

Elaborato per il corso di Basi Di Dati A.A 2022/2023

Ettore Farinelli
ettore.fainelli@studio.unibo.it
0001019995

7 maggio 2023

Indice

1	Analisi dei requisiti	2
1.1	Intervista	2
1.2	Rilevamento delle ambiguità e soluzioni proposte	3

Capitolo 1

Analisi dei requisiti

Si pone l'obiettivo di realizzare un database capace di gestire un organizzazione di arti marziali come può essere, per esempio, L'ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP, (UFC). La base di dati dovrà quindi essere capace di registrare nuovi lottatori e in caso rimuoverli (squalifica, infortunio, ritiro). Inoltre sarà possibile registrare eventi, dove i combattenti si scontreranno aggiornando (dopo gli scontri), gli score dei partecipanti e in caso le classifiche.

1.1 Intervista

A seguito di una prima intervista si sono ottenute le seguenti richieste:

Per ogni partecipante alla lega bisogna tenere traccia del nome, cognome, codice fiscale, team, data di nascita, peso e arte marziale in cui vuole lottare (più possibilità disponibili). Alla iscrizione di un nuovo lottatore esso verrà inserito all'ultimo posto nella classifica della propria categoria, e dovrà effettuare almeno un combattimento all'anno, oppure verrà automaticamente squalificato dalla lega. Saranno presenti diverse classifiche per ogni tipo di categoria dove i lottatori saranno ordinati in base ai loro record (V, S, P), dove le vittorie assegnano 3 punti, i pareggi 1 e le sconfitte 0.

Le categorie in cui verranno suddivisi i membri della lega sono: *Peso Piuma* (fino a 65kg), *Welterweight* (65kg - 77kg), *Peso Medio* (77kg - 84kg) e *Pesi Massimi* (da 84kg in poi). Inoltre ci sarà una divisione in arti marziali: *MMA* (Mixed Martial Arts), *BJJ* (Brazilian Jiu Jitsu) e infine *Muay Thai*. Per ogni partecipante dovranno essere inserite le discipline di competenza possibilmente modificabili in futuro (sarà gestito in maniera analoga il peso). Inoltre, partecipanti appartenenti a una determinata categoria potranno scontrarsi solo con altri membri della stessa. Gli eventi saranno costituiti

da 3 combattimenti ciascuno, bisognerà tener traccia del: nome dello stadio, luogo (indirizzo), costo noleggio stadio, spesa staff, data, orario inizio, orario fine, biglietti standard venduti, biglietti premium venduti, introiti netti. Ogni lottatore partecipante riceverà un pagamento extra e verrà calcolata una quantità di guadagni tramite pubblicità, tutto in base al numero di biglietti venduti per l'evento, così da poter calcolare gli introiti dell'evento, il quale verrà aggiunto in una HISTORY dove si potranno visualizzare tutti gli eventi passati, avendo infine la possibilità di visualizzare i guadagni e le spese totali della lega.

1.2 Rilevamento delle ambiguità e soluzioni proposte