UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

SISTEMAS Y TECNOLOGÍAS WEB Sección 20 LUDWING OTTONIEL CANO FUENTES



Proyecto 3 Portafolio

1 de junio del 2023

Diego E. Lemus L. - 21469

Portafolio

Este es el Proyecto 3 de Sistemas y Tecnologías Web. Se trata de mi portafolio personal, donde describo un poco de mi persona, mis estudios y mis proyectos.

https://portfolio-stw.vercel.app/

Repositorio

https://github.com/TheDeloz-v2/portfolio-stw

Tecnología Implementadas

TypeScript:

TypeScript es un lenguaje de programación que se basa en JavaScript pero añade características de tipado estático. Permite detectar errores antes de tiempo y facilita el desarrollo de aplicaciones web más robustas y escalables. TypeScript es útil en proyectos web porque proporciona una mejor herramienta de desarrollo, aumenta la productividad y facilita el mantenimiento del código.

SCSS (Sass):

SCSS, es una extensión de CSS que añade características adicionales como variables y anidamiento de estilos. SCSS ayuda a escribir estilos CSS más eficientes y mantenibles, lo que resulta útil en proyectos web para crear una apariencia visual coherente y modular.

HTML:

HTML, es el lenguaje de marcado utilizado para estructurar y presentar el contenido en la web. Es esencial en proyectos web, ya que proporciona la base para crear la estructura y los elementos visuales de una página web.

Angular:

Angular es un framework de desarrollo web desarrollado por Google. Utiliza TypeScript como lenguaje base y proporciona una estructura y conjunto de herramientas para construir aplicaciones web complejas y de una sola página (SPA). Angular es útil en proyectos web porque ofrece una arquitectura sólida, enlaces de datos bidireccionales, manejo de eventos, inyección de dependencias y muchas otras características que facilitan el desarrollo de aplicaciones web robustas.

Otras tecnologías vistas en clase

JavaScript:

JavaScript es un lenguaje de programación fundamental en el desarrollo web. Permite agregar interactividad y dinamismo a las páginas web, manipular el contenido de la página en tiempo real y comunicarse con los servidores. JavaScript es esencial para ya que proporciona una amplia gama de bibliotecas y frameworks para el desarrollo.

React JS:

React es una biblioteca JavaScript desarrollada por Facebook que se utiliza para construir interfaces de usuario (UI) interactivas y reutilizables. Utiliza una sintaxis llamada JSX para combinar HTML y JavaScript. React es útil en proyectos web porque permite crear componentes reutilizables, ofrece una actualización eficiente del DOM y facilita la construcción de interfaces de usuario dinámicas.

Next.js:

Next.js es un framework de desarrollo web de React que se enfoca en la creación de aplicaciones web del lado del servidor (SSR) y aplicaciones de una sola página (SPA). Proporciona una serie de características adicionales a React, como renderizado en el servidor, enrutamiento simplificado y carga de datos eficiente. Mejora el rendimiento y la eficiencia de las aplicaciones además de optimizar la carga inicial.