

À remettre le 27 juin 2023 avant 23h59 | Équipe de 2 (40%)
TP2 : Boutique Ahuntsic

Introduction

Vous devez construire une application web en utilisant les concepts de RestAPI qui permettra de gérer une boutique en ligne vendant les articles de votre choix (vêtements, articles de piscine, articles de bureau etc.). Voici la liste des fonctionnalités requises :

Cas 1 : Modéliser et implémenter le SGBD (20 points)

D'abord, il faut faire la modélisation de votre base de données SQL. Il faut tenir compte des exigences des autres cas afin de ne rien oublier. Une fois la modélisation complétée, il faudra produire le script qui permettra de créer tous vos objets de base de données.

Cas 2 : Afficher les produits (20 points)

Il s'agit ici d'afficher la liste de vos produits (au moins 10, sous forme de tableau). Il doit y avoir au moins 7 champs décrivant le produit en question. Vous devez pouvoir afficher l'image de votre produit à l'écran.

Cas 3 : Intégrer un module de paiement (20 points)

Lorsqu'on a terminé d'ajouter nos articles au panier d'achat, il doit y avoir un bouton qui permet de payer nos articles. Pour ce faire, il faudra faire l'intégration avec l'API de Paypal. Vous devrez effectuer vos recherches et lire la documentation pour savoir comment l'utiliser.

Cas 4 : Afficher les produits achetés par le client (20 points)

On doit pouvoir garder la trace de tous les produits achetés par un client. Ici, il s'agit donc d'afficher une liste à l'écran (sous forme de tableau) de tous les produits ayant déjà été achetés par le client connecté.

Cas 5 : Authentification et Inscription (20 points)

Il faut pouvoir s'authentifier à votre application ou pouvoir s'inscrire si l'on n'a pas de compte. Une fois connecté, il faut pouvoir garder en mémoire les articles déposés dans le panier d'achat, et ce, même lorsqu'on rafraichit la page (concept de session).