

**TEMA 7**

# Pruebas de Sistema





1.

## DEFINICION

¡EMPEZAMOS!

# ¿Qué son las pruebas de sistema?



## Test Unitarios

Test que prueba la unidad más básica de código



## Test de Integración

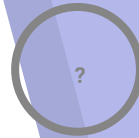
Es el segundo nivel de pruebas



## Pruebas de Sistema

Es el tercer nivel de pruebas.

Prueba un software totalmente integrado



# ¿Qué son las pruebas de sistema?

Las pruebas de sistema implican las pruebas del sistema al completo, desde que una acción es activada en el producto hasta que acaba.

De esta manera con todos los elementos integrados comprobaremos si el sistema al completo funciona como se espera o no.

2.

¿QUIÉN Y PARA QUÉ?

# ¿Quien los escribe?

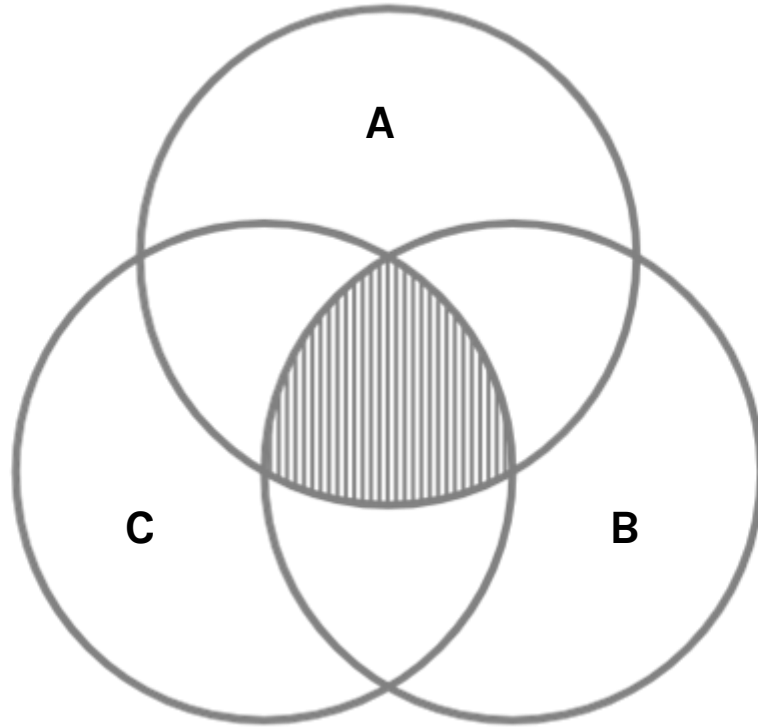
Son los QAs especializados, o independientes, los que diseñan y ejecutan estos casos de prueba.

Tipos de pruebas:

- Funcionales
- No funcionales

Suele ser el último nivel de pruebas

# ¿Cómo se diseñan?





3.

VENTAJAS



# Ventajas

- No es necesario tener ningún conocimiento de cómo se ha desarrollado el código.
- Reduce los errores post-despliegue
- Valoración de la experiencia de usuario
- Multidisciplinar
- Testing de navegación (Exploratory Testing)
- Entornos para reproducir incidencias
- Probamos Arquitectura y Requisitos



4.

CONSEJOS

# Consejos

1. Todas las pruebas diseñadas deben ser ejecutadas
2. No podemos llegar al siguiente entorno con errores de prioridad alta abiertos
3. No podemos avanzar con problemas de seguridad
4. La solución de los errores de prioridad media/baja deben ser acordados con el cliente
5. Generar informe de pruebas

# Consejos

1. Crear Test Plan (Entregable para el cliente)
2. Crear los casos de prueba de sistema
3. Crea scripts
4. Prepara los datos de las pruebas
5. Reprueba

**CALIDAD Y  
CONFIANZA**