

# TEMA 16

## La Regresión



# 1.

## DEFINICIÓN

¡EMPEZAMOS!

**La Prueba de Regresión se define como un tipo de prueba de software para confirmar que un cambio reciente de programa o código no ha afectado negativamente a las características existentes.**

**Las pruebas de regresión no son más que una selección completa o parcial de casos de prueba ya ejecutados que se vuelven a ejecutar para garantizar que las funcionalidades existentes funcionen correctamente.**



2.

¿EN QUÉ CONSISTE?

# ¿EN QUÉ CONSISTE?

- Un conjunto de pruebas recogidas de las funcionalidades ya desarrolladas
- Se pueden usar en su totalidad siempre o analizar la funcionalidad afectada tras el cambio y tomar un subconjunto para probar
- Son las pruebas candidatas ideales para automatizar, ya que, tendremos que ejecutarlas con asiduidad y no deben fallar.
- Se ejecutan después de algún cambio en el producto.

3.

¿CÓMO REALIZARLAS?

## Mantenimiento Estricto del Plan de Pruebas

El conjunto de test tiene que estar en constante mantenimiento

## Software de Gestión de Pruebas

El conjunto de test tiende siempre a crecer, por lo tanto, necesitamos de un software especializado en la gestión de pruebas.

## Categorización

Por funcionalidad, por importancia para el cliente, por año...

## Priorización

Según la importancia para el cliente o el riesgo para el producto

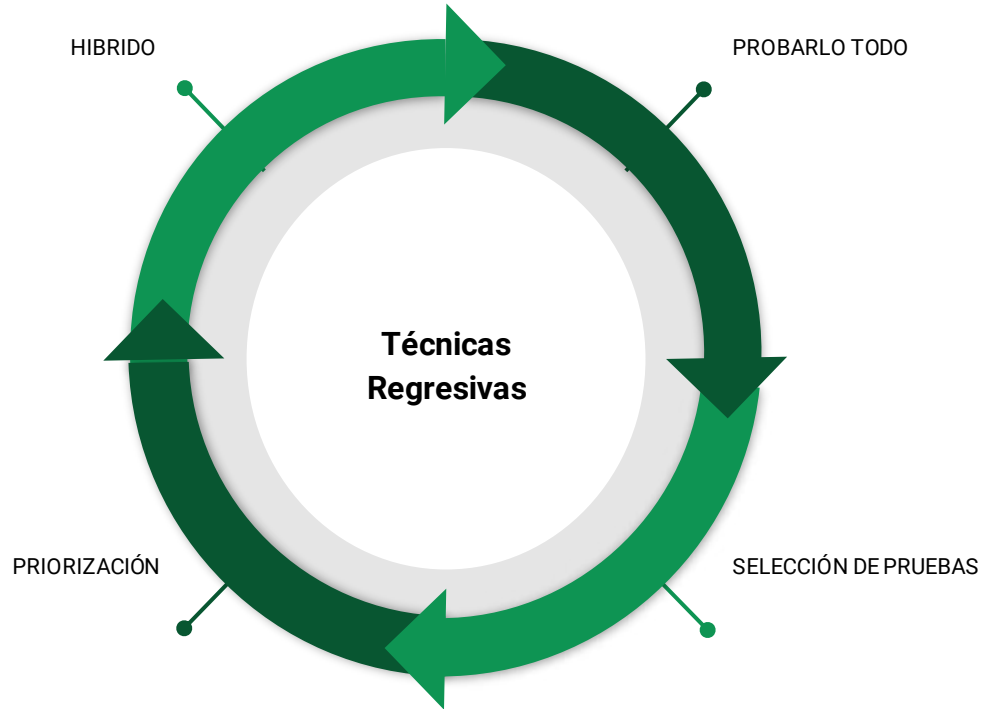


4.

TÉCNICAS



# TÉCNICAS



5.

RETESTING vs REGRESIÓN

**El **retesting** se refiere a cuando un defecto debe volverse a probar, es decir, únicamente se ejecutará el caso de prueba afectado por el error. Sin embargo, la **regresión** se encarga de asegurar que una vez ese bug funciona, todo lo demás continúa funcionando exactamente igual que antes.**

**CALIDAD Y  
CONFIANZA**