

La Cuisine

Enzo Hilzinger, Tim Bayer, Anika Schmidt

Inhaltsverzeichnis

1 Allgemeine Beschreibung.....	2
1.1 Sinn und Zweck der Anwendung	2
1.2 In Frage kommende Benutzergruppen	2
1.3 Problemstellung aus Sicht der Benutzer	2
2 Benutzeroberfläche und UI-Skizzen.....	2
2.1 Allgemeine Gestaltung der Benutzeroberfläche	3
2.2 Startseite	3
2.3 Reservierung.....	3
2.4 Galerie	3
2.5 Speisekarte	3
2.6 Blog.....	3
3 Funktionale Anforderungen.....	5
3.1 Startseite	5
3.2 Reservierung.....	5
3.3 Galerie	5
3.4 Speisekarte	5
3.5 Blog.....	6
4 Technologieauswahl	7
4.1 Art der Webanwendung	7
4.2 Serverseitige Technologien	7
4.3 Clientseitige Technologien	7

1 Allgemeine Beschreibung

GitHub: <https://github.com/TheEny53/restaurantsite>

1.1 Sinn und Zweck der Anwendung

„...“ ist ein Restaurant, dessen Website dem Kunden die Möglichkeit bietet, sich vor dem Restaurant-Besuch über angebotene Speisen und Konzepte zu informieren, sich ein Bild zu verschaffen und bereits Tischreservierungen einreichen zu können.

1.2 In Frage kommende Benutzergruppen

Die Website richtet sich hauptsächlich an die Kunden unseres Restaurants, wozu vor allem Firmen- und Privatkunden gehören. Auch der Restaurantmanager kommt indirekt als Nutzer in Frage, da er von den durch die Benutzer generierten Daten profitiert, indem er Anfragen und Reservierungen entgegennehmen kann.

Kunden verfügen in der Regel über kein bis wenig IT-Fachwissen, daher wird bei der Gestaltung der Website viel Wert auf Usability gelegt. Die einzelnen Interaktionen sollten möglichst intuitiv gestaltet sein. Die Altersgruppe wird aufgrund der gehobenen Ausrichtung des Restaurants auf 30-60 Jahre projiziert. Die meisten Nutzer werden die Website über mobile Endgeräte aufrufen.

Der Restaurantmanager verfügt über fundierte Software-Kenntnisse und kann Reservierungsdaten über ein Web-Frontend administrieren. Dieser greift hauptsächlich über einen PC auf die Informationen zu.

1.3 Problemstellung aus Sicht der Benutzer

Hier zählt bitte für jede Benutzergruppe auf, welche Aufgaben bzw. Probleme sie mit der Anwendung lösen will. Zum Beispiel bei unseren Urlaubsanträgen:

Kunde

- Reservierungen tätigen
- Speisekarte anschauen
- Impressionen durch Bildergalerie gewinnen
- Informationen über Restaurant/Events sammeln
- Blog mit Neuigkeiten konsumieren

Restaurantmanager

- Reservierungsdaten abrufen
- Blog-Einträge erstellen
- Speisekarte aktualisieren
- Bilder hochladen
- Benutzeroberfläche und UI-Skizzen

2. Benutzeroberfläche und UI-Skizzen

2.1 Allgemeine Gestaltung der Benutzeroberfläche

Header (Name+Logo), Aufbau der Navbar (hervorheben des Reiters der aktuellen Seite) und Footer (Symbole zu Kontaktmöglichkeiten) sind für alle Seiten der Website gleich

2.2 Startseite

- Erscheint beim Aufruf der Website
- Großes, optisches Element (Diashow) weckt Interess des Nutzers
- Darunter: Infotext zu Restaurant

2.3 Reservierung

- Oben ist ein Bild des Restaurants auf dem ein Text steht zu sehen
- Darunter: links: Öffnungszeiten, rechts: Text zur Reservierung+ Telefonnummer des Restaurants
- Darunter: Anzahl der Personen und Uhrzeit als Dropdown Menü, optional: zum Auswählen des Datums öffnet sich der Kalender
- Darunter: Eingabefeld für Name+ Eingabefeld für E-Mail Adresse
- Darunter: „Reservieren“-Button zum Abschicken der Reservierung
- Optional: Bestätigungsmeldung und eventuelle Bestätigungsmail

2.4 Galerie

- Bilderkarussell, bei dem das aktuelle Bild groß zu sehen ist, hintendran am linken Rand etwas blässer das vorherige, am rechten Rand hintendran etwas blässer das folgende Bild
- Pfeile ermöglichen das Navigieren, Bildwechsel nach 15s automatisch auf das Folgende

2.5 Speisekarte

- Optik wie echte Speisekarte/Buch
- Blättern möglich

2.6 Blog

- Blogeinträge in Form von Kacheln
- Chronologisch geordnet, neuestes zuerst

Restaurant-Ding

Abdruck

Abrechnung

calorie

Spezial

Blog

Abdruck

Abrechnung

calorie

Spezial

Blog

Abdruck

Abrechnung

calorie

Spezial

Blog

Abdruck

Abrechnung

calorie

Spezial

Blog

[illegible]

Restaurant-Ding

head

nav

About us Reservierung Galerie spezialität Blog

aktuelles Bild

main

footer

Impressum

3 Funktionale Anforderungen

3.1 Startseite

- Der Benutzer gelangt über den Aufruf der Seite aus dem Browser automatisch auf die Startseite
- Dieser kann über die Reiter „Reservierung, Galerie, Speisekarte, Blog“ durch die einzelnen Funktionsbereiche der Seite navigieren.
- Auf der Startseite wird über ein großes grafisches Element (Video oder Bilderkarussell) das Interesse des Benutzers geweckt
- Scrollt dieser Weiter hinunter werden allgemeine Infos zu dem Restaurant angezeigt, die in einen ersten Überblick geben sollen über das „Was, Wer und Wo“ des Restaurants
- Am unteren Rand der Startseite soll aus rechtlichen Gründen das Impressum angezeigt werden
- Von anderen Funktionsbereichen aus gelangt der Benutzer über einen Klick auf das Restaurantzeichen wieder auf die Startseite

3.2 Reservierung

- Über den Reiter „Reservierung“ gelangt der Benutzer auf die Reservierungsseite
- Hier kann der Benutzer in einem Kalender den gewünschten Tag auswählen
- In darunter/darüber befindlichen Formularfeldern, wird der Benutzer aufgefordert, seinen Namen, die Personenanzahl und die gewünschte Uhrzeit anzugeben
- Über einen „Reservieren“-Button kann die Anfrage abgeschickt werden
- Das Ergebnis ob die Anfrage erfolgreich war, wird dem Benutzer über eine Dialog-Message oder eine gleichwertige Benachrichtigungsart informiert
- Zur Erleichterung der Uhrzeitauswahl steht auf dieser Seite ein Informationsabschnitt mit den Öffnungszeiten zur Verfügung.

3.3 Galerie

- Über den Reiter „Galerie“ gelangt der Benutzer auf die Galerieseite
- Hier werden dem Nutzer anschaulich die Bilder präsentiert
- Dies geschieht entweder über eine Kachelansicht, die das Vergrößern eines Bildes durch einen Click ermöglicht, oder über ein Bilderkarussell, bei dem die Bilder immer im Vollbildmodus angezeigt werden

3.4 Speisekarte

- Über den Reiter „Speisekarte“ gelangt der Benutzer auf die Speisekartenseite
- Dies ist ausschließlich eine Informationsseite

- Die angebotenen Speisen werden in verschiedenen Abschnitten nach den verschiedenen Gängen und Speisearten unter einander aufgelistet
- Dabei sind die einzelnen Abschnitte der Speisekarte durch Überschriften und Hervorhebungen sichtbar klar getrennt
- Durch Scrollen kann sich der Benutzer durch die linear aufgereihten Abschnitte der Speisekarte lesen

3.5 Blog

- Über den Reiter „Blog“ gelangt der Benutzer auf die Blogseite
- Auf der Blogseite werden alle Blogeinträge in Form von Kacheln angezeigt, oder untereinanderliegende Abschnitte angezeigt
- Die Kacheln/Abschnitte sind immer mit einem Bild und darunterliegendem Text versehen
- Die Anordnung der Kacheln/Abschnitte geschieht nach Aktualität, so dass der neuste Eintrag immer als erster Eintrag angezeigt wird.

4 Technologieauswahl

4.1 Art der Webanwendung

Es wird eine browserbasierte Webanwendung erstellt, die Funktionen zur Reservierung werden jedoch serverseitig ausgeführt. Gründe dafür sind zum einen die Verbindung mit einer SQL-Datenbank, sodass die Reservierung in dieser gespeichert werden können. Außerdem kann der Restaurantbesitzer somit die Reservierungen einfach auslesen und verwalten. Außerdem sollen allgemeine Informationen einfach mittels HTML eingebunden sein, sodass der Nutzer sich informieren kann.

4.2 Serverseitige Technologien

Auf der Serverseite planen wir, PHP einzusetzen, um Reservierungen in eine Datenbank zu speichern. Die Datenbank soll eine MariaDB sein, die gesamte Anwendung wird auf einem LAMP-Server installiert werden und somit auch real erreichbar sein. Der gesamte Server wird bei AWS gehostet sein, sodass eine funktionsfähige Version zur Verfügung steht, welche online von jedem erreichbar ist. Die Blogbeiträge werden ebenso in einer Datenbank gespeichert, sodass diese leicht geändert werden können und deren Speicherung von der Website unabhängig geschieht.

4.3 Clientseitige Technologien

Im Frontend setzen wir auf HTML, CSS und JavaScript für Animationen. Als Framework für das User Interface werden wir Bootstrap verwenden, da dies weit verbreitet ist und bereits in der Vorlesung besprochen wurde.