

个人简历

基本资料

姓名：梁嘉辉	籍贯：广西梧州
性别：男	出生年月：1997/06
学历：本科	地址：广州天河区
联系方式：152 7740 2877	电子邮箱：memoryhourglass@163.com
微信：15277402877	GitHub：github.com/TheDevilfromHeaven
QQ：1015157436	

求职意向

期望职位：Java 开发和 IT 相关工作
期望工作地点：广州

专业技能

编程语言：熟练 Java，熟悉 C、Python
开源框架：掌握 SpringMVC、SpringBoot、Mybatis
前端语言：熟练 HTML、CSS、JavaScript、Ajax
前端框架：熟练 JQuery、Bootstrap
数据库：掌握 MySQL、Oracle，熟悉 redis、MongoDB
开发工具：熟练 Eclipse、IDEA、MyEclipse
版本控制：掌握 Git
操作系统：熟悉 Linux

学习经历

2016/9 – 2020/6 广西科技师范学院 计算机科学与技术（软件开发方向）

实习经历

2019/8 – 2020/1 北京致远互联股份有限公司 客开部（java 开发实习生）

自我评价

喜欢学习算法；拥有良好的学习能力和沟通能力，能利用业余时间了解新技术，充实生活并提高自己的能力；在开发过程中能调动团队成员共同完成开发。

项目经验

项目一：遇见游戏平台（毕业设计） 2020/2 - 2019/4

- 使用技术：使用 SpringBoot、maven、thymeleaf、Ajax、Lombok、Mybatis、JavaScript、jQuery、Bootstrap 等
- 开发环境：Win10、JDK1.8、MySQL8.0
- 项目描述：该项目是结合学习知识与实习经历后开发的一个由前台游戏信息查询论坛交流加后台管理系统相结合的平台，实现基本的操作流程。具体的模块划分如下：
前台
 1. 登录管理模块：登录、注册

2. 游戏查询模块：游戏分类、游戏搜索
3. 论坛模块：发布帖子、回复帖子、浏览帖子
4. 愿望列表模块：添加关注
5. 留言板模块：游戏评价

后台

1. 个人信息修改模块：修改个人信息、修改密码
 2. 愿望列表管理模块：取消关注
 3. 论坛管理模块：删除帖子
 4. 游戏信息管理模块：添加、删除、修改游戏信息
- 职责描述：项目设计与开发，对所学知识巩固加入实习知识共同开发，使用 Mybatis 进行 CURD 操作、Ajax 进行异步请求、thymeleaf 实现前后端分离。

项目二：游戏查询交流论坛（团队项目 6 人） 2019/5 - 2019/7

- 使用技术：使用 SpringBoot、maven、freemarker、Ajax、Lombok、Mybatis 等
- 开发环境：Win10、JDK1.8、MySQL8.0
- 项目描述：该项目是独立开发的一个在线游戏查询交流网站，实现基本的操作流程，使用 Mybatis 进行 CURD 操作。具体的模块划分如下：
 1. 用户模块：登录、注册、信息修改
 2. 查询模块：游戏分类、游戏搜索
 3. 论坛模块：发布帖子、回复帖子、浏览帖子
 4. 爱好模块：关注验证、添加关注、取消关注
- 职责描述与收获总结：项目组长，负责网站设计与开发，安排成员工作任务，使项目能按时完成。使用 SpringBoot 框架简化了 Spring 应用的整个搭建和开发过程，使用 freemarker 模板引擎用于展现数据，简化前端开发。

项目三：文字冒险游戏（个人项目） 2019/4-2019/5

- 使用技术：使用 SSM、Mybatis、Ajax、Bootstrap 等
- 开发环境：Win10、MyEclipse、MySQL5.7、JDK1.8
- 项目描述：该项目完成了文字游戏的基本功能，模拟用户从注册到游玩的流程，使用 Mybatis 进行 CURD 操作。可操作功能：
 1. 用户模块：登录、注册
 2. 角色模块：角色创建、查看角色信息
 3. 商店模块：查看商店、购买装备
 4. 背包模块：查看装备、更换装备、道具出售
- 职责描述与收获总结：项目设计与开发，使用 Ajax 完成登录验证。首次接触 SpringMVC，熟悉了 Spring 框架。