  **Flexibilidad:** Adaptable a diferentes estilos de gestión
-  **Realismo:** Simulación creíble de un club profesional
-  **Personalización:** Adaptado a las necesidades específicas del usuario

Experiencia de Usuario

-  **Inmersión:** Sensación real de dirigir un club profesional
-  **Control:** Poder total sobre todas las decisiones importantes
-  **Información:** Acceso fácil a todos los datos relevantes
-  **Evolución:** Ver el crecimiento del club y jugadores en el tiempo
-  **Satisfacción:** Herramienta que supere las expectativas iniciales

Consideraciones Futuras

Escalabilidad Técnica

- Preparado para múltiples clubes (futuro multitenant)
- API REST documentada para integraciones externas
- Sistema de plugins para funcionalidades adicionales

Escalabilidad Funcional

- Modo multijugador (varios usuarios gestionando el mismo club)
- Simulación de mercado de fichajes entre equipos
- Competiciones entre clubes de diferentes usuarios
- Sistema de mods de la comunidad

Filosofía de Documentación

Principios

- **Documentar antes de desarrollar:** No hay código sin documentación previa
- **Actualización continua:** La documentación evoluciona con el proyecto
- **Contexto completo:** Cualquier persona debe poder continuar el proyecto
- **Decisiones justificadas:** Cada elección técnica debe estar argumentada

Beneficios

- **Continuidad garantizada:** El proyecto puede retomarse en cualquier momento
 - **Comunicación clara:** Expectativas alineadas entre desarrollador y cliente
 - **Control de scope:** Evita la expansión descontrolada de funcionalidades
 - **Base para testing:** Documentación como base para casos de prueba
-

Nota: Este documento será la referencia principal del proyecto. Cualquier cambio en la visión, objetivos o enfoque debe reflejarse aquí primero, garantizando que todos los involucrados mantengan la misma comprensión del proyecto.