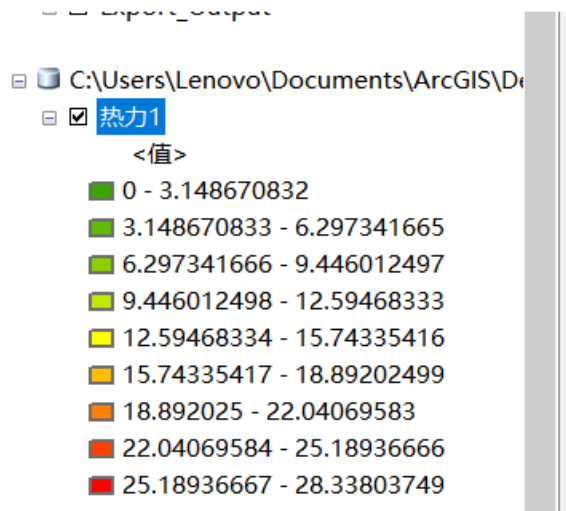


接热力图步骤，在 ArcMap 中

热力图右键->数据->导出数据：



弹出对话框：

导出栅格数据 - 热力1

范围

☐ 数据框(当前)(F)

☒ 栅格数据集(原始)(D)

☐ 所选图形(裁剪)(G) ☐ 内部裁剪(I)

空间参考

☐ 数据框(当前)(T)

☒ 栅格数据集(原始)(G)

输出栅格

☐ 使用渲染器(U) ☐ 方形(Q): 像元大小(x, y)(E): ☐ 100 ☐ 100

☐ 强制为 RGB 颜色(B) 栅格大小(列, 行)(Z): ☐ 502 ☐ 540

☐ 使用色彩映射表(R) NoData 为:

Name	Property
波段	1
像素深度	32 Bit
未压缩前大小	1.03 MB
范围(左, 上, 右, 下)	(589093.8285, 2755427.2740, 639293.8285, 2701427.2740)
空间参考	WGS_1984_UTM_Zone_50N

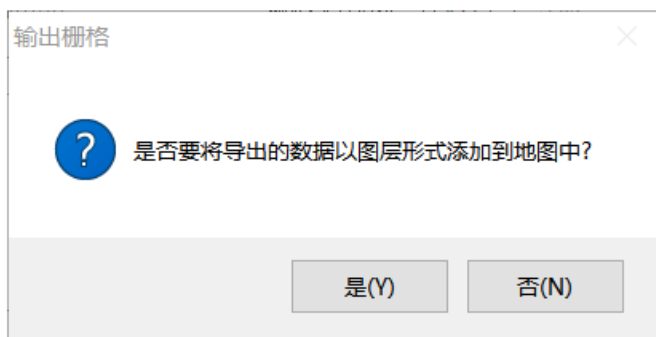
位置(L):

名称(M): 格式(O):

压缩类型(Y): 压缩质量(1-100)(C):

[关于导出栅格数据](#)

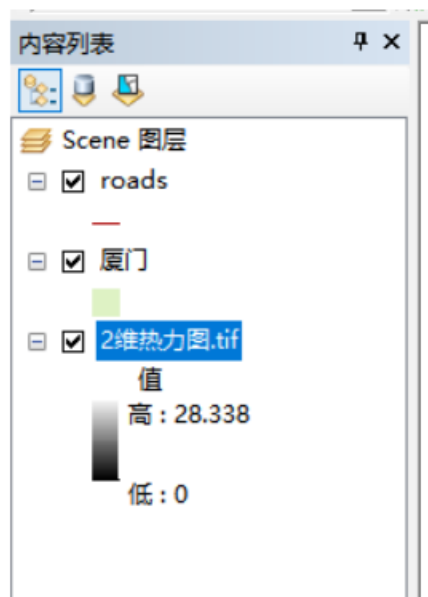
选择是：



打开 ArcScene，工具栏中点击黑色加号添加数据：



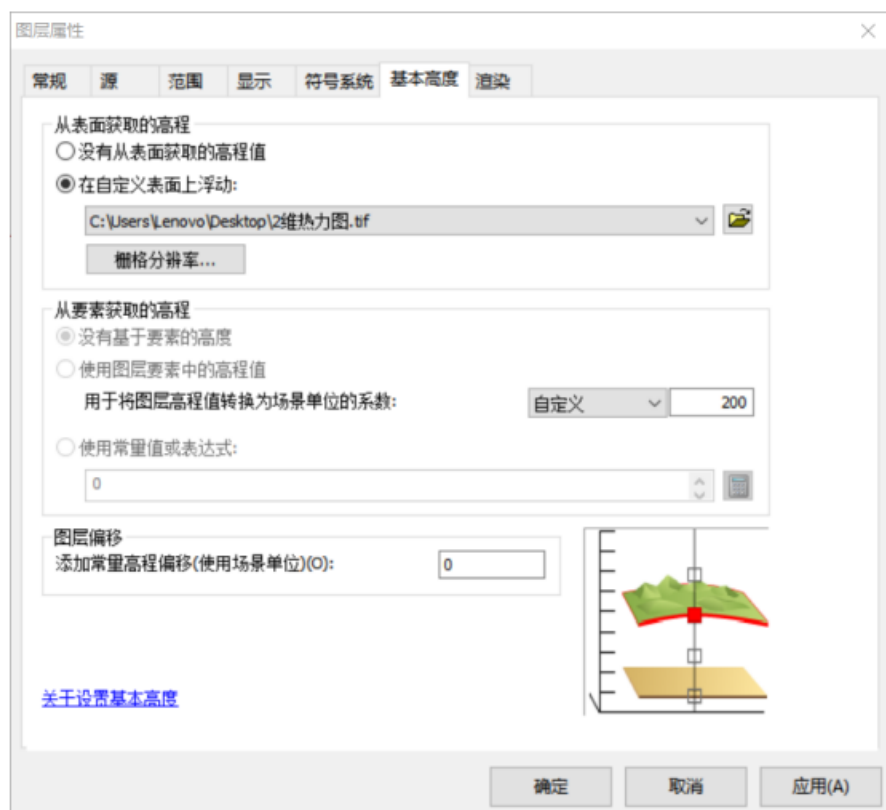
将厦门.shp、road.shp 和上一步保存的二维热力图添加进来



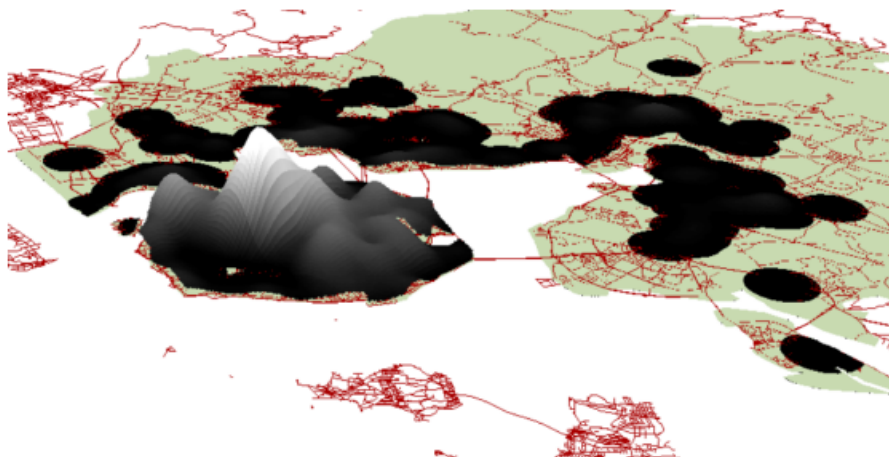
2 维热力图右键->属性

点击基本高度，选择在自定义表面上浮动

自定义：改为 200 或者其他合适的数值



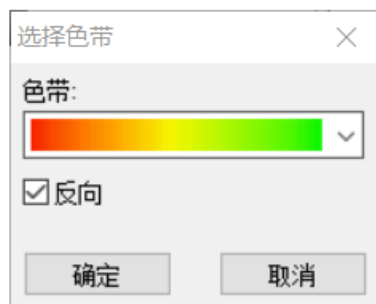
最后效果如下：



在这个位置，点击色带可以选择色带的颜色



选择了红至绿（低红高绿），点击反向变成低绿高红



最后效果如下：

