

*J'étouffais. Comment ce corps respire t'il ? Combien ai-je de membres?*

*Qui étais-je? Où étais-je . Pourquoi mon corps saigne ce sang noir?*

*De l'encre? Pourquoi je saigne de l'encre? D'où je viens ?*

*Quelqu'un est là? Comment je peux parler?*

*Je sais que ce corps n'est pas le mien alors où est mon vrai corps? Est ce que j'existe réellement ?*

*Il faut que je sorte de cette cuve*

- Luminis, Réifié racontant ses premières pensées lors de sa naissance.

Fait d'encre et de métal et dépourvus de souvenir, les réifiées sont le mystère de ce monde.

Très peu connu par la plupart de la planète, les réifiées se fondent de la masse cherchant des questions sur leurs origines. Réponses qui semblent tourner autour des nexus

## Plus de questions que de réponses

Les nexus sont toujours un sujet de discussion très prisés lors de soirée au bar ou autour d'un feu de camp du fait du mystère entourant ces structures. Mais les réifiés le seraient tout autant si ils n'étaient pas aussi peu connus. Des corps artificiels d'origines et but inconnus dormant pendant des siècles dans des bâtiments oubliés d'une monde attendant qu'une âme vienne les habiter. Âme qui, une fois dans le corps n'a plus aucun souvenir de sa vie d'avant ni même de qui elle est? Une forte connexion au nexus si bien que les théories disent que ces âmes viendraient de certaines de ces structures. Bien qu'ayant des caractères et mentalités déjà construites provenant de leurs anciennes vies, les réifiés n'ont aucune connaissance sur Reventia. La plupart des réifiés vivent en cachette pour ne pas trop attirer l'attention le temps d'apprendre à vivre avec le nouveau monde s'ouvrant à leurs yeux.

## Peinture et soudure

Les réifiés sont composés d'un squelette et d'organes hautement technologiques, tout enveloppés dans de l'encre solidifiée. Par défaut, leur apparence vont copier celles d'autres races sans que cela soit conscient par l'utilisateurs mais des traces d'encre formant des dessins ou des mots peuvent être visibles si le réifié ne se concentre pas pour les dissimuler. Grâce à ceci, les réifiés passent souvent inaperçus. Un réifié ne peut voir la vraie apparence de son corps seulement lors de la présence d'anti magie ou si il a déjà connaissance de cette apparence de base. Sans aucun déguisement, un réifié est une silhouette noir d'encre humanoïde en changement constant, comme si l'encre ne savait pas quelle forme prendre.



## **Traits du réifié**

---

+2 CHA,+1 CON

Durée de vie: 100-300 ans

Maitrise: Performance, arcane lorsque le jets demande de ressentir de la magie

Langage: Commun, un langage en cohésion avec le déguisement par défaut du réifié

Vitesse: Vitesse de marche de 30 pied peut importe la forme

Vision: les réifiés possèdent une vision dans le noir et peuvent repérer les autres réifiés sous les déguisements

## **Compétences**

---

## **Nature arcanique**

Vous pouvez passer le double de votre temps sans manger, boire ou respirer.  
Vous n'avez besoin que d'une méditation de 4h pour profiter d'un repos long.

## **Inconnu des dieux**

Ce corps semble avoir été conçu à l'abris de la puissance divine. Vous avez avantages sur les jets de sauvegarde concernant la possession de corps et la divination. De plus, les dieux ou entités proche du divin n'ont pas connaissance que vous êtes un réifié.

## **Lié au nexus**

Les nexus vous appellent, et votre corps réagi. Les réifiés peuvent sentir les convergences de ligne magique et la présence de nexus à 1 miles

## **Tatouages innés**

Votre corps semble être composé d'encre parcourant votre chair et votre peau. Vous pouvez utiliser cette encre comme focus arcanique

## **Portrait malléable**

L'encre composant votre corps réagit à la conscience de soi de l'âme. Vous êtes constamment sous l'effet du sort Disguise Self et prenez par défaut l'apparence de n'importe quelle créature que vous étiez durant votre vie dans le nexus. Cette apparence disparaît dans des zones d'antimagie laissant voir un corps humanoïdes fait d'encre aux squelettes de métal. Vous pouvez réappliquer ce soir 1 fois par repos long mais pouvez seulement prendre l'apparence de créature chères à votre cœur.

## **Squelette robotique**

Votre squelette est composé de nanoparticules. Durant votre tour, en utilisant votre action bonus vous pouvez lancer un processus d'autoréparation, vous regagnez  $1d4 + \text{modificateur de Con}$ . Vous avez un nombre de charge égales à votre bonus de maîtrise. Vous regagnez toutes vos charges après un repos long

## **Encre consciente**

L'encre n'est pas limité par votre corps, c'est contre corps qui est délimité par l'encre. Une fois par repos court, en utilisant une action durant votre tour, vous pouvez changer de forme

n'importe quelle partie de votre corps. Pour ceci, lancer 1d20+bonus de maîtrise+CON. La propreté et solidité de votre construction d'encre dépendra du résultat de ce jet.