Név:	osztály:
------	----------

.5. Szólánc

A szólánc kedvelt nyelvi játék. A játék során úgy kell szavakat egymás után mondani, hogy az előző szó utolsó betűjével kezdődjön a következő szó.

Ebben a feladatban csak olyan szavakkal foglalkozunk, melyek az angol ábécé betűivel leírhatók, és pontosan hatbetűsek. A könnyebb feldolgozhatóság érdekében minden szó csupa kisbetűvel szerepel.

Például egy szólánc:

```
villan, negyed, diadal, lankad, durrog, gondos, surran
```

Készítsen programot, amely egy szólánc szavait olvassa be addig, amíg a szavak eleget tesznek az előírt szabályoknak!

A program forráskódját mentse szolanc néven! A program megírásakor a felhasználó által megadott karakterek helyességét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy nem tartalmaznak speciális jeleket, szóközt, ékezetes karaktereket.

A képernyőre írást igénylő részfeladatok esetén az ékezetmentes kiírás is elfogadott.

- 1. A játék során a szavakat egyenként olvassa be a program, és minden lépésnél írja ki, hogy hányadik szót kéri!
- 2. Addig kérje a program a szavakat, ameddig a megadott új szó hatbetűs, és az első karaktere megegyezik az előző szó utolsó karakterével! Az utóbbi szabály alól a játékindító első szó kivétel, mert nem tartozik hozzá megelőző szó. Ha a szabályok nem teljesülnek, akkor a játéknak vége van.
- 3. A játék végén írja ki a befejezés okát, hogy az utolsó szó "*Nem illeszkedett!*" vagy "*A karakterek száma téves!*" szöveget! Ha az utolsó szó mindkét okból hibás, elegendő csak az egyik üzenetet megjelenítenie.

Bemenet	Hiba
zsenge ecetes soproni	A karakterek száma téves!
zsilip pislog homlok	Nem illeszkedett!

- 4. Írja ki, hogy a szólánc hány, a szabályoknak megfelelő szóval folytatódott, azaz mennyi a lépések számának az értéke!
- 5. Az elért helyes lépésszám alapján a táblázatban foglaltnak megfelelő értékelő felirat jelenjen meg!

Lépésszám	Felirat
0 - 2	"kezdő"
3 – 5	"közepes"
6 és felette	"haladó"

Név:	osztálv:
1 10 11 1111111111111111111111111111111	Obzwi j

Minta a szöveges kimenet kialakításához:

```
1. szó: villan
2. szó: negyed
3. szó: diadal
4. szó: lista
A karakterek száma téves!

Helyes lépések száma: 3
Szint: közepes
```

15 pont