

Miled Yousri

1R3

Rapport PFMP N°1

Du 21 novembre au 16 décembre



Baccalauréat Professionnel Système Numérique Option: Réseau Informatique Système Communicant

...: deezer × P-TECH

Remerciements Introduction Présentation de l'entreprise Compte rendu d'activités Étude de cas Conclusion	2 3 4;5 6 7;8;9 10		
		Semaine 1 : Data et Product, langage SQL	
		Présentation de l'équipe recommendation	11
		Observation	11
		Tâches	12
		Requêtes SQL	12
Analyses	12		
Semaine 2 : Metadata curation	13		
Présentation de l'équipe	13		
Observation	13		
Tâches	13		
Sélections des meilleur titres	13		
Ajout des titres dans la playlist, Ajout des covers	13;14		
Semaine 3 : Data et Research, langage Python	15		
Présentation de l'équipe	15		
Observation	15		
Tâches	15		
Apprentissage du Python	15		
Création du Blind test	15;16		
Semaine 4 : Royalties et Reporting, manipulation d'API	17		
Présentation de l'équipe	17		
Observation	17		
Tâches	17		
Création de l'App	17		
Utilisation de l'API	18		



Remerciements

Je commence ce rapport de stage en remerciant Adrianna Avizino et Arielle Marouani pour m'avoir trouvé une place de stagiaire chez Deezer et m'avoir aidé pour mon rapport de stage et mon CV. Je remercie M. Giraudeau Lauren pour avoir été attentif et pour m'avoir suivi pendant ce stage.

Je remercie encore Arielle Marouani pour m'avoir appris le langage SQL et pour m'avoir accompagné pendant ce stage. Elle a su m'épauler et me suivre. Je remercie également Deniz Mekik et Fouad Youssef pour m'avoir appris à traiter les metadatas, Darick Lean pour m'avoir appris le langage Python. Je remercie également Leandro Desuque pour m'avoir expliqué le fonctionnement des Royalties.



Introduction

Je suis élève en classe de première au lycée professionnel Gustave Ferrie dans le 10ème arrondissement de Paris, dans le domaine du Réseau Informatique. Dans le cadre de ma formation je dois effectuer deux stages en première et deux stages en terminale.

Mon objectif pendant ce stage est de sortir de cette entreprise avec de nouvelles connaissances informatiques et de compétences et de comprendre le monde de l'entreprise et son fonctionnement.

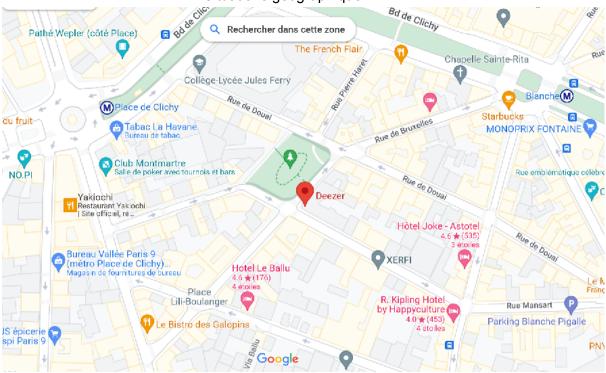


Présentation de l'entreprise

Deezer est une application de streaming musical qui donne accès à une grande variété de titres et à d'autres contenus audio tels que des podcasts, Le service est intégré aux appareils de plus de 80 marques tech grand public.

Deezer est situé au 24 Rue de Calais, 75009 Paris en face du Square Hector Berlioz. Son numéro de siret est 51171657300072 et son numéro SA est 511 716 573 est son numéro de téléphone est: 01 84 25 25 32.

Situations géographique:





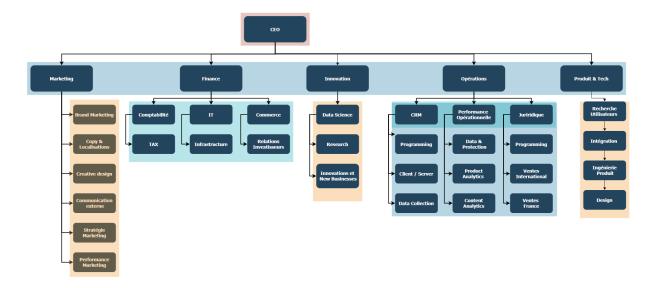


Deezer est basée sur le traitement de données, l'hébergement et les activités connexes. Sur l'année 2021 Deezer réalise plus de 400 millions d'euros de chiffre d'affaires soit 29%. Sur l'année 2017 Deezer réalise un chiffre d'affaires de 280 766 200.00 €. Cette entreprise est basé sur la distribution

Deezer est une plateforme française de distribution numérique dédiée à l'écoute de musique en streaming lancée en août 2007. En octobre 2014, Deezer annonce l'acquisition de **Stitcher**, un fournisseur américain de podcasts et contenus radios Ce service permet l'écoute de musiques et de podcasts, issus d'un catalogue négocié avec les labels regroupant plus de 90 millions de titres en 2022.

Deezer touche tout type de clients, cependant l'entreprise vise un public entre 18 et 24 ans. Les projections futures visent une entrée d'âge à partir de l'adolescence. Deezer est en partenariat avec plusieurs marques comme Orange, la Fnac, Cdiscount, Sonos, BOSE, SAMSUNG, ProSiebenSat.Media SE, Cricket et plus encore.

Deezer est en concurrence avec plusieurs marques comme Spotify, Youtube music, Google Play Music et bien encore.





Compte rendu d'activités

Semaine 1:21 au 25 Novembre

Lors de la première semaine nous avons eu des TPs a faire sur des requêtes SQL avec Arielle Marouani.

Semaine 2 : 28 Novembre au 2 Décembre

Lors de la deuxième semaine nous avons créé des playlists 100% avec Deniz Mekik, Fouad Youssef et Béranger Magni.

Semaine 3 : 5 au 9 Décembre

Pendant cette troisième semaine nous avons appris les notions du Python pour créer un blind test avec Darick Lean.

Semaine 4: 12 au 16 Décembre

Pour finir, lors de cette quatrième semaine nous avons travaillé sur la gestion des royalties avec Leandro Desuque.



Étude de cas

Manipulation des APIs

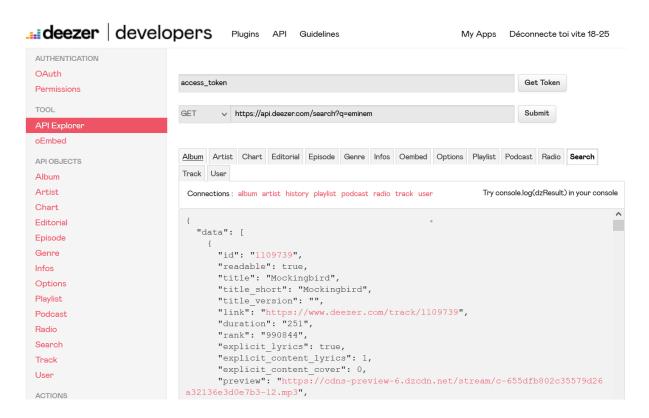
J'ai choisi de concerné mon étude de cas sur la manipulation d'API car je trouve que c'est l'activité la plus intéressante de mon stage.

L'objectif de cette activité était de récupérer plusieurs informations qui nous avaient été demandées auparavant.

Pour réaliser cette activité nous avons eu des documents détaillés sur la gestion des APIs et nous avons aussi eu des documents avec les résultats attendus.

Pour commencer nous nous sommes connectés au site pour développeurs de Deezer, nous avons créé une App avec plein de paramètres qui nous a était envoyer par mail et nous l'avons mis en local, récupérer le token du compte connecté à l'app ensuite nous étions en mesure d'utiliser l'API et de personnaliser les commandes URL selon la tâche qu'il fallait faire.

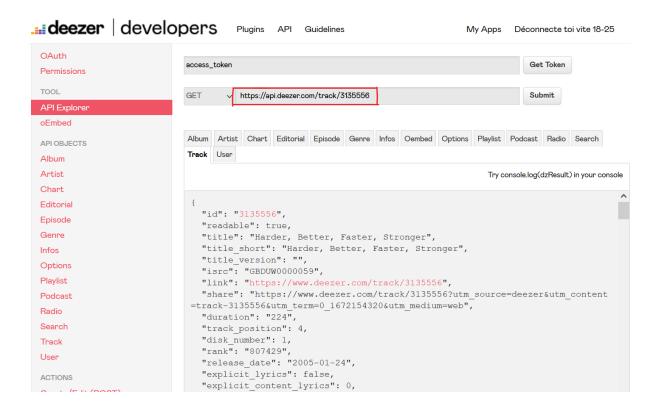
Le premier jour de cette activité J'ai eu de la difficulté à adapter les commandes d'URL pour obtenir le résultat attendu mais heureusement J'ai pu m'orienter en cherchant les bonnes commandes sur l'application Deezer for developers.



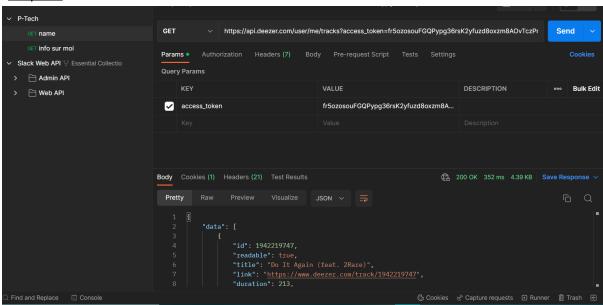
Pour obtenir mes chansons favorites il fallait copier l'URL <u>track</u> dans l'application Deezer for developers Coller l'URL dans l'application Postman, ouvrir cmd et demandé l'accès au token Coller l'URL du token dans l'application postman et on obtient le résultat.



Etape 1:



Etape 2:





Etape 3:

```
C:\Users\yousr\Documents

C:\Users\yousr\Documents>cd C:\Users\yousr\Documents\node-deezer-main\examples

C:\Users\yousr\Documents\node-deezer-main\examples>cd with_express

C:\Users\yousr\Documents\node-deezer-main\examples\with_express>node app.js

Express server listening on port 3000

GET / 200 1206ms - 917b

GET / 200 1206ms - 917b

GET / stylesheets/style.css 200 59ms - 141b

{
    accessToken: 'frAJiyg985Q8bUY1GzynRWipHZobcpZwYrgDwKjRc4C7U8dmyPx',
    expires: 3600
}

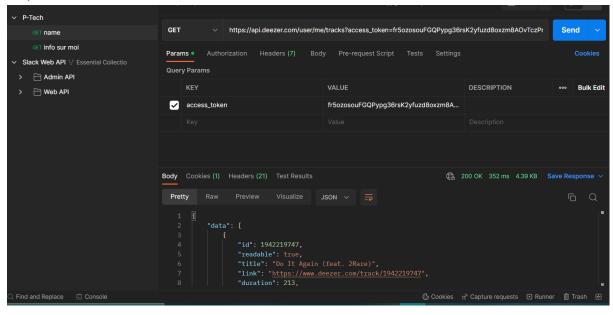
GET / deezerCallback?code=fr774e982a618ebbd3c6c2ec07c71de2 302 341ms - 64b

Debug: Checking Deezer token... {
    lifespan: 3600,
    token: 'frAJiyg985Q8bUY1GzynRWipHZobcpZwYrgDwKjRc4C7U8dmyPx',
    lastLogin: '2022-12-15T10:21:12.219Z'
}

GET / dashboard 200 109ms - 1.45kb

GET / stylesheets/style.css 304 9ms
```

Etape 4:





Conclusion

Ce stage m'a permis de développer de nouvelles compétences dans le monde de l'informatique comme l'apprentissage du python du SQL ou bien des API que je ne connaissais pas auparavant avant cette période de stage.

Ce que je retiens de ce stage, c'est qu'il m'a permis de développer des habiletés déjà acquises et d'en apprendre de nouvelles.

La manière de travailler dans l'entreprise est calme, il n'y a pas de stress ou de pression sur les employés, c'est une entreprise très ouverte d'esprit, il organise parfois des réunions pour proposer de nouveau projet sur l'amélioration de l'application.

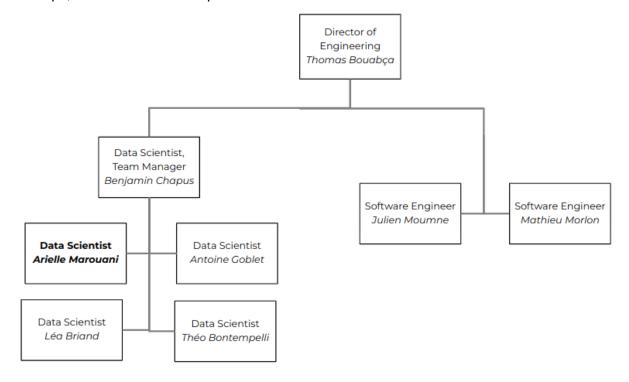


Semaine 1 : Data et Product, langage SQL

La première semaine nous avons appris le langage SQL avec Arielle Marouani de l'équipe recommandation.

Présentation de l'équipe recommendation

L'équipe recommandation est constituée de six Data Scientists. Ils écrivent des algorithmes qui permettent de créer des fonctionnalités personnalisées pour les utilisateurs. Recommandation des chansons, sélection de playlists, proposition des artistes. Les performances des algorithmes sont ensuite analysées par des Data Analysts. Ils récoltent différentes "métriques" et en tirent des conclusions. Ces métriques peuvent être : Le nombre d'ajouts en playlist, le nombre de likes, le temps passé sur la playlist, le nombre de skips, le nombre d'albums par artistes.



Observation

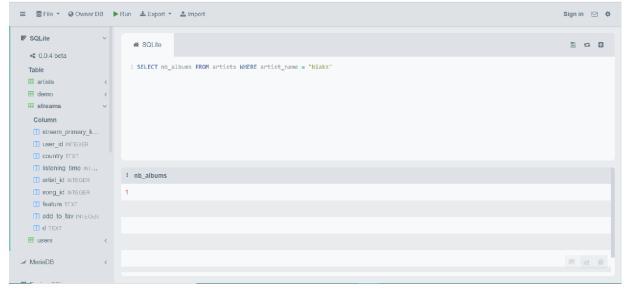
Pendant le stage, on a eu l'occasion d'assister à une réunion avec Arielle, membre de l'équipe recommandation qui était basée sur le langage du code SQL et son fonctionnement.



Tâches

Requêtes SQL

Écris une requête SQL qui donne le nombre d'albums de Niaks.



Analyse

On voit que Niaks possède 1 album. Pour permettre de réaliser ses TP nous avons utilisé une WebApp nommée SQLite et nous avons reçu par mail plusieurs documents contenant des informations sur des artistes nous devons les trier en fonction de la question.



Semaine 2: Metadata curation

La deuxième semaine nous avons créé des playlist 100% deezer avec Deniz Mekik & Fouad Youssef de l'équipe Metadata curation.

Présentation de l'équipe

L'équipe Metadata est constituée de 5 Metadata Curation Deniz Mekik Leader des chargés de Metadata, Beranger Magni et Fouad Youssef sont en charge des Métadonnées. La Metadata Curation est une perspective de développement rapide et massif de la culture data au sein d'une organisation. La constitution d'un plan de gestion et de curation des données permet tout d'abord de recenser les données produites.

- Améliore la qualité pour améliorer l'utilité des données
- Améliore grandement la chance de trouver les données
- Permet l'action des algorithmes de machine learning

Observation

Lors de cette semaine de stage nous avons eu la chance de créer des playlists 100% présentées par le compte officiel de Deezer. Pour les créer il suffisait de sélectionner à la main des titres un même artiste, créer une playlist avec le nom de l'artiste et les ajouter à cette playlist 100%. Les playlists 100% sont des playlists uniquement conçues avec des titres d'un artiste, les remix et ou les feat n'était pas acceptés sauf si l'artiste possède moins de 10 titres sans feat.

Tâches

Sélections des meilleurs titres

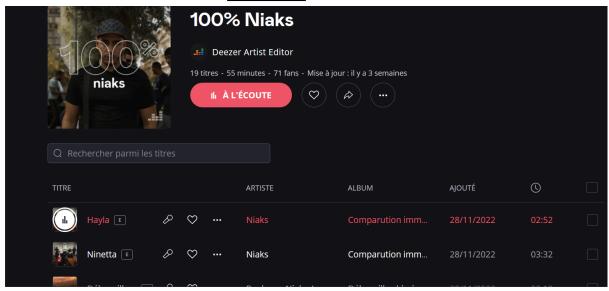
Le but était de sélectionner les meilleurs titres d'artistes dans la liste qui nous était proposé ses titres ne devaient pas comportaient de feat et de remix ces titres devait également représenter l'artiste. Il nous était conseillé d'utiliser les titres les plus écoutés, notamment pour les mettre en avant dans la playlist.

Ajout des titres dans la playlist, Ajout des Covers.

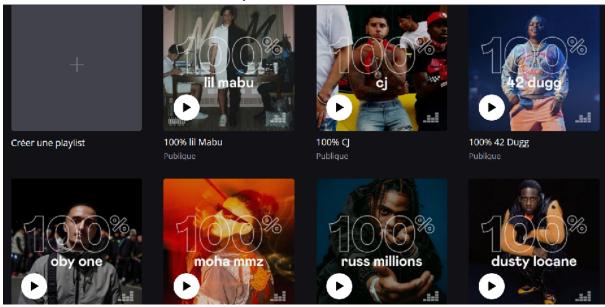
Une fois les titres sélectionnés, on devait les ajouter à une playlist nommée 100% "le nom de l'artiste", les playlists devaient comporter en moyenne 20 titres et ne devait pas dépasser les 30 titres. Une fois la playlist terminée, on devait y ajouter une image à la playlist, cette image nous était générée par l'équipe Metadata curation avec un outil interne de Deezer que seul l'entreprise peuvent y accéder,



100% Niaks



Playlist 100%



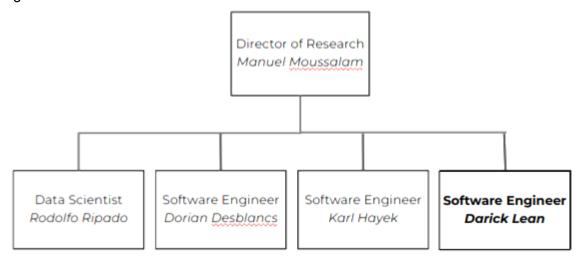


Semaine 3 : Data et Research, langage Python

La troisième semaine nous avons créé un Blind test en langage python avec Darick Lean de l'équipe Ingénieur logiciel (Software Engineer) dans l'équipe Recherche de la Division Innovation Metadata curation.

Présentation de l'équipe

Darick Lean (ingénieur logiciel), il analyse, conçoit, développe, teste, évalue et maintient des logiciels.



Observation

Nous avons créé un blind test au thème qu'on voulait qui pourraient être utilisés dans Deezer et nous avons reçu le code d'un jeu Blind Test en Python.

Tâches

Apprentissage du Python

Avant de commencer le blind test on devait s'entraîner sur plusieurs mini-jeux et cours sur un site nommé France IOI pour ensuite s'attaquer au BlindTest.

Création du Blind test

Tout d'abord nous avons reçu le code d'un blind test qu'on devait personnaliser à notre manière avec nos propres textes et images.



code du blind test en python

```
return levenshtein_ratio(true_answer, given_answer) > threshold

Al Al Xl

def BlindTestGame():
    global vlc_player

label3 = tk.Label(root, text=' ', font=('helvetica', 30), fg='red')
    canvas1.create_window(200, 210, window=label3)
    x1 = entry1.get().lower()
    ans = is_good_answer(artist_name.lower(), x1)

# vlc_player = vlc_player.copy()

if ans:
    label3 = tk.Label(root, text='Bonne réponse', font=('helvetica', 30), fg='green')
    canvas1.create_window(200, 210, window=label3)

vlc_player.stop()
    get_random_question()
    sleep(2)

vlc_player = vlc.MediaPlayer(f"tracks/{md5}.wav")
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
    vlc_player.stop()
```

Résultat test

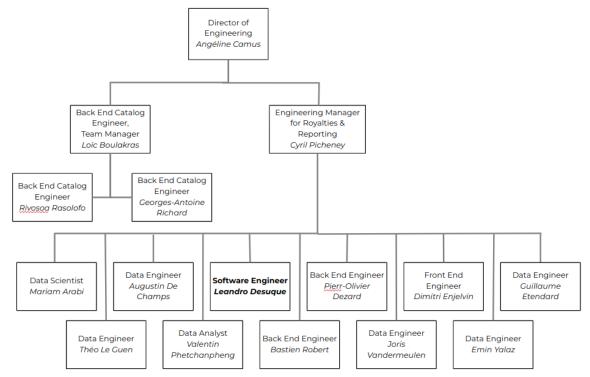


Semaine 4 : Royalties et Reporting, manipulation d'API

Lors de la dernière semaine nous avons appris à gérer des API (Application Programming Interface) avec Leandro Desuque de l'équipe ingénieur logiciel (Software Engineer) dans l'équipe Recherche de la Division Innovation.

Présentation de l'équipe

L'équipe Recherche de la division innovation est constituée de 8 Software Engineer. Leandro Desuque (ingénieur logiciel), il analyse, conçoit, développe, teste, évalue, maintient des logiciels et détecte les fraudes.



Observation

Nous avons créé une App Deezer pour développeurs et personnaliser des requêtes API (Application programming interface).

Tâches

Création de l'App

Pour commencer nous nous sommes connectés au site pour développeurs de Deezer, ont a créé une App avec plein de paramètres qui nous a était donné et nous l'avons mis en local, récupérer le token du compte connecté à l'app ensuite nous étions en mesure d'utiliser l'API et de personnaliser les commandes URL selon la tâche qu'il fallait faire.



Utilisation de l'API

Après l'app installée on a personnalisé les commandes URL pour recevoir différentes informations comme supprimer, modifier, ajouter, personnaliser un titre ou une playlist ou aussi savoir l'historique de l'utilisateur.

Créer une playlist

Chanson favori

