

TEMA 10

Pruebas Funcionales



1.

PRUEBAS FUNCIONALES

¡EMPEZAMOS!

FUNCIONALES

- Lo que el sistema hace
- La funcionalidad pueden estar descrita en:
 - Requerimientos
 - Especificaciones funcionales
 - Casos de uso
 - No estar documentadas

Vamos a ver:

- ¿Como es el proceso completo?
- Criterios de entrada y salida
- Pruebas en positivo y en negativo
- Tecnicas
- Consideraciones para la automatización



2.

PROCESO

Proceso

Crear los Datos de Entrada

Cada prueba puede necesitar unos datos de entrada diferentes, como precondiciones particulares que hacen cada prueba única y necesaria para validar nuestro producto

Ejecución del Test

Ejecución de cada paso en la prueba de manera correcta validando en cada paso el resultado obtenido con el descrito en cada paso de la prueba

Comparar Resultado

El resultado obtenido debe ser comparado con el esperado a nivel global de la prueba, no a nivel de paso de la prueba.

En caso de que el resultado esperado no coincida con el obtenido:

1. Analizar Falsos positivos y Negativos
2. Repetir el escenario
3. Abrir incidencia con los pasos seguidos



3.

CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA

CRITERIOS

ENTRADA

- ▶ Los documentos de requisitos deben estar definidos
- ▶ Los casos de prueba deben estar preparados
- ▶ Los datos de prueba deben estar creados
- ▶ El entorno está listo para las pruebas (Todos los sistemas están desplegados)
- ▶ La aplicación y los casos de prueba unitarios están finalizados parcial o completamente

SALIDA

- ▶ Todos los casos de prueba deben haber sido ejecutados
- ▶ No se han abierto defectos críticos
- ▶ Los errores reportados han sido reconocidos

4.

PRUEBAS EN POSITIVO Y EN NEGATIVO

PRUEBAS EN POSITIVO

Prueba que siguen el “Happy Path”, camino feliz. Escenario ideal y básico.

PRUEBAS EN NEGATIVO

Pruebas que tratan de asegurar que el software continúa respondiendo positivamente aunque los datos de entrada no sean los esperados (null, none, caracteres especiales,...)

Cómo estos escenarios no son triviales, suelen ser en los que se encuentran más defectos y los que más valor aportan al producto.

En este tipo de pruebas debemos aplicar toda nuestra creatividad para validar el producto, ya que estas pruebas consiguen dar más estabilidad y robustez.



5.

TECNICAS

TECNICAS

1

Basadas en el Usuario Final

2

Test de Equivalencia

3

Test de Valor Limite

4

Test basados en Decision

5

Test Alternativos

6

Pruebas Ad-hoc



6.

AUTOMATIZACIÓN, CONSIDERACIONES

CONSIDERACIONES PARA LA AUTOMATIZACIÓN

1. SELECCIONAR LA HERRAMIENTA DE AUTOMATIZACIÓN ADECUADA
 - a. Fácil de usar por todos los miembros del equipo
 - b. Necesitamos ejecutar los casos de prueba en diferentes SO
 - c. Necesitamos ejecutar los casos en diferentes dispositivos (Tablet, móvil, PC)
 - d. Debe cubrir todas las necesidades (Control de timeouts, de esperas, etc..)
 - e. Debe de ser adaptable rápidamente a los cambios
2. SELECCIÓN ADECUADA DE CASOS POTENCIALMENTE AUTOMATIZABLES
 - a. Necesita ser ejecutado repetidamente.
 - b. Ejecutar con diferentes tipos de datos.
 - c. Algunos casos de prueba P1, P2 que requieren mucho esfuerzo y tiempo.
 - d. Pruebas que son propensas a errores.
 - e. Conjunto de pruebas que deben realizarse en diferentes entornos, navegadores, etc.
3. Equipo de Automatización Dedicado
4. Pruebas basadas en datos
5. Los cambios en la interfaz de usuario no deben interrumpir las pruebas
6. Pruebas frecuentes

**CALIDAD Y
CONFIANZA**