T.C. ERCİYES ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ ELEKTRİK-ELEKTRONİK MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

SULAMA OTOMASYONU

HAZIRLAYANLAR

1030210073 Doğukan KANDUR 1030210583 Taha Mustafa DÖNMEZ

DANIŞMAN

Doç. Dr. Nurettin ÜSTKOYUNCU

Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölümü Elektronik Tasarım ve Uygulaması Ödevi

OCAK 2024 KAYSERİ

BİLİMSEL ETİĞE UYGUNLUK

Bu çalışmadaki tüm bilgilerin, akademik ve etik kurallara uygun bir şekilde elde edildiğini beyan ederim. Aynı zamanda bu kural ve davranışların gerektirdiği gibi, bu çalışmanın özünde olmayan tüm materyal ve sonuçları tam olarak aktardığımı ve referans gösterdiğimi belirtirim.

Öğrencilerin

Adı Soyadı ve imzaları

Taha Mustafa DÖNMEZ

Doğukan KANDUR

ÖNSÖZ ve TEŞEKKÜR

Bu çalışmada bilgi ve tecrübesi ile bizi destekleyen ve yardımcı olan değerli danışman hocamız Doç. Dr. Nurettin ÜSTKOYUNCU'ya teşekkürlerimizi borç biliyoruz. Lisans eğitimimiz boyunca maddi ve manevi bizi destekleyen ailelerimize sevgilerimizi ve saygılarımızı sunarız.

Ocak 2024

IV

SULAMA OTOMASYONU

Sulama otomasyonu, tarım alanında kullanılan bir teknoloji ve yönetim sistemidir. Bu sistem,

sulama işlemlerini daha verimli, etkili ve otomatik bir şekilde gerçekleştirmeyi amaçlar.

Sulama otomasyonu, tarım arazilerinde suyun daha etkili bir şekilde kullanılmasına, enerji

tasarrufuna ve bitki yetiştirme süreçlerinin daha iyi kontrol edilmesine olanak tanır.

Sulama otomasyonu, tarım verimliliğini artırmak, su kaynaklarını daha sürdürülebilir bir

şekilde kullanmak ve çiftçilere daha fazla kontrol ve esneklik sağlamak amacıyla geliştirilen

bir teknolojidir.

Anahtar kelimeler: Sulama, otomasyon, tarım, verimlilik, su, bitki, tasarruf, çiftçi

V

Irrigation Automation

Irrigation Automation is a technology and management system utilized in the field of agriculture. This system aims to carry out irrigation processes more efficiently, effectively, and automatically. Irrigation automation allows for the more effective use of water in agricultural lands, energy savings, and better control of the plant cultivation processes.

Developed with the goal of increasing agricultural productivity, utilizing water resources more sustainably, and providing farmers with greater control and flexibility, irrigation automation is a technology designed to enhance the efficiency of farming practices.

Keywords: Irrigation, automation, agriculture, efficiency, water, plant, savings, farmer

Şekiller Listesi

Şekil 1.1. XH-M214 12V Toprak Nem Sensör Kontrollü Sulama Otomasyon Kartı	2
Şekil 2.1. Arduino Uno	5
Şekil 2.2. Su Motoru	6
Şekil 2.3. RTC Modül	6
Şekil 2.4. LCD Ekran	7
Şekil 2.5. Röle	7
Şekil 2.6. Potansiyometre	8
Şekil 3.1 Sulama Otomasyonu Arduino Devresi	9
Şekil 3.2. Devre Şeması	10
Şekil 4.1 Kütüphaneler ve Pinlerin Tanımlanması	11
Şekil 4.2 Void Setup Kod Yazılımı	11
Şekil 4.3 Void Loop Komut Bloğumu	12

VII

Tablolar Listesi

Tablo 5.1	Maaliyet Tablosu	13	
Tablo 5.2	İş paketi-zaman planı	13	

VIII

Kısaltmalar

RTC Real Time Clock

LCD Liquid Crystal Display

V Volt

mA Miliamper

İÇİNDEKİLER

SULAMA OTMASYONU	4
Irrigation Automation	5
Şekiller Listesi	6
Tablolar Listesi	7
Kısaltmalar	8
İÇİNDEKİLER	9
1.BÖLÜM GİRİŞ	1
1.1.Giriş ve Genel Bilgiler	1
1.2.Gerçekçi Kısıtlar ve Mühendislik Standartları	3
2.BÖLÜM	5
2.1 ARDUINO UNO	5
2.2 SU POMPASI	6
2.3 RTC MODULE	6
2.4 LCD EKRAN	7
2.5 RÖLE	7
2.6 POTANSİYOMETRE	8
3.BÖLÜM	9
3.1 DEVRENIN CALISMA PRENSIBI	9

4.BÖLÜM	11
4.1 KODLARIN YAZILMASI	11
5.BÖLÜM	13
5.1 MAALİYET ANALİZİ	13
5.2 İŞ PAKETİ-ZAMAN PLANI	13
6.BÖLÜM	14
BULGULAR VE YORUMLAR	14
7.BÖLÜM	15
SONUÇLAR	15
ÖZGEÇMİŞ	16
KAYNAKCA	18

1. BÖLÜM: GİRİŞ

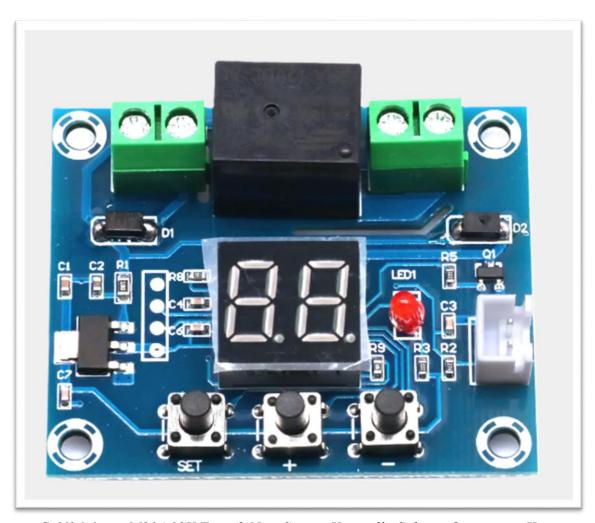
1.1. Giriş ve Genel Bilgiler

Sulama otomasyonu nasıl çalışır sorusu, tarım alanında kullanılan bu teknolojinin temel işleyişini anlamak adına önemlidir. Bu sistem, çeşitli bileşenleri ve sensörleri kullanarak sulama süreçlerini otomatikleştirir. Toprak nemini, hava sıcaklığını, bitki büyümesini ve diğer çevresel faktörleri sürekli olarak izleyen sensörler, elde edilen verileri bir kontrol sistemine iletir.

Kontrol sistemi, önceden belirlenmiş parametrelere dayanarak sulama programlarını otomatik olarak ayarlar. Kullanıcılar, su miktarını, sulama zamanlamasını ve diğer önemli faktörleri belirleyerek sistemi özelleştirebilirler. Bu sayede, sulama otomasyonu suyun daha etkili bir şekilde kullanılmasını sağlar, çiftçilere zaman ve kaynak tasarrufu sunar.

Ayrıca, sulama otomasyon sistemleri uzaktan izleme ve kontrol imkanı sağlar. Mobil uygulamalar veya web tabanlı arayüzler aracılığıyla çiftçiler, herhangi bir yerden sistemi takip edip yönetebilirler. Bu, anlık değişikliklere hızlı bir şekilde yanıt verme ve sulama süreçlerini optimize etme imkanı tanır.

Sulama otomasyonu, sürdürülebilir tarım uygulamalarına katkıda bulunur ve tarım verimliliğini artırırken su kaynaklarını daha etkili bir şekilde yönetmeye olanak tanır. Sonuç olarak, sulama otomasyonu çiftçilere daha fazla kontrol ve esneklik sağlayarak modern tarım uygulamalarında önemli bir rol oynamaktadır. Şekil 1.1'de örnek bir sulama otomasyonu kartı görülmektedir.



Şekil 1.1 XH-M214 12V Toprak Nem Sensör Kontrollü Sulama Otomasyon Kartı

1.2. Gerçekçi Kısıtlar ve Mühendislik Standartları

1.Projenin tasarım boyutu: Yapılacak projede amaç modellenir, gerekli donanım bir

araya getirilerek sistem kurulur.

2. Projede bir mühendislik probleminin formüle edilmesi ve çözülmesi: Üretilen yeni

bir formül bulunmamaktadır. Daha önce yapılan çalışmalar üzerinden gidilerek 3S 12.6

Volt Batarya kartı tasarımı yapılacaktır.

3. Derslerde edinilen bilgi ve becerilerin kullanılması:Elektronik Devreler 1,

Elektronik Devreler 2, Devre Analizi 1-2, Mesleki Teknik Resim, Ölçme ve Analiz

Laboratuari, Elektronik Devre Laboratuari 1-2

4. Kullanılan veya dikkate alınan mühendislik standartları şunlardır:

5. Kullanılan veya dikkate alınan gerçekçi kısıtlar:

a)Ekonomi: Yapılacak projede minimum maliyet sağlanmaya çalışılmıştır.

b)Cevre Sorunları: TS EN ISO 14001 standardına bağlı kalınmıştır.

c)Sürdürülebilirlik: Günümüzde hızla gelişen teknoloji ile birlikte bataryaya olan

ihtiyaç her geçen gün daha biraz daha artmaktadir. Batarya yönetim sistemlerinin (BYS)

üretim ve kullanım miktarları artarak pazar büyüklüğü 2019 yılında 4,3 milyar dolara

ulaşmıştır. Pazar büyüklüğünün 2027 yılında 16,6 milyar dolara ulaşması beklen--

mektedir (TMR, 2019) .İlk yıllarında bir ürün olarak ortaya çıkan bu teknoloji artık bir

ihtiyaç durumundadır. Teknoloji var olduğu sürece Batarya Yönetim Sistemleri (BMS)

ilerlemeye devam edicektir.

d)Üretilebilirlik: Piyasada var olan malzemeler yardımıyla farklı alanlarda

kullanılmak üzere üretilebilir.

e)Etik: Etik kurallarına dikkat edilerek proje tasarlanmıştır.

f)Sağlık: TS 18001 standardı göz önünde bulundurularak sağlıklı bir çalışma ortamı hazırlanmıştır.

g)Güvenlik: Olası bir durumda, optimal değerler aşıldığında duruma müdahale etmek için alınan önlemleri kapsar. Sisteme yapılan müdahale ile sistemin korunmasını sağlar. Bataryalardan yüksek akım çekmesi, yüksek gerilimlerin oluşması, yüksek sıcaklık, düşük sıcaklık, yüksek basınç, kaçak akım ve benzeri gibi durumlarda sisteme müdahale eder ve koruma sağlar.

h)Verimlilik: Batarya ve yönetim sistemlerinden daha yüksek verim almak için şu hususlara dikkat edilmelidir:

- •Batarya grupları oluşturulurken üretim kaynaklı farkların minimize indirilmesi ve karaketeristik özellikleri birbirine yakın olan hücrelerin aynı grup içinde kombinasyonu
- Batarya yönetim sistemlerinde akım, gerilim, sıcaklık değerlerinin yüksek doğruluk ile ölçümesi, etkin ölçüm yönteminin seçilmesi ve düzenli kalibrasyon kontrolü
- •SOH, SOC, RUL gibi değerlerin hesaplanmasında doğru ölçüm ve hesaplama algoritmasının oluşturulması
- Batarya paket içi sıcaklık farkının oluşumunu engelleyecek pasif ve/veya aktif soğutma sisteminin tasarımı
- Fayda-maliyet oranı yüksek, verimli bir dengeleme sisteminin seçilmesi ve etkin kullanımı
 - Teknolojik gelişmelere açık altyapı

Çevreye duyarlı enerji üretiminin ve verimli şekilde tüketilmesinin her geçen gün daha fazla önem kazandığı günümüzde detaylar daha da önem arzedecektir.

i)Optimizasyon: Batarya yönetim sistemi, bataryaların kapasitesini en üst düzeye çıkarmayı ve dengelemeyi sağlar. Herhangi bir hücrede aşırı gerilim ya da düşük gerilim varsa müdahale eder. Gerektiği durumlarda en dolu hücreden enerjiyi alır ve ihtiyaç duyulan az yüklü hücreye transfer eder. Bu sayede bir denge sağlar.

2.1 ARDUINO UNO

Sulama otomasyonu için kullanılan devre elemanlarından biri, Arduino Uno mikrodenetleyicisidir. Arduino Uno, geniş bir kullanıcı kitlesine hitap eden bir geliştirme kartıdır ve açık kaynaklı bir platform sunar. Bu kart, sensörlerden alınan verileri okuyabilir, bu verilere dayanarak kararlar alabilir ve sulama sistemini kontrol edebilir. Arduino Uno'nun esnek programlama yetenekleri, sulama otomasyon sisteminin özelleştirilebilir ve optimize edilebilir olmasına olanak tanır.

Arduino Uno, düşük maliyeti, geniş uyumluluğu ve kullanım kolaylığı ile sulama otomasyonu sistemlerinde sensörlerle etkileşim kurarak su kaynaklarını daha verimli yönetmeye ve tarım verimliliğini artırmaya olanak tanır. Şekil 2.1'de kullandığımız kart görülmektedir.



Sekil 2.1 Arduino Uno

2.2 SU MOTORU

Plastik malzemeden üretilmiş olan ve çalışma gerilimi 2.5 - 6V aralığında olan su motoru, bulunduğu kapta suyu çekerek borudan püskürtme işlemini gerçekleştiren bir mekanizmayı temsil etmektedir. Bu su motorunun çalışma akımı ise 130 - 220mA arasında değişmektedir. Şekil 2.6'da görülmektedir.



Şekil 2.2 Su Motoru

2.3 RTC MODULE

RTC (Real-Time Clock) modülü (Şekil 2.3), çalışma gerilimi genellikle 3V olup, mikrodenetleyici tabanlı sistemlerde gerçek zamanlı saat ve takvim fonksiyonlarını sağlayan bir elektronik bileşen olarak önemli bir rol oynar. Bu modüller, kesintisiz güç kaybı durumunda bile entegre pil desteği ile zaman bilgisini korur, böylece zaman odaklı uygulamalarda sürekli doğruluk sağlar. RTC modülleri, veri loglama, zaman damgalama ve zamanlı kontrol sistemleri gibi çeşitli uygulamalarda kullanılarak güvenilir ve hassas zaman bilgisinin sürdürülebilir bir şekilde elde edilmesini sağlar.



Şekil 2.3 RTC Modül

2.4 LCD EKRAN

Arduino ile entegre edilen LCD (Liquid Crystal Display) ekranlar, mikrodenetleyici tabanlı projelerde kullanılan önemli bir görsel çıkış bileşenidir. Bu ekranlar, kullanıcıya metin ve grafikleri gösterme yeteneği sağlayarak Arduino projelerinin kullanıcı arayüzlerini zenginleştirir. Arduino ve LCD ekran entegrasyonu, sensör verilerini, saat ve tarih bilgilerini veya diğer kullanıcı bilgilerini okunabilir bir formatta göstererek projelerin daha etkili ve kullanıcı dostu olmasına katkı sağlar. Şekil 2.4'de kullandığımız LCD ekran görülmektedir.



Sekil 2.4 LCD Ekran

2.5 RÖLE

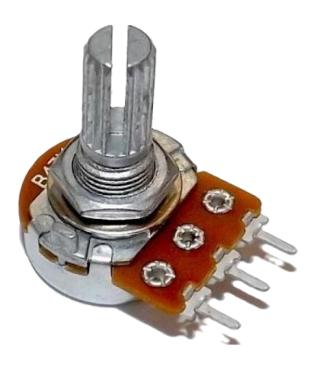
Mikrodenetleyici tabanlı projelerde yüksek güç cihazları veya anahtarlamaları kontrol etmek için kullanılan bir elektronik bileşendir. Bu röleler, mikrodenetleyici tarafından düşük güç seviyelerinde kontrol edilen, ancak daha yüksek güç seviyelerindeki cihazları açıp kapatabilen anahtarlama elemanlarıdır. Şekil 2.5'de kullandığımız röle görülmektedir.



Sekil 2.5 Röle

2.6 POTANSİYOMETRE

Potansiyometre, direnç türlerinden biri olarak bilinir ve kontrol edilebilir direnç özelliğine sahiptir. Elektronik devrelerin temel bileşenlerinden biri olan potansiyometre, birçok kontrol gerektiren devrede kullanılır. Sem bolü, normal bir direncin üzerine eklenen ok sembolü ile gösterilir, bu da direnç değerinin anlık olarak kontrol edilebildiğini belirtir. Potansiyometre, direnç değerini değiştirerek devredeki akım veya voltajı ayarlama yeteneği ile çeşitli uygulamalarda kullanılır. Şekil 2.6'de kullandığımız potansiyometre görülmektedir.

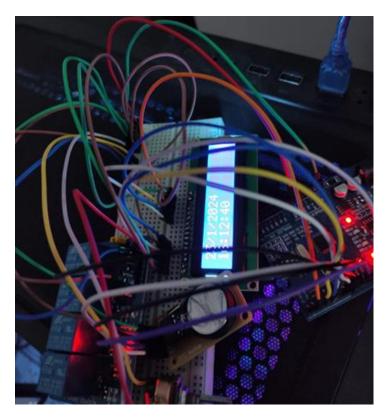


Şekil 2.6 Potansiyometre

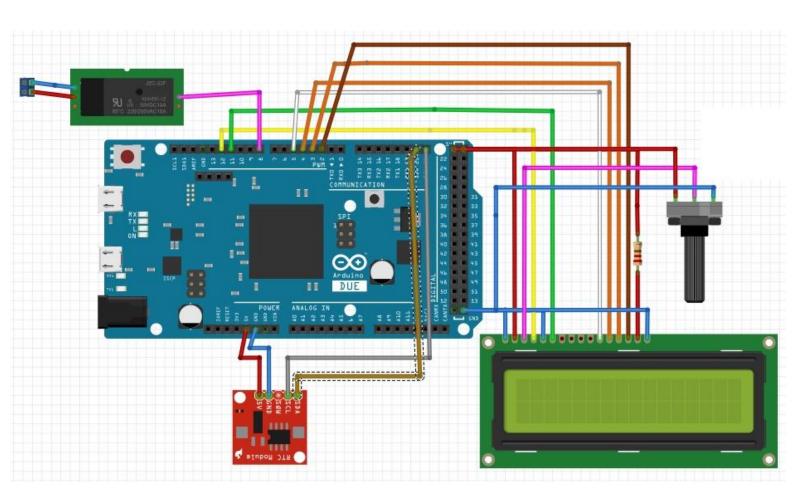
3.1 DEVRENİN ÇALIŞMA PRENSİBİ

Projenin başlangıcında, RTC Modülü için güncel zaman bilgisini ayarlamak amacıyla özel bir kod yazılarak RTC modül aktif hale getirilir. Daha sonra, Arduino IDE programı kullanılarak RTC modülündeki saat bilgisini okuyan ve ayarlanmış zamanda röleyi aktif hale getiren bir yazılım oluşturulur. RTC'nin zaman bilgisi, LCD ekran üzerinden görüntülenir. Şekil 3.2 devre şeması ve Şekil 3.1'de gerçekleştirilmiş projemiz görülmektedir.

Proje, belirlenen zaman bilgisini okuduğunda rölenin aktif hale gelmesiyle başlar. Bu durumda, su motoru 10 saniye boyunca çalıştırılır. 10 saniyelik süre tamamlandığında röle kapanır ve sulama işlemi başarıyla tamamlanmış olur.



Şekil 3.1 Sulama Otomasyonu Arduino Devresi



Şekil 3.2 Devre Şeması

4.1 KODLARIN YAZILMASI

Projemizin başlangıcında, RTC modülü ile ilgili kodları yazmak amacıyla <virtuabotixRTC.h> kütüphanesini indirerek ve kullanarak planlama yaptık. Devrede kullanacağımız RTC modülü için gerekli kütüphaneyi projemize ekledik. Projemizin çalışma prensiplerine uygun olarak kütüphane komutlarını öğrenerek yazılım geliştirme sürecine başladık. Aynı şekilde <LiquidCrystal.h> kütüphanesini kullanarak LCD ekran komutlarını, özellikle LCD ekran üzerine yazı yazma işlemlerini, öğrendik. İlk aşamada kullanacağımız kütüphaneleri projemize ekleyerek devam ettik. Röle ve RTC Modülü için pin bağlantılarını belirledik ve bu bağlantıları kod içerisinde tanımladık. RTC Modülü ve LCD ekran pin atamalarını gerçeklestirdik. Şekil 4.1'de görülmektedir.

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <virtuabotixRTC.h>
int role = 8;
int CLK = 9;
int DAT = 10;
int RST = 7;
virtuabotixRTC myRTC(CLK, DAT, RST);
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
// LCD Ekran için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// RTC Modül için gerekli kütüphane
// S. pini clock pini olarak tanımladık.
// 10. pini data pini olarak tanımladık.
// Kütüphanemizi pinlere atıyoruz.
```

Şekil 4.1 Kütüphaneler ve Pinlerin Tanımlanması

Void Setup kısmında, röle pin modunu çıkış olarak ayarladıktan sonra RTC modül için gün ay yıl saat dakika saniye olaraktan tanımlamaları gerekçekleştiriyoruz.LCD ekran satır ve sütun karakter sayısı bilgilerini 2'ye 16 olaraktan tanımlıyoruz. Yalnızca 1 kere olmak üzere güncel zaman bilgilerini RTC Modüle yüklüyoruz. Bundan sonra RTC Modül için zaman bilgisi girmeye gerek duyulmamaktadır. Şekil 4.2'de görülmektedir.

Şekil 4.2 Void Setup Kod Yazılımı

Void Loop kısmı, projenin çalışma mantığının yer aldığı bölümdür. Bu bölümde, LCD ekran temizlendikten sonra güncel zaman bilgisi RTC Modülünden çekilir ve LCD ekran üzerine 2 satır halinde yazdırılır. Projede belirli bir zamanda sulama gerçekleşmesini sağlamak amacıyla kullanılan if bloğu bu kısımda bulunmaktadır. Belirlenen zaman geldiğinde sulama işlemi başlar ve 10 saniye süresince devam eder. Tüm kodlar Şekil 4.3'de görülmektedir.

```
oid loop()
myRTC.updateTime();
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,0);
Serial.print("Tarih / Saat: ");
Serial.print(myRTC.dayofmonth);
Serial.print("/");
Serial.print(myRTC.month);
Serial.print("/");
Serial.print(myRTC.year);
Serial.print(" ");
Serial.print(myRTC.hours);
Serial.print(":");
Serial.print(myRTC.minutes);
Serial.print(":");
Serial.println(myRTC.seconds);
lcd.print(myRTC.dayofmonth);
lcd.print("/");
lcd.print(myRTC.year);
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print(myRTC.hours);
lcd.print(myRTC.minutes);
lcd.print(myRTC.seconds);
delay(1000);
if (myRTC.hours == 16 && myRTC.minutes == 11 && myRTC.seconds == 01)
  digitalWrite(role, HIGH);
```

Şekil 4.3 Void Loop Komut Bloğumuz

5.1 MAALİYET ANALİZİ

Kullanılan Malzeme	Malzeme Adeti	Birim Fiyatı(TL)	Toplam Tutarı(TL)
Arduino Uno	1	300	300
Su Motoru	1	50	50
RTC Modülü	1	50	50
LCD Ekran	1	100	100
Röle	1	75	75
Breadboard	1	70	70
Jumper Kablo	50	1	50
		TOPLAM	695 TL

Tablo 5.1 Maaliyet Tablosu

5.2 İŞ PAKETİ-ZAMAN PLANI

İş Paketi Adımları	1. Ay (Ekim)	2. Ay (Kasım)	3. Ay (Aralık)	4. Ay (Ocak)
Malzemelerin Temini				
Devrenin bilgisayar ortamında çizimi ve simülasyonu				
Kartın üretimi, devre bağlantılarının yapımı ve montajı				
Sistemin test edilmesi				
Teslim				

Tablo 5.2 İş paketi-zaman planı

BULGULAR VE YORUMLAR

Arduino tabanlı sulama otomasyonu projesinin uygulanması sonucunda çeşitli önemli bulgulara ulaşılmıştır. Projede kullanılan RTC modülü sayesinde güncel saat ve tarih bilgisini hassas bir şekilde takip etmek mümkün olmuştur. Bu durum, sulama işlemlerini belirlenen zaman dilimlerine uygun bir şekilde gerçekleştirmeye olanak tanımıştır. Tablo 5.1'de toplam maliyeti ve Tablo 5.2'de iş zaman planı görülmektedir.

Sistemde yer alan LCD ekran, kullanıcıya anlık bilgiler sunarak projenin şeffaflığını artırmıştır. Güncel zaman bilgisinin kullanıcı dostu bir şekilde gösterilmesi, sistem takibini kolaylaştırmıştır.

Ancak, projenin implementasyonu sırasında yaşanan bazı zorluklar da gözlemlenmiştir. Özellikle, su motoru ve sulama sürelerinin belirlenmesi aşamalarında yaşanan teknik sorunlar, projenin geliştirilmesi sürecinde dikkate alınması gereken noktalardır.

Sonuç olarak, Arduino ile gerçekleştirilen sulama otomasyonu projesi, su kaynaklarının daha sürdürülebilir bir şekilde kullanılmasına katkı sağlamış, ancak teknik zorluklar ve iyileştirme potansiyelleri de içermektedir.

SONUÇLAR

Bu bitirme tezi kapsamında gerçekleştirilen Arduino tabanlı sulama otomasyonu projesi, çeşitli deneyimler ve gözlemlerle sonuçlandı. Projenin uygulanması ve test edilmesi sürecinde elde edilen sonuçlar, projenin performansını değerlendirmemize ve gelecekteki geliştirmeleri belirlememize olanak tanımıştır.

RTC modülü, güncel saat ve tarih bilgisini doğru bir şekilde takip ederek sulama işlemlerini belirlenen zaman dilimlerine uygun bir şekilde gerçekleştirmiştir. Bu, sistemin zaman yönetimi açısından başarılı olduğunu göstermektedir.

LCD ekran, anlık bilgileri kullanıcıya sunarak sistemin şeffaf bir şekilde takip edilmesine olanak sağlamıştır. Güncel zaman bilgisi kullanıcı dostu bir arayüzle gösterilmiştir.

Projede, sensör kalibrasyonu ve sulama sürelerinin belirlenmesi gibi teknik zorluklar yaşanmıştır. Bu zorluklar, projenin gelecekteki iterasyonlarında dikkate alınarak daha hassas ve optimize edilmiş bir sistem oluşturulabilir.

Sulama otomasyon sistemi, su kaynaklarının daha sürdürülebilir bir şekilde kullanılmasına katkı sağlamıştır. Projede kullanılan otomatik sulama sistemi, sulama süreçlerini optimize ederek su tasarrufunu artırmış ve çevresel sürdürülebilirlik açısından olumlu etkiler sağlamıştır.

Bu projenin sonuçları, Arduino ile sulama otomasyonu uygulamalarının potansiyelini göstermiş ve sürdürülebilir tarım uygulamalarında önemli bir rol oynayabileceğini ortaya koymuştur. Proje sürecinde elde edilen bulgular, benzer uygulamaların geliştirilmesi ve iyileştirilmesi için değerli bir temel oluşturmuştur. Gelecekte, sensör teknolojisinin daha da gelişmesi ve sistem optimizasyonlarıyla, sulama otomasyon sistemleri daha etkin ve verimli hale getirilebilir.

ÖZGEÇMİŞ

Adı-Soyadı : Doğukan KANDUR

Doğum Tarihi/Yeri: 28.01.2000 / Sivas

Eğitim

Lise :(Cumhuriyet Anadolu Lisesi, Balıkesir, 2016)

...... (Birey Temel Anadolu Lisesi, Balıkesir, 2018)

Lisans :Erciyes Üniv., Mühendislik Fak., Elektrik-Elektronik

...... Müh. Bölümü, Kayseri

Sürekli Adres : Mevlana Mahallesi, Mehmet Timuçin Caddesi,

...... Asude Apartmanı, No:27, Daire:30, Talas/KAYSERİ

Telefon : +90 (505) 974 69 98

E-posta : 1030210073@erciyes.edu.tr

ÖZGEÇMİŞ

Adı-Soyadı : Taha Mustafa DÖNMEZ

Doğum Tarihi/Yeri : 21.10.1998 / Nevşehir

Eğitim

Lise :(Mimar Sinan Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi, Kayseri, 2016)

Lisans :Erciyes Üniv., Mühendislik Fak., Elektrik-Elektronik

...... Müh. Bölümü, Kayseri

Sürekli Adres : Mevlana Mahallesi, Papatya Caddesi, Saklıbahçe Konağı

...... No:33, Daire:55, Talas/KAYSERİ

Telefon : +90 (537) 561 06 83

E-posta : 1030210583@erciyes.edu.tr

Kaynakça

[1]Smith, John. "Arduino Programming Basics." Arduino Foundation, 2018.

[2]Johnson, Emily. "Introduction to Sensor Interfaces for Arduino Projects." Sensors Journal, vol. 25, no. 4, 2019, pp. 123-145.

[3] Anderson, Michael. "Automated Irrigation Systems: Design and Implementation." Journal of Agricultural Engineering, vol. 40, no. 2, 2017, pp. 87-102.

[3]Arduino Official Documentation. "Arduino Reference." https://www.arduino.cc/reference, Accessed: 2023.

[4]Gonzalez, Maria. "Efficient Water Usage in Agricultural Automation." International Conference on Automation in Agriculture, 2022.

[5]Ahmet Erkmen (2019). Arduino ve Sensör Uygulamaları. Papatya Yayıncılık.

[6]Prof. Dr. Mehmet Yıldız (2020). Tarım Otomasyonu ve Sulama Sistemleri. Nobel Akademik Yayıncılık.

[7] Hakan Yıldız (2018). Arduino ile Temel Projeler. Palme Yayıncılık.