

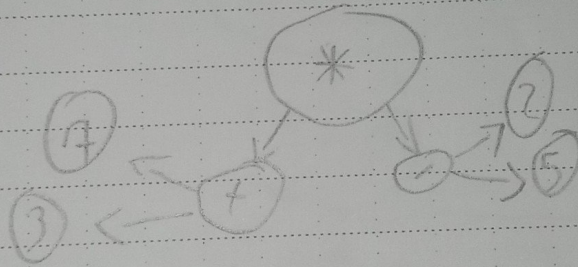
NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Carlos Pichardo	pro. pro. mec.	Carlos Pichardo	17-09-2023

Title Capítulo 2

Keyword	Topic
Estructuras algorítmicas selection	<p>Estructura en programación de selección controlada</p> <p>El programa en conjunto a los diagramas son capaces de resolver problemas, por ejemplo: Comparar tres valores enteros <math>R</math>, <math>Q</math> y <math>T</math> para determinar si cumplen con una expresión matemática. Si la expresión <math>R^4 - T^3 + 4 * Q^2</math> es menor que 820, se muestran los valores <math>R</math>, <math>T</math> y <math>Q</math>.</p>

Questions

¿Cómo determino la paridad de un número entero en un programa?



Consiste en determinar si un número entero ingresado es par, impar o nulo. Si el número es igual a cero, se muestra "Nulo". Si no es cero, se utiliza la expresión `par(-1, NUM)` por verificación.

Summary: Los programadores en conjunto con los diagramas de flujo pueden mostrar estructuras selectivas en C para tomar decisiones basadas en condiciones específicas.



NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Carlos Richiz	pro. para mec.	Carlos Richardo	17-09-2023

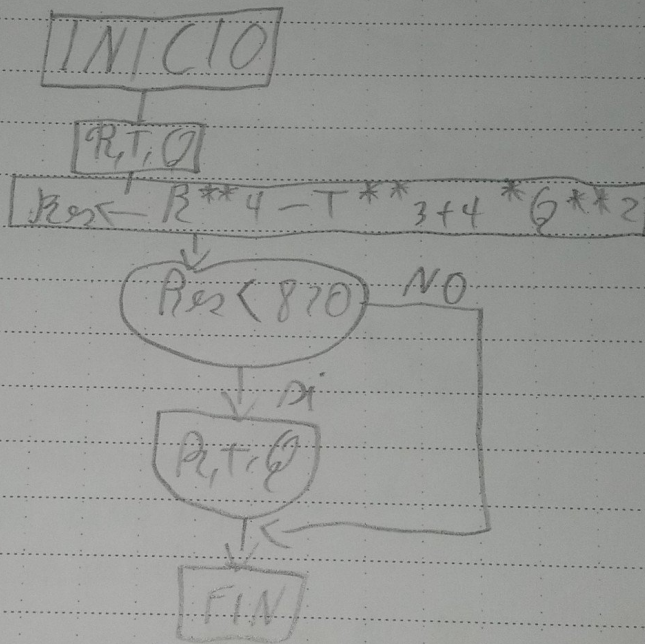
Title Capitulo 2/3

Keyword

Estructuras  
algoritmicas

Topic - Problemas Comunes

Problema PB2.1 donde se dan tres valores enteros  $R, T$  y  $Q$  y se debe indicar por ver si coincide con una expresión matemática específica



Questions

El programa calcula el resultado de la expresión y es menor que 870. De ser así mostrar los valores de  $R, T$  y  $Q$

Summary:

Estos problemas ya resueltos ilustran como pueden utilizarse estructuras de control selectivas en C y los programas utilizan estructura if-else y 'poco' para implementar la lógica requerida



NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Carlos Richier	prog. para mec.	Carlos Pichardo	17-09-2023

Title Capítulo 3

Keyword

Topic

For, While y Do-While

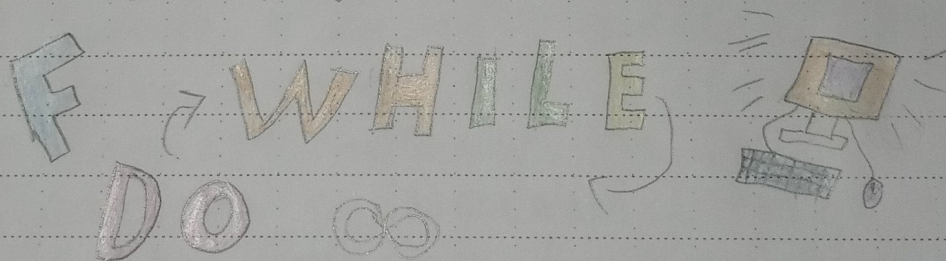
Estructuras  
algorítmicas  
repetitivas

1-For: se utiliza cuando se conoce de antemano cuántas veces debe repetirse el ciclo. Esta estructura es útil para problemas con un número fijo

2-While: se utiliza cuando el número de repeticiones no se conoce y depende de las condiciones dentro del ciclo. El ciclo continúa ejecutando mientras cumpla una condición específica.

Questions

3-do-while: igual que while, pero la condición se evalúa al final del ciclo, asegurando el conjunto de instrucciones se ejecute al menos una vez antes de verificar su condición de salida.



Summary:

La elección de la estructura repetitiva adecuada es crucial para escribir programas funcionales y dependiendo de las necesidades específicas del problema